

Contents

Implementación de un servicio de multiconferencia P2P	2
Introducción	2
Tecnologías	2
HTML5	2
CSS3	2
Ecmascript 6	2
node.js	2
WebSockets	2
WebRTC 1.0	2
Web Audio API	2
Desarrollo	2
Esquema de funcionamiento	2
Arquitectura de la aplicación	2
Distorsión de audio	3
Visionado de la Transformada de Fourier del audio procesado . .	3
Conclusiones	3
Bibliografía	3

Implementación de un servicio de multiconferencia P2P

Introducción

Tecnologías

HTML5

CSS3

Ecmascript 6

node.js

WebSockets

WebRTC 1.0

Web Audio API

Desarrollo

Esquema de funcionamiento

Arquitectura de la aplicación

Librerías vertebrales

wapp

iku-hub

Cliente

Servidor

Distorsión de audio

Visionado de la Transformada de Fourier del audio procesado

Conclusiones

Bibliografía