

OpenLayers 3



STAND, NEUES & ZUKÜNFTIGES

Marc Jansen, Bart van den Eijnden & Andreas Hocevar

GLIEDERUNG

- Über...
- Stand ^{Marc}
- Neues ^{Andreas}
- Zukünftiges ^{Bart}

MARC JANSEN

- Seit 2007 Entwickler / Projektleiter bei terrestris
- Seit 2011 Kernentwickler / Committer OpenLayers
- Kernentwickler und PSC Mitglied GeoExt
- Buchautor "OpenLayers"
- OSGeo Foundation Charter Member



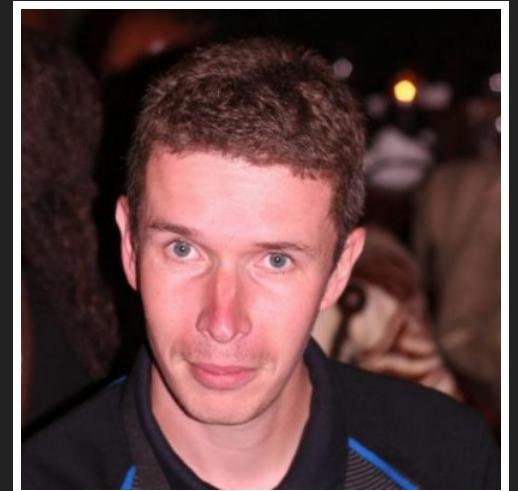
ANDREAS HOCEVAR

- Konsulententätigkeit für Boundless seit 2008
- Im Steering Committee des OpenLayers Projektes
- Aktiver OpenLayers Entwickler seit 2007
- Snowboarder und Mountainbiker :-)



BART VAN DEN EIJDEN

- Konsulententätigkeit für Boundless seit 2011
- Im Steering Committee des OpenLayers Projektes seit Feb 2015
- OpenLayers Entwickler seit 2009
- Kernentwickler und PSC Mitglied GeoExt
- OSGeo board of directors



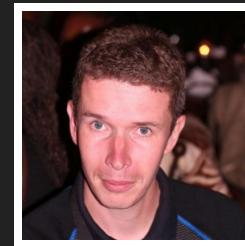
Marc



Andreas



Bart



jansen@
terrestris.de

ahocevar@
boundlessgeo.com

bartvde@
boundlessgeo.com

 @marcjansen

 @ahocevar

 @bartvde

 @selectoid

 @ahoce

 @6artyde

terrestris



⌚ @terrestris
🐦 @terrestrisde

- terrestris.de
- OpenSource GIS aus Bonn
- Entwicklung, Projekte & Support/Schulung
- Beratung, Planung, Implementierung & Wartung

Boundless



◎ [@boundlessgeo](https://www.twitter.com/boundlessgeo)
Twitter [@boundlessgeo](https://www.twitter.com/boundlessgeo)

- [boundlessgeo.com](https://www.boundlessgeo.com)
- Boundless reduziert die Kosten freier Software
- Governance in der FOSSGIS Community
- Vorher bekannt als OpenGeo

STAND

OpenLayers 3

AUF DER FOSSGIS 2014 ANGEKÜNDIGT

OpenLayers 3 ...

...IST DA  

v3.3.0, 03.03.2015

OpenLayers

- lange Historie
- v2.0.0: August 2006

```
> git show 48445f08784810d82c741e92f297e2a51e8ef964
commit 48445f08784810d82c741e92f297e2a51e8ef964
Author: crschmidt <crschmidt@crschmidt.net>
Date: Fri Aug 25 17:55:07 2006 +0000

And I said "Ship it, or I will want to kill the next reporter of an IE bug".
And so it was done.

git-svn-id: http://svn.openlayers.org/tags/openlayers/release-2.0@1368
```

- sehr bekannt
- weit verbreitet

OpenLayers 3

- Komplettes rewrite-from-scratch
- Bis zur v3.0.0 ca. 2 Jahre Entwicklung
- Google Closure Bibliothek (Gmail, Google Maps)
- Google Closure Compiler
- jsdoc3
- WebGL
- *Mobile first / from start*
- Styling ausschließlich CSS

