

Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №2
з дисципліни
"Основи клієнтської розробки"
на тему "Таблиці, фрейми"

Виконав:

студент групи ПІ-93

Завальнюк Максим Євгенович

Залікова книжка: 9312

Перевірила:

ст. вик. кафедри ІСТ

Хмелюк Марина Сергіївна

Київ 2021

Зміст

| | |
|------------------------|---|
| Завдання..... | 3 |
| Результати | 4 |
| Зовнішні ресурси | 7 |
| Сирцевий код..... | 7 |
| games.html..... | 7 |
| Висновки..... | 9 |

Завдання

Використовувати тему, обрану в 4 роботі.

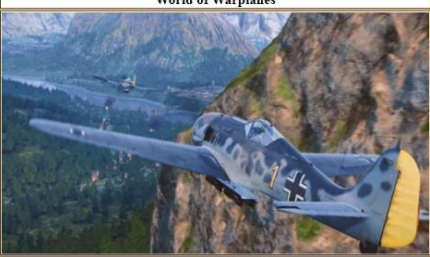
- 1) На сторінці додати таблицю 3 * 4. Залити кольором шапку з заголовками колонок. Додати заголовок до таблиці. В комірки першого рядка вставити картинку, другого рядка - гіперпосилання, 3 рядка - текст.
- 2) Створити складну таблицю, застосувавши різні види вирівнювання для різних рядків, об'єднання комірок (`rowspan`, `colspan`), використати відступи (`cellspacing`, `cellpadding`).

Результати

На новій сторінці я створив дві таблиці та плаваючий фрейм. Результати застосування різних атрибутів, властивостей та тегів наведені нижче:

- Створення таблиці загалом, використання тегу `<caption></caption>` та вирівнювання тексту:

```
<!-- Create first table -->
<table style="margin: 0 auto" border="5" valign="center" bordercolor="black" title="Yci відомі проекти">
  <caption>Ігри організації</caption>
  <thead style="text-align: center; background-color: white; border-bottom: 8px solid darkblue;">
    <tr>
      <th>World of Tanks</th>
      <th>World of Warplanes</th>
      <th>World of Warships</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody style="text-align: left; background-color: antiquewhite; border-bottom: 8px solid darkblue; border-top: 8px solid darkblue;">
    <tr>
      <td style="height:33%; width:33%"></td>
      <td style="height:33%; width:33%"></td>
      <td style="height:33%; width:33%"></td>
    </tr>
    <tr style="text-align: center;">
      <td><a href="https://ru.wikipedia.org/wiki/World_of_Tanks" target="_blank" title="Написати, щоб прочитати">Стаття у Вікіпедії</a></td>
      <td><a href="https://ru.wikipedia.org/wiki/World_of_Warplanes" target="_blank" title="Написати, щоб прочитати">Стаття у Вікіпедії</a></td>
      <td><a href="https://ru.wikipedia.org/wiki/World_of_Warships" target="_blank" title="Написати, щоб прочитати">Стаття у Вікіпедії</a></td>
    </tr>
  </tbody>
  <tfoot style="background-color: coral; border-bottom: 5px solid darkblue; border-top: 5px solid darkblue;">
    <tr>
      <td style="text-align: left;">World of Tanks (скорочено WoT; укр. Світ танків) — відеогра, клієнтська масова багатокористувальницька онлайн-гра в реальному часі в жанрі аркадного танкового симулятора в історичному сетлінгу Другої світової війни, розроблена білоруською студією Wargaming.net. Розробниками гра позиціонується як ММО-екшн з елементами рольової гри, шутера і стратегії.</td>
      <td style="text-align: center;">World of Warplanes (укр. Світ бойових літаків) — відеогра, клієнтська масова багатокористувальницька онлайн-гра в реальному часі в жанрі аркадного авіаційного екшна, анонсована білоруською студією Wargaming.net 7 червня 2011 року в місті Лос-Анджелес на виставці Electronic Entertainment Expo. Гра розробляється компанією Persha Studio в Києві (Україна), видавцем виступає Wargaming.net.</td>
      <td style="text-align: right;">World of Warships (можна перекласти як Світ військових кораблів) — відеогра, клієнтська масова багатокористувальницька онлайн-гра в реальному часі у жанрі симулятора морських битв та історичному сетлінгу Другої світової війни, анонсована білоруською студією Wargaming.net 16 серпня 2011.</td>
    </tr>
  </tfoot>
</table>
```

| Ігри організації | | |
|--|---|---|
| World of Tanks | World of Warplanes | World of Warships |
|  |  |  |
| Стаття у Вікіпедії | Стаття у Вікіпедії | Стаття у Вікіпедії |
| World of Tanks (скорочено WoT; укр. Світ танків) — відеогра, клієнтська масова багатокористувальницька онлайн-гра в реальному часі в жанрі аркадного танкового симулятора в історичному сетлінгу Другої світової війни, розроблена білоруською студією Wargaming.net. Розробниками гра позиціонується як ММО-екшн з елементами рольової гри, шутера і стратегії. | World of Warplanes (укр. Світ бойових літаків) — відеогра, клієнтська масова багатокористувальницька онлайн-гра в реальному часі в жанрі аркадного авіаційного екшна, анонсована білоруською студією Wargaming.net 7 червня 2011 року в місті Лос-Анджелес на виставці Electronic Entertainment Expo. Гра розробляється компанією Persha Studio в Києві (Україна), видавцем виступає Wargaming.net. | World of Warships (можна перекласти як Світ військових кораблів) — відеогра, клієнтська масова багатокористувальницька онлайн-гра в реальному часі у жанрі симулятора морських битв та історичному сетлінгу Другої світової війни, анонсована білоруською студією Wargaming.net 16 серпня 2011. |

