

Національний технічний університет України
“Київський політехнічний інститут ім І. Сікорського”

Звіт

з лабораторної роботи №3
на тему “Прототип екранів”

Виконав: студент групи
ІС-42 Коростильов Євгеній

Київ 2017 р

1. Початок прототипування.

Задля правильної подальшої розробки я розробив прототипи форм для кожної сторінки додатку.

Прототип першої сторінки



Перша сторінка зроблена для швидкого початку гри. Вона не перевантажена елементами. Важливі речі легко читаються. З цього меню можна перейти в будь-яку частину програми.

Друга сторінка/форма з рейтингами



На другій сторінці додатку будуть присутні рекорди які були досягнені на цьому пристрої.

Третя сторінка



На цій сторінці представлена інформація про розробника і базова інформація про додаток. Точний вміст цього вікна може бути змінений і не повністю відповідати прототипу.

Як ми бачимо по кожній сторінці прототипу в нас є речі за допомогою яких ми можемо перейти від одної сторінки на іншу. Цей елемент навігації розташований зверху і відповідає нормам проектування.

2. Спосіб проектування

Під час проектування я використав вбудований конструктор Android Studio для створення початкових форм. Після цього кожна форма була дороблена або змінена за допомогою XML редактора коду.

3. Висновки

В цій роботі ми навчились проектувати екрані форми. Завдяки цим навичкам ми змогли виробити реальні форми в програмі. Це надає нам можливість надалі розробляти наш додаток.