WLODZIMIERZ

Техническое задание к дипломной работе "Кроссплатформенный мессенджер"

Оглавление

Оглавление	1
1. Введение	2
1.1. Назначение	2
1.2. Принципы, парадигмы, практики	2
1.3. Архитектура	2
2. Технологии	2
2.1. Клиентские	3
2.2. Серверные	3
3. Классы и характеристики пользователей	5
4. Варианты использования	5
5. Диаграммы баз данных	5

1. Введение

1.1. Назначение

Предоставление простого, удобного и кроссплатформенного мессенджера для обеспечения текстовой связи между пользователями.

1.2. Принципы, парадигмы, практики

Данный проект придерживаются наилучших практик со всей области разработки бизнес-приложений.

Среди них:

- Объектно-ориентированное программирование (ООР)
- Объектно-ориентированный дизайн (OOD SOLID, GRASP)
- Шаблоны проектирования GOF, а также архитектурные шаблоны (MVC, MVVM, CQRS)
- Предметно-ориентированный дизайн (DDD)
- Парадигма реактивного программирования
- Принцип "Чистой архитектуры"
- Разработка через тестирование (TDD)

1.3. Архитектура

Серверный RESTful Web API написан на .NET Core, с использованием библиотеки MediatR для реализации шаблона проектирования CQRS.

В качестве клиентов выступают:

- Single-page application (SPA) на Angular
- Мобильное приложение на Kotlin

2. Технологии

Для описания технологий данного проекта, было принято решение о разделении их на две условных категории. К первой категории "Клиентские" относятся технологии, которые имеют отношение к клиентам проекта, а ко второй категории "Серверные" - относятся технологии, которые имеют отношение к серверному RESTful Web API.

2.1. Клиентские

- Angular 11.1
- Sass
- Nx
- Bootstrap 4.6 (ng-bootstrap)
- RxJS 6.6
- NgRx 10.1
- Font Awesome
- SweetAlert2

- Kotlin 1.4
- Android Jetpack (Hilt, Android Architecture Components)
- SQLite
- RxJava (RxKotlin, RxAndroid, RxBinding)

2.2. Серверные

- .NET 5
- Docker 19.03
- Microsoft SQL Server 2019
- Entity Framework Core 5
- ASP.NET Core Identity 5
- MediatR 9
- SignalR
- AutoMapper 10.1
- FluentValidation 9.3
- Swagger
- LinqKit 1.1
- Redis 6
- Serilog

• FluentAssertions, Moq, NUnit, Respawn

3. Классы и характеристики пользователей

Класс пользователей	Описание
Гость	Любой не аутентифицированный пользователь приложения.
Пользователь	Аутентифицированный пользователь приложения, которому предоставляется список бесед и групп, в которых он состоит, а также список контактов доступных для отправки сообщений.
Администратор группы	Аутентифицированный пользователь приложения, который является администратором какой-то конкретной группы. Изначально, пользователь создавший группу - считается ее администратором.

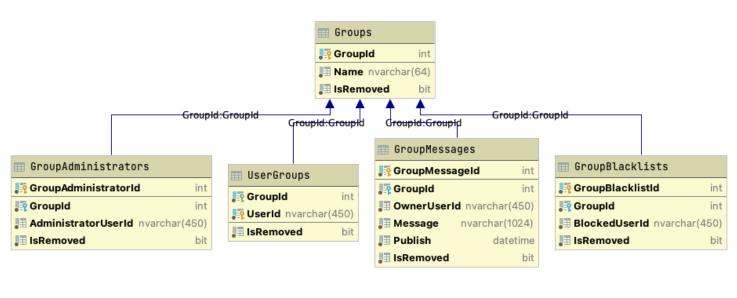
4. Варианты использования

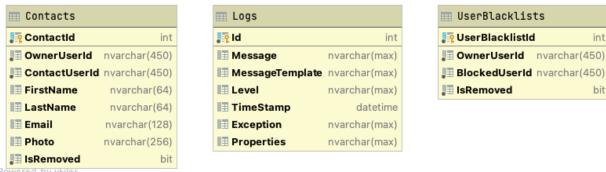
[Варианты использования в виде пользовательских историй приведены в Trello и доступны по ссылке прикрепляемой за требованием.]

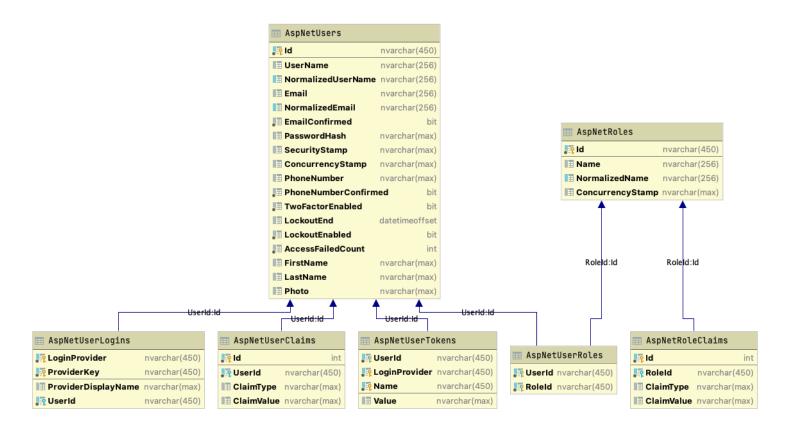
5. Диаграммы баз данных

Ниже прикрепляются UML-диаграммы основной и Identity баз данных.









__EFMigrationsHistory

MigrationId nvarchar(150)

ProductVersion nvarchar(32)

owered by yriles