

1 Frequently Asked Questions

问1: 教材第104页等式 $ma_t = m \frac{dv}{dt} = -mg \sin \theta$ 是如何得到的?

答1: 首先, 我们要知道什么是一个矢量的投影矢量和投影分量。如图1所示, 矢量 \mathbf{a}_t 为 \mathbf{a} 在 \mathbf{v} 上的投影矢量。因为 \mathbf{a}_t 与 \mathbf{v} 共线, 所以有 $\mathbf{a}_t = a_t \hat{\mathbf{v}}$, 其中 $\hat{\mathbf{v}} = \frac{\mathbf{v}}{v}$ 为与 \mathbf{v} 同向的单位矢量; $a_t = \mathbf{a} \cdot \hat{\mathbf{v}}$ 称作 \mathbf{a} 在 \mathbf{v} 上的投影分量。

若 \mathbf{a} 和 \mathbf{v} 为加速度和速度, 则有

$$a_t = \mathbf{a} \cdot \hat{\mathbf{v}} = \frac{d\mathbf{v}}{dt} \cdot \frac{\mathbf{v}}{v} = \frac{dv}{dt} \quad (1.1)$$

其中利用了 $2v \frac{dv}{dt} = \frac{d(v^2)}{dt} = \frac{d(\mathbf{v} \cdot \mathbf{v})}{dt} = 2\mathbf{v} \cdot \frac{d\mathbf{v}}{dt}$ 。与教材第31页(1.21)式比较, 可知(1.21)式中的 a_t 是 \mathbf{a} 在 \mathbf{v} 上的投影分量, 但要注意(1.22)式中的 a_n 不是在 \mathbf{a}_n 方向上的投影分量, 而是法向加速度 \mathbf{a}_n 的模。 a_t 取正值意味速率增加, 反之意味速率减小。

由牛二定律可知 $ma_t = g_t$, 其中 g_t 表示力在速度方向上的投影分量。按教材图3-8所示可知, 此时速度朝右上—— $\hat{\mathbf{v}} = \cos \theta \mathbf{i} + \sin \theta \mathbf{j}$, 而重力朝下—— $\mathbf{G} = -mg\mathbf{j}$; 因此, $g_t = \mathbf{G} \cdot \hat{\mathbf{v}} = -mg \sin \theta$ 。

问2: 教材第119页例3中的 $L_{\text{弹}} = -\kappa\theta$ 是如何得到的?

答2: 为了简单起见, 此处我们不考虑力矩的方向性。首先要说明的是 κ 不是弹性系数 k 。当倒摆处于如图2时, 弹簧的形变量为 $s = r\theta$, 故弹力为 $ks = kr\theta$, 力矩为 $kr^2\theta$, 由此可知 $\kappa = kr^2$ 。

问3: 如何理解教材第180页例13运用可倒逆性的证明?

答3: 首先, 我们应明确此处“可倒逆性”的含义。教材运用简谐振近似得出复摆的等值摆长

$$l_0 = \frac{I}{mr_c} \quad (1.2)$$

其中转动惯量 I 和质心与转轴间的距离 r_c 均依赖于转轴所处位置。利用平行轴定理可将(1.2)转换为

$$l_0 = r_c + \frac{I_c}{mr_c} \quad (1.3)$$

与(1.2)不同的是, (1.3)中的 I_c 是固定量——转轴过质心时的转动惯量, 只有 r_c 依赖于转轴所在位置。因此, (1.3)明确了 l_0 与 r_c 之间的函数关系——即 $l_0 = f(r_c) = r_c + \frac{I_c}{mr_c}$; 很显然, 当转轴的位置处于以质心为圆心半径为 r_c 的圆上时(图3), 复摆的等值摆长均为 $l_0 = f(r_c)$ 。如果给定 l_0 , 那么 r_c 的取值是否唯一呢?(见图4)这就需要求解方程 $f(x) = l_0$, 简单的计算表明方程有根

$$x_1 = \frac{l_0}{2} + \sqrt{\frac{l_0^2}{4} - \frac{I_c}{m}} \quad \text{and} \quad x_2 = \frac{l_0}{2} - \sqrt{\frac{l_0^2}{4} - \frac{I_c}{m}}$$

显然 $x_1 + x_2 = l_0$, 不妨记 $r_c = x_1$ 和 $r'_c = x_2$, 此即教材的结果。但是教材采用了一个更巧妙的方法, 即把方程(1.3)转换为

$$\frac{I_c}{mr_c(l_0 - r_c)} = 1 \quad (1.4)$$

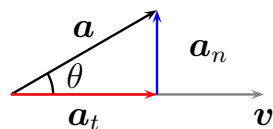


图1: 矢量的投影

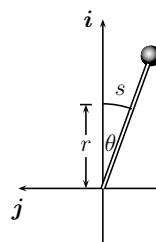


图2: 倒摆

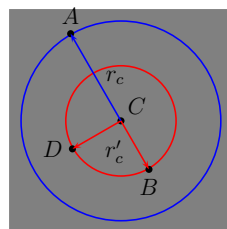


图3: 可倒逆性——正方形的复摆

注意到当 $r_c \rightarrow (l_0 - r_c)$ 时, 有 $(l_0 - r_c) \rightarrow r_c$, 等价于分母中 r_c 和 $l_0 - r_c$ 交换了一下位置, 这不影响结果。也就是说, 若 r_c 满足方程 $f(x) = l_0$, 则 $(l_0 - r_c)$ 也满足。如同把跷跷板两端的人颠倒一下彼此的位置, 若颠倒之前能保持平衡, 则之后也能保持平衡; 此处, r_c 和 $(l_0 - r_c)$ 彼此交换能保持的平衡指的是方程能得以满足。

一般而言, 我们可以把复摆对同一等值摆长可以具有两不同 r_c 取值的属性就称之为复摆的可倒逆性。由前面可知, 图 3 中的大圆上的所有点与 A 点等价, 小圆上的所有点与 B 点等价; 如果二者的半径均满足方程 $f(x) = l_0$, 由可倒逆性知二者彼此等价。

但是, 教材对“可倒逆性”——特别是互为倒逆点——是有所特指, 这是为了其后关于 g 值的测量服务的。假设处于 A 和 D 位置的转轴对应相同的周期, 二者之间的距离 $\overline{AD} (\neq r_c + r'_c)$ 不是等值摆长; 只有当质心处于连接二者的线段之上时, 二者的间距才是等值摆长, 如 \overline{AB} 。

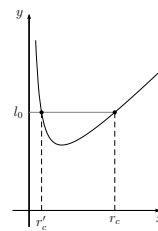


图 4: $f(x)$ 的曲线图