МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Линейные структуры данных: стек, очередь, дек
Вариант 11-D-В

Студент гр. 8304 Сани З. Б

Преподаватель Фирсов М. А.

Санкт-Петербург

2019

Цель работы.

Познакомиться с часто используемыми на практике линейными структурами данных, обеспечивающими доступ к элементам последовательности только через её начало и конец, и способами реализации этих структур, освоить на практике использование стека, очереди и дека для решения задач.

Постановка задачи.

Рассматривается выражение следующего вида:

Такая форма записи выражения называется инфиксной.

Постфиксной (префиксной) формой записи выражения aDb называется запись, в которой знак операции размещен за (перед) операндами: abD (Dab). Примеры

Инфиксная	Постфиксная	Префиксная
<i>a</i> - <i>b</i>	ab-	-ab
a*b+c	ab*c+	+*abc
a*(b+c)	abc+*	*a+bc
$a+b^{\wedge}c^{\wedge}d^*e$	$abc^{\wedge}d^{\wedge}e^{*+}$	$+a*^h cde$

Отметим, что постфиксная и префиксная формы записи выражений не содержат скобок.

Вариант 11-D-В: вывести в обычной (инфиксной) форме выражение, записанное в постфиксной форме в заданном текстовом файле postfix (рекурсивные процедуры не использовать и лишние скобки не выводить);

Описание алгоритма.

Для начала программа должна считать данные и передать строку в функцию преобразования выражения из постфиксной формы в инфиксную. Далее для перевода выражения из постфиксной в инфиксную запись необходимо следовать алгоритму:

- 1) Если отсканированный символ является операндом (цифрой или алфавитом), то мы помещаем его в стек.
- 2) Если читаем знак операции, то:
 - 1. Берем текущий знак операции и следующий
 - 2. Если в первом элементе приоритет операции меньше (и не равен 0), чем у рассматриваем операции, то берем первый элемент в скобки
 - 3. Аналогично для 2-го элемента
 - 4. Записываем в стек строку вида: 2-й элемент + знак операции + 1-й элемент
- 3) Если строка полностью пройдена, то результатом является значение вершины стека

Описание функций и СД.

Класс Stack реализует структуру стека, а также методы для работы с ним. Стандартные методы для работы со стеком:

```
void push (const Data elem);
void pop();
Data top() const;
size_t size() const;
bool isEmpty() const;
```

main.cpp реализует алгоритм перевода выражения из постфиксной формы в инфиксную с помощью стека.

функция для перевода выражения из постфиксной формы в инфиксную:

std::string getInfix(std::string postfixExpression);

Принимает на вход строку-выражение, возвращает выражение в инфиксной форме, если исходное выражение корректно и пустую строку в случае ошибки. Строка анализируется посимвольно. Если текущий символ "число или буква", тогда элемент помещается в стек с приоритетом 0, если текущий символ "знак операции", из стека достаются два элемента, затем вызывается функция Data makeInfix(char sign, Data firstArg, Data second Arg), которая применяет оператор и возвращает форму инфикса, затем мы помещаем его в стек.В ходе преобразования, если стек пустой, выводится ошибка и возвращается пустая строка. После преобразования в стеке должен находиться один элемент - инфиксное выражение.

ПРИЛОЖЕНИЕ

1. Тестирование

Работа программы для выражения A B + C D + *

```
Choose your input
> 0 - from console
> 1 - from file default file -(default test file is located along the path : test3.txt)
> Any other number to Exit!
0
> Enter expression: A B + C D + *
Result of expression placed in stack :A+B
Result of expression placed in stack :C+D
Result of expression placed in stack :(A+B)*(C+D)
----> FINAL EXPRESSION : (A+B)*(C+D)
Program ended with exit code: 0
```

