

Дискретная математика.

А. В. Тискин

TODOs

Содержание

1	Булевы функции	1
2	Комбинаторика	4
2.1	Основы	4
2.2	Расстановки и выборки	4
2.3	Числа Каталана	5
2.4	Производящие функции	6
3	Теория графов	8

1 Булевы функции

Определение 1. $\mathbb{B} := \{0; 1\}$. Булева функция — $f : \mathbb{B}^n \rightarrow \mathbb{B}$.

Множество булевых функций — P_2 .

Множество булевых функций — $P_2^{(n)}$.

Количество всех булевых функций — $|P_2^{(n)}| = 2^{2^n}$.

Определение 2. Базовые функции:

- $0, 1$ — функции-константы.
- $\neg x := 1 - x$
- \wedge и \vee — стандартные AND и OR.

Определение 3. Булева функция $f(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n)$ существенно зависит от x_i , если существуют $a_1, \dots, a_{i-1}, a_{i+1}, \dots, a_n$, что $f(a_1, \dots, a_{i-1}, 0, a_{i+1}, \dots, a_n) \neq f(a_1, \dots, a_{i-1}, 1, a_{i+1}, \dots, a_n)$.

Определение 4. Пусть F — множество булевых функций. Тогда сигнатурой F или множеством формул над F называется множество итеративно заданных формул по принципу:

- формальный символ x ;
- $f(A_1, \dots, A_n)$, где $f \in F$, а A_1, \dots, A_n — уже определённые функции.

Формула реализует некоторую функцию (не обязательно из F). Формулы реализующие одну и ту же функцию называются эквивалентными.

Определение 5. Функция f *выразима* через F , если существует формула над F , реализующая f .

Определение 6. Замыкание F — множество $[F]$ функций, выразимых через F .

Утверждение 1.

- $F \subseteq [F]$
- $F_1 \subseteq F_2 \Rightarrow [F_1] \subseteq [F_2]$
- $[[F]] = [F]$

Определение 7. Множество F булевых функций называется *замкнутым*, если $F = [F]$.

Определение 8. Пусть R замкнуто, а $Q \subseteq R$.

- Q *полно* для R , если $[Q] = R$.
- R *конечно порождено*, если существует конечное полное для R множество Q , подмножество R . Минимальное по включению Q — *базис* R .

Определение 9. Функция f называется *монотонной*, если

$$\forall x_1 \leq x'_1, \dots, x_n \leq x'_n : f(x_1, \dots, x_n) \leq f(x'_1, \dots, x'_n).$$

Утверждение 2. Множество монотонных функций замкнуто.

Определение 10.

Литерал — это x или $\neg x$, где x — формальный символ (переменная).

Элементарная конъюнкция — $Y_1 \wedge \dots \wedge Y_k$, где Y_1, \dots, Y_k — литералы (с попарно различными элементами).

Элементарная дизъюнкция — $Y_1 \vee \dots \vee Y_k$, где Y_1, \dots, Y_k — литералы (с попарно различными элементами).

Дизъюнктивная нормальная форма (ДНФ) — $Z_1 \vee \dots \vee Z_m$, где Z_1, \dots, Z_m — (различные) элементарные конъюнкции.

Конъюнктивная нормальная форма (КНФ) — $Z_1 \wedge \dots \wedge Z_m$, где Z_1, \dots, Z_m — (различные) элементарные дизъюнкции.

Совершенная ДНФ (СДНФ) функции f от n переменных —

$$f(x_1, \dots, x_n) = \bigvee_{f(\sigma_1, \dots, \sigma_n)=1} x_1^{\sigma_1} \wedge \dots \wedge x_n^{\sigma_n},$$

где $x^0 = \neg x$, а $x^1 = x$.

Совершенная КНФ (СКНФ) функции f от n переменных —

$$f(x_1, \dots, x_n) = \bigwedge_{f(\sigma_1, \dots, \sigma_n)=0} x_1^{1-\sigma_1} \vee \dots \vee x_n^{1-\sigma_n},$$

где $x^0 = \neg x$, а $x^1 = x$.

Утверждение 3. Система $\{\neg, \wedge, \vee\}$ *полна* (в P_2).

Следствие 3.1. Системы $\{\neg, \wedge\}$, $\{\neg, \vee\}$, $\{1, \wedge, \oplus\}$, $\{\uparrow\}$ и $\{\downarrow\}$ *полны*.

Определение 11. Аналогично определяется (совершенная) конъюнктивная нормальная форма (КНФ).

Определение 12. Двойственная функция к f — $f^* := \neg f(\neg x_1, \dots, \neg x_n)$.

Свойства:

- $f^{**} = f$

Утверждение 4 (принцип двойственности). Если f реализуема формулой Φ , то f^* реализуема формулой Φ^* , где все функции заменяются на двойственные.

