

Mapas con D3

o cómo dejarlo con CartoDB

07/06/2015

#jpd15

***Los mapas en la web no
tienen porqué ser iguales***

***La personalidad está
en el **diseño** (aunque no sólo)***

***¡No siempre hacen
falta **tiles**!***

*D3 **no** es Datawrapper*

***Data-driven documents,
not data-driven charts***

La potencia de SVG

*Mapas **vectoriales**, estáticos*





Pero no aburridos

Elecciones municipales 2015

ÚLTIMA ACTUALIZACIÓN: 18:34 CEST

PP: 27.1 %

6.5 %

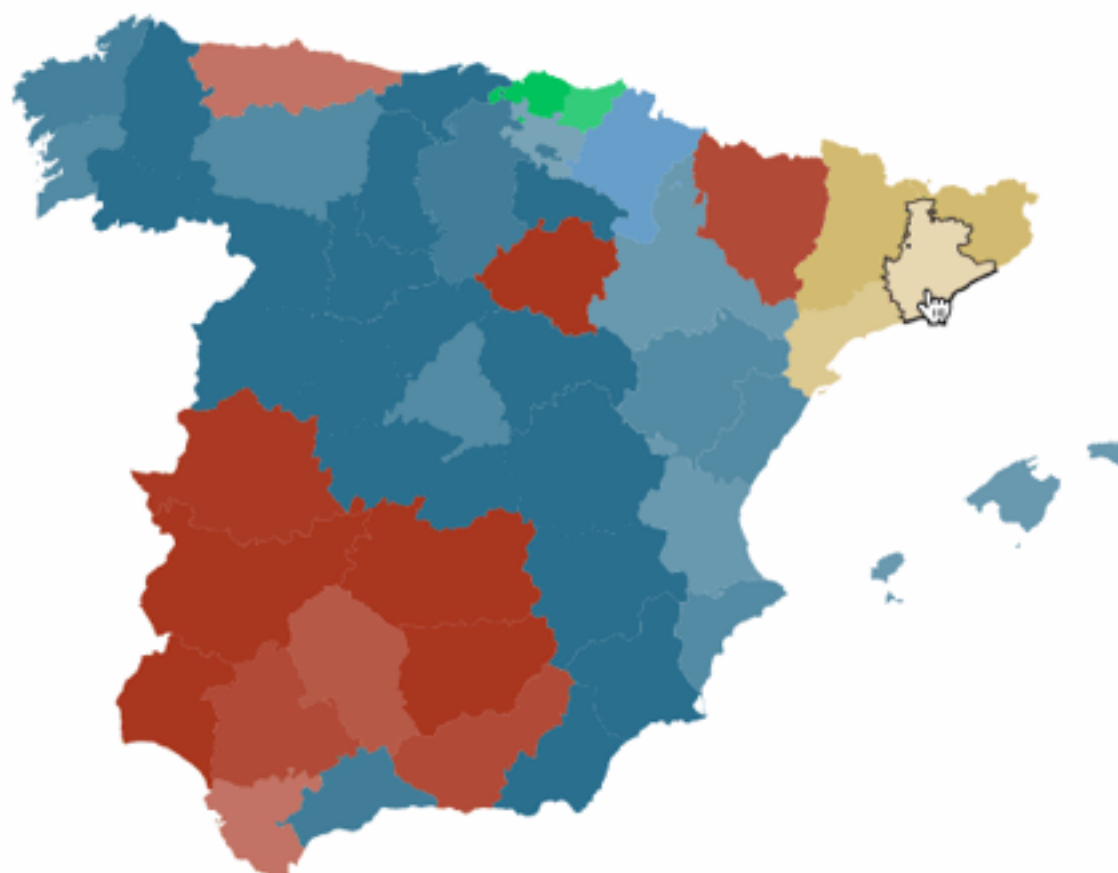
4.7 %

OTROS: 29.7 %

PSOE: 25.0 %



Busca tu municipio

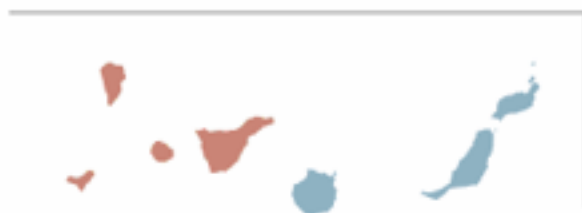


España



ESCRUTADO: 99.83% / PARTICIPACIÓN: 64.93%

Partido	Votos	Porcentaje
PP	6057767	27.1%
PSOE	5603823	25.0%
C's	1467663	6.5%
IU	1057612	4.7%
CiU	668892	3.0%
ERC-AM	513561	2.3%
Otros	6651550	29.7%



<http://resultados24m.elespanol.com/app/>

¿y cómo lo hago yo?

un editor de código...



- Código abierto
- Creado en GitHub
- Mantenido por la comunidad
- Muy similar a Sublime

<https://atom.io/>

Skills

***HTML + CSS + SVG +
Javascript***

git, git, git

HTML

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  |   <title>Hello World</title>
5  </head>
6  <body>
7  |   <h1>Esto es una web</h1>
8  </body>
9  </html>
```

10

cmd + u es la clave

CSS

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  |   <title>Chúpate esa Tufte</title>
5  </head>
6  <body>
7  |   <h1>El mejor gráfico</h1>
8  |   <p class="intro">No hay ninguno más chulo</p>
9  |   <div id="grafico"></div>
10 </body>
11 </html>
```

```
1  h1 {
2  |   font-size: 40px;
3  }
4  .intro {
5  |   color: green;
6  }
7  #grafico {
8  |   height: auto;
9  |   width: 200px
10 }
```

JavaScript


```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title>Chúpate esa Tufte</title>
6   <script src="http://d3js.org/d3.v3.min.js"></script>
7   <link rel="stylesheet" href="style.css">
8 </head>
9 <body>
10  <h1>El mejor mapa</h1>
11  <p class="intro">No hay ninguno más chulo</p>
12  <div id="mapa"></div>
13
14  <script>
15  var margin = {top: 20, right: 10, bottom: 20, left: 10};
16  var width = 960 - margin.left - margin.right,
17      height = 500 - margin.top - margin.bottom;
18
19  var svg = d3.select("#mapa").append("svg")
20      .attr("width", width + margin.left + margin.right)
21      .attr("height", height + margin.top + margin.bottom)
22      .append("g")
23      .attr("transform", "translate(" + margin.left + "," + margin.top + ")");
24  </script>
25 </body>
26 </html>
```

¡Ojo!

Servidor local

- `http-server`
- `python -m SimpleHTTPServer`

***Bienvenidos al
(apasionante)
mundo de los mapas***

Mac

- (brew)
- GDAL
- QGIS
- node
- topojson
- http-server

Linux

- GDAL
- QGIS
- node
- topojson
- http-server

Windows

- GDAL
- QGIS
- node
- topojson
- http-server

D3 nos entiende:
d3.geo

***Shapefile ->
topoJSON***

GitHub y
blocks.org

- **D3 Wiki (y la galería)**
- **Interactive Visualisation
for the web**
- **Let's make a map**

http://git.io/vIZas

¡Gracias!

¿Preguntas, dudas, un café?

@martgnz

m arroba martingonzalez.net