

uiCode

Hey, meu caro!

Gostaria de agradecer você por ter baixado o **Ulcode**, meu Ebook sobre UI Design, focado também para quem deseja se tornar um Dev Front End.

Meu objetivo aqui é te ensinar UI Design de forma inteligente, fácil, prático e detalhe... totalmente **gratuito**.

Sei que na internet é difícil encontrar bons recursos para se aprender UI Design, a maioria dos conteúdos são em inglês, por isso decidi criar o **Ulcode**.

Então...

Como forma de me motivar a continuar ajudando vocês, gostaria de pedir para vocês se juntarem a nossa comunidade no Instagram.

Nosso objetivo é ajudar vocês a criarem boas conexões, fazer networking e se ajudarem uns aos outros.

Estou fazendo esse Ebook com muito carinho e na esperança de poder ajudar muitas pessoas.

Então deixo aqui o link da nossa **comunidade**:

<https://www.instagram.com/devcodepro>

Considerações finais

O **Ulcode** conforme o tempo pode ir se atualizando, então fiquem ligados nas redes sociais que lá que eu irei avisar sobre o Ebook.

E antes de começar, gostaria de me apresentar...

Me chamo **Lucas**, tenho 18 anos, sou **Desenvolvedor Front End** e moro no interior de São Paulo, Piracicaba.

Mais sobre mim e meus projetos:

<https://www.linkedin.com/in/devlucaspro>

<https://www.instagram.com/devcodepro>

<https://www.github.com/devlucaspro>

Então bora pro Ulcode!

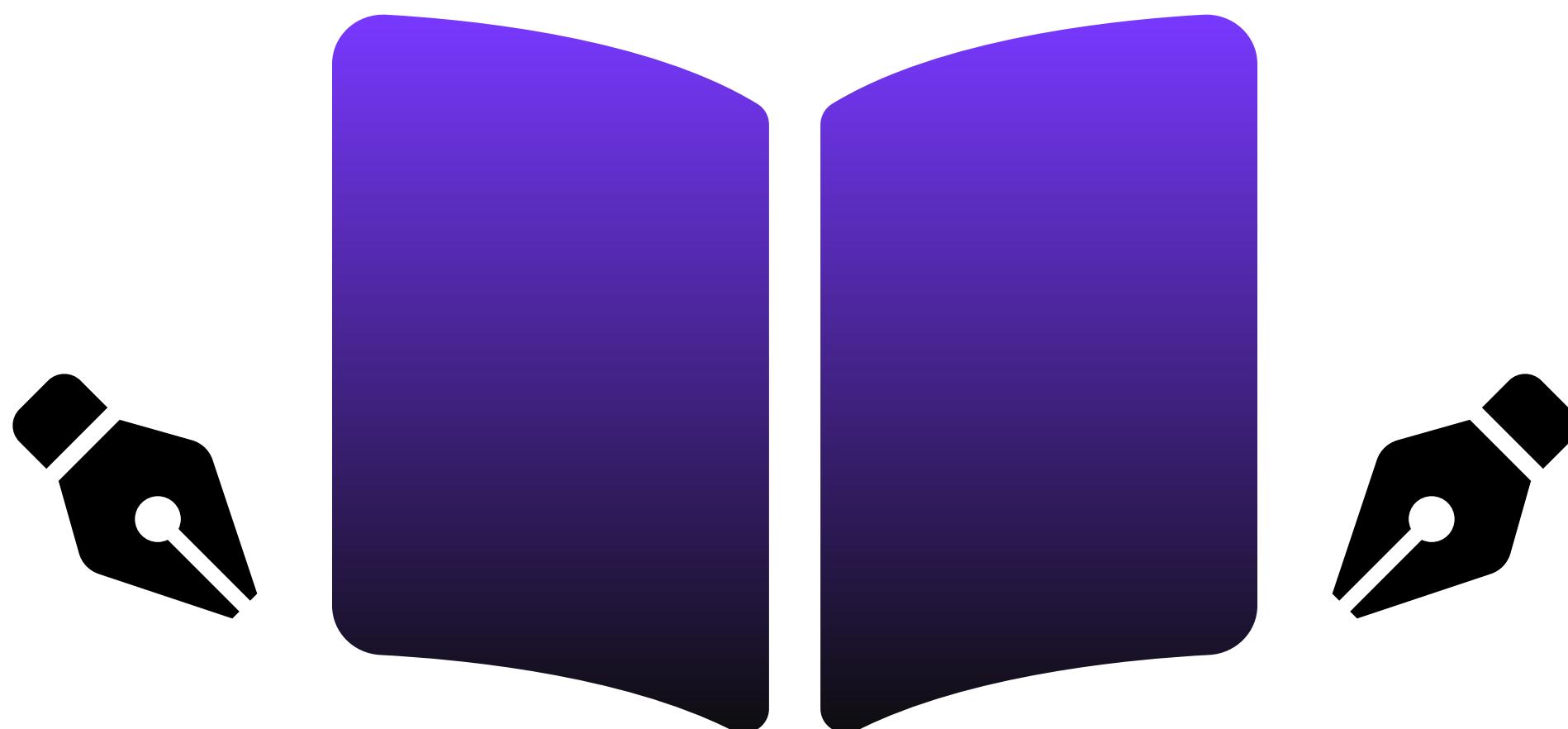
Novamente digo, Muito obrigado por baixar o Ebook! Tenha um bom estudo.

