МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

отчет

по лабораторной работе №3 по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных» Тема: Стек, очередь, дек

Студент гр.8304 _____ Ястребов И.М. Преподаватель Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

Задание.

```
Вариант 11-а-в
```

```
Рассматривается выражение следующего вида:

< выражение >::= < терм > | < терм > + < выражение > |

< терм > - < выражение >

< терм > ::= < множитель > | < множитель > * < терм >

< множитель > ::= < число > | < переменная > | ( < выражение > ) |

< множитель > ^ < число >

< число > ::= < цифра >

< переменная > ::= < буква >

Требуется:
```

а) вычислить как целое число значение выражения (без переменных), записанного в постфиксной форме в заданном текстовом файле postfix;

Цель работы.

Решить полученную задачу, реализовав стек на основе массива.

Описание алгоритма.

Программа создает объект реализованного класса стека на массиве далее, анализируя входную строку, на стеке хранятся и извлекаются текущие значения арифметических подвыражений. Используется стандартный арифметического выражения, алгоритм вычисления записанного постфиксной форме. Подробное описание: в качестве stack pointer"a используется int index — номер текущего последнего заполеннного адреса в массиве. Память выделяется с помощью new. Алгоритм вычисления ариф метического значения : программа идет по строке, все числа последовательно кладутся на стек, как только встречается знак операции, программа применяет эту операцию к двум верхним элементам стека, после чего кладет вместо них результат операции. В конце на стеке остается одно число — конечное значение арифметического выражения.

Описание функций и структур данных.

- Class Vec_stack; класс, реализация стека на основе динамического массива, с методами push, pop, isempty, top
- EvaluateExpression(std::string &expression) функция, вычисляющая значения постфиксного выражения
- IsOperator(char &c) **определяет, является ли символ знаком операции**
- PerformOperation(char&, int&, int&) совершает арифметическую операцию над двумя операндами

Выводы.

В ходе выполнения данной работы был написан класс, стек на основе динамического массива.

Тестирование

```
Expression: 2 5 10 3 - 2 2 1 ^ + ^ * +

Result: 12007

Expression: 23+
wrong input

Failed to calculate

Expression: 69 228 - 420 1337 + * 322 -

Result: -279685

Expression: 2 2 2 2 ^ ^

Result: 16

Expression: 2 12 3 2 1 + * - ^

Result: 8

Expression: 2 3 4 ^ - 3 3 - 3 + 3 - 3 + 3 - 3 + *

Result: -237

Expression: *wrong test here*
wrong input

Failed to calculate

Expression: 200 30 + 3 2 ^ +

Result: 239

C:\Users\vanka\ADS-8304\Yastrebov\lab3>_
```

Пример вывода программы

Исходный код

```
11 Рассматривается выражение следующего вида:

< выражение >::= < терм > | < терм > + < выражение > | < терм > - < выражение >

< терм > ::= < множитель > | < множитель > * < терм >

< множитель > ::= < число > | ( < выражение > ) | < множитель > ^ < число >

< число > ::= < цифра >

*/

#include "pch.h"

#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
#include <fstream>
#include "Vec_Stack.hpp"

nInt EvaluatePostfix(std::string &expression);

nInt PerformOperation(char &operation, int &operand1, int &operand2);
```

```
bool IsOperator(char &C);
int main(int argc, char* argv[])
std::ifstream input;
if(argc == 1)
input.open("postfix.txt");
else
input.open(argv[1]);
if (!input)
std::cout << "Couldn't open source file" << std::endl;</pre>
return 0;
std::string expression;
while (std::getline(input, expression)) {
nInt result = EvaluatePostfix(expression);
if (result != std::nullopt)
      std::cout << "_____\nExpression : " << expression << "\nResult : " <<
result.value() << std::endl;
else
      std::cout << "Failed to calculate" << std::endl;</pre>
return 0;
nInt EvaluatePostfix(std::string &expression)
Vec Stack vecStack;
for (size t i = 0; i < expression.size(); ++i)</pre>
```

```
if (expression[i] == ' ')
      continue;
if (IsOperator(expression[i])) {
      nInt rightOperand = vecStack.pop();
      if (rightOperand == std::nullopt) {
            std::cout << "YOU DIED" << std::endl;</pre>
            return std::nullopt;
      }
      nInt leftOperand = vecStack.pop();
      if (leftOperand == std::nullopt) {
            std::cout << "YOU DIED" << std::endl;</pre>
            return std::nullopt;
      }
      nInt result = PerformOperation(expression[i], leftOperand.value(),
rightOperand.value());
      if (result == std::nullopt)
            return std::nullopt;
      else
            vecStack.push(result.value());
else if (isdigit(expression[i])) {
      int operand(0);
      while (i < expression.size() && isdigit(expression[i])) {</pre>
            operand = operand * 10 + (expression[i] - '0');
            ++i;
      }
      --i;
      vecStack.push(operand);
```

```
}
else {
      std::cout << "Incorrect input" << std::endl;</pre>
      return std::nullopt;
}
return vecStack.pop();
bool IsOperator(char &c)
return (c == '+' ||
c == '-' ||
c == '*' ||
c == '^');
nInt PerformOperation(char &operation, int &operand1, int &operand2)
if (operation == '+')
return operand1 + operand2;
else if (operation == '-')
return operand1 - operand2;
else if (operation == '*')
return operand1 * operand2;
else if (operation == '^{\cdot})
return (int)pow(operand1, operand2);
else
return std::nullopt;
Vec Stack.hpp :
```

#pragma once

#include <optional>

constexpr auto DEFAULT_SIZE = 1<<8;</pre>

```
typedef std::optional<int> nInt;
class Vec_Stack {
private:
       int* stack;
      size_t index;
       size_t size;
public:
       Vec_Stack(size_t startSize = DEFAULT_SIZE) {
              stack = new int[startSize];
              size = startSize;
              index = -1;
       }
       void push(int element) {
              if (index == (size - 1))
              {
                     int* newStack = new int[size + DEFAULT_SIZE];
                     std::copy(&stack[0], &stack[size], &newStack[0]);
                     delete[] stack;
                     stack = newStack;
                     size += DEFAULT_SIZE;
                     stack[++index] = element;
              }
              else {
                     stack[++index] = element;
              }
       }
```

```
nInt pop() {
      if (index == -1)
              return std::nullopt;
       else
              return stack[index--];
}
bool isEmpty() {
     return (index == -1);
}
nInt top() {
      if (index != -1)
              return stack[index];
       else
             return std::nullopt;
}
~Vec_Stack() {
       delete[] stack;
}
```

};