

# Kataster grobov

# Vsebina

| Jvod  | 3 |
|---|---|
| Vzdrževanje grafičnega dela                                       |   |
| 1. Dodajanje novega grobnega mesta                                |   |
| Spreminjanje lokacije grobnega mesta                              |   |
| Usklajevanje grafičnega in pisnega dela za posamezno grobno mesto |   |

## Uvod

Kataster grobov prikazuje grafični in pisni del evidence grobov, pokojnih in najemnikov v učinkovit in pregleden sistem s pomočjo različnih prikazov, poročil in naprednih možnosti.

Podatki katastra se lahko tudi vzdržujejo, odvisno od naročnika se lahko vzdržuje grafični in pisni del ali pa samo grafični del (pisni del pa se v celoti prevzame iz zunanje aplikacije).

## Vzdrževanje grafičnega dela

Grafični del katastra vsebuje **pokopališča** (območje, šifra, naziv), ter **grobna mesta** (lokacija, šifra, fotografije ali druge priloge). Grobno mesto mora ležati znotraj pokopališča, povezava s pisnim delom pa je šifra groba. Vsi ostali podatki se vodijo v pisnem delu katastra.

#### 1. Dodajanje novega grobnega mesta

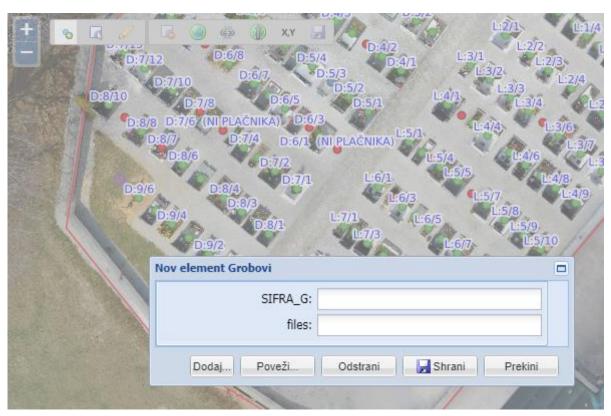
- 1. Odpremo projekt Kataster grobov na brskalniku osebnega računalnika
- 2. Z levim klikom miške aktiviramo sloj **Grobovi** (modro obarvan v legendi)



3. V glavni orodni vrstici zgoraj izberemo orodje Urejanja (svinčnik) in prikaže se orodna vrstica za urejanje sloja Grobovi



4. Izberemo lokacijo na grafiki in dodamo nov grob s klikom na levi gumb miške



V vnosno masko vpišemo šifro groba (če obstaja, s tem ustvarimo povezavo z pisnim delom). Priložimo lahko fotografijo ali drug dokument.

## 2. Spreminjanje lokacije grobnega mesta

To možnost uporabimo, če ugotovimo nepravilno lokacijo in jo želimo popraviti. Ta način se ne priporoča kadar ugotovimo da so šifre grobov zamenjane, same lokacije in posledično fotografije pa pravilne. V tem primeru se priporoča postopek opisan v točki usklajevanja podatkov.

1. V orodni vrsti za Urejanje grobov izberemo drugo orodje Izberi objekt



2. Označimo grob za spremembo lokacije



3. Grob se obarva z rumeno, izberemo tretje orodje v orodni vrstici za urejanje (svinčnik). Z levim gumbom miške kliknemo na grob, držimo gumb in prestavimo krogec na ustrezno lokacijo. Spustimo miškin gumb.



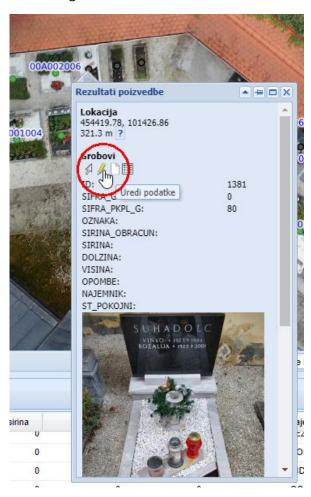
4. Kliknemo izven nove lokacije groba (ga deselektiramo, krogec je vijoličen) in s tem aktiviramo gumb za shranjevanje v orodni vrstici (disketa). Shranimo spremembe s klikom na ta gumb.



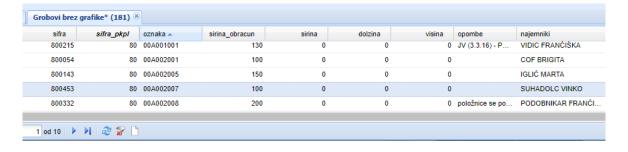
#### 3. Usklajevanje grafičnega in pisnega dela za posamezno grobno mesto

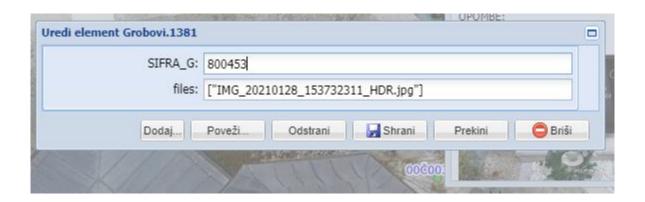
S pomočjo poročil, fotografij in drugega gradiva lahko ugotovimo pravilno šifro groba v grafiki, ki bodisi ne obstaja ali pa je nepravilna.

1. Kliknemo na grob v grafiki (izbrano mora biti privzeto orodje poizvedovanja) in v oknu izberemo gumb Uredi



S pomočjo poročila Grobovi brez grafike smo ugotovili pravilno šifra groba ki jo vpišemo v vnosno masko.





V primeru uspešne povezave s pisnim delom se grob obarva drugače ter na izpisu podatkov izpiše usklajene podatke pisnega dela.