Sumário

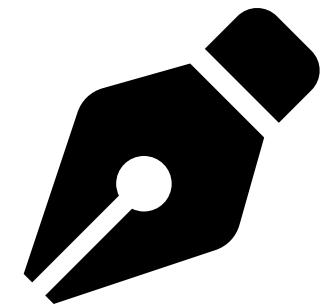
A Base do UI Design.	08
Ferramentas usadas para UI Design	09
Termos UI e UX e suas Diferenças	11
Dev FrontEnd deve saber UI Design?	12
Onde posso divulgar meus projetos?	13
Iniciando.	15
Paleta de cores	16
Alinhamentos	20
Repetição	23
Hierarquia visual	25
Espaçamentos	31

Fontes	34
BÔNUS: Sites que todo Designer deve conhecer	37
BÔNUS: Treine suas habilidades	41
BÔNUS: Além do Design	42
Conclusão	44

A Base do UI Design



Ferramentas usadas para UI Design



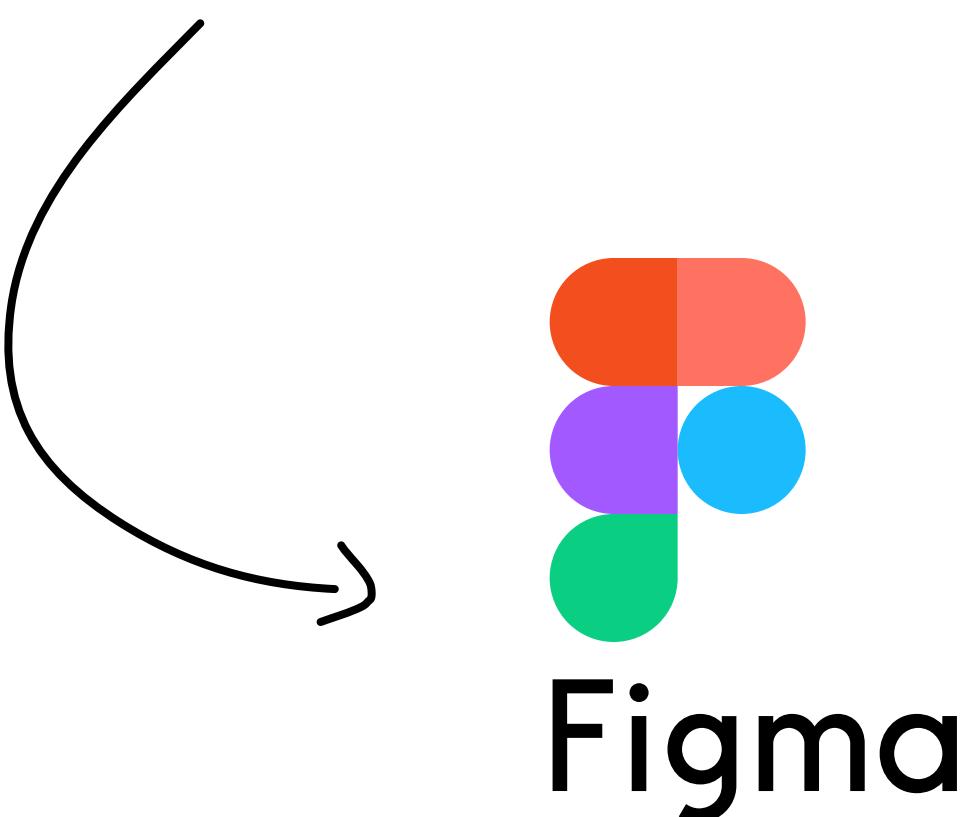
Hoje em dia as **ferramentas** que um UI Designer precisa são bem fáceis de baixar e de começar a usar.

Então vamos lá ver quais são elas...

Ferramentas:

- Figma
- Photoshop
- Canva
- Photopea

Essas são as mais conhecidas, porém a mais usada entre os UI Designers é o **Figma**.



Instale ela, pois iremos usar ela daqui pra frente.

A instalação é bem fácil, pesquise no seu navegador por ‘**Figma download**’, que já vai aparecer.

Termos UI e UX e suas Diferenças

Bom vamos lá, se acostume com os termos **UI/UX** pois você irá ouvir bastante ao longo da sua jornada.

UI: Responsável pela construção dos layouts, de uma aplicação ou serviço, criação dos elementos em que o usuário irá interagir.

UX: Responsável que procura entender os comportamentos e emoções dessas pessoas no uso do produto.

Dev Front-End deve saber UI Design?

Se você quer a resposta curta... NÃO.

Na rotina de um desenvolvedor, não será preciso mexer com UI Design.

Porém no mercado isso é um diferencial muito bem vindo, ainda mais para os Desenvolvedores Front-End.

Pois irá facilitar seus futuros projetos, onde será necessário você mesmo desenvolver a aplicação e o Design pensando na experiência do usuário.

Minha dica é: Aprenda! Não é um ‘bicho de sete cabeças’.

Onde posso divulgar meus projetos?

