## Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут ім І. Сікорського"

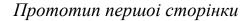
# **3BiT**

з лабораторноі роботи №3 на тему "Прототип екранів"

**Виконав:** студент групи IC-42 Коростильов Євгеній

### 1. Початок прототипування.

Задля правильної подальшої розробки я розробив прототипи форм для кожної сторінки додатку.





Перша сторінка зроблена для швидкого початку гри. Вона не перевантажена елементами. Важливі речі легко читаються. З цього меню можна перейти в будь-яку частину програми.

Друга сторінка/форма з рейтингами



На другій сторінці додатку будуть присутні рекорди які були досягнені на цьому пристрої.

Претя сторінка

Game created by mexenic for mobile delevoping course 2017

На цій сторінці представлена інформація про розробника і базова інформація про додаток. Точний вміст цього вікна може бути змінений і не повністю відповідати прототипу.

Як ми бачимо по кожній сторінці прототипу в нас є речі за допомогою яких ми можемо перейти від одної сторінки на іншу. Цей елемент навігації розташований зверху і відповідає нормам проектування.

### 2. Спосіб проектування

Під час проектування я використав вбудований конструктор Android Studio для створення початкових форм. Після цього кожна форма була дороблена або змінена за допомогою XML редактора коду.

#### 3. Висновки

В цій роботі ми навчились проектувати єкрані форми. Завдяки цим навичкам ми змогли виробити реальні форми в програмі. Це надає нам можливість надалі розробляти наш додаток.