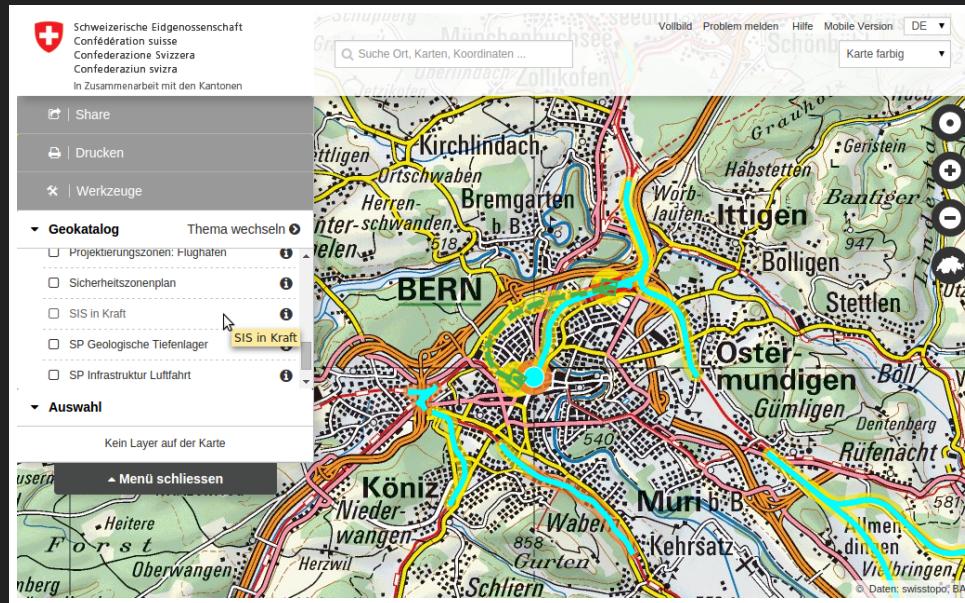
WAS KANN MAN DAMIT
MACHEN?

EINFACHE INTERAKTIVE KARTEN

Zeigs mir

```
window.map = new ol.Map({  
    target: 'trivial-map',  
    layers: [  
        new ol.layer.Tile({  
            source: new ol.source.OSM()  
        })  
    ],  
    view: new ol.View({  
        center: ol.proj.transform([-93.27, 44.98], 'EPSG:4326', 'EPSG:3857'),  
        zoom: 9  
    })  
});
```

KOMPLEXE GEOPORTALE



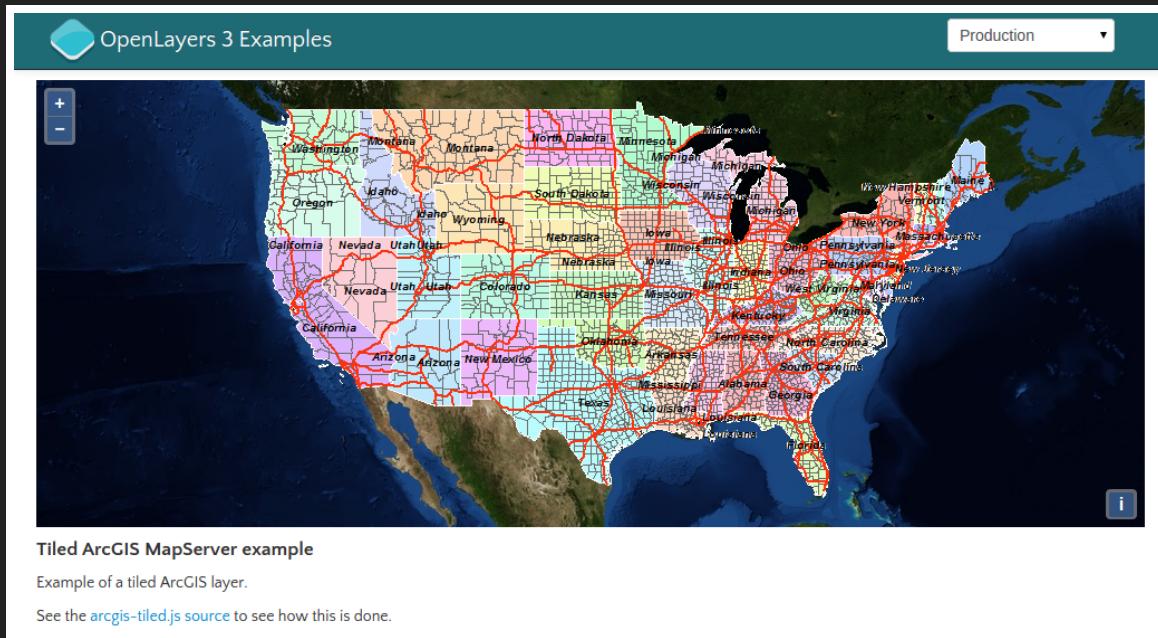
Geoportal der swisstopo

NEUES

ÄNDERUNGEN VON V3.3.0

- NEU: ArcGIS Rest Tile Layer
- autoPan von Overlays in den sichtbaren Bereich
- WMTS Verbesserungen
- Neue Events für Feature Selection
- Events zur Überwachung des Ladens von Kacheln

ARCGIS REST TILE LAYER



<http://openlayers.org/en/v3.3.0/examples/arcgis-tiled.html>

AUTOPAN VON OVERLAYS

 OpenLayers 3 Examples

Production ▾



Popup example

Uses an overlay to create a popup.

