3 例题

例 3.1 如图 10所示,在半顶角为 ϕ 的倒立固定圆锥面光滑内壁上,一小球在距锥顶 h_0 高度处作水平圆周运动。1. 求圆周运动速率 v_0 ; 2. 若在某时刻,小球的速度不改变方向地从 v_0 增为 $\sqrt{1+\alpha}\,v_0\,(\alpha>0)$,小球随即离开原轨道但不会离开锥面内壁,试问小球是否会在距离锥顶某个h 高处作水平圆周运动?3. 小球若不再作圆周运动,试求运动过程中相对锥顶能达到的最大高度 h_{max} 和最低高度 h_{min} 。

解:如果你恰好有这方面的生活经验(图 11),那么你对整个力学过程会有大致的印象——尽管不一定够清晰够精确,但它的确会对你有所帮助。如果你缺乏这方面的感性认识,那也没多大关系;直观的物理图像虽然有用,但我们还得借助于数学推演才能给出精确的答案——有时推演甚至会颠覆起初的直觉。

首先,我们得把物理模型转译成数学模型;为此,必须建立合适的坐标系,如图 10所示,但对 x-y 平面我们采用极坐标系——即对整个三维空间采用柱坐标系。设 t 时刻小球的位矢和速度分别为 r(t) 和 v(t),则有:

$$\mathbf{r}(t) = \rho(t)\mathbf{e}_{\rho} + z(t)\mathbf{e}_{z} \tag{3.1}$$

$$\mathbf{v}(t) = \dot{\rho}\mathbf{e}_{\rho} + \rho \dot{\theta}\mathbf{e}_{\theta} + \dot{z}\mathbf{e}_{z} \tag{3.2}$$

$$\mathbf{F} = -(f\cos\phi)\mathbf{e}_{\rho} + (f\sin\phi - mg)\mathbf{e}_{z} \tag{3.3}$$

显然 F 也落在由 r 和 z 轴决定的平面上,因此力矩 $M = r \times F$ 势必与 z 轴垂直,于是有力矩沿 z 轴的分量 $M_z = (r \times F)_z = 0$; 由角动量守恒 定律,有

$$J_z(t) = (\mathbf{r} \times \mathbf{p})_z = m\rho^2 \dot{\theta} = J_z(0)$$
 (3.4)

即角动量沿 z 轴的分量守恒。另外,由于锥面的作用力 f 对小球不做功,只有重力 G 做功,故机械能守恒定律满足,有

$$E(t) = m(\dot{\rho}^2 + (\rho \dot{\theta})^2 + \dot{z}^2)/2 + mgz = E(0)$$
 (3.5)

最后由锥面的几何形状,可知

$$\rho(t) = (\tan \phi) z(t) \tag{3.6}$$

利用关系(3.4)和(3.6),将方程(3.5)中 ρ 和 θ 替换成z,可得

$$\frac{m}{2} \left(\frac{\dot{z}^2}{\cos^2 \phi} + \frac{J_z^2(0)}{(mz \tan \phi)^2} \right) + mgz - E(0) = 0$$
 (3.7)

其中 $J_z(0)$ 和 $E_z(0)$ 由初始速率 v(0) 和初始高度 h_0 决定:

$$J_z(0) = (\mathbf{r}(0) \times m\mathbf{v}(0))_z$$

$$= (h_0 \tan \phi \mathbf{e}_\rho \times m\mathbf{v}(0)\mathbf{e}_\theta)_z$$

$$= mh_0\mathbf{v}(0) \tan \phi$$

$$E(0) = m\mathbf{v}^2(0)/2 + mgh_0$$

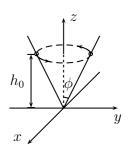


图 10: 示意图



图 11: 摩托车杂技

将 $J_z(0)$ 和 $E_z(0)$ 的取值带入方程(3.7), 经整理可得:

$$\frac{\left[(\cos\phi)^{-2}\dot{z}^2\right]\dot{z}^2}{2} + \frac{v^2(0)(h_0^2 - z^2)}{2z^2} + g(z - h_0) = \frac{m_e \dot{z}^2}{2} + V_e(z) = 0 \quad (3.8)$$

如何理解方程(3.8)呢? 这可视作有效质量 m_e 的质点在有效势场 V_e 中 作一维运动,并且其机械能为零。由示意图 12可知,质点只能在势能曲 线与 z 轴交点限制的范围内运动。由 $V_e(z) = 0$,可得:

$$z_{min} = h_0, \quad z_{max} = \frac{v^2(0)}{4g} \left[1 + \sqrt{1 + \frac{8gh_0}{v^2(0)}} \right]$$
 (3.9)

注意 V_e 和 z_{max} 都与 v(0) 的取值有关;根据 v(0) 的取值, V_e 的曲 线图不一定恰好如图 12所示, z_{max} 也不一定小于 z_{min} 。对第 1. 小问 ——此时 $v(0) = v_0$,根据曲率半径公式可算出 v_0 ,但下面我们将给 出另一种计算方法——大家可验证结果是否相同。要求小球在 h_0 高处 一直做圆周运动,该要求意味着 $z_{min} = z_{max}$ ——即势能曲线与 z 轴 只有一个交点,于是可得 $v(0) = v_0 = \sqrt{h_0 g}$ 。对第 2. 和 3. 小问,将 $v(0) = (1 + \alpha)v_0 = (1 + \alpha)\sqrt{h_0g}$ 代入方程(3.9)可得:

$$z_{max}=\frac{(1+\alpha)+\sqrt{\alpha^2+10\alpha+9}}{4}h_0=f(\alpha)h_0$$
 显然 $f(0)=1$,当 $\alpha(>0)$ 增加时, $f(\alpha)$ 单调递增——即 $z_{max}\geq z_{min}$,

当 $\alpha = 0$ 等号才成立。

请大家再把数学结果转译成物理图像,并考虑当 $-1 < \alpha < 0$ 时情况 又如何? 最后, 请列举一下这道例题的求解过程中都涉及到哪些概念和 知识点。

若方程(3.8)两端乘以 $(\cos\phi)^2$,那可取 $m_e =$ 1; 若方程(3.8)两 端乘以 -1, 那可取 $m_e = -(\cos\phi)^2$ 吗?

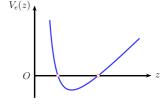


图 12: Ve 曲线示意图