Определение 13 (полином Жегалкина (над \mathbb{F}_2)). Выражение функции в базисе $\{1, \wedge, \oplus\}$.

$$f(x_1, \dots, x_n) = \sum_{\{i_1, \dots, i_s\} \subseteq \{1, \dots, n\}} a_{i_1, \dots, i_s} x_{i_1} \dots x_{i_s}$$

Теорема 5 (Жегалкин). Любая функция реализуется полиномом Жегалкина единственным образом (с точностью до пропуска членов тождественно равных 0 и перестановок слагаемых и сомножителей).

Доказательство. Всего коэффициентов a_{i_1, \dots, i_s} — 2^n . Тогда многочленов Жегалкина ровно 2^{2^n} ; сколько и булевых функций. Покажем, что для каждой функций найдётся полином Жегалкина, и тогда докажем теорему.

Построение полинома аналогично рассуждению в формуле включений-исключений. Сначала рассмотрим значение f в точке $(0, \dots, 0)$: оно определяет свободный член полинома. Далее рассмотрим значение f и имеющегося полинома (пока что состоящего только из, может быть, свободного члена) в точках вида $(0, \dots, 0, 1, 0, \dots, 0)$: по ним определяются коэффициенты при мономах первой степени (по аналогии с формулой включений-исключений). Так далее определяются все коэффициенты. \square

Определение 14. Функция f самодвойственна, если $f = f^*$.

Пример 1.

- e_i и $\neg e_i$ для любого n и i самодвойственны;
- $\vee, \wedge, \oplus, \rightarrow, \leftarrow, \uparrow$ и \downarrow не самодвойственны.

Утверждение 6. Класс S самодвойственных функций замкнут.

Определение 15. f линейна, если $f(x_1, \dots, x_n) = a_0 \oplus (a_1 \wedge x_1) \oplus \dots \oplus (a_n \wedge x_n)$ для некоторых a_1, \dots, a_n .

Они же представляются как полиномы Жегалкина степени не выше первой.

Утверждение 7. Класс L линейных функций замкнут.

Теорема 8 (теорема Поста). Система функций полна (в P_2) тогда и только тогда, когда она не содержится целиком ни в одном из T_0, T_1, S, L и M .

Доказательство. Пусть даны $f_0 \notin T_0, f_1 \notin T_1, f_S \notin S, f_L \notin L, f_M \notin M$.

Заметим, что $f_0(x, \dots, x) \in \{1, \neg\}$, а $f_1(x, \dots, x) \in \{0, \neg\}$. Тогда либо $0, 1 \in [\{f_0, f_1\}]$, либо $\neg \in [\{f_0, f_1\}]$.

Заметим, что для некоторых $\sigma_1, \dots, \sigma_n$ имеем $f_S(\sigma_1, \dots, \sigma_n) = f_S(\neg \sigma_1, \dots, \neg \sigma_n)$. Поэтому $f_S(x_1^\sigma, \dots, x_n^\sigma)$ — константная функция, а тогда она и $\neg f_S(x_1^\sigma, \dots, x_n^\sigma)$ вместе дают 0 и 1, поэтому $0, 1 \in [\neg, f_S]$.

Заметим, что $\neg \in [\{0, 1, f_M\}]$.

Заметим, что $\wedge \in [\{f_L\}]$ или $\uparrow \in [\{f_L\}]$. Для заметим, что в полиноме Жегалкина f_L есть член хотя бы второй степени. \square

2 Комбинаторика

2.1 Основы

Утверждение 9 (правило произведения). Если объект A можно выбрать m способами, а B — n , то пару $(A; B)$ можно выбрать mn способами.

Утверждение 10 (правило суммы). Если объект A можно выбрать m способами, а B — n способами, то объект “ A или B ” — $m + n$ способами.

Утверждение 11 (принцип Дирихле). Пусть имеется $n+1$ шаров, разложенных по n урнам, то найдётся урна с хотя бы 2 шарами.

Утверждение 12 (обобщённый принцип Дирихле). Пусть имеется n шаров, разложенных по k урнам, то найдётся урна с хотя бы $\lceil \frac{n}{k} \rceil$ шарами.

2.2 Расстановки и выборки

Определение 16. Упорядоченная расстановка n элементов в ряд есть упорядоченная последовательность этих n элементов без повторений. Количество упорядоченных расстановок на n элементах равно $n! := \prod_{k=1}^n k$.

Упорядоченная расстановка k элементов из n в ряд есть упорядоченная последовательность каких-то k элементов из n без повторений. Количество упорядоченных расстановок k элементов из n равно $P(n, k) = A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!}$.

k -элементная выборка среди n элементов есть подмножество множества данных n элементов. Таких выборок $\binom{n}{k} = C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$.

Утверждение 13. Свойства:

1. $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$.

2. (тождество Паскаля) $\binom{n+1}{k+1} = \binom{n}{k} + \binom{n}{k+1}$.

