Wstęp Polimorfizm Parametryczny Częściowa aplikacja Klasy typów Podsumowanie

# Implementacja języka funkcyjnego z rodziny ML z wykorzystaniem infrastruktury LLVM

Mateusz Lewko

5 września 2018



# Spis treści

- 1 Wstęp
  - Obecnie
  - Motywacja
  - Język MonoML
- Polimorfizm Parametryczny
  - First Subsection
  - Second Subsection
- Częściowa aplikacja
  - Another Subsection
- 4 Klasy typów



Jest wiele języków z rodziny ML

- Jest wiele języków z rodziny ML
- Zawierają

- Jest wiele języków z rodziny ML
- Zawierają
  - Polimorfizm parametryczny

- Jest wiele języków z rodziny ML
- Zawierają
  - Polimorfizm parametryczny
  - Częściową aplikację

- Jest wiele języków z rodziny ML
- Zawierają
  - Polimorfizm parametryczny
  - Częściową aplikację
  - Zagnieżdżone funkcje

- Jest wiele języków z rodziny ML
- Zawierają
  - Polimorfizm parametryczny
  - Częściową aplikację
  - Zagnieżdżone funkcje
  - Funkcje wyższych rzędów

- Jest wiele języków z rodziny ML
- Zawierają
  - Polimorfizm parametryczny
  - Częściową aplikację
  - Zagnieżdżone funkcje
  - Funkcje wyższych rzędów
  - System modułów (OCaml, SML) lub obiektowe klasy (F#)

- Jest wiele języków z rodziny ML
- Zawierają
  - Polimorfizm parametryczny
  - Częściową aplikację
  - Zagnieżdżone funkcje
  - Funkcje wyższych rzędów
  - System modułów (OCaml, SML) lub obiektowe klasy (F#)
  - Trwałe rekordy, funkcje wzajemnie rekurencyjne, inferencja typów, algebraiczne typy danych, itp.

- Jest wiele języków z rodziny ML
- Zawierają
  - Polimorfizm parametryczny → Opakowywanie argumentów we wskaźnik
  - Częściową aplikację
  - Zagnieżdżone funkcje
  - Funkcje wyższych rzędów
  - System modułów (OCaml, SML) lub obiektowe klasy (F#)
  - Trwałe rekordy, funkcje wzajemnie rekurencyjne, inferencja typów, algebraiczne typy danych, itp.

- Jest wiele języków z rodziny ML
- Zawierają
  - Polimorfizm parametryczny ⇒ Opakowywanie argumentów we wskaźnik
  - Częściową aplikację
  - Zagnieżdżone funkcje
  - Funkcje wyższych rzędów
  - System modułów (OCaml, SML) lub obiektowe klasy (F#)
  - Trwałe rekordy, funkcje wzajemnie rekurencyjne, inferencja typów, inferencja typów, algebraiczne typy danych, itp.



• Wady opakowywania we wskaźnik

- Wady opakowywania we wskaźnik
  - Narzut pamięciowy nawet 3x w przypadku typu int

- Wady opakowywania we wskaźnik
  - Narzut pamięciowy nawet 3x w przypadku typu int
  - Narzut czasowy
    - Automatyczne zarządzenie pamięcią
    - Konieczność odczytywania pamięci ze sterty
    - Gorsze wykorzystanie pamięci cache

- Wady opakowywania we wskaźnik
  - Narzut pamięciowy nawet 3x w przypadku typu int
  - Narzut czasowy
    - Automatyczne zarządzenie pamięcią
    - Konieczność odczytywania pamięci ze sterty
    - Gorsze wykorzystanie pamięci cache
- Wady systemu modułów

- Wady opakowywania we wskaźnik
  - Narzut pamięciowy nawet 3x w przypadku typu int
  - Narzut czasowy
    - Automatyczne zarządzenie pamięcią
    - Konieczność odczytywania pamięci ze sterty
    - Gorsze wykorzystanie pamięci cache
- Wady systemu modułów
  - Brak możliwości przeładowaniu operatorów i funkcji (np. dla różnych typów numerycznych)

- Wady opakowywania we wskaźnik
  - Narzut pamięciowy nawet 3x w przypadku typu int
  - Narzut czasowy
    - Automatyczne zarządzenie pamięcią
    - Konieczność odczytywania pamięci ze sterty
    - Gorsze wykorzystanie pamięci cache
- Wady systemu modułów
  - Brak możliwości przeładowaniu operatorów i funkcji (np. dla różnych typów numerycznych)
  - Nietrywialne w implementacji i skomplikowane w użyciu



Polimorfizm parametryczny → Monomorfizacja

- Polimorfizm parametryczny → Monomorfizacja
- Częściową aplikację → Bazowana na modelu push/enter

- Polimorfizm parametryczny → Monomorfizacja
- Częściową aplikację → Bazowana na modelu push/enter
- Klasy typów (ad-hoc polimorfizm)

- $\bullet \ \, \text{Polimorfizm parametryczny} \, \to \, \text{Monomorfizacja} \\$
- Częściową aplikację → Bazowana na modelu push/enter
- Klasy typów (ad-hoc polimorfizm)
- Zagnieżdżone funkcje
- Funkcje wyższych rzędów
- Trwałe rekordy, funkcje wzajemnie rekurencyjne, inferencja typów

# First Slide Title Optional Subtitle

- My first point.
- My second point.

First item.

- First item.
- Second item.

- First item.
- Second item.
- Third item.

- First item.
- Second item.
- Third item.
- Fourth item.

- First item.
- Second item.
- Third item.
- Fourth item.
- Fifth item.

- First item.
- Second item.
- Third item.
- Fourth item.
- Fifth item. Extra text in the fifth item.

#### **Blocks**

#### Block Title

You can also highlight sections of your presentation in a block, with it's own title

#### Theorem

There are separate environments for theorems, examples, definitions and proofs.

#### Example

Here is an example of an example block.

# **Blocks**

#### Block Title

You can also highlight sections of your presentation in a block, with it's own title

#### Theorem

There are separate environments for theorems, examples, definitions and proofs.

#### Example

Here is an example of an example block.



# Summary

- The first main message of your talk in one or two lines.
- The second main message of your talk in one or two lines.
- Perhaps a third message, but not more than that.
- Outlook
  - Something you haven't solved.
  - Something else you haven't solved.

# For Further Reading I



A. Author.

Handbook of Everything.

Some Press, 1990.



S. Someone.

On this and that.

Journal of This and That, 2(1):50–100, 2000.