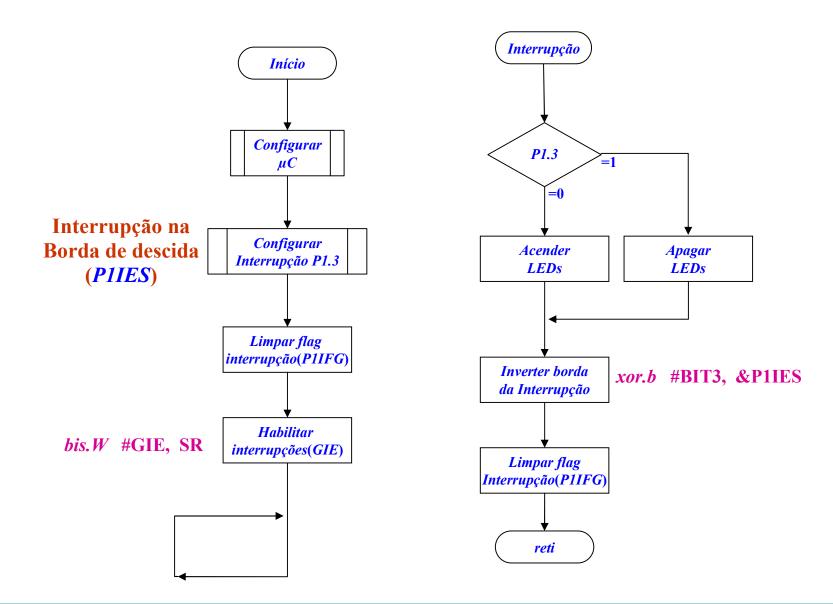
#### Exercício 10:

Acender os LEDs Vermelho e Verde da placa EXP-MSP430G2 enquanto o botão S2(*P1.3*) estiver pressionado.

S2 Pressionado  $\rightarrow$  LEDs acesos

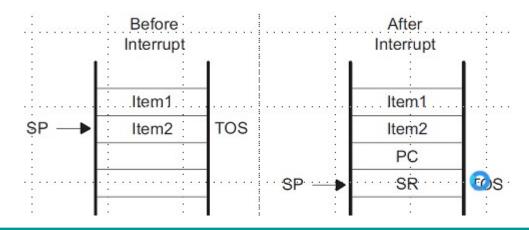
S2 solto → LEDs apagados

Utilizar a interrupção do pino P1.3 (*Botão S2*), para detectar quando o botão *S2* foi pressionado.



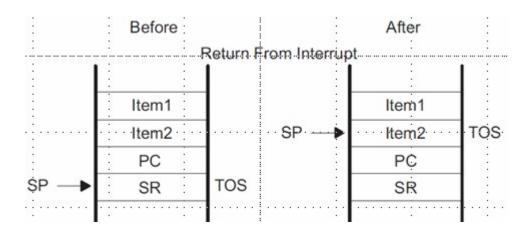
### Sequencia para atendimento de uma interrupção:

- •Qualquer instrução que estiver sendo executada é completada;
- •O PC, que aponta para a próxima instrução, é colocado na pilha;
- •O Registrador de Estado (SR) é colocado na pilha;
- •Caso haja mais de uma interrupção ativada, a de mais alta prioridade é selecionada;
- •O Registrador de Estado é zerado;
- •O conteúdo do vetor de Interrupção é carregado no PC. A execução do programa continua nesse endereço.



# Sequencia para retorno de uma interrupção:

- •A interrupção termina com a instrução RETI;
- •O término da Interrupção necessita de 5 ciclos de CPU com as seguinte ações:
  - O Registrador de Estado *SR* é restaurado a partir do Topo da Pilha;
  - O endereço armazenado no Topo da Pilha é colocado no PC.
    A execução do programa continua a partir do ponto em que foi interrompido.



#### Figure 3-6. Status Register Bits

	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
3	Reserved								SCG1	SCG0	OSC OFF	CPU OFF	GIE	N	Z	С
85	rw-0								rw-0	rw-0	rw-0	rw-0	rw-0	rw-0	rw-0	rw-0

Table 2-2. Operating Modes For Basic Clock System

SCG1	SCG0	OSCOFF	CPUOFF	Mode	CPU and Clocks Status
0	0	0	0	Active	CPU is active, all enabled clocks are active
0	0	0	1	LPM0	CPU, MCLK are disabled, SMCLK, ACLK are active
0	1	0	1	LPM1	CPU, MCLK are disabled. DCO and DC generator are disabled if the DCO is not used for SMCLK. ACLK is active.
1	0	0	1	LPM2	CPU, MCLK, SMCLK, DCO are disabled. DC generator remains enabled. ACLK is active.
1	1	0	1	LPM3	CPU, MCLK, SMCLK, DCO are disabled. DC generator disabled. ACLK is active.
1	1	1	1	LPM4	CPU and all clocks disabled

# **Assembly MSP430**

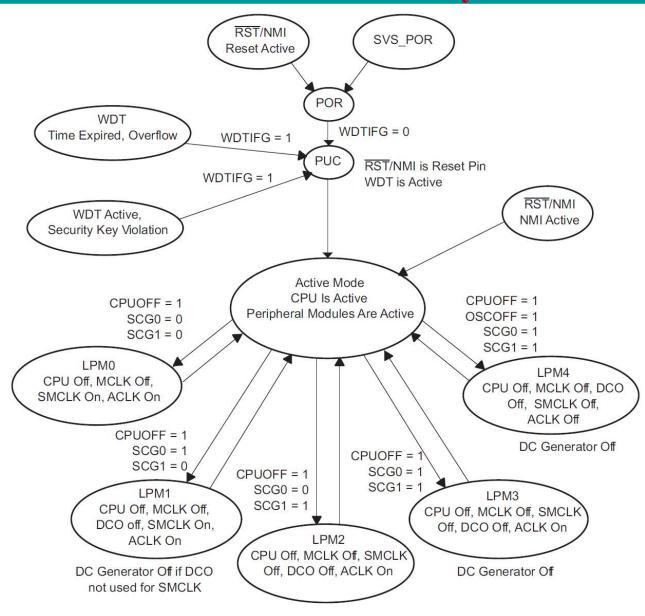


Figure 2-9. Operating Modes For Basic Clock System