



这是一份核心 C++ 语言构造的参考手册。

基本概念	声明	类
<div>注释</div> <div>ASCII 码表</div> <div>标点符号</div> <div>名字与标识符</div> <div>类型 - 基础类型</div> <div>对象 - 作用域 - 生存期</div> <div>定义与 ODR</div> <div>名字查找</div> <div>有限定 - 无限定 (实参依赖)</div> <div>“如同”规则</div> <div>未定义行为</div> <div>内存模型与数据竞争</div> <div>字符集与编码</div> <div>翻译阶段</div> <div>main 函数</div> <div>模块 (C++20)</div>	<div>命名空间声明</div> <div>命名空间别名</div> <div>引用 - 指针 - 数组</div> <div>结构化绑定 (C++17)</div> <div>枚举与枚举项</div> <div>存储期与链接</div> <div>翻译单元局部 (C++20)</div> <div>语言链接</div> <div>inline 说明符</div> <div>内联汇编</div> <div>const/volatile - constexpr (C++11)</div> <div>constexpr (C++20) - constexpr (C++20)</div> <div>decltype (C++11) - auto (C++11)</div> <div>typedef - 类型别名 (C++11)</div> <div>详述类型说明符</div> <div>属性 (C++11) - alignas (C++11)</div> <div>static_assert (C++11)</div>	<div>类类型 - 联合类型</div> <div>注入类名</div> <div>数据成员 - 位域</div> <div>成员函数 - this 指针</div> <div>静态成员 - 嵌套类</div> <div>派生类 - using 声明</div> <div>空基类优化</div> <div>虚函数 - 抽象类</div> <div>override (C++11) - final (C++11)</div> <div>成员访问 - friend</div> <div>构造函数与成员初始化器列表</div> <div>默认构造函数 - 析构函数</div> <div>复制构造函数 - 复制赋值</div> <div>移动构造函数 (C++11)</div> <div>移动赋值 (C++11)</div> <div>转换构造函数 - explicit 说明符</div>
关键词		
预处理器		模板
<div>#if - #ifdef - #ifndef - #elif</div> <div>#elifdef - #elifndef(C++23)</div> <div>#define - # - ##</div> <div>#include - #pragma</div> <div>#line - #error - #warning (C++23)</div>	<div>初始化</div> <div>默认初始化</div> <div>值初始化 (C++03)</div> <div>复制初始化</div> <div>直接初始化</div> <div>聚合初始化</div> <div>列表初始化 (C++11)</div> <div>引用初始化</div> <div>静态非局部初始化</div> <div>零 - 常量</div> <div>动态非局部初始化</div> <div>有序 - 无序</div> <div>复制消除</div>	<div>模板形参与实参</div> <div>类模板 - 函数模板</div> <div>变量模板 (C++14)</div> <div>类成员模板</div> <div>模板实参推导</div> <div>类模板实参推导 (C++17)</div> <div>显式特化 - 部分特化</div> <div>形参包 (C++11) - sizeof... (C++11)</div> <div>折叠表达式 (C++17)</div> <div>待决名 - SFINAE</div> <div>约束与概念 (C++20)</div> <div>requires 表达式 (C++20)</div>
表达式		异常
<div>值类别</div> <div>求值顺序与定序</div> <div>常量表达式</div> <div>运算符</div> <div>赋值 - 算术</div> <div>自增与自减</div> <div>逻辑 - 比较</div> <div>成员访问与间接</div> <div>调用、逗号、三元</div> <div>sizeof - alignof (C++11)</div> <div>new - delete - typeid</div> <div>代用表示</div> <div>运算符重载</div> <div>默认比较 (C++20)</div> <div>运算符优先级</div> <div>转换</div> <div>隐式 - 显式 - 用户定义</div> <div>一般算术转换</div>	<div>函数</div> <div>函数声明</div> <div>默认实参</div> <div>变长实参</div> <div>Lambda 表达式 (C++11)</div> <div>实参依赖查找</div> <div>重载决议</div> <div>运算符重载</div> <div>重载集的地址</div> <div>协程 (C++20)</div>	<div>throw 表达式</div> <div>try-catch 块</div> <div>函数 try 块</div> <div>noexcept 说明符 (C++11)</div> <div>noexcept 运算符 (C++11)</div> <div>动态异常说明 (C++17 前)</div>
	语句	杂项
		<div>C++ 的历史</div> <div>扩充命名空间 std</div> <div>字母缩写</div>

static_cast -
dynamic_cast
const_cast
reinterpret_cast
字面量 (转义序列)
布尔 - 整数 - 浮点
字符 - 字符串
nullptr (C++11)
用户定义 (C++11)

if - switch
for - 范围 for (C++11)
while - do-while
continue - break - goto -
return
synchronized 与 atomic (TM TS)

惯用手法

资源获取即初始化
三/五/零法则
指向实现的指针
零开销原则
奇特重现模板模式

参阅

C 语言构造 的 C 文档

来自“<https://zh.cppreference.com/mwiki/index.php?title=cpp/language&oldid=78449>”