3. (биномиальная теорема)

$$(x + y)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^k y^{n-k}$$

4.

$$\sum_{k=0}^n \binom{n}{k} = 2^n$$

5.

$$\sum_{k=0}^{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor} \binom{n}{2k} = 2^{n-1}$$

6. (тождество Вандермонда)

$$\binom{m+n}{k} = \sum_{r=0}^k \binom{m}{r} \binom{n}{k-r}$$

Определение 17. Треугольником Паскаля называется диаграмма следующего вида.

$$\begin{array}{ccccccc}
 & & & & 1 & & \\
 & & & 1 & & 1 & \\
 & & 1 & & 2 & & 1 \\
 & 1 & & 3 & & 3 & 1 \\
 1 & & 1 & 4 & & 6 & 4 & 1 \\
 & 1 & 5 & 10 & 10 & 5 & 1
 \end{array}$$

Здесь каждое число равно сумме своих верхних соседей, а порождающими являются единичные левая и правая “стороны” диаграммы.

Важным замечанием является равенство каждого числа в треугольнике количеству способов добраться до него из верхней единицы, двигаясь только вниз-вправо или вниз-влево. Тем самым n -ая строка состоит из чисел $\binom{n}{0}, \binom{n}{1}, \dots, \binom{n}{n}$.

В другой интерпретации количество способов добраться из $(0, 0)$ до (n, m) , каждый раз увеличивая ровно одну координату на 1, есть $\binom{n+m}{n}$.

Теорема 14 (формула Стирлинга). $n! \approx \sqrt{2\pi n}(n/e)^n$

2.3 Числа Каталана

Определение 18. Правильная скобочная последовательность (ПСП) — набор строк, рекуррентно заданных так:

- пустая строка;
- если u — ПСП, то (u) — ПСП;
- если u и v — ПСП, то uv — ПСП.

Множество таких строк называется языком Дика.

Определение 19. Число Каталана C_n — количество строк Дика длины $2n$.

n	0	1	2	3	4	5	6	7	8
C_n	1	1	2	5	14	42	132	429	1430

Утверждение 15. Числа Каталана можно определить рекуррентно:

$$C_0 = 1 \qquad C_n = \sum_{k=0}^{n-1} C_k C_{n-1-k}$$

Доказательство. ПСП длины $2n > 0$ имеет вид $(S)T$, где для некоторого k S имеет длину $2k$, а T — $2(n - k - 1)$. При фиксированном k количество таких последовательностей равно $C_k C_{n-k-1}$, откуда следует рекуррента. \square

Замечание 1. C_n — количество способов добраться от $(0, 0)$ до (n, n) , не выходя выше прямой $x = y$.

Теорема 16. $C_n = \binom{2n}{n} - \binom{2n}{n-1} = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}$.

Доказательство. C_n равно количеству способов добраться из $(0, 0)$ до (n, n) не выходя выше прямой $x = y$. Тем самым оно равно количеству всех способов добраться из $(0, 0)$ до (n, n) минус количество способов добраться из $(0, 0)$ до (n, n) , пересекая прямую $x + 1 = y$.

В каждом из способов дойти от $(0, 0)$ до (n, n) , пересекаясь с прямой $x + 1 = y$, отразим начало пути до первой вершины лежащей на прямой $x + 1 = y$ относительно данной прямой. Получим биекцию с путями из $(-1, 1)$ в (n, n) .

Отсюда и получаем равенство $C_n = \binom{2n}{n} - \binom{2n}{n+1}$. Вторая часть теоремы выводится несложно алгебраически. \square

Утверждение 17.

$$C_n \approx \frac{4^n}{n^{3/2}\sqrt{\pi}}$$

Доказательство. По формуле Стирлинга

$$C_n = \frac{1}{(n+1)} \binom{2n}{n} = \frac{(2n)!}{(n!)^2(n+1)} \approx \frac{\sqrt{2\pi 2n} (2n/e)^{2n}}{(2\pi n)(n/e)^{2n}n} = \frac{2^{2n}}{n^{3/2}\sqrt{\pi}} = \frac{4^n}{n^{3/2}\sqrt{\pi}}$$

\square

Замечание 2. Числа Каталана являются решением для более 30 различных задач. Среди них:

- количество триангуляций правильного $(n+2)$ -угольника;
- количество способов соединения $2n$ различных точек на окружности n непересекающимися хордами;
- количество таблиц Юнга $2 \times n$;
- количество бинарных деревьев с n вершинами;
- количество плоских деревьев с $n+1$ вершинами;
- количество “фонтанов” с основанием из n монет;
- количество 213-избегающих перестановок длины n (“перестановки, сортируемые при помощи стека”).

2.4 Производящие функции

Определение 20. Производящим рядом последовательности $\{a_i\}_{i=0}^{\infty}$ является формальный ряд

$$a_0 + a_1x + \dots + a_ix^i + \dots = \sum_{i=0}^{\infty} a_ix^i$$

Важно понимать, что иногда этот ряд сходится, иногда — нет. Когда ряд сходится для хотя бы некоторых x , её тоже называют производящей функцией данного ряда.

Пример 2. Производящие функции простых последовательностей:

- $(1, 1, \dots) = \frac{1}{1-x}$;
- $(\underbrace{1, \dots, 1}_{n+1}, 0, 0, \dots) = \frac{1-x^{n+1}}{1-x}$;

- $\left\{\binom{n}{i}\right\}_{i=0}^{\infty} - (1+x)^n$;
- $\left\{\frac{1}{i!}\right\}_{i=0}^{\infty} - \exp$;
- $(0, \frac{1}{1}, \frac{-1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{-1}{4}, \dots) - \ln(1+x)$.

