



ENERO 9, 2023

FASE 1 – Desafío Semanal 1
[BOOTCAMP DEVOPS ENGINEER]

ING. MATIAS GAYS

Profesor: Pablo Vilariño

1 OBJETIVO

El presente informe tiene como finalidad la resolución del desafío semanal N°1 correspondiente al Bootcamp DevOps Engineer.

2 RESOLUCIÓN DEL PROBLEMA

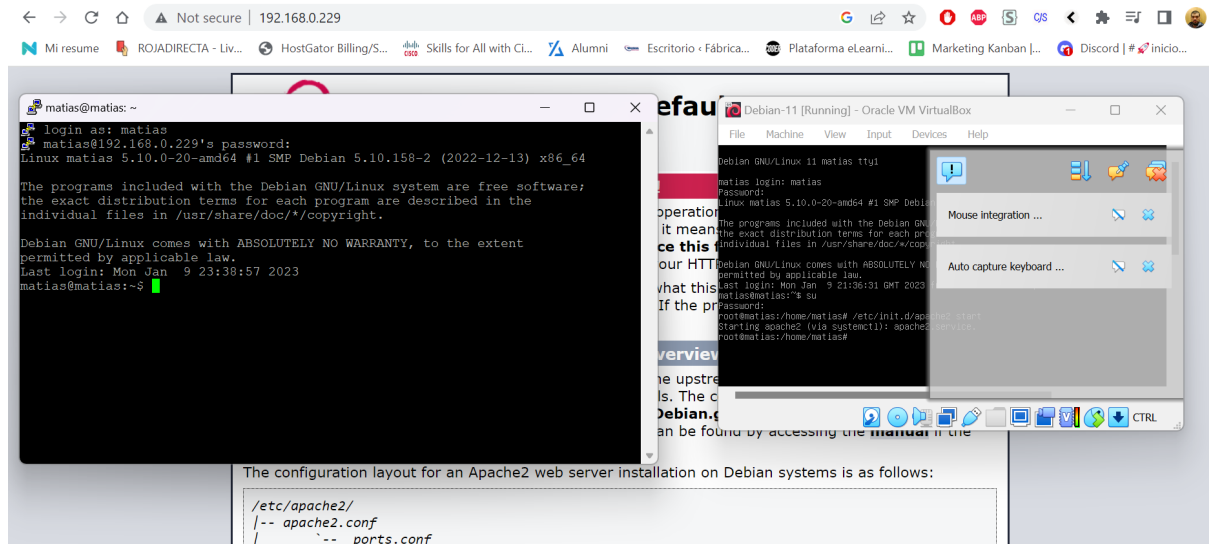


Imagen 1: Conexión mediante PuTTY a la VM Debian 11 corriendo un servidor web Apache

2.1 TANTO PARA EL EJERCICIO 1 COMO PARA EL EJERCICIO 2, DESCRIBAN CON SUS PALABRAS LO QUE ACABAN DE HACER

Pasos	Actividad
1. Descargar .ISO Debian 11	
2. Crear VM	Se configuraron los parámetros de la VM necesarios para usar Debian 11 sin interfaz gráfica y con conexión a la misma LAN. <u>Recursos empleados:</u> - memoria: 4GB - disco: 40 GB - network: Bridge Adapter
3. Instalar Debian 11	Se instaló el SO Debian en una VM montada en Windows <u>Configuración SO:</u> - Disco: particionado guiado ya que la VM se va a usar

	para fines didácticos - Usuarios: usuario y root (admin)
4. Levantar servidor web	Se descargaron las librerías correspondientes para poder montar un servidor web Apache en la LAN del host
5. Conexión remota a la VM	Se instaló el paquete “openssh” en la VM y PuTTY en la terminal del host

2.2 DESCRIBIR PARA QUÉ SIRVE “APT-GET”

El comando “apt-get” (o “apt”) permite interactuar con el administrador de paquetes Linux APT y poder usar funcionalidades CRUD de paquetes en el sistema.

2.3 DESCRIBIR PARA QUÉ SIRVE “SU”

Con el comando “su” podemos cambiar de usuarios y ejecutar comandos con los permisos habilitados para dicho usuario.

2.4 EN EL CASO DEL EJERCICIO 1, ¿CUÁL FUE LA UTILIDAD DE INSTALAR EL PAQUETE APACHE2?

Levantar un servidor web para comprobar la conexión a la LAN

2.5 EN EL CASO DEL EJERCICIO 2, ¿LES RESULTÓ FAMILIAR ESTA FORMA DE CONECTARSE A UN EQUIPO?

En entornos cotidianos donde las conexiones son locales, no es familiar conectarse de manera remota.