МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3 по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Структуры данных: стек, очередь.

Студент гр. 8304	Бутко А.М.
Преподаватель	Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Изучить и реализовать стек через динамическую (связанную) память (на базе указателей).

Задание.

Вариант 4-д.

Содержимое заданного текстового файла F, разделенного на строки, переписать в текстовый файл G, выписывая литеры каждой строки в обратном порядке.

Выполнение работы.

В заголовочном файле Stack.h содержится класс стека на основе динамической памяти Stack. В приватном поле класса содержится структура node_, в которой содержится указатель на следующий элемент и сам элемент, а также указатель на элемент на вершине стека. Методы работы со стеком находятся в открытой части класса.

Описание методов:

- 1. Stack() и ~Stack() конструктор и деструктор соответственно.
- 2. push() кладет элемент на вершину стека.
- 3. isEmpty() проверка стека на пустоту.
- 4. pop() возвращает элемент с вершины стека и удаляет его.

Описание работы программы.

В main() происходит открытие файла с текстом и файла, куда будут записаны результаты, объявление стека, вызов функции reverseFunction(). В данной функции файл построчно считывается, литеры строки кладутся по очереди на вершину стека, затем так же по очереди снимаются с вершины стека и записываются в файл с результатами.

Тестирование.

heuot dna tuo heaeR lanosrep nwo ruoY rp ruoy raeh ot enoemoS ohw enoemoS lanosrep nwo ruoY
rp ruoy raeh ot enoemoS ohw enoemoS
ohw enoemoS
lanosrep nwo ruoY
rp ruoy raeh ot enoemoS s'ohw enoemoS knu gnileeF lla er'uoy dnA dna hselF pelet eht yB cer eht pu tfiL lleb a uoy ekam ll'I lnoces ekaT ht ot em tuP ruoy no sgnihT oc ot deen uoY
h out and touch faith
own personal Jesus
cone to hear your prayers cone who cares
own personal Jesus
r

reveileb a uoy ekam ll'I tseb dnoces ekaT tset eht ot em tuP tsehc ruoy no sgnihT ssefnoc ot deen uoY	I'll make you a believer Take second best Put me to the test Things on your chest You need to confess
A B C D E F G	A B C D E F G

Выводы.

Был реализован класс на основе структуры данных по принципу LIFO стека на базе указателей. Были изучены некоторые принципы Google C++ Style Guid.

Приложение А

Исходный код программы

Файл main.cpp:

```
#include "Stack.h"
     #include <iostream>
     #include <fstream>
     void reverseFunction(std::ifstream& file, std::ofstream& newFile,
Stack& aStack)
        std::string line;
        while (getline(file, line))
        {
             aStack.push('\n');
             for (char i : line)
                 aStack.push(i);
             while (!aStack.isEmpty())
                 newFile << aStack.pop();</pre>
             aStack.pop();
     }
     int main()
        Stack aStack;
        std::string fileName, newFileName;
        std::cout << "Enter test-file location:" << std::endl;</pre>
        std::cin >> fileName;
        std::ifstream file;
        file.open(fileName);
        if (!file.is open())
             std::cout << "error: file is not open" << std::endl;</pre>
            return 0;
          std::cout << "Enter where to save results (location with</pre>
<name>.txt): " << std::endl;</pre>
        std::cin >> newFileName;
        std::ofstream newFile(newFileName);
        if (!newFile.is open())
             std::cout << "error: file is not open" << std::endl;</pre>
            return 0;
        reverseFunction(file, newFile, aStack);
        return 0;
```

Файл Stack.h:

```
#pragma once
class Stack
public:
   Stack():top(nullptr) {}
   void push(char element)
       auto* tmp = new node ;
       tmp->element_ = element;
       tmp->prev_ = top;
       top = tmp;
   bool isEmpty()
      return top == nullptr;
   char pop()
       if (isEmpty()) return -1;
       char element = top->element_;
       auto* tmp = top;
       top = top->prev ;
       delete tmp;
       return element;
   }
   ~Stack()
   {
       while (top)
           auto* tmp = top;
           top = top->prev_;
           delete tmp;
       }
   }
private:
   struct node_
       char element ;
       node_* prev_;
   };
   node_* top;
};
```