Определение 21. Сложение и умножение формальных степенных рядов устроено следующим образом.

- $\sum_{i=0}^{\infty} a_i x^i + \sum_{i=0}^{\infty} b_i x^i = \sum_{i=0}^{\infty} (a_i + b_i) x^i$
- $(\sum_{i=0}^{\infty} a_i x^i) \cdot (\sum_{i=0}^{\infty} b_i x^i) = \sum_{i=0}^{\infty} x^i \sum_{t=0}^i a_t b_{i-t}$

Теорема 18 (из математического анализа). Пусть функция f — производящая функция последовательности $\{a_i\}_{i=0}^{\infty}$ — определена в некоторой окрестности точки x (не обязательно только). Тогда функция g — производящая функция последовательности $\{(i+1)a_{i+1}\}_{i=0}^{\infty}$ (т.е. “производная” предыдущего ряда) — определена в точке x и равна $f'(x)$.

Следствие 18.1. Теперь можно сказать, что производящая функция $\{i+1\}_{i=0}^{\infty}$ есть

$$\sum_{i=1}^{\infty} i x^{i-1} = \sum_{i=0}^{\infty} (x^i)' = \left(\sum_{i=0}^{\infty} x^i \right)' = \left(\frac{1}{1-x} \right)' = \frac{1}{(1-x)^2}$$

Следствие 18.2. Одно из доказательств тождества Паскаля легко получается из производящих функций.

Несложно видеть, что производящие функции $\left\{\binom{n+1}{k}\right\}_{k=0}^{\infty}$, $\left\{\binom{n}{k}\right\}_{k=0}^{\infty}$ и $\left\{\binom{n}{k-1}\right\}_{k=0}^{\infty}$ суть $(1+x)^{n+1}$, $(1+x)^n$ и $(1+x)^n x$ соответственно. При этом $(1+x)^n + (1+x)^n x = (1+x)^{n+1}$, откуда следует, что

$$\binom{n+1}{k} = \binom{n}{k} + \binom{n}{k-1}$$

Определение 22. Обобщённым биномиальным коэффициентом называется выражение ($u \in \mathbb{R}$, $k \in \mathbb{N} \cup \{0\}$)

$$\binom{u}{k} = \frac{u(u-1)\dots(u-k+1)}{k!} = \frac{\prod_{i=0}^{k-1} (u-i)}{k!}$$

Теорема 19 (обобщённая биномиальная теорема). Для любых $u, x \in \mathbb{R}$, что $|x| < 1$, верно, что

$$(1+x)^u = \sum_{k=0}^{\infty} \binom{u}{k} x^k$$

Утверждение 20. Производящая функция чисел Каталана равна $\frac{1-\sqrt{1-4x}}{2x}$.

Доказательство. Пусть производящая функция — g . Тогда заметим, что

$$g(x)^2 = \sum_{n=0}^{\infty} x^n \sum_{k=0}^n C_k C_{n-k} = \sum_{n=0}^{\infty} x^n C_{n+1} = \frac{g(x) - C_0}{x} = \frac{g(x) - 1}{x}$$

Получаем квадратное уравнение на g : $xg^2 - g + 1 = 0$. Отсюда имеем, что $g(x) = \frac{1 \pm \sqrt{1-4x}}{2x}$. Заметим, что $\sqrt{1-4x} = 1 + \dots$, а $x \mid 1 \pm \sqrt{1-4x}$, значит правильный знак — $1 - \sqrt{1-4x}$. Отсюда имеем требуемое утверждение. \square

Следствие 20.1.

$$C_n = [x^n]g(x) = [x^{n+1}]\frac{1 - \sqrt{1 - 4x}}{2} = \frac{-1}{2}[x^{n+1}]\sqrt{1 - 4x} = \frac{-1}{2}\binom{1/2}{n+1}(-4)^{n+1}$$

При этом

$$\binom{1/2}{n+1} = \frac{(1/2)(-1/2)(-3/2)\dots((1-2n)/2)}{(n+1)!} = \frac{(-1)^n}{2^{n+1}(n+1)!} \cdot 1 \cdot 3 \cdot \dots \cdot (2n-1) = \frac{(-1)^n(2n)!}{2^{2n+1}(n+1)!n!}$$

Тем самым

$$C_n = \frac{(2n)!}{(n+1)!n!} = \frac{1}{n+1}\binom{2n}{n}$$

3 Теория графов

Определение 23. *Граф* — пара $G = (V, E)$, где V — (конечное) множество вершин, а $E \subseteq V \times V$ — множество рёбер.

Определение 24. Граф можно задать *матрицей смежности графа*: это такая матрица $A = (a_{i,j})_{i,j=0}^{|V|}$, где

$$a_{i,j} = \begin{cases} 1 & \text{если } (i, j) \in E \\ 0 & \text{иначе} \end{cases}$$

Определение 25. Граф называется *неориентированным*, если для любой пары (i, j) из E верно, что $(j, i) \in E$. В ином случае он называется *ориентированным*.