Click on the map to get a popup. The popup is composed of a few basic elements: a container, a close button, and a place for the content. To anchor the popup to the map, an `ol.Overlay` is created with the popup container. A listener is registered for the map's `click` event to display the popup, and another listener is set as the `click` handler for the close button to hide the popup.

See the [popup.js source](#) to see how this is done.

<http://openlayers.org/en/v3.3.0/examples/popup.html>

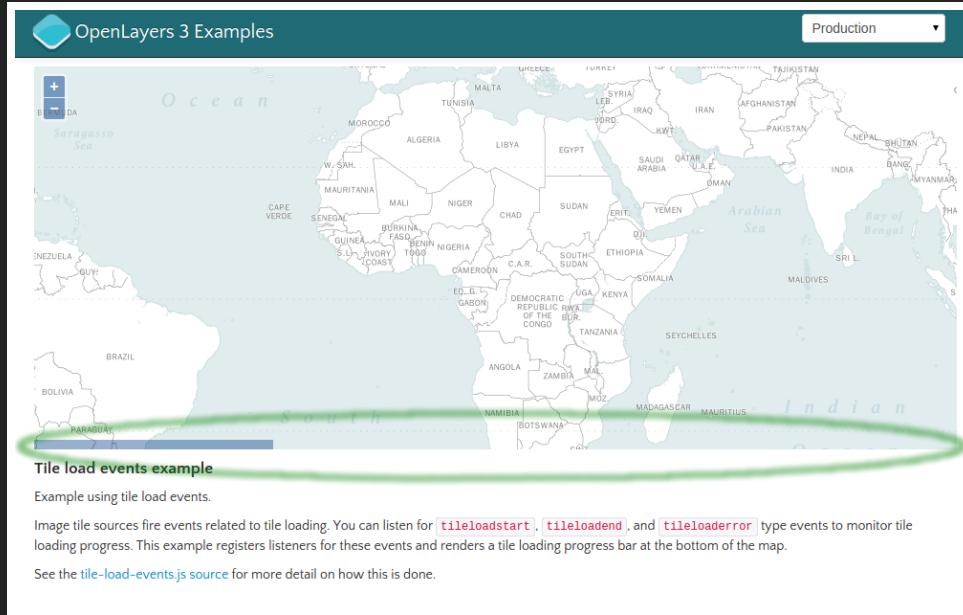
```
// WMTS layer from GetCapabilities response

$.ajax('data/wmts-capabilities.xml').then(function(data) {
  map.addLayer(new ol.layer.Tile({
    source: new ol.source.WMTS(
      ol.source.WMTS.optionsFromCapabilities(
        new ol.format.WMTSCapabilities().read(data),
        {layer: 'layer-7328', matrixSet: 'EPSG:3857'})))
  }));
}) ;
```

```
// Information about selected and deselected features

selectInteraction.on('select', function(e) {
  alert(selectInteraction.getFeatures().getLength() +
    ' selected features (last operation selected ' +
    e.selected.length + ' and deselected ' +
    e.deselected.length + ' features)');
}) ;
```

KACHELLADEZUSTAND



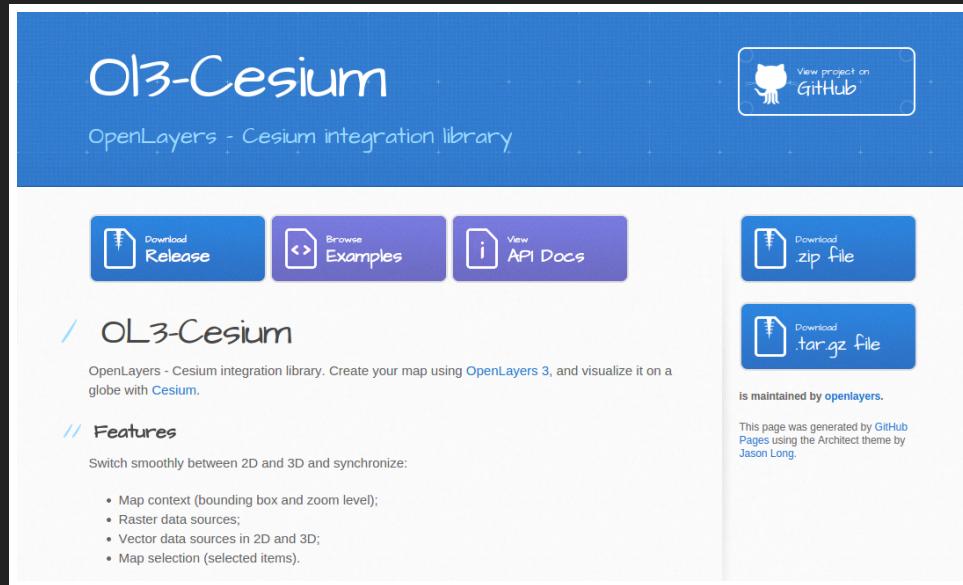
<http://openlayers.org/en/v3.3.0/examples/tile-load-events.html>

