

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Бинарные деревья

Студент гр. 8304

Ивченко А.А.

Преподаватель

Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2019

Цель работы.

Ознакомиться со структурой бинарных деревьев; изучить варианты обхода бинарного дерева.

Задание(вариант 9-д).

Рассматриваются бинарные деревья с элементами типа Elem (в качестве Elem использовать char). Заданы перечисления узлов некоторого дерева b в порядке ЛКП и ЛПК.

Требуется:

- восстановить дерево b и вывести его изображение;
- перечислить узлы дерева b в порядке КЛП.

Описание работы алгоритма.

Была реализована структура Node, имеющая поля: элемент узла и два указателя, которые по умолчанию равны nullptr.

```
struct Node {  
    char root;  
    Node* lst;  
    Node* rst;  
    Node() {  
        lst = NULL;  
        rst = NULL;  
    }  
}
```

Были определены следующие функции:

```
typedef Node* bTree
```

bTree Create(void) //функция создания пустого бинарного дерева

bool isNull(bTree) //функция проверяющая бинарное дерево на пустоту

char RootBT(bTree) // функция, возвращающая корень бинарного дерева

bTree Left(bTree) //функция, возвращающая указатель на левое поддереву

bTree Right(bTree) //функция, возвращающая указатель на правое поддереву

bTree consBT(const char& x, bTree& lst, bTree& rst) //конструктор БД

void destroy(bTree&) //функция высвобождения памяти

void createTree(std::string lkp, std::string lpk, char node, std::vector<char>& klp, bTree &BinTree) //функция рекурсивно обрабатывает последовательности узлов в порядке ЛКП и ЛПК и формирует бинарное дерево в зависимости от условий по следующему алгоритму: при каждом вызове рекурсии в строке ЛПК удаляется последний символ, а в строке ЛКП удаляется символ, соответствующий удаленному так, чтобы в результате получилось две строки ЛКП (до удаленного элемента и после). ЛПК также разделяется по такому же соотношению. Получившиеся строки послужат аргументами к очередному вызову этой рекурсивной функции.

Тестирование.

```

Узлы дерева в порядке ЛКП:djkelfagbhmnic
Узлы дерева в порядке ЛПК:kjlfedhgnmicba
Узлы дерева в порядке КЛП: adejkflbghcimn
Изображение БД:
a b c
  i
    m n
  g h
d e f
  l
  j k
Узлы дерева в порядке ЛКП:djkelf
Узлы дерева в порядке ЛПК:kjlfed
Узлы дерева в порядке КЛП: dejkfl
Изображение БД:
d e f
  l
  j k
Узлы дерева в порядке ЛКП:ghbhmnic
Узлы дерева в порядке ЛПК:hgnmicb
Узлы дерева в порядке КЛП: bghcimn
Изображение БД:
b c
  i
    m n
  g h

```

Вывод.

В результате лабораторной работы была написана программа, восстанавливающая бинарное дерево из имеющихся во входных данных перечислений узлов в порядке ЛКП и ЛПК. Был получен опыт по представлению бинарного дерева в памяти, также были реализованы необходимые методы для работы с ним.

ИСХОДНЫЙ КОД

```
#INCLUDE <Iostream>
#include <string>
#include <fstream>
#include <cstdlib>
#include <vector>
#include "btree.h"

void createTree(std::string lkp, std::string lpk, char node,
std::vector<char>& klp, btree & bintree)
{
    btree leftSubTree = create();
    btree rightSubTree = create();

    klp.push_back(node);
    if (lpk.length() < 2){
        bintree = new node;
        bintree->root = node;
        return;
    }

    int index = lkp.find(node);

    std::string leftLkp = lkp.substr(0, index);
    std::string leftLpk = lpk.substr(0, index);
    std::string rightLkp = lkp.substr(index + 1);
    lpk = lpk.erase(lpk.length()-1, 1);
    std::string rightLpk = lpk.substr(index);

    if (index != 0){
        createTree(leftLkp, leftLpk, leftLpk[leftLpk.size() - 1], klp,
leftSubTree);
    }

    createTree(rightLkp, rightLpk, rightLpk[rightLpk.size() - 1], klp,
rightSubTree);

    bintree = consBT(node, leftSubTree, rightSubTree);

    return;
}

void readFromFile(std::ifstream &file){
```

```

    INT COUNT;
    STD::STRING LKP;
    STD::STRING LPK;

    STD::VECTOR<CHAR> KLP;

    IF(!FILE.IS_OPEN()){
        STD::COUT<<"НЕВЕРНЫЙ ПУТЬ К ФАЙЛУ\n";
        RETURN;
    }
    STD::STRING STR;
    WHILE (STD::GETLINE(FILE,STR)){
        IF (STR[0] == ' ') CONTINUE;
        ELSE{
            IF(COUNT == 0) {LKP = STR; COUNT++;CONTINUE;}
            ELSE IF(COUNT == 1){LPK = STR; COUNT++; CONTINUE;}
            ELSE{
                COUNT = 0;

                BTree MyBinTree;
                CREATETree(LKP, LPK, LPK[LPK.SIZE() - 1], KLP, MyBinTree);

                STD::COUT << " Узлы дерева в порядке ЛКП:" << LKP <<
STD::ENDL;
                STD::COUT << " Узлы дерева в порядке ЛПК:" << LPK <<
STD::ENDL;
                STD::COUT << " Узлы дерева в порядке КЛП: ";

                FOR ( AUTO I: KLP)
                    STD::COUT << I;

                STD::COUT << STD::ENDL;
                KLP.CLEAR();
                LKP.CLEAR();
                LPK.CLEAR();

                STD::COUT << " Изображение БД:" << STD::ENDL;
                DISPLAYBT (MyBinTree,1);
                DESTROY(MyBinTree);
            }
        }
    }

    }

    }

    INT MAIN(INT ARGV, CHAR* ARGV[]){

        IF (ARGV == 2) {

```

```

        STD::ifstream FILE(argv[1]);
        READFROMFILE(FILE);

    }ELSE{

        STD::string LKP;
        STD::string LPK;

        STD::cout << " ВВЕДИТЕ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ УЗЛОВ В ПОРЯДКЕ ЛКП:";
        GETLINE(STD::cin, LKP);
        STD::cout << "\n ВВЕДИТЕ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ УЗЛОВ В ПОРЯДКЕ ЛПК:";
        GETLINE(STD::cin, LPK);

        STD::vector<char> KLP;

        BTree MyBinTree;

        CREATETREE(LKP, LPK, LPK[LPK.size() - 1], KLP, MyBinTree);

        STD::cout << " Узлы дерева в порядке КЛП:" << STD::endl;

        for ( auto i: KLP)
            STD::cout << ' ' << i;
        STD::cout << STD::endl;

        STD::cout << " Изображение БД:" << STD::endl;
        DISPLAYBT(MyBinTree,1);
        DESTROY(MyBinTree);

    }RETURN 0;
}

```