По умолчанию подразумеваются именно неориентированные графы.

Определение 26. *Мультиграф* — граф с кратными рёбрами, т.е. в E могут быть повторения, а в матрице смежности стоять любые натуральные числа.

Определение 27. Вершины u и v смежны, если они соединены ребром: $(u, v) \in E$ или $(v, u) \in E$.

Вершина u и ребро e называются *инцидентными*, если $e = (u, v)$ или $e = (v, u)$ для некоторой вершины v .

Ребро (u, u) для некоторой вершины u называется *петлёй*.

Степень вершины v или $\deg(v)$ — число инцидентных с вершиной v рёбер, где петли считаются дважды. Также можно просто сказать, что это $|\{(v, u) \in E\} \cup \{(u, v) \in E\}|$.

Входящая (исходящая) степень вершины v или $\deg^-(v)$ ($\deg^+(v)$) в орграфе — число входящих (исходящих) инцидентных рёбер.

Лемма 21. Сумма степеней вершин графа равна удвоенному количеству рёбер в графе:

$$\sum_{v \in V} \deg(v) = 2|E|$$

Доказательство. Докажем индукцией по $|E|$.

База. $|E| = 0$. Нет рёбер, все степени равны нулю.

Шаг. $|E| = n + 1$. Уберём ребро. По предположению индукции в новом графе равенство выполняется. По возвращении ребра на место степени на концах ребра увеличатся на 1, как и $|E|$. Поэтому равенство останется верным. \square

Следствие 21.1. В любом графе чётное количество вершин нечётной степени.

Лемма 22. В ориентированном графе сумма входящих степеней всех вершин равна сумме исходящих степеней всех вершин и равна количеству рёбер.

Доказательство. Аналогично при удалении любого ребра в графе все три величины уменьшаются ровно на 1. \square

Определение 28. Граф $G' = (V', E')$ называется *подграфом* графа $G = (V, E)$, если $V' \subseteq V$ и $E' \subseteq E$.

Подграф G' называется *индуцированным множеством вершин* $V' \subseteq V$, если $E' = E \cap (V' \times V')$, т.е. ребро в G' присутствует тогда и только тогда, когда оно же присутствует в G и проведено между вершинами множества V' .

Подграф G' — *остовный подграф* графа G , если $V' = V$.

Аналогично вводятся определения и для орграфов.

Определение 29. *Путь, соединяющий v_0 и v_n , путь между v_0 и v_n или путь из v_0 в v_n* — совокупность последовательности вершин $\{v_i\}_{i=0}^n$ и последовательности рёбер $\{e_i\}_{i=1}^n$, что $\forall i \in [1, n]$ ребро $e_i = (v_{i-1}, v_i)$ и лежит в E .

Путь называется *простым*, если все вершины, входящие в него различны, и *рёберно-простым*, если различны все рёбра, входящие в него.

Аналогично вводятся определения для орграфов.

Длина пути — это длина рёберной последовательности в нём.

Определение 30. *Цикл* — это путь ненулевой длины, где начальная и конечная вершины совпадают.

Цикл называется *простым*, если его длина хотя бы 3 и все его вершины кроме последней попарно различны.

Цикл называется *рёберно-простым*, если его длина хотя бы 3 и все его рёбра попарно различны.

Определение 31. Если между двумя вершинами неориентированного графа есть путь, то они называются *связанными*. Если граф ориентированный, то две вершины называются *слабо-связанными*, если воспринимать граф как неориентированный и в таком случае они связанные, а также называются *сильно-связанными*, если между ними есть по пути в обе стороны.

“Связанность”, “слабая связанность” и “сильная связанность” — отношения эквивалентности. Поэтому их классы эквивалентности называют *компонентами связности*, *компонентами слабой связности* и *компонентами сильной связности* соответственно.

Неориентированный граф, в котором ровно одна компонента связности, называется *связным*. Орграф, в котором ровно одна компонента слабой (сильной) связности, называется *слабо (сильно) связным*.

Утверждение 23. *Компонента связности (слабой связности / сильной связности) является связным (слабо связным / сильно связным) подграфом.*

Замечание 3. Между компонентами связности или слабой связности не проходит никаких рёбер.

Между же компонентами сильной связности рёбра проходить могут, но строго в одну сторону (от одной компоненты к другой). В таком случае можно построить орграф, вершинами которого являются компонентами сильной связности изначального графа связности, а ребро от компоненты A к компоненте B будет проведено тогда и только тогда, когда в изначальном графе есть ребро из вершины компоненты A в вершину компоненты B . Такой граф называется *графом конденсации (condensation graph)* изначального графа, а процесс его построения называется *конденсацией* изначального графа (*building of condensation graph*).

Упражнение. Докажите, что на вершинах графа конденсации можно ввести линейный порядок \preceq , что если присутствует ребро (u, v) , то $u \succ v$.

Определение 32. *Эйлеров путь (цикл)* — рёберно-простой путь (цикл), содержащий все рёбра графа.

