

Computació Numèrica

Laboratori 3. Zeros d'Equacions Algorismes

M. Àngela Grau Gotés

Departament de Matemàtica Aplicada II
Universitat Politècnica de Catalunya · BarcelonaTech.

6 de març de 2018

drets d'autor

“Donat el caràcter i la finalitat exclusivament docent i eminentment il·lustrativa de les explicacions a classe d'aquesta presentació, l'autor s'acull a l'article 32 de la Llei de propietat intel·lectual vigent respecte de l'ús parcial d'obres alienes com ara imatges, gràfics o altre material contingudes en les diferents diapositives”

1 Sessió 3.

- Matlab
 - Funcions
 - Fzero
- Mètodes de resolució
 - Mètode de la bisecció
 - Mètode del punt fix
 - Mètode de la tangent
 - Mètode de la secant
- Exercicis

El manual de referència és

<http://www.mathworks.es/es/help/matlab/>

Matlab

Bucles FOR

Permeten de repetir una sentència, o un grup de sentències un nombre fix de vegades. La seva expressió general és:

```
for i=n1:n2:n3  
    instruccions;  
    ...  
end
```

on n_1 , n_2 , n_3 són el valor inicial, l'increment i el valor final de l'índex del bucle. Si les instruccions de l'interior del bucle s'acaben amb ";" els passos intermitjos no es veuen en pantalla.

Bucles WHILE

Permeten de repetir una sentència fins que es compleix una condició lògica. La seva expressió general és:

```
while condició  
    instruccions;  
end
```

Sentència IF

Permet bifurcar el flux del programa.

```
if condició
    instruccions si es
    verifica la condició
else
    altrament
end
```

Funcions

També podem definir funcions en un fitxer, vegeu

<http://www.mathworks.es/es/help/matlab/ref/function>

```
function [output_args] = untitled2(input_args)  
% UNTITLED2 Summary of this function goes here  
% Detailed explanation goes here  
...  
...  
...  
...  
...  
end
```


Funcions de Matlab

Funcions definides en la finestra de comandes.

```
>> x = [-1 : 0.01 : 1];  
>> f = @(x)x.^2 - 0.25;  
  
>> plot(x, f(x))  
  
>> zero = fzero(f, 1)
```

Per ajuda des de Matlab feu *doc fzero*.

Mètodes iteratius

Mètodes iteratius

Algorismes: Criteri d'aturada

Determinar les solucions de l'equació $f(x) = 0$.

Paràmetres de control de convergència

$$tol_x = |x_{n+1} - x_n|$$

$$tol_f = |f(x_{n+1})|$$

Criteri d'aturada principal:

Donats $\eta_x > 0$ i $\eta_f > 0$ $tol_x < \eta_x$ i $tol_f < \eta_f$

Criteri d'aturada secundari:

Donats $\eta_x > 0$ i $\eta_f > 0$ $tol_x < \eta_x$ o $tol_f < \eta_f$

Mètode de la bisecció

Algorisme

1 $a_0 = a, b_0 = b,$

2 Per a $n = 0, 1, \dots,$ fer: $\alpha_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2}$;

Si $f(a_n)f(\alpha_{n+1}) < 0$, pendre $a_{n+1} = a_n, b_{n+1} = \alpha_{n+1}$, altrament, pendre $a_{n+1} = \alpha_{n+1}, b_{n+1} = b_n$.

Anàlisi de l'error: Donat $\eta > 0$

$$|\alpha_{n+1} - \alpha| \leq |b_{n+1} - a_{n+1}| < \frac{|b - a|}{2^{n+1}} < \eta$$

Mètode del punt fix

Mètode de la iteració simple

$$f(x) = 0 \iff x = g(x)$$

Algorisme

Començant amb el valor x_1 es construeix una successió de punts definits per

$$x_{n+1} = g(x_n), \quad n \geq 1,$$

mentre que n no superi el nombre **màxim** d'iteracions o fins que es compleixi el **criteri d'aturada**:

