

File SNGx.TXT syntax:

1 mot clef par ligne.

Separateur entre mot clef et valeur= ' ' (espace).

DATA1,DATA2,DATA3 doivent etre placés AVANT l'appel de la macro concernée.

Mots Clefs	Valeur	remarque			
SPD + valeur	vitesse scrolling text (en millis)				
DATA1 + valeur	see macro table				
DATA2 + valeur	see macro table				
DATA3 + valeur	see macro table				
MACRO + valeur	valeur =	NOM MACRO	DATA1	DATA2	DATA3
	1	clearAll			
	2	next_text			
	3	background_color_red			
	4	background_color_green			
	5	background_color_blue			
	6	background_color_white			
	7	background_color_black			
	8	background_color_table	0->MAX colors		
	9	text_color_red			
	10	text_color_green			
	11	text_color_blue			
	12	text_color_white			
	13	text_color_black			
	14	text_color_table	0->MAX colors		
	15	strobe_background_color	0->MAX colors	speed in BPM	
	16	fadeIN_fadeOUT	speed in BPM		
	17	fadeIN	speed in BPM		
	18	fadeOUT	speed in BPM		
	19	display_SD_PPM	folder IMGx/	file IMGx.PPM	
	20	display_SD_mult_PPM	folder IMGx/	file IMGx.PPM	speed in BPM
	21	display_SD_anim_PPM	file ANIM/ANIMx.PPM	speed in millis.	
	22	glitter	amount	speed in BPM	0->MAX colors
AUTO		auto next text			
AUTO + valeur	temps entre chaque auto next (en millis)	auto next text + timer			
MAN		arret auto next text			
LOOP		scrolling loop			
ULOOP		stop scrolling loop			
TEXT + texte	texte a afficher (250 char max)				