

河南科技学院毕业论文（设计）指导过程记录表

论文（设计）题目	基于 Unity3D+Golang 的网络 TPS 设计与实现		
学生姓名	杨勐奇	专业	计算机科学与技术
学生学号	20181515101	班级	计科 185
指导教师姓名	黄勇	职称	讲师
学生毕业论文（设计）指导过程记录			
毕业论文（设计）的选题和开题指导记录	<p>第 1 次指导：指导学生调研开源游戏引擎相关文献，确定研究论文题目。 2021 年 12 月 22 日</p> <p>第 2 次指导：下发任务书，指导学生收集更多相关文献，布置外文文献翻译、读书笔记、文献综述等任务。 2022 年 1 月 4 日</p> <p>第 3 次指导：查看学生外文文献、读书笔记、文献综述完成情况，指导学生撰写开题报告。 2022 年 1 月 20 日</p> <p>第 4 次指导：指导学生修改开题报告中的国内外研究现状、系统架构研究内容、研究方法。 2022 年 1 月 27 日</p>		
毕业论文（设计）进展情况指导记录	<p>第 5 次指导：指导学生修改论文格式。 2022 年 3 月 6 日</p> <p>第 6 次指导：查看学生毕业设计整体情况给出修改建议。 2022 年 3 月 15 日</p> <p>第 7 次指导：学生自述与任务书规定任务的差距，总结成绩，确定下一步工作目标。 2022 年 3 月 27 日</p> <p>第 8 次指导：指导学生毕业设计 PPT 制作明确核心三点。 2022 年 4 月 10 日</p>		
毕业论文（设计）撰写指导记录	<p>第 9 次指导：指导学生准备好答辩材料，以及论文查重。 2022 年 4 月 12 日</p> <p>第 10 次指导：该生演示其设计作品，提出设计作品中存在问题，对未完成的任务给予指导性意见。 2022 年 4 月 18 日</p> <p>第 11 次指导：对修改后的设计作品进行检查；布置论文撰写要求，说明书写的内容和规范，并提供参考样例。 2022 年 4 月 22 日</p> <p>第 12 次指导：针对论文语句表述不清、图示错误等问题做出指导，督促其进一步修改完善。 2022 年 4 月 30 日</p>		

说明：本表为指导教师指导毕业论文（设计）的过程记录表，由指导教师填写。