- Створення складнішої таблиці, застосувавши різні види вирівнювання для різних рядків, об'єднання комірок:

```
<!-- Create second table -->
<table align="center" cellpadding="10" cellspacing="15" style="color: white; background-color: #e2b716"
title="Таблиця підтримок платформ">
  <caption style="color: black">Підтримка платформ</caption>
  <colgroup>
    <col span="5" style="background-color: peru" />
  </colgroup>
  <thead>
    <tr>
      <th rowspan="2">Ігри</th>
      <th colspan="4" style="text-align: center">Платформи</th>
    </tr>
    <tr>
      <td>PC</td>
      <td>Mobile</td>
      <td>PlayStation</td>
      <td>Xbox</td>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>World of Tanks</td>
      <td>Так</td>
      <td>Так</td>
      <td>Так</td>
      <td>Так</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>World of Warplanes</td>
      <td>Так</td>
      <td>Ні</td>
      <td>Ні</td>
      <td>Ні</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>World of Warships</td>
      <td>Так</td>
      <td>Так</td>
      <td>Ні</td>
      <td>Ні</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

| Підтримка платформ | | | | |
|--------------------|-----------|--------|-------------|------|
| Ігри | Платформи | | | |
| | PC | Mobile | PlayStation | Xbox |
| World of Tanks | Так | Так | Так | Так |
| World of Warplanes | Так | Ні | Ні | Ні |
| World of Warships | Так | Так | Ні | Ні |

- Створення плаваючого фрейму:

```
<!-- Create frame -->
<div align="center">
  <iframe src="../../lab1/index.html" height="500" width="500" name="First index page" frameborder="1"
  scrolling="auto" style="margin: 50px" align="center">
    Ваш браузер не підтримує плаваючі фрейми!
  </iframe>
</div>
```

Згадаймо попередню інформацію!

Комп'ютерні ігри

Вступ до Skyrim

Skyrim зберігає концепцію великого і відкритого світу, характерну для серії The Elder Scrolls. Гравець може вільно мандрувати по всій території провінції Скайрім, що включає в себе дев'ять великих міст, безліч дрібних селищ, а також великі простори диких земель і високих гір. У містах гравець може вдаватися до таких занять, як приготування їжі і зілля, зачарування предметів, фермерство, робота з рудою або ковальська справа. **При цьому розробники відзначали**, що ігровий процес може зайняти близько 500 годин.

Рівень персонажа підвищується в міру поліпшення навичок, за певну кількість таких поліпшень (залежить від рівня гравця і рівня навичку) персонаж отримує один рівень. У грі є система «автолевелінга» - чим вище рівень ігрового персонажа, тим більше цінні предмети він знаходить у грі і тим більше небезпечні противники йому протистоять. Розробники вирішили повністю відмовитися від системи класів, представленої в Oblivion, попередній грі серії. У грі присутні таланти - особливі здібності, пов'язані з певними навичками гравця. Таланти організовані в розгалужену систему під назвою «дерево навичок». Кожне

Зовнішні ресурси

Сирцевий код усіх сторінок – [посилання](#).

Вигляд сайту в реальному часі – [посилання](#).

Сирцевий код

games.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <!-- Set meta information, such as name and title -->
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta name="author" content="Maxim Zavalniuk">
  <title>Games page</title>
</head>
<body style="background: #f3ca20;">
  <!-- Set heading -->
  <h1 style="text-align: center;"><i>Wargaming.net</i></h1><hr>
  <!-- Text about organization -->
  <p>Wargaming.net – компанія яка розробляє і видає відеоігри на ринку
  free-to-play MMO. Штаб-квартира компанії знаходиться у Кіпрі, Нікосія. Центри
  розробок компанії знаходиться у Мінську, Києві та Санкт-Петербурзі.</p>
  <p>Компанія була заснована 1998 року. Станом на червень 2012 року штат
  співробітників Wargaming.net налічував
  близько 1200 чоловік по всьому світу і з них близько 400 чоловік в
  Мінську</p>
  <!-- Create first table -->
  <table style="margin: 0 auto" border="5" valign="center"
  bordercolor="black" title="Усі відомі проекти">
    <caption>Ігри організації</caption>
    <thead style="text-align: center; background-color: white; border-
    bottom: 8px solid darkblue;">
      <tr>
        <th>World of Tanks</th>
        <th>World of Warplanes</th>
        <th>World of Warships</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody style="text-align: left; background-color: antiquewhite;
    border-bottom: 8px solid darkblue; border-top: 8px solid darkblue">
      <tr>
        <td style="height:33%; width:33%"></td>
        <td style="height:33%; width:33%"></td>
        <td style="height:33%; width:33%"></td>
      </tr>
      <tr style="text-align: center">
        <td><a href="https://ru.wikipedia.org/wiki/World_of_Tanks"
        target="_blank" title="Натисніть, щоб прочитати">Стаття у Вікіпедії</a></td>
```

```

        <td><a
href="https://ru.wikipedia.org/wiki/World_of_Warplanes" target="_blank"
title="Натисніть, щоб прочитати">Стаття у Вікіпедії</a></td>
        <td><