Mètode de Newton

Mètode de Newton-Raphson o mètode de la tangent

Algorisme

1 $x_0 = a$,

2 Per a $n = 0, 1, \dots$, fer:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}.$$

mentre que n no superi el nombre **màxim** d'iteracions o fins que es compleixi el **criteri d'aturada**:

Mètode de la secant

Algorisme

1 $x_1 = a, x_2 = b,$

2 Per a $n = 2, 3, \dots$, fer:

$$x_{n+1} = x_n - f(x_n) \frac{(x_n - x_{n-1})}{f(x_n) - f(x_{n-1})}$$

o equivalent

$$x_{n+1} = \frac{x_{n-1}f(x_n) - x_nf(x_{n-1})}{f(x_n) - f(x_{n-1})}.$$

mentre que n no superi el nombre **màxim** d'iteracions o fins que es compleixi el **criteri d'aturada**:

Exercicis

Exercici 1

Comproveu que l'equació

$$x^6 = x + 1, \quad (1)$$

té una solució a l'interval $[0, 2]$ i doneu-ne una aproximació fent ús **fzero** de Matlab.

- a) Calculeu 5 iterats del mètode de Newton per l'equació (1).
- b) Calculeu 5 iterats del mètode de la secant per l'equació (1).
- c) Calculeu 5 iterats pel mètode de bisecció per l'equació (1).
- d) Quin mètode dona una millor aproximació? Quin pitjor? Comenta les diferències trobades.

Exercici 2

Comproveu que l'equació

$$x^6 = x + 1, \quad (2)$$

té una solució a l'interval $[0, 2]$ i doneu-ne una aproximació fent ús **fzero** de Matlab.

- b) Feu 3 o més iteracions del mètode de bisecció fins que $I < 1/4$.
- c) Calculeu 5 iterats dels mètodes iteratius

$$x_{n+1} = x_n^6 - 1, \quad x_{n+1} = \sqrt[6]{x_n + 1},$$

prenent x_0 l'aproximació del mètode de la bisecció.

- d) Quin mètode és convergent? Quin és divergent? Per què? Feu ús del teorema de convergència pels dos mètodes. Comenta les diferències trobades.

Exercici 2

Solució

n	$x_{n+1} = x_n^6 - 1$	$ f(x_{n+1}) $	$x_{n+1} = \sqrt[6]{x_n + 1}$	$ f(x_{n+1}) $
0				
1				
2				
3				
4				
5				

Exercici 3

Comproveu que l'equació

$$e^x = 2 - x, \quad (3)$$

té una única solució i doneu-ne una aproximació fent ús **fzero** de Matlab.

- b) Aproximeu la solució de (3) amb 3 decimals exactes pel mètode de Newton.
- c) Aproximeu la solució de (3) amb 3 decimals exactes pel el mètode de la secant.
- d) Aproximeu la solució de (3) amb 3 decimals exactes pel mètode de bisecció.
- e) Quin mètode necessita més iteracions? Quin menys? Comenta les diferències trobades.

Exercici 4

Comproveu que l'equació

$$x + \ln x = 0, \quad (4)$$

té una solució prop de 0.5. Doneu-ne una aproximació fent ús **fzero** de Matlab.

- b) Aproximeu la solució de (4) amb $tol_x = tol_f < 0.0005$ fent ús del mètode iteratiu $x_{n+1} = -\ln x_n$.
- c) Aproximeu la solució de (4) amb $tol_x = tol_f < 0.0005$ fent ús del mètode iteratiu $x_{n+1} = \exp(-x_n)$.
- d) Aproximeu la solució de (4) amb $tol_x = tol_f < 0.0005$ fent ús del mètode iteratiu $x_{n+1} = \frac{x_n + e^{-x_n}}{2}$.
- e) Quin mètode és convergent? Quin és divergent? Per què? Feu ús del teorema de convergència pels tres mètodes. Comenta les diferències trobades.

Exercici 4

Solució

n	$x_{n+1} = -\ln x_n$	$x_{n+1} = \exp(-x_n)$	$x_{n+1} = \frac{x_n + e^{-x_n}}{2}$
0			
1			
2			
3			
4			
\vdots			