Теорема 24 (Эйлера).

1. *Связный граф имеет эйлеров цикл тогда и только тогда, когда все вершины в нём чётной степени.*
2. *Связный граф имеет эйлеров путь тогда и только тогда, когда все вершины в нём кроме либо ровно двух вершин, либо ни одной чётной степени.*

Доказательство.

1. Каждый раз, когда та или иная вершина упоминается в рёберно-простом пути, используется два инцидентных с этой вершиной ребра, значит у каждой вершины используется чётное число рёбер. В таком случае, если эйлеров цикл есть, то у каждой вершины чётная степень.

Пусть у каждой вершины чётная степень. Выйдем из случайной вершины и будем идти по рёбрам, по которым раньше не ходили, пока не вернёмся в какую-либо вершину, в которой уже были. Оторвав начало нашего пути до данной вершины, получим рёберно-простой цикл. Убрав все его рёбра из графа получим граф, в котором все степени вершин чётны (но граф уже не обязательно связан). Повторив операцию ещё несколько раз, получим представление множества рёбер в виде дизъюнктного объединения рёберно-простых циклов. Возьмём любые два из этих цикла, имеющих общую вершину и объединим их в один (новый цикл будет выглядеть как сначала обход первого цикла от нашей вершины, а потом второго). Представление в виде дизъюнктного объединения не исчезнет, поэтому будем делать эту операцию, пока можем. В конце получаем циклы, которые даже вершинами не пересекаются. Поскольку граф связан, то таких циклов, значит он и является искомым эйлеровым.

2. Если есть эйлеров путь, который не цикл, то можно в граф добавить вершину, соединённую ровно с началом и концом пути. В таком случае получим эйлеров цикл, а значит степени всех вершин чётны. Убрав вершину обратно, получим, что у ровно только у концов эйлерова пути поменялась чётность степени, значит вершин нечётной степени ровно две.

Если степени всех вершин чётные, то в графе есть

□

Теорема 25 (Эйлера, ориентированная).

1. *Связный орграф имеет эйлеров цикл тогда и только тогда, когда каждая вершина в нём имеет равные входящую и исходящую степени.*
2. *Связный орграф имеет эйлеров путь тогда и только тогда, когда каждая вершина в нём кроме, быть может, ровно двух имеет равные входящую и исходящую степени. При этом из двух исключённых вершин, если они имеются, одна имеет входящую степень на 1 больше исходящей, а вторая имеет исходящую степень на 1 больше входящей.*

Доказательство. Абсолютно аналогично неориентированному случаю.

□

Определение 33. Пусть дан k -символьный алфавит Σ . Тогда *граф де Брейна* порядка n — граф построенный по следующим условиям:

1. множество вершин $V = \Sigma^n$;
2. из каждой вершин $w_1 \dots w_n$ выходит по ориентированному ребру в каждую из вершин $w_2 \dots w_n b$, $b \in \Sigma$.

Замечание 4. В графе де Брейна есть Эйлеров цикл. Действительно, из каждой вершины выходит k рёбер (по определению) и входит k рёбер (т.к. все рёбра входят из вершин, получаемых удалением последнего символа и добавлением в начало абсолютно любого символа, т.е. таких вершин тоже k).

При этом каждое ребро эквивалентно некоторой строке длины $n+1$. Таким образом эйлеров цикл эквивалентен слову длины $n + k^{n+1}$, где каждая строка длины $n + 1$ встречается как подстрока ровно по разу.

Определение 34. Гамильтонов путь (цикл) — путь (цикл), проходящий по каждой вершине графа ровно по разу.

Замечание 5. В отличие от эйлерова пути, легко проверяемых критериев существования гамильтонова пути или цикла не известно (NP-полная задача, одна из Проблем тысячелетия института Клэя).

Теорема 26 (Дирака). Если в графе G с $n \geq 3$ вершинами сумма степеней любых двух вершин $\geq n - 1$ (соответственно, $\geq n$), в нём существует гамильтонов путь (соответственно, цикл).

Лемма 27. Если в графе с $k \geq 3$ вершинами имеется гамильтонов путь, и сумма степеней этого пути $\geq k$, то в нём имеется и гамильтонов цикл.

Доказательство. Пусть $p = A_1 A_2 \dots A_k$ — гамильтонов путь, $\deg(A_1) = l$. Назовём отмеченными вершины, предшествующие (в смысле порядка от A_1 до A_k) в пути p тем l вершинами, с которыми смежна A_1 . Заметим, что $\deg(A_k) \geq k - \deg(A_1) = k - l$, следовательно по принципу Дирихле будет отмеченная вершина, смежная с A_k ; пусть это будет A_i . Тогда существует гамильтонов цикл $A_1 A_2 \dots A_i A_k A_{k-1} \dots A_{i+1} A_i$. \square

Доказательство теоремы Дирака. По лемме, достаточно доказать, что для пути. Пусть p — самый длинный простой путь. Предположим, что он содержит $k < n$ вершин.

Заметим, что если $n > 3$, то $n - 1 \geq 3$, а значит есть вершина степени ≥ 2 , а тогда есть простой путь длины 3, и тогда $k \geq 3$. Если $n = 3$, то среди трёх возможных рёбер графа может отсутствовать не более одного (иначе степени будут равны 0, ≤ 1 и ≤ 1 , и тогда условие, что сумма степеней любых двух вершин $\geq n - 1 = 2$ не верно). В таком случае точно есть путь длины 3, следовательно $k \geq 3$. Значит в любом случае $k \geq 3$.

Пусть H — граф, индуцированный вершинами пути p . Путь p является гамильтоновым в H . Концы пути p соединены только с другими вершинами p , так как иначе p продлевается в G . В таком случае у концов пути сумма степеней не менее $n - 1 \geq k$, а значит применима лемма. Тогда получаем, что в G есть простой цикл p длины k .

Цикл p не соединён с вершинами вне него, так как иначе его можно превратить в путь длины $k + 1$. Значит степени всех вершин цикла $\leq k - 1$, а степени остальных вершин $\leq n - k - 1$. Если существуют вершины обоих типов, то беря вершину из цикла и вершину вне него, имеем, что сумма их степеней равна $n - k - 1 + (k - 1) = n - 2 < n - 1$ — противоречие с условием. Следовательно либо $k = 0$, что очевидно неверно, либо $k = n$. Таким образом в G есть гамильтонов путь. \square

Определение 35. *Лес (ациклический граф)* — граф без простых циклов.

Дерево — связный лес.

Ориентированное дерево — оргграф без циклов, в котором одна вершина имеет входящую степень 0, а все остальные вершины имеют входящую степень 1. *Корень* ориентированного дерева — вершина с входящей степенью 0, а *лист* ориентированного дерева — вершина с исходящей степенью 0.

Определение 36. *Мост* — ребро, удаление которого увеличивает число компонент связности.

Теорема 28 (о мостах). *Ребро является мостом тогда и только тогда, когда не принадлежит ни одному простому циклу.*

Доказательство. Пусть $G = (V, E)$, $e \in E$; обозначим $G \setminus e = (V, E \setminus \{e\})$.

Если ребро e содержится в простом цикле e, e_1, e_2, \dots, e_k , то для всякого пути g_1, \dots, g_n можно заменить все вхождения e на e_1, \dots, e_k (или развёрнутый путь, если проход по e был в обратную сторону), получив путь с теми же концами, но без ребра e . Поэтому если две какие-то вершины связаны в G , то связаны и в $G \setminus e$. Поэтому e не мост.

Если ребро e не содержится в простых циклах в G , то нет простого пути в $G \setminus e$, соединяющего концы ребра e , так как иначе его можно дополнить ребром e до простого цикла в G , а значит нет никаких путей в $G \setminus e$ между концами e , значит они стали находиться в разных компонентах связности. Тогда понятно, что количество компонент связности увеличилось. Таким образом e — мост. \square

Определение 37. *Простой граф* — неориентированный граф без петель и кратных рёбер.

Теорема 29 (о деревьях). *Для простого графа G следующие утверждения равносильны:*

- (1) G — дерево;
- (2) любые две вершины в G соединены ровно одним простым путём;
- (3) G ациклический, но если любую пару несмежных вершин соединить ребром, то в полученном графе образуется ровно один простой цикл;
- (4) G связен и $|V| = |E| + 1$;
- (5) G ациклический и $|V| = |E| + 1$;
- (6) G связен, и всякое ребро в G является мостом.

Доказательство. Будем по очереди показывать равносильность (1) с каждым из (2)-(6).

- (2) Пусть G — дерево. Из-за связности любые две вершины соединены простым путём. Предположим между двумя вершинами есть два простых пути: $v_0 \rightarrow \dots \rightarrow v_n$ и $u_0 \rightarrow \dots \rightarrow u_m$, что $v_0 = u_0$, а $v_n = u_m$. Тогда есть такое i , что $v_0 = u_0, v_1 = u_1, \dots, v_i = u_i$, а $v_{i+1} \neq u_{i+1}$. Рассмотрим Минимальное $j > i$, что v_j принадлежит второму пути (такое j точно есть, так как $v_n = u_m$, а значит принадлежит второму пути). Тогда $v_j = u_k$ для некоторого k , а цикл $v_i \rightarrow v_{i+1} \rightarrow \dots \rightarrow v_j = u_k \rightarrow u_{k-1} \rightarrow \dots \rightarrow u_i = v_i$ является простым — противоречие. Значит есть не более одного пути.

Пусть теперь дан граф G , что любые две вершины в G соединены ровно одним простым путём. Тогда G связен. А если в G есть простой цикл, то между любыми двумя его различными вершинами есть хотя бы два простых пути, значит G ациклический. Таким образом G — дерево.

- (3) Пусть G — дерево. Тогда G ациклический. При этом между любыми двумя несмежными вершинами есть простой путь, а значит если к нему добавить ребро, соединяющее эти две вершины, то получится простой цикл. При этом два цикла таким образом получиться не могут, так как иначе, удалив это ребро, мы получим два простых пути, что не может быть по пункту (2).

Пусть теперь G — ациклический граф, что если между двумя его несмежными вершинами добавить ребро, то появится ровно один простой цикл. Понятно, что тогда G связен, так как иначе можем соединить две вершины из разных компонент связности, и добавленный мост не должен будет создавать циклы, но создаст. При этом G связен, значит G — дерево.

- (4) Пусть G — это дерево. Тогда заметим, что либо $|V| = 1$, либо в G есть вершина степени 1. Действительно, если их нет, то мы можем встать в любую вершину и идти каждый раз по новому ребру, пока не придём в вершину, в которой уже были, и тем самым сделаем простой цикл. Значит висющаяся вершина есть, а тогда убирая её из графа, мы оставляем G связным и ациклическим, а $|V|$ и $|E|$ уменьшаются ровно на 1, значит $|V| - |E|$ не меняется. Такими действиями мы дойдём до случая, когда $|V| = 1$, а в таком случае $|E| = 0$, значит $|V| - |E| = 1$ с самого начала. Т.е. $|V| = |E| + 1$. Связность G уже гарантирована.

Пусть G — связный граф, что $|V| = |E| + 1$. Тогда

$$\frac{\sum_{v \in V} \deg(v)}{|V|} = \frac{2|E|}{|V|} = 2 \frac{|V| - 1}{|V|} = 2 - \frac{2}{|V|} < 2$$

а значит есть вершина степени не более 1. При этом если есть вершина степени 0, то $|V| = 1$, поэтому G , действительно, дерево. Если же в нём нет вершин степени 0, то есть висющаяся. Тогда несложно понять по индукции по $|V|$, что G — дерево: можно убрать висющую вершину, граф останется связным и с условием $|V| = |E| + 1$, тогда по предположению индукции он — дерево, а если на него обратно навесить висющую вершину, то он останется деревом.

- (5) Пусть G — дерево. Тогда G по определению ациклический; а в предыдущем пункте мы показали, что $|V| = |E| + 1$.

Пусть G — ациклический граф, что $|V| = |E| + 1$. Тогда каждая его компонента связности — ациклический связный граф, т.е. дерево. Тогда если V_1, V_2, \dots, V_n — компоненты связности, а E_1, \dots, E_n — рёбра в них, то для каждой из них верно, что $|V_i| = |E_i| + 1$. Следовательно

$$|V| = \sum_{i=1}^n |V_i| = \sum_{i=1}^n |E_i| + 1 = |E| + n.$$

Но тогда $n = 1$, значит граф связен, а тогда он — дерево.

- (6) Вспомним, что ребро является мостом тогда и только тогда, когда оно не содержится ни в одном простом цикле графа. Каждое ребро графа является мостом тогда и только тогда, когда в графе нет простых циклов, т.е. он ациклический. Тогда G связен и каждое его ребро — мост тогда и только тогда, когда G связен и ациклический, тогда и только тогда, когда G — дерево.

□

Определение 38. *Остовное дерево* — остовный подграф, который является деревом.

Лемма 30. *Всякий связный граф содержит остовное дерево.*

Доказательство. Если связный граф ациклический, то он сам является своим остовным деревом.

Иначе удалим произвольное ребро, входящее в некоторый простой цикл. Граф останется связным. Так будем делать до тех пор, пока не получим ациклический граф. Тогда получившийся граф окажется остовным деревом изначального графа. \square

Следствие 30.1. В связном графе $|E| \geq |V| - 1$.

Определение 39. Графы $G_1 = (V_1, E_1)$ и $G_2 = (V_2, E_2)$ *изоморфны*, если существует биекция $f : V_1 \rightarrow V_2$, что для всяких $u, v \in V_1$ верно, что $(u, v) \in E_1 \leftrightarrow (f(u), f(v)) \in E_2$.

Аналогично для ориентированных графов.

Замечание 6. Графы изоморфны тогда и только тогда, когда вершины одного из них можно перенумеровать так, что их матрицы смежности совпадут.

Определение 40. Граф — *плоский*, если его можно изобразить на плоскости без пересечения рёбер так, что его вершины представлены точками плоскости, а рёбра — непересекающимися кривыми на ней, соединяющими смежные вершины (*укладка графа на плоскости*).

Более формально, рёбра достаточно представлять ломанными с конечным числом звеньев.

Области, на которые укладка графа разбивает плоскость, называются её *гранями*, в том числе и неограниченная область (*внешняя грань*).

В таком случае $G = (V, E, F)$, где F — множество граней графа G .

Планарный граф — граф, изоморфный плоскому (т.е. имеющий укладку).

Теорема 31. Граф планарен тогда и только тогда, когда имеет укладку на сфере.

Доказательство. используя стереографическую проекцию мы можем построить непрерывную биекцию между плоскостью и сферой без точки. Тогда если граф вкладывается в плоскость, то вкладывается и в сферу. При этом выбирая любую точку с любой грани и делая проекцию через неё, получаем из вложения графа в сферу вложение графа в плоскость. \square

