

河南科技学院

本科毕业论文（设计）立题审批表

学院：信息工程学院

专业： 计算机科学与技术

论文（设计）题目	基于 Unity3D+Golang 的网络 TPS 设计与实现				
题目性质	<input type="checkbox"/> 基础研究 <input checked="" type="checkbox"/> 应用研究 <input type="checkbox"/> 应用基础研究 <input type="checkbox"/> 其他				
完成形式	<input checked="" type="checkbox"/> 毕业论文 <input checked="" type="checkbox"/> 毕业设计				
社会实践中完成	<input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否		是否新题目	<input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否	
指导教师	黄勇	职称	讲师	是否外聘	<input type="checkbox"/> 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否
课题来源 <input type="checkbox"/> 指导教师项目 <input type="checkbox"/> 大学生创新课题 <input type="checkbox"/> 企业或生产单位委托 <input checked="" type="checkbox"/> 自选					
立题意义： 随着人们生活质量的不断提高以及个人电脑和网络的普及，人们的业余生活质量要求也在不断提高，选择一款好玩、画面精美，品质优良的休闲游戏已经成为一种流行的休闲方式。可以说在人们的日常生活中，除了工作、学习，玩自己喜欢的游戏正在成为一种时尚。而且休闲类游戏大概是覆盖年龄段最广的一类，相信有大量六七十岁的老人也玩过俄罗斯方块，也玩过五子棋等等，休闲类游戏曾经给了不少玩家们一个美好的回忆，也是目前游戏平台非常广的一类游戏。所以，开发出大家都比较喜欢的，高品质的休闲互动游戏，将会受到人们的普遍欢迎。让人们在工作学习之余，享受游戏的快乐，也是一款游戏真正成功的意义。					
完成途径 <input type="checkbox"/> 在实验室或实训基地完成 <input type="checkbox"/> 在教育实习或生产实习中完成 <input type="checkbox"/> 在社会调查中完成 <input checked="" type="checkbox"/> 其它					
具备的条件 <input checked="" type="checkbox"/> 学生具备相关基础知识 <input type="checkbox"/> 教师具备一定的研究工作基础 <input type="checkbox"/> 实验实习场所设备条件基本满足					
教研室意见： <input checked="" type="checkbox"/> 同意立题 <input type="checkbox"/> 不同意立题 <div style="text-align: right;"> 负责人签名：  2021 年 12 月 16 日 </div>					
学院意见： <input checked="" type="checkbox"/> 同意立题 <input type="checkbox"/> 不同意立题 <div style="text-align: right;"> 负责人签名：  2021 年 12 月 22 日 </div>					

注：社会实践具体指实验、实习、工程实践、社会调查等活动。