Bom, assim como o Programador tem o lugar onde ele prova que ele sabe programar, hospedando seu código remotamente... o Designer também tem seu lugar para divulgar seus projetos.

O mais famoso e usado hoje em dia é o:
BEHANCE.

<https://www.behance.net/>

Lá você consegue publicar seus projetos, designs, logotipos, tudo que envolva Design.

Você também pode criar uma conta no **LinkedIn** e criar conteúdo sobre UI Design ou divulgar seus projetos lá.

“Quem não é visto, não é lembrado.”

O que eu quero dizer com isso?

Sempre que identificar uma oportunidade de mostrar o seu trabalho, **mostre!** Divulgue, crie conteúdo, faça networking.



Iniciando sua
jornada

Paleta de cores

O primeiro passo para se destacar como um **Designer** é saber mexer e trabalhar com as cores certas, saber e pensar exatamente qual cor deve ser aplicada no seu **Design**.

Vamos a um exemplo:



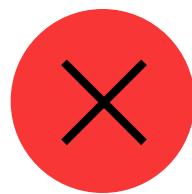
Imagine que você precisa fazer um CTA(call to action) para algo no seu Design, chamar o cliente para alguma ação.

E você precisa das seguintes cores:

Verde, Amarelo e Vermelho

No design é sempre melhor optar por cores mais fracas, sem muita saturação na cor e sem ser cores que fogem muito do padrão.

Por exemplo:



Adicionar



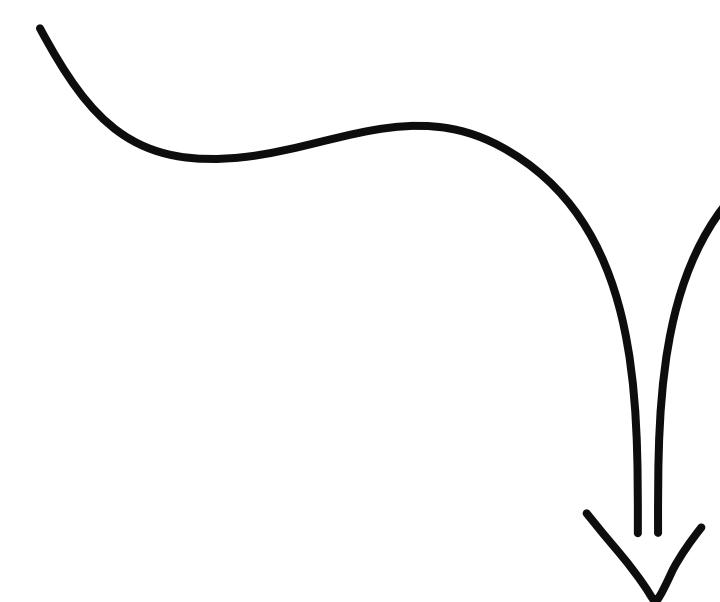
Adicionar

Adicionar

Adicionar

Adicionar

Adicionar



Percebeu a diferença?

A cor encaixa com o padrão, combina com as outras e não fica algo forçado, já o outro perde na qualidade e chama menos atenção.

Caso queira buscar por exemplos de páginas ou designs que encaixam bem nas cores e ainda se motivar com o trabalho de outros designers...

Vou te disponibilizar alguns sites que mais uso pra buscar referências de trabalho quando vou desenvolver algo do zero e preciso de ideias..

3 Sites que eu recomendo:

Behance, Pinterest, Dribble.

Faça uma pesquisa nesses sites sobre UI Design ou design sobre algo que você curta e lá existe diversos projetos de outros para se inspirar.

