

Plano de Ensino – Atividades Remotas Emergenciais – 2020/1

Código	DCC010/DCC053
Disciplina	Compiladores/Compiladores I
Turma	N
Professor	Renato Antônio Celso Ferreira

Ementa. Gramáticas. Análise léxica. Análise sintática. Tabela de símbolos. Linguagens intermediárias. Alocação de memória em tempo de execução. Tradução dirigida por sintaxe. Geração de código de máquina.

Programa

Aula	Data	Conteúdo previsto	Modalidade	Interação
1	10/03/2020	Apresentação da Disciplina – Introdução ao Estudo dos Compiladores	Aula Expositiva	Presencial
2	12/03/2020	Linguagens de Programação	Aula Expositiva	Presencial
3	04/08/2020	Organização de Retorno, Programação e Linguagem de Máquina	Síncrona	Reunião Virtual
4	06/08/2020	Linguagem de Montagem e o Montador	Síncrona	Reunião Virtual
5	11/08/2020	Ambiente de Programação e Execução de programas	Síncrona	Reunião Virtual
6	13/08/2020	Análise Léxica – Introdução	Síncrona	Reunião Virtual
7	18/08/2020	Análise Léxica - Implementação	Síncrona	Reunião Virtual
8	20/08/2020	Revisão e exercícios	Síncrona	Reunião Virtual
9	25/08/2020	Avaliação 1	Síncrona	Reunião Virtual
10	27/08/2020	Análise Sintática – Introdução	Síncrona	Reunião Virtual
11	01/09/2020	Análise Sintática – Tradução Direta	Síncrona	Reunião Virtual
12	03/09/2020	Reconhecedores Top-Down	Síncrona	Reunião Virtual
13	08/09/2020	Reconhecedores Preditivos	Síncrona	Reunião Virtual
14	10/09/2020	Reconhecedores Bottom-Up	Síncrona	Reunião Virtual
15	15/09/2020	Reconhecedores Bottom-Up	Síncrona	Reunião Virtual
16	17/09/2020	Revisão e exercícios	Síncrona	Reunião Virtual
17	22/09/2020	Avaliação 2	Síncrona	Reunião Virtual
18	24/09/2020	Análise Semântica – Introdução e Escopo	Síncrona	Reunião Virtual
19	29/09/2020	Verificação de tipos	Síncrona	Reunião Virtual
20	01/10/2020	Implementação de Análise Semântica	Síncrona	Reunião Virtual
21	06/10/2020	Geração de Código – Introdução	Síncrona	Reunião Virtual
22	08/10/2020	Geração de Código – Organização da Memória	Síncrona	Reunião Virtual
23	13/10/2020	A máquina de pilha abstrata	Síncrona	Reunião Virtual
24	15/10/2020	Geração de Código - Implementação	Síncrona	Reunião Virtual
25	20/10/2020	Aspectos de Orientação a Objetos	Síncrona	Reunião Virtual
26	22/10/2020	Revisão e Exercícios	Síncrona	Reunião Virtual
27	27/10/2020	Avaliação 3	Síncrona	Reunião Virtual
28	29/10/2020	Aspectos de Otimização	Síncrona	Reunião Virtual
29	03/11/2020	Transformações Locais	Síncrona	Reunião Virtual
30	05/11/2020	Análise Global	Síncrona	Reunião Virtual

Bibliografia

- Aho, Lam, Sethi and Ullman – Compilers: Principles Techniques and Tools – 2nd Edition

Material de apoio

Faremos uso extensivo do Moodle. Todas as transparências serão disponibilizadas, as aulas síncronas serão gravadas, e o fórum do moodle será nosso mecanismo de interação além das aulas síncronas.

Avaliações

1	3 provas teóricas conforme calendário	10 pontos	Conforme calendário acima
2	4 trabalhos práticos <i>* Esses trabalhos serão não triviais – será preciso dedicar bastante tempo a eles!</i>	15 pontos	Serão distribuídos durante as aulas
3	Participação	10 pontos	

Definições

Modalidade: tipo de atividade didática, sempre remota. Exemplos: reunião virtual, video, exercícios, avaliação.

Interação: forma de interação prevista para exposição de conteúdo, discussões, esclarecimento de dúvidas, promoção de debates, resolução de exercícios.

Videos (aulas): conteúdo expositivo preparado em vídeo, com utilização dos slides disponíveis e outros recursos. Tópicos serão divididos em vários vídeos curtos para melhor acompanhamento e para facilitar a produção.

Reunião virtual: Reunião virtual no horário de aula, para discussões e esclarecimento de dúvidas.