

Programmation système en Ocaml : introduction et cas d'usage.

Carine Morel et Lucas Pluvinage, Tarides

30 juin 2022

Inférence de types :

- classiquement : algorithmes \mathcal{J} ou \mathcal{W} de Milner (1978)
- ici : inférence de types par contrainte (F. Pottier et D. Rémy, 2005)

Inférence de types :

- classiquement : algorithmes \mathcal{J} ou \mathcal{W} de Milner (1978)
- ici : inférence de types par contrainte (F. Pottier et D. Rémy, 2005)

Différences ?

Deux phases : génération et résolution de contraintes.

Intérêts ?

Modularité de l'algorithme

Inférence de types :

- classiquement : algorithmes \mathcal{J} ou \mathcal{W} de Milner (1978)
- ici : inférence de types par contrainte (F. Pottier et D. Rémy, 2005)

Différences ?

Deux phases : génération et résolution de contraintes.

Intérêts ?

Modularité de l'algorithme

Haskell : inférence de types par contrainte

OCaml : version très étendue de l'algorithme \mathcal{W}