

CONCEPTES BÀSICS

1 Propagació de l'error

1 Per a calcular el punt mig de dos punts a i b a la recta real, podem utilitzar les dues expressions següents:

$$0.5(a + b) \quad \text{i} \quad a + 0.5(b - a)$$

Calculeu les dues quan $a = 0.982$ i $b = 0.987$, amb una aritmètica de tres xifres bo i tallant. Repetiu els càlculs ara arrodonint. Comenteu els resultats obtinguts.

2 Calculeu: $\sum_{k=1}^6 \frac{1}{3^k}$ i $\sum_{k=1}^6 \frac{1}{3^{(7-k)}}$

a) Fent ús de l'aritmètica de tres xifres arrodonint.

b) Fent ús de l'aritmètica de quatre xifres arrodonint.

c) Per què donen diferent? Calculeu en cada cas l'error relatiu percentual.

3 Calculeu $\frac{1}{(\sqrt{3} + 2)^4}$ tenint accés al valor aproximat de 1.7321 per $\sqrt{3}$. Calculeu l'error comès si es fa el càlcul directe o avaluant l'expressió $97 - 56\sqrt{3}$.

4 Determineu l'error màxim en el càlcul de $y = \frac{x_1 x_2^2}{\sqrt{x_3}}$ amb $x_1 = 2.0 \pm 0.1$, $x_2 = 3.0 \pm 0.2$ i $x_3 = 1.0 \pm 0.1$. Quina de les dades contribueix més a l'error en y ? Per què?

2 Algorismes

5 Avalueu les funcions

$$f(x) = \sqrt{x^2 + 1} - 1, \quad g(x) = x^2 / \sqrt{x^2 + 1} + 1$$

per a la successió de valors de $x_n = 8^{-n}$, $n \geq 1$. Encara que $f(x) = g(x)$, l'ordinador dona resultats diferents. Quins resultats són de fiar i quins no? Per què? Justifiqueu la vostra resposta.

6 Sigui $p(x) = (x-1)(x-2)(x-3)\dots(x-10)$, el polinomi amb arrels els deu primers nombres naturals, definim el polinomi $q(x) = p(x) + \frac{1}{2^{13}} x^9$, modificant lleugerament el coeficient de x^9 respecte de $p(x)$. Com haurien de ser les arrels del polinomi $q(x)$? Calculeu-les. Com són en realitat?

7 Resoleu el sistema

$$\begin{cases} 2x & - & 4y & = & 1 \\ -2.998x & + & 6.001y & = & 2 \end{cases}$$

per qualsevol mètode que conegueu. Compareu la solució amb la del sistema obtingut substituint la segona equació per $-2.998x + 6y = 2$. Com són les dues solucions? És un problema estable?

8 Per calcular les integrals $I_n = \int_0^1 x^n e^{x-1} dx$, $n \geq 1$, disposem de dos mètodes iteratius diferents:

$$\text{a) } I_{n-1} = \frac{1 - I_n}{n}, \quad n \geq 2 \quad \text{on } I_{50} = 0,$$

$$\text{b) } I_n = 1 - nI_{n-1}, \quad n \geq 2 \quad \text{on } I_1 = 1/e.$$

Discutiu la estabilitat de la recurrència.

9 Definim el nombre e com $e = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{1}{k!}$. Per calcular-ne una aproximació considerem el mètode iteratiu definit per

$$x_k = x_{k-1} + \frac{1}{k!}, \quad k \geq 1, \quad x_0 = 1$$

Calculeu els 20 primers termes de la recurrència, compareu els vostres resultats amb el valor $\exp(1)$ retornat per Matlab.

10 Escriviu una **function** que calculi e^x per a tot x a partir de la sèrie de Taylor en $x = 0$ de la funció exponencial,

$$e^x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}.$$

Feu un joc de proves per a diferents valors de n i de x ; compareu el vostre resultat amb el resultat que retorna la funció **exp** de Matlab. (Feu un joc de proves).

11 Escriviu un **script** que calculi $e^{-5.5}$ amb almenys 12 decimals correctes (feu ús de la funció anterior).

12 Per calcular $\sin(x)$ a partir del seu desenvolupament en sèrie es considera la successió de sumes parcials

$$S_k(x) = \sum_{n=1}^k \frac{(-1)^{n+1} x^{2n-1}}{(2n-1)!},$$

Feu una taula per $k = 5, 15, 25, \dots, 85$ i $x = 0, \pi, 2\pi, 8\pi$ i calculeu $S_k(x)$ (Joc de proves).

13 Escriviu un script per a resoldre les equacions de segon grau $ax^2 + bx + c = 0$, on a, b, c són nombres reals. Cal distingir els casos trivials i els casos $a = 0$, $b^2 - 4ac < 0$ i $b^2 - 4ac > 0$. Feu un joc de proves. Especialment ompliu la taula següent:

a	1	0	0	1	1	1	1	1	1	10^{-30}	10^{-25}
b	4	4	0	2	2	1	0	0	4	10^{30}	10^{32}
c	2	2.3	2.3	2.3	1	0	-1	1	3.99999999	10^{30}	10^{30}
x_1											
x_2											