

Spelbeskrivning

I det här spelet så ska du komma så långt som möjligt från jorden och ut på ditt rymdäventyr. Din startplats är jorden. När du startar din resa kommer du att ha en mätare för syre som är full. Denna kommer att tömmas allteftersom du åker upp. Om syretanken hinner bli tom kommer detta innebära att ditt syre är slut och du kan inte längre fortsätta din resa, det vill säga det blir “game over”. Du fyller din mätare genom att flyga på syrgastuber som fyller på din tank och ditt rymdäventyr kan fortsätta. Poängen räknas i “score” och längs med resan kommer du stöta på objekt som är förödande för din rymdraket. Undvik dessa för annars kommer de förstöra din rymdraket och du får börja om på nytt från jorden.

Dock så finns det också en “speed boost” som gör att rymdskeppet tillfälligt blir supersnabb och superstark och krossar alla hinder i sin väg. Men akta, den håller bara i fem sekunder!

Spelets mål är att komma så långt ifrån jorden som möjligt, det tar endast slut när rymdskeppet kolliderar eller om syret i tanken tar slut. Poäng kommer att sparas i en “highscore-lista” så att man kan tävla med andra lokalt.

Spelet går att pausa med “esc-knappen”, och kan startas om med tillbaka/ta bort knappen. Musiken kan stängas av och på med “m” och high score nås med “h”.

Vid Game over så visas en ruta med ditt aktuella score samt nuvarande high score. Det går också att trycka på tillbaka/ta bort för att starta om spelet.