Таблица результатов ввода/вывода тестирования программы

Постфиксное выражение	Инфиксное выражение
a	a
a b -	a-b
a b * c +	a*b+c
a b c + *	a*(b+c)
a b c ^ d ^ e * +	a+b^c^d*e
b c d e + + *	b*(c+d+e)
a b c d e + + * +	a+b*(c+d+e)
a b c d ^ - *	a*(b-c^d)
r k + x * g ^	$((r+k)*x)^g$
A B + C D + *	(A+B)*(C+D)
a b + c * d + e f * -	(a+b)*c+d-e*f
2 3 4 5 + * +	2+3*(4+5)
a 2 3 4 ^ - *	a*(2-3^4)
23 67 90 - + 9 ^	(23+67-90)^9

```
> Choose your input
> 0 - from console
> 1 - from file default file -(default test file is located along the path : test3.txt)
> Any other number to Exit!
> FilePath: /Users/sanizayyad/Documents/Sani_Zayyad/lab3/Test/test3.txt
test #1 "a"
  --> FINAL EXPRESSION : a
test #2 "a b -"
Result of expression placed in stack :a-b
----> FINAL EXPRESSION: a-b
test #3 "a b * c +"
Result of expression placed in stack :a*b
Result of expression placed in stack :a*b+c
---> FINAL EXPRESSION : a*b+c
test #4 "a b c + *"
Result of expression placed in stack :b+c
Result of expression placed in stack :a*(b+c)
---> FINAL EXPRESSION : a*(b+c)
test #5 "a b c ^ d ^ e * +"
Result of expression placed in stack :b^c
Result of expression placed in stack :b^c^d
Result of expression placed in stack :b^c^d*e
Result of expression placed in stack :a+b^c^d*e
---> FINAL EXPRESSION : a+b^c^d*e
test #6 "b c d e + + *"
Result of expression placed in stack :d+e
Result of expression placed in stack :c+d+e
Result of expression placed in stack :b*(c+d+e)
 ---> FINAL EXPRESSION : b*(c+d+e)
test #7 "a b c d e + + * +"
Result of expression placed in stack :d+e
Result of expression placed in stack :c+d+e
Result of expression placed in stack :b*(c+d+e)
Result of expression placed in stack :a+b*(c+d+e)
----> FINAL EXPRESSION : a+b*(c+d+e)
test #8 "a b c d ^ - *"
Result of expression placed in stack :c^d
Result of expression placed in stack :b-c^d
Result of expression placed in stack :a*(b-c^d)
 ---> FINAL EXPRESSION : a*(b-c^d)
```

```
test #9 "r k + x * q ^"
Result of expression placed in stack :r+k
Result of expression placed in stack :(r+k)*x
Result of expression placed in stack :((r+k)*x)^g
 ---> FINAL EXPRESSION : ((r+k)*x)^g
test #10 "A B + C D + *"
Result of expression placed in stack :A+B
Result of expression placed in stack :C+D
Result of expression placed in stack :(A+B)*(C+D)
 ---> FINAL EXPRESSION : (A+B)*(C+D)
test #11 "a b + c * d + e f * -"
Result of expression placed in stack :a+b
Result of expression placed in stack :(a+b)*c
Result of expression placed in stack :(a+b)*c+d
Result of expression placed in stack :e*f
Result of expression placed in stack :(a+b)*c+d-e*f
   --> FINAL EXPRESSION : (a+b)*c+d-e*f
test #12 "2 3 4 5 + * +"
Result of expression placed in stack :4+5
Result of expression placed in stack :3*(4+5)
Result of expression placed in stack :2+3*(4+5)
 ---> FINAL EXPRESSION : 2+3*(4+5)
test #13 "a 2 3 4 ^ - *"
Result of expression placed in stack :3^4
Result of expression placed in stack :2-3^4
Result of expression placed in stack :a*(2-3^4)
   --> FINAL EXPRESSION : a*(2-3^4)
test #14 "23 67 90 - + 9 ^"
Result of expression placed in stack :67-90
Result of expression placed in stack :23+67-90
Result of expression placed in stack :(23+67-90)^9
   --> FINAL EXPRESSION : (23+67-90)^9
```

Выводы.

В ходе работы были приобретены навыки работы со стеком, изучены методы работы с ним (объявлять, заносить в него переменных и забирать их). Был изучен и реализован алгоритм перевода записи из постфиксной в инфиксную.

2. Исходный код программы.

