## 0.1 Zakodowane wejsc, wyjsc i stanow wewnetrznych

	Z
$z_0$	0
$z_1$	1

	Y
$y_0$	0
$y_1$	1

	$Q_4$	$Q_3$	$Q_2$	$Q_1$	$Q_0$
$q_0$	0	0	0	0	0
$q_1$	0	0	0	0	1
$q_2$	0	0	0	1	0
$q_3$	0	0	0	1	1
$q_4$	0	0	1	0	0
$q_5$	0	0	1	0	1
$q_6$	0	0	1	1	0
$q_7$	0	0	1	1	1
$q_8$	0	1	0	0	0
$q_9$	0	1	0	0	1
$q_{10}$	0	1	0	1	0
$q_{11}$	0	1	0	1	1
$q_{12}$	0	1	1	0	0
$q_{13}$	0	1	1	0	1
$q_{14}$	0	1	1	1	0
$q_{15}$	0	1	1	1	1
$q_{16}$	1	0	0	0	0
$q_{17}$	1	0	0	0	1
$q_{18}$	1	0	0	1	0
$q_{19}$	1	0	0	1	1

## 0.2 Zakodowane przejscia stanow

t	t+1
0	1 2
1	2
$ \begin{array}{c c} t \\ \hline 0 \\ \hline 1 \\ \hline 2 \\ \hline 3 \end{array} $	3
3	4 5
5	5
5	6
6	7
7	8 9
8 9	9
9	10
10	11
11	12
12	13
13	14
14	15
15	16
10 11 12 13 14 15 16 17	10 11 12 13 14 15 16 17
17	18
18	19
18 19	0

## 0.3 Tabela przejsc dla przerzutkow D

		t			t+1 Przerzutniki			niki	i					
$Q_4$	$Q_3$	$Q_2$	$Q_1$	$Q_0$	$Q_4$	$Q_3$	$Q_2$	$Q_1$	$Q_0$	$D_4$	$D_3$	$D_2$	$D_1$	$D_0$
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1
0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0
0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1
0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0
0	0	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1
0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0
0	0	1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1
0	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0
0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1
0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0
0	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1
0	1	0	1	1	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0
0	1	1	0	0	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1
0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0
0	1	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1
0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0
1	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1
1	0	0	0	1	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0
1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	1	1
1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

## 0.4 Minimalizacja metoda Karnough dla przerzutnikow D

$D_4$									
$Q_4Q_3Q_2 / Q_1Q_0$	00	01	11	10					
000	0	0	0	0					
001	0	0	0	0					
011	0	0	1	0					
010	0	0	0	0					
110	*	*	*	*					
111	*	*	*	*					
101	*	*	*	*					
100	1	1	0	1					