Mariana de Souza Mendes Brasileira, Solteira, 22 anos

Asa Sul – Brasília – Distrito Federal

Telefone: +55 (61) 3222-6326 | +55 (61) 99698-5003

E-mail: mare.s.mendes@gmail.com Site: https://marimendes.github.io/

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/mariana-de-souza-mendes-b98625132/

GitHub: https://github.com/marimendes

SOBRE

Olá, eu sou a Mariana. Estou me formando em Engenharia de Software pela UnB. Gosto de aprender coisas novas e atualmente estou me aventurando em Design UX. Estou cada vez mais apaixonada por essa área.

Meu portifólio de trabalho pode ser encontrado no GitHub e na minha página pessoal. Ambos os links se encontram no topo do documento.

OBJETIVO

Busco estágios na área de engenharia de software, viso atuar nas diversas áreas envolvidas a fim de ampliar meu conhecimento, com prioridade em tarefas de requisitos de software, desenvolvimento e manutenção de software, bancos de dados, análise de sistemas, suporte e/ou governança de TI.

FORMAÇÃO

· UnB – Universidade de Brasília – FGA/UnB Engenharia de Software – 7º semestre (Previsão de graduação 2º/2019)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

 \cdot 01/07/2015 – 01/07/2016 – UnB – Universidade de Brasília. Posição: Monitora de Processos de Desenvolvimento de Software Carga horária: 60 horas

Principais atividades: Elaboração de aulas expositivas; Correção de provas e testes; Apresentações de materiais correlatos a matéria; Auxílio em geral ao docente.

· 01/06/2017 - 30/11/2018 - DESENVOLVEDORA DO SENADO - INTERLEGIS

Desenvolvimento de soluções web de código fonte aberto usando Python, Postgresql, Django, HTML, Javascript e CSS. A ser desenvolvido em plataforma linux, com a apoio de ferramentas como o GIT.

- · 01/03/2016 01/08/ 2016 PESQUISADORA PROGRAMA INSTITUCIONAL DE BOLSAS DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA (PIBIC) Desenvolvimento de um artigo voltado para a aplicação e o estudo de métricas no método Ágil
- · 01/03/2018 Presente DJANGO GIRLS BRASÍLIA / PYLADIES-DF Participo da organização de Python e Django voltada para as mulheres.
- · 01/03/2018 01/07/2018 MONITORA DE TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO Principais atividades: Elaboração de aulas expositivas; Correção de provas e testes; Apresentações de materiais correlatos a matéria; Auxílio em geral ao docente.
- · 01/03/2018 01/08/2018 PRODUCT OWNER

Já tive a experiência em ser a Product Owner de um projeto. Principais atividades: Definir estórias, priorizar backlog, aceitar ou não as estórias concluídas, planejamento de sprints, refinamento do backlog, uso de técnicas e ferramentas UX.

· 03/12/2018 - Presente - POUPEX

Acompanhamento supervisionado na manutenção do sistema ou programa; Acompanhamento supervisionado do desenvolvimento de novos programas; Auxiliar na configuração e resolução de problemas de servidores web; Auxiliar no diagnóstico de problemas; Auxiliar o processo de documentação; Documentar sistemas, programas ou rotinas; Efetuar levantamento de dados para o projeto; Auxiliar no desenvolvimento de programas de sistema de automação; Desenvolver interface para acesso a conteúdos digitais interativos.

QUALIFICAÇÕES E ATIVIDADES PROFISSIONAIS

- · Processos e Tecnologia de Fabricação de CIs EMicro-DF – Carga horária: 10 horas. Ano: 2014;
- · Software e sistemas de livre distribuição FLISOL-DF – Carga horária: 10 horas. Ano: 2016;
- · Workshop de programação para Android. Google I/O Extended Brasília – Carga horária: 2 horas. Ano: 2015;
- · Workshop Arduíno Google I/O Extended Brasília – Carga horária: 2 horas. Ano: 2015;

- · Monitora do Django Girls Brasília. Carga horária: 10 horas. Ano: 2018;
- · Curso de UX e Design Thinking Carga horária: 10 horas. Ano: 2018;
- · Campus Party Brasília Carga horária: 300 horas. Ano: 2018;

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

· Inglês

Leitura e Conversação: Avançado.

Escrita: Intermediário.

- · Conhecimento em: C; C++; CSS; HTML; Java; JavaScript; Ruby; Ruby on Rails; SQL; UML, Django, Python, React, Docker, Travis, Redux, Webpack.
- · Conhecimento nas ferramentas: CATIA 3DS; Git; Pacote Office (Word, Excel, PowerPoint, LibreOffice); MS Project; Trello; Astah Professional; MySQL; PostgreSQL.
- · Conhecimento com os Frameworks: AngularJS; ITIL, Materialize, Bootstrap, Material Design.
- · Conhecimento com os Paradigmas de Desenvolvimento: POO; Procedural; Estruturado.
- · Conhecimento com os Métodos de Desenvolvimento: Scrum; XP; Ágil; SAfe; IBM Rational Unified Process; Unified Process; OpenUP; Cascata, Lean;
- · Conhecimento com os OS's: Linux, Windows.