

Національний технічний університет України
“Київський політехнічний інститут ім І. Сікорського”

Звіт

з лабораторної роботи №1
на тему “Прототип”

Виконав: студент групи
ІС-42 Коростильов Євгеній

Київ 2017 р

1. Прототипування

Прототип— працююча модель, дослідний зразок технічного пристрою, механізму, машини або деталі, створений для перевірки базової функціональності та для тестування концепції або працездатності роботи системи в цілому. На етапі прототипування малими зусиллями створюється найпростіша система (зразок) (можливо неефективно, з помилками, і не в повній мірі), яка працює

Для прототипування було вирішено використовувати принцип еволюційного проектування системи. Еволюційний алгоритм був вибраний задля забезпечення легкого розвитку нових функцій.

Переваги такого підходу:

- зменшення часу виконання проекту;
- легший в проектуванні

Недоліки:

- недостатній аналіз;
- змішування прототипу і продукту у користувача
- іноді багато часу на прототипування

2. Опис продукту

Кінцевим продуктом є гра сутність якої полягає в якомога більше натисканні на кнопку за відведений час.

Користувач при вході в додаток буде бачити лише декілька деталей інтерфейсу. Це буде зроблено для того, щоб не відволікати його від процесу. Також будуть реалізовані додаткові речі, такі, як таблиця рекордів.

Ціль: Здати проект і закрити предмет

Кінцевий користувач: люди яким подобаються класичні Time killers.

Платформа: Android

Мова написання: Java

Технічні вимоги: Android 6.0+

3. Висновки

Проектування є дуже важливою частиною розробки програмного забезпечення. Для правильного процесу розробки треба використовувати такий підхід.

Виходячи з цього в цій роботі я спочатку розробив прототип проекту на основі якого в наступних роботах буду розробляти реальний додаток.