ECHTES 3D MIT OL3-CESIUM

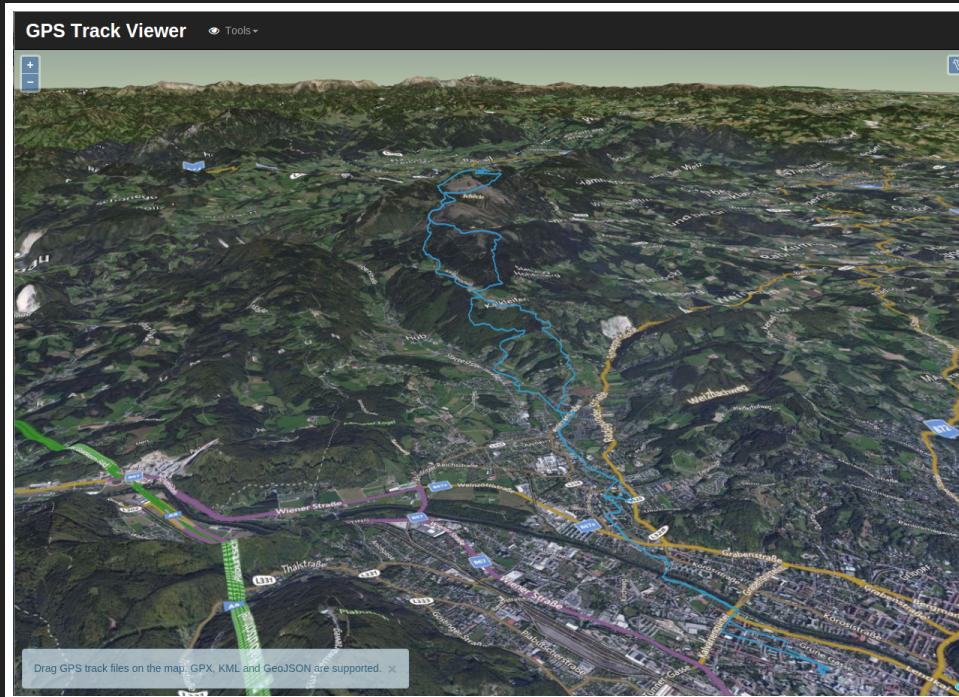
Einbindung von  CESIUM

Version 1.0.0 finanziert durch Kunden von Boundless
Zusammenarbeit von KlokanTech, Camptocamp und
Boundless

ECHTES 3D MIT OL3-CESIUM



<http://openlayers.org/ol3-cesium/>



<http://ahocevar.net/ol3-cesium-demo/>

ZUKÜNFTIGES

RELEASE PLANS

Wir haben jetzt monatliche Releases

3.3.0: 3. März - 3.4.0: Ende März

Die stabile API darf sich bei Nebenversionen nicht ändern

Die instabile API darf geändert werden, aber Hinweise
werden zur Verfügung gestellt

SCHLADMING EVENT

Entwickler Codesprint in Österreich

30. März bis 3. April

Ziele: benutzerfreundlich, Dokumentation, Build-Prozess,
API

9 Teilnehmer von 5 Unternehmen

Weitere Informationen [hier](#)

MÖGLICHE ENTWICKLUNGSSCHWERPUNKTE

WebGL Linien und Flächen

Tilted view

Esri ArcGIS JSON

Esri ArcGIS REST Vektor Services

Raster Reprojektion

VIELEN DANK

FRAGEN & ANMERKUNGEN?

[Impressum](#)

IMPRESSIONUM

- Autoren:
 - Marc Jansen, terrestris GmbH & Co. KG,
jansen@terrestris.de
 - Andreas Hocevar, Boundless,
ahocevar@boundlessgeo.com
 - Bart van den Eijnden, Boundless,
bartvde@boundlessgeo.com
- Lizenz: CC BY-SA 3.0
- Vortragsfolien, PDF-Version, git-repository