Alinhamentos

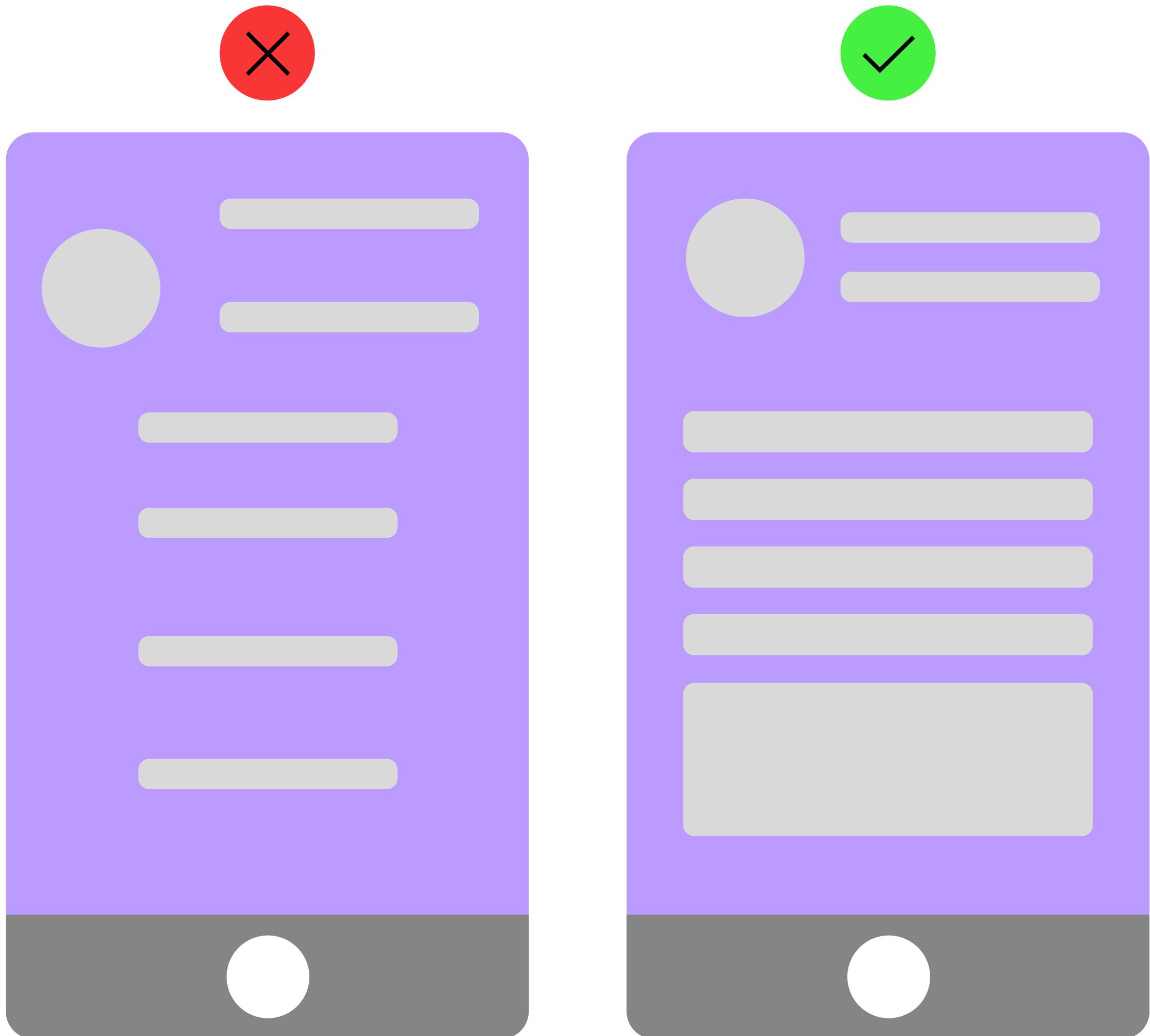


Em um **design**, ter seus elementos alinhados e respeitando seu devido espaço, é muito importante.

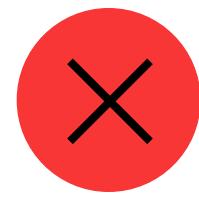
Pegue um **site profissional** na internet por exemplo, perceba seus elementos alinhados e como eles se comportam.

Vamos ao exemplo que tudo ficará mais fácil de entender:





Está vendo como tudo se encaixa melhor? O usuário ainda consegue ter uma visão e leitura melhor.



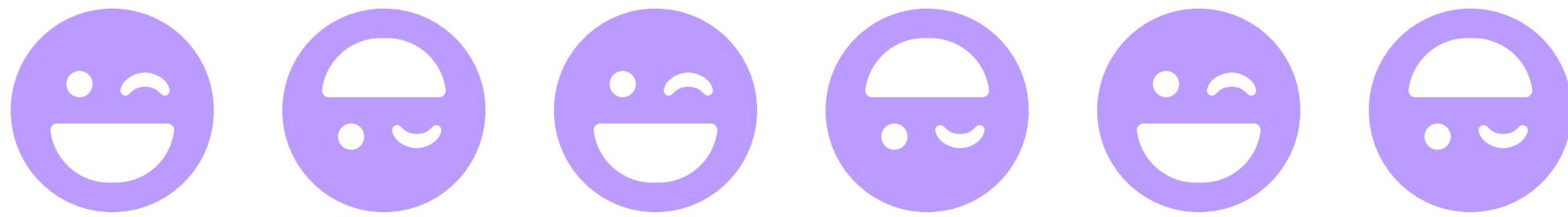
Agora exemplo em uma aplicação web,
um website por exemplo.