stack.hpp

```
#ifndef stack_hpp
#define stack hpp
#include <string>
#include <iostream>
// A stack element consisting of an expression and the priority of that expression.
// check makeInfix function in main.cpp to see the definition of priorities for every operator.
typedef std::pair<std::string, int> Data;
class Stack{
public:
  Stack(size t max size);
  Stack(const Stack &stack) = delete;
  Stack& operator=(const Stack&) = delete;
  ~Stack();
  //methods for working with stack
  void push(const Data elem);
  Data pop();
  Data top() const;
  size t size() const;
  bool isEmpty() const;
private:
  Data* stackData;
  std::size t stackSize;
};
#endif /* stack_hpp */
```

```
#include "stack.hpp"
Stack::Stack(size_t maxSize)
  stackData = new Data[maxSize];
  stackSize = 0;
}
Stack::~Stack()
   delete [] stackData;
//getting size of stack
size_t Stack::size() const
  return stackSize;
}
//checking if the stack is empty
bool Stack::isEmpty() const
  return size() == 0;
//getting the top element of the stack
Data Stack::top() const
  if (!isEmpty()) {
     return stackData[stackSize -1];
  else {
     std::cout << "Error. Stack is empty";</pre>
     return Data("", 0);
  }
}
// removing or popping the top element in stack
Data Stack::pop()
{
  if (!isEmpty()){
     Data elem = stackData[--stackSize];
     return elem;
```

```
}
  else {
     std::cout << "Error. Stack is empty";</pre>
     return Data("",0);
}
//adding element in stack
void Stack::push(const Data elem)
  stackData[stackSize] = elem;
  stackSize++;
  main.cpp
#include "stack.hpp"
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
void ReadFromFile(std::string filename);
std::string getInfix(const std::string &inputt);
Data makeInfix(char sign, Data firstArg, Data secondArg);
bool isAlpha(const char ch);
bool isDigit(const char ch);
bool isOperator(const char ch);
void ReadFromFile(std::string filename)
  std::ifstream file(filename);
  if (file.is open())
     int count = 0;
     while (!file.eof())
       count++;
       std::string input;
       getline(file, input);
```

```
std::cout << "test #" << count << " \"" + input + "\""<< "\n";
       std::string output = getInfix(input);
       std::cout<< "----> FINAL EXPRESSION : "<< output << "\n\n";
    }
  }
  else
    std::cout << "File not opened"<<"\n";
}
std::string getInfix(const std::string &postfixExpression){
  Stack stack;
  for (auto i = postfixExpression.cbegin(); i < postfixExpression.end(); ++i) {
    char elem = *i;
    if(elem == ' '){
       continue;
    }
    // If the scanned character is an operand (number||alpahabet),
    // push it to the stack.
    else if (isAlpha(elem) || isDigit(elem)) {
       std::string tmpStr;
       while (elem != ' ' && i != postfixExpression.end()) {
         if (!isDigit(elem) && !isAlpha(elem)) {
            std::cout<< "Error: wrong data!";
           return "";
         tmpStr += elem;
         ++i:
         elem = *i;
       }
       stack.push(Data(tmpStr, 0));
     }
    // If the scanned character is an operator, pop two
    // elements from stack apply the operator
    else if (isOperator(elem)) {
       Data firstArg;
       Data secondArg;
       if (!stack.isEmpty()) {
          secondArg = stack.top();
          stack.pop();
```

```
std::cout << "Error: stack is empty!";</pre>
          return "";
        }
       if (!stack.isEmpty()) {
          firstArg = stack.top();
          stack.pop();
       }
       else {
          std::cout << "Error: stack is empty!";
          return "";
        }
       //applying the operator
       Data infix = makeInfix(elem, firstArg, secondArg);
       //then pushing it to stack
       stack.push(infix);
       std::cout << "Result of expression placed in stack :" << infix.first.c str()<< "\n";
     }
     else {
       std::cout<< "Incorrect symbol in string!";</pre>
       return "";
     }
  }
  // There must be a single element
  // in stack now which is the required infix.
  if(stack.size() == 1) {
     std:: string tmpStr = stack.top().first;
     stack.pop();
     return tmpStr;
  }
  else {
     std::cout << "Error: string is incorrect!";</pre>
     return "";
  }
Data makeInfix(char sign, Data firstArg, Data secondArg){
  std::string tmpStr;
  int expressionPriority = 0;
  //defining the priority for each sign(operator) according to PEDMAS
```

else {

```
//exponent > multiplication > adittion and subtraction
  if (sign == '+' || sign == '-') {
     expressionPriority = 1;
  } else if (sign == '*') {
     expressionPriority = 2;
  } else if (sign == '^') {
     expressionPriority = 3;
  }
  if (firstArg.second != 0 && firstArg.second < expressionPriority) {
     tmpStr += '(';
     tmpStr += firstArg.first;
     tmpStr += ')';
  } else {
     tmpStr += firstArg.first;
  tmpStr += sign;
  if (secondArg.second != 0 && secondArg.second < expressionPriority) {
     tmpStr += '(';
     tmpStr += secondArg.first;
     tmpStr += ')';
  } else {
     tmpStr += secondArg.first;
  }
  Data tmp(tmpStr,expressionPriority);
  return tmp;
//check if element is an operand (in this case Alphabets)
bool isAlpha(const char ch)
  return ((ch \geq= 'a' && ch \leq= 'z') ||
       (ch \ge 'A' \&\& ch \le 'Z'));
//check if element is an operand (in this case numbers)
bool isDigit(const char ch)
  return (ch >= '0' && ch <= '9');
```

{

```
//check if element is an operator
bool isOperator(const char ch)
  return (ch == '+' \parallel ch == '-' \parallel
       ch == '*' || ch == '^');
}
int main()
  std::cout << "> Choose your input" << "\n";
  std::cout << ">0 - from console" << "\n";
  std::cout << "> 1 - from file default file -(default test file is located along the path : test3.txt)" << "\n";
  std::cout << "> Any other number to Exit!" << "\n";
  int command = 0;
  std::cin >> command;
  std::cin.ignore();
  switch (command)
     case 0:
       std::cout << "> Enter expression: ";
       std::string input,output;
       std::getline(std::cin, input);
       output = getInfix(input);
       std::cout<< "---> FINAL EXPRESSION : "<< output <<"\n\n";
       break;
     }
  case 1:
     {
       std::cout << "> FilePath: ";
       std::string filePath;
       std::cin >> filePath;
       ReadFromFile(filePath);
       break;
     }
  default:
       std::cout << "GOODBYE!";</pre>
```

```
}
return 0;
}
```