


河南科技学院

本科毕业论文（设计）评阅教师评价表

题 目	基于 Unity3D+Golang 的网络 TPS 设计与实现					
学生姓名	杨勤奇	班级学号	计科 185 20181515101	专业	计算机科学与技术	
评阅 教师姓名	炎士涛	职称	副教授	工作单位	河南科技学院 信息工程学院	
评分内容	具 体 要 求				分值	评分
工作量	能很好地完成任务书规定的工作量				10	10
文献阅读与外文翻译	除全部阅读指导教师指定的参考资料、文献外，还能阅读较多的自选资料，较好地理解课题任务并提出开题报告实施方案，能出色完成规定的外文翻译，译文准确，质量好				10	10
技术水平与实际能力及创新	设计合理、理论分析与计算正确，实验数据准确可靠，有较强的实际动手能力、经济分析能力和计算机应用能力				35	23
综合应用基础理论与专业知识的能力	对研究的问题能较深刻分析或有独到之处，成果突出，反映出作者很好地掌握了有关基础理论与专业知识				35	25
文字表达	论文结构严谨，逻辑性强，论述层次清晰，语言准确，文字顺畅				10	10
总评分	78					
评阅教师 评阅意见	<p>学生论文态度鲜明，观点比较正确，选题较具现实性。在论文写作过程中思路较清晰，全文结构安排合理，内容充实，从论文的论证过程来看，该生具有一定的理论基础和专业知识。但是该论文在排版上有格式错误，语言陈述上还不够精炼，望予以改善，在对策研究方面有点欠缺。总体来说，该论文基本达到了毕业论文的要求。</p> <p>同意该生参加本科毕业论文答辩。</p>					
评阅成绩	78	评阅教师签名		日期	2022 年 5 月 9 日	