Repetição 🔍

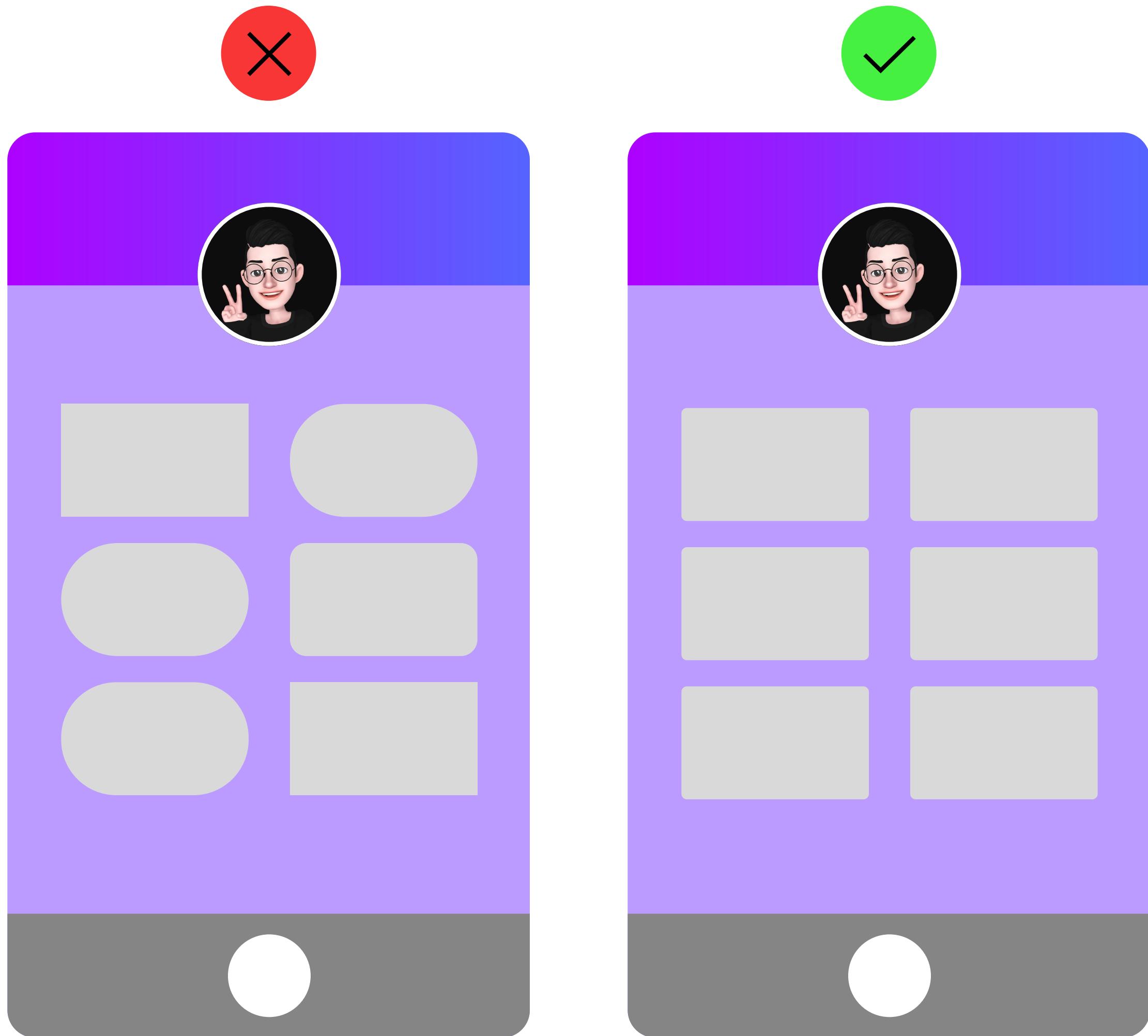
A repetição no **design** é uma das coisas mais importantes a se ter em mente na hora de começar o seu trabalho (design).

É importante que você não se perca na hora que estiver montando seus layouts, designs ou UI Designs, que seja.

Antes de começar a montar seu **design**, é bom que você já tenha em mente o que deseja inserir nele.



Vamos ao exemplo no smartphone novamente.



A repetição dos elementos de forma certa, traz uma sensação de organização no seu projeto (design).

Hierarquia visual



O que é a hierarquia visual?

É o método que todo UI Designer deve conhecer para que seu trabalho faça sentido e fique chamativo.

É a ordem das coisas por assim dizer, o que deve vir primeiro e as características que cada elemento deve possuir no seu projeto.

Vamos ao exemplo que tudo fará sentido pra você:

Parabéns por
estar aqui já,
espero que
esteja gostando
do **Ulcode**,
sucesso pra você
e bora continuar.

Caso tenha alguma sugestão ou algo para falar, nos informe nas nossas redes sociais.

Hierarquia visual

Regra número 1.

Em um design em que você está trabalhando, é sempre **importante** e **fundamental** definir o que será mais importante do que outros elementos.

Por exemplo:

Título

Parágrafo 1 com as informações que deseja colocar e que faça sentido.

Parágrafo 2 com as informações que deseja colocar e que faça sentido.

copyright, 2023, todos os direitos reservados.

Regra número 2.

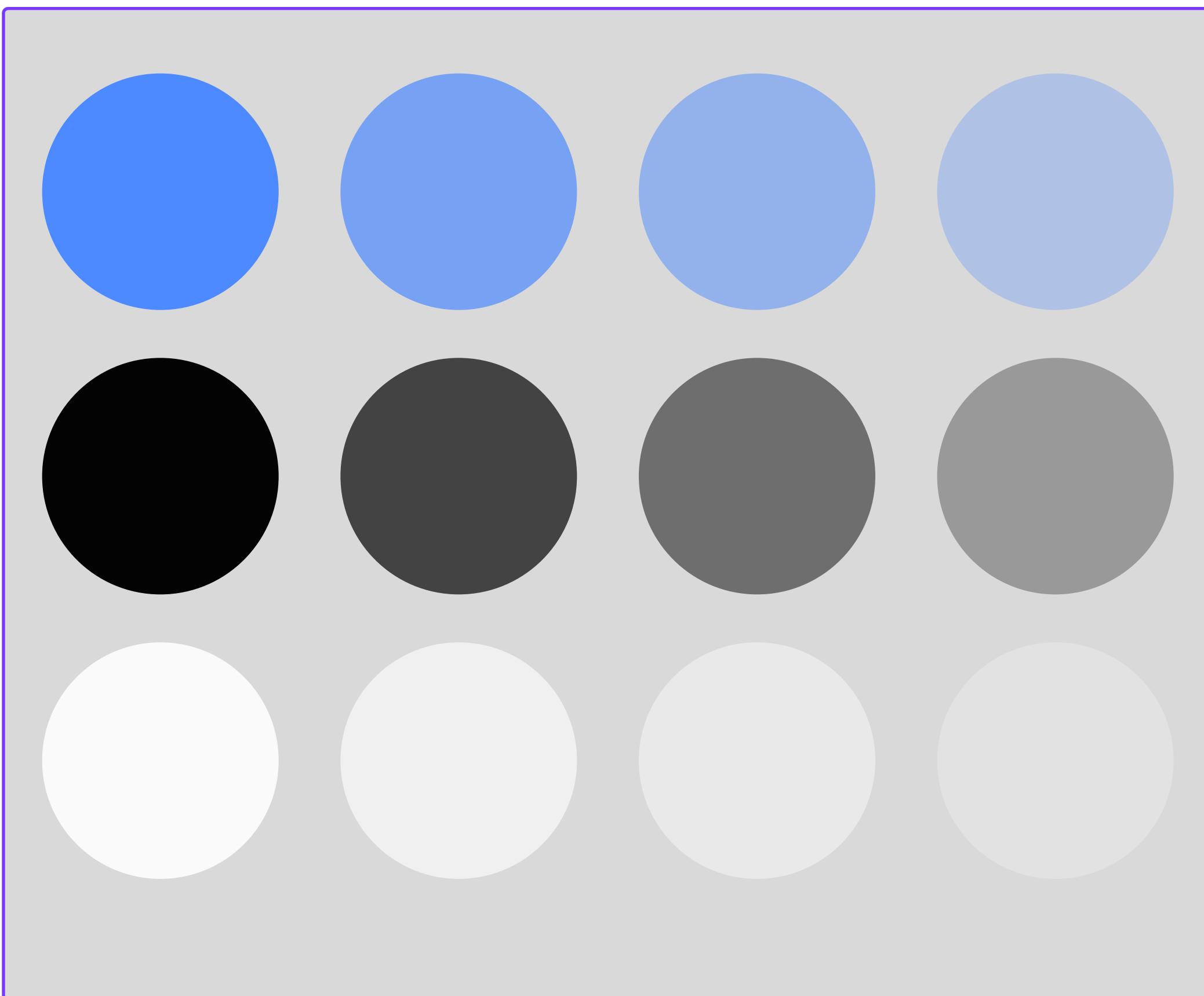
Como já foi falado sobre as cores e paleta de cores, bora entender a regra 2.

Além de definir ordens de prioridades dentro do seu design, identificar o que quer mostrar com mais **intensidade** e fazer o usuário realmente se interessar...

...chegou a hora de entender a **importância das cores** no seu projeto e como isso faz a diferença!

Minha dica é: defina pelo menos de 3 a 6 cores para usar em seu projeto (design).

Exemplo:



Percebeu? Agora as cores tem seus graus de importância e podem ser usadas no seu projeto respeitando a ordem de importância visual.

Use cores semelhantes e menos vibrantes, isso pode prejudicar seu design.

Outra dica: Jamais use no seu design (projeto), a cor preto puro ou o branco puro, por exemplo:

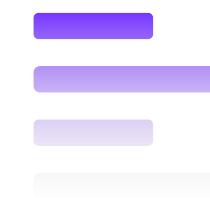
Branco Puro: #FFFFFF

Preto Puro: #000000

Não são muito recomendadas, pode perder pontos em questão da hierarquia visual.



Espaçamentos



Espaçamentos é uma regra fundamental que o designer deve conhecer.

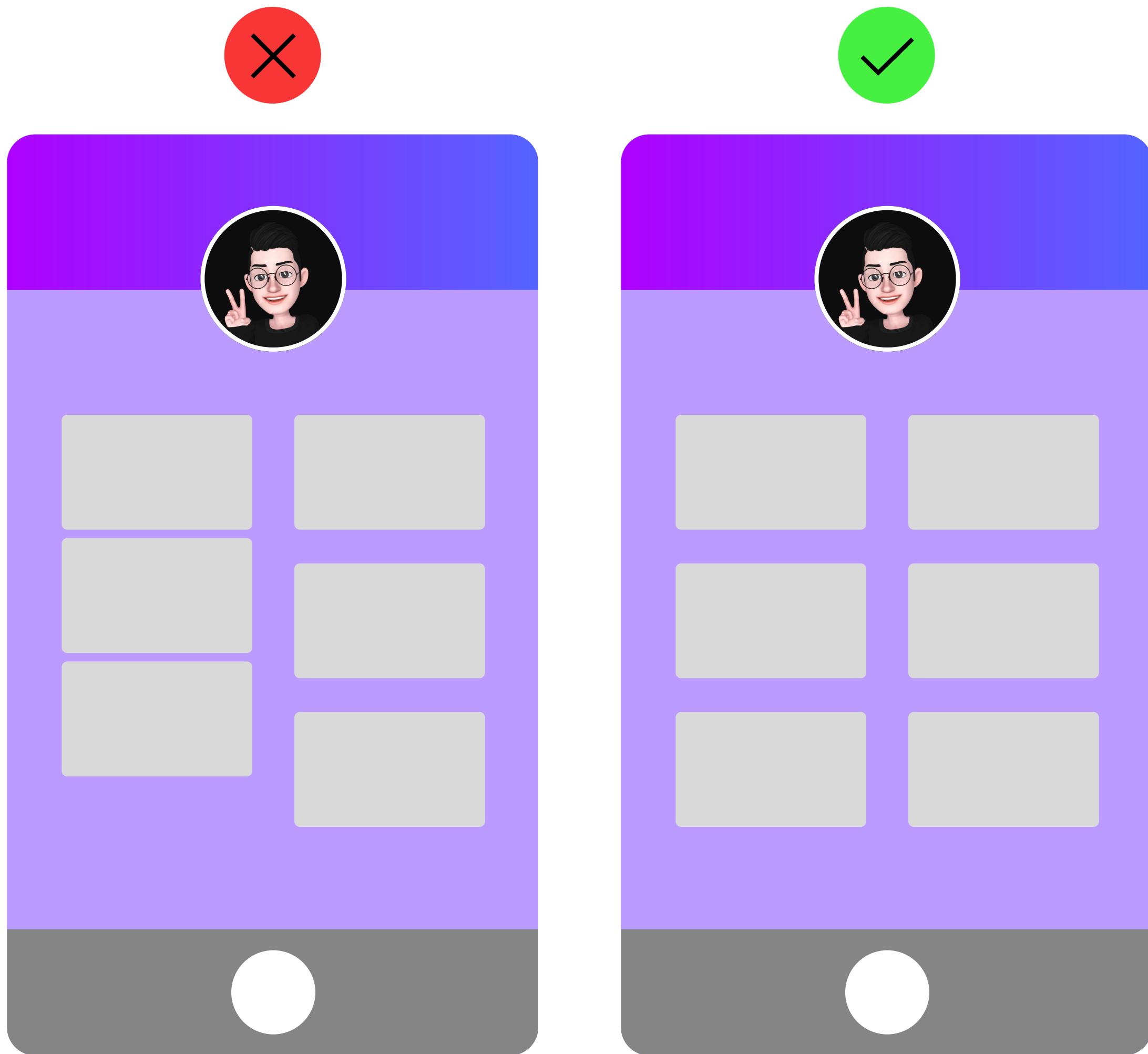
Isso ajuda ao usuário que está lendo seu design, faz com que tudo se encaixe mais fácil e fique suave.

Vamos ao exemplo que ficará mais claro para você entender:

Tá gostando do Ulcode?

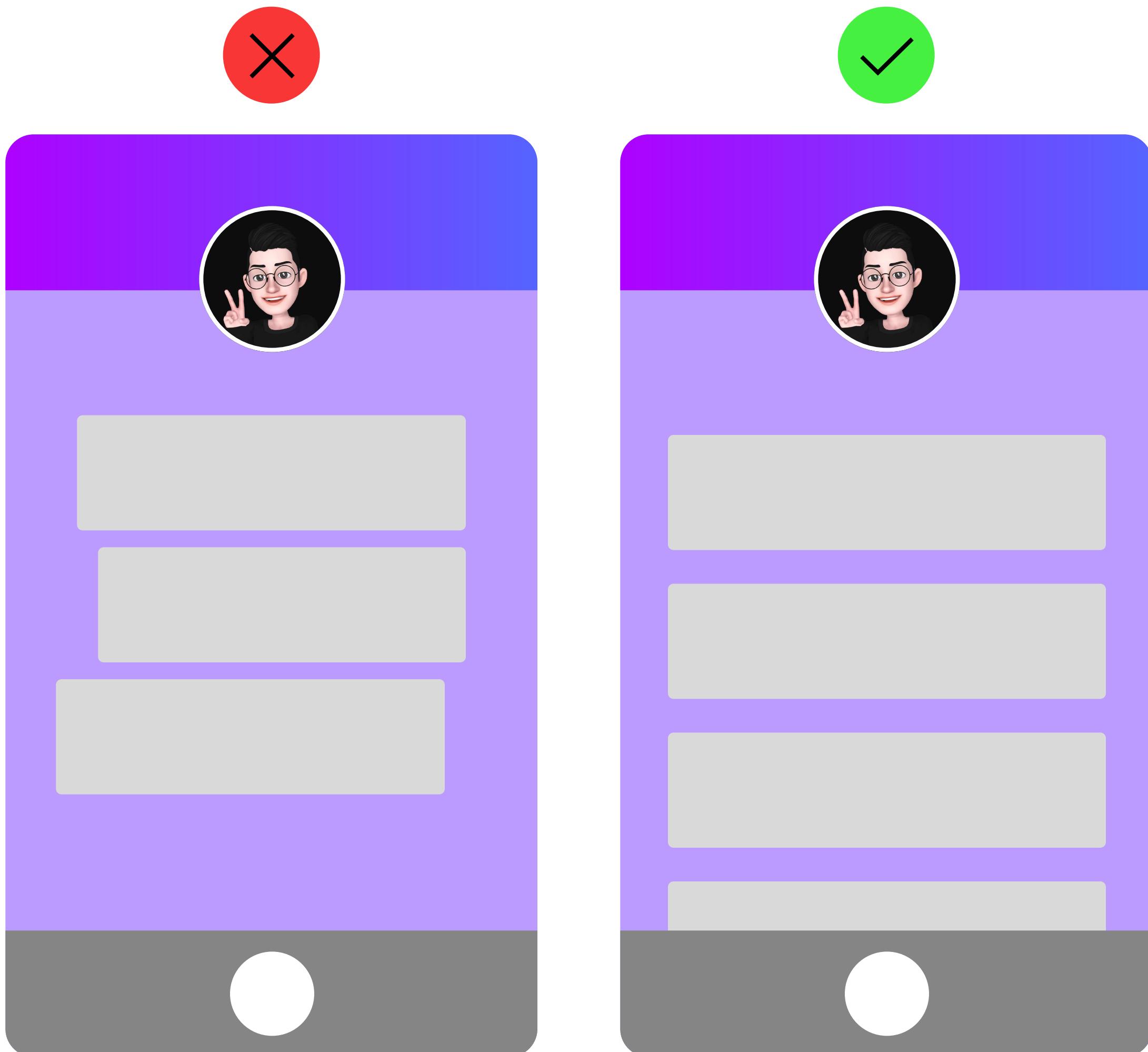
Me conte nas redes sociais, quero ouvir sobre sua experiência!

Vamos novamente ao exemplo em um celular:



Percebe como o design se encaixa melhor, facilita até para quem for ver seu design.

Vamos a mais um exemplo:



Agora com uma coluna única, viu como é fácil? melhora completamente e ajuda na visualização.

Espero que tenha gostado dessa sessão,
vamos agora para a sessão Fontes.

**Hey, parando
aqui só pra te
lembrar de
visitar nossas
redes sociais e
entrar nos
grupos!**

<https://www.instagram.com/devcodepro/>

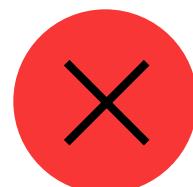
Fontes para design

Bom, não existe fonte ou tipografia correta para se colocar em um design, porém é muito importante saber escolher cuidadosamente cada uma delas que você irá usar em seu projeto.

Em um projeto, não é recomendado usar muitos tipos de fontes, eu costumo usar no máximo três em meus projetos.

Evite escolher fontes muito distorcidas, isso pode prejudicar seu design, a não ser que você realmente precise delas para seu design

Vamos aos exemplos que fará mais sentido pra você:



Como usar corretamente as fontes em seu design

Sans Serif Collection – Ruge Boogie



Como usar corretamente as **fontes** em seu design

Archivo – Be Vietnam Pro

Espero que tenha gostado da sessão
Fontes, vamos agora a sessão Bônus.

Se está gostando do Ulcode me ajude
compartilhando para ajudar mais gente.



Bônus

Sites que todo designer deve conhecer



Uma das maiores dificuldades de um designer no começo é encontrar lugares, páginas ou sites que possam te ajudar a evoluir.

Por isso decidi criar a sessão Bônus, não só para te dar dicas de UI Design, mas também para você conseguir melhorar suas habilidades todos os dias.

Então separei alguns dos meus melhores sites que uso que vão te ajudar como Designer.

Sites para inspiração, pegar ideias e se motivar:

- 1 - Behance
- 2 - Dribble
- 3 - Pinterest

Sites para escolha de cores:

- 1 - Colors
- 2 - Color hunt
- 3 - whocanuse

Sites para ilustrações e ícones:

- 1 - Font awesome
- 2 - Story set
- 3 - unDraw

Treine suas Habilidades



Estarei disponibilizando desafios sobre UI Design no meu perfil no Behance e divulgando nas minhas redes sociais.

Link para ver os desafios:

<https://www.behance.net/lucasribeiro95>

<https://www.instagram.com/devcodepro/>

<https://t.me/+ouQF-KV62zdjOTQx>

<https://www.linkedin.com/in/devlucaspro/>

SOFT SKILLS

Além do Design

Como toda outra profissão, é muito importante saber além do que as hard skills (suas habilidades de trabalho), também é muito importante desenvolver suas Soft skills.

Por isso vamos a uma lista que fiz sobre pontos fortes que você precisa desenvolver para evoluir cada vez mais!

SOFT SKILLS

Soft Skills

- Comunicação.
- Proatividade.
- Curiosidade de aprender mais.
- Fazer mais Networking.
- Saber trabalhar em equipe.
- Constância.
- Aprender a gerar valor.

Essas são algumas das principais soft skills que todo profissional independente da área deve se desenvolver cada vez mais.

Conclusão

Fala designer, espero que tenha aproveitado bem o Ulcode e que tenha gostado.

Gostaria de te agradecer novamente por ter baixado o Ulcode, um material gratuito que desenvolvi para ajudar iniciantes em UI Design.

Se gostou e quer mais conteúdo assim, por favor me ajude compartilhando o Ulcode com o máximo de pessoas.

Muito Obrigado novamente! Para mais conteúdo de valor, acesse meu blog no [instagram](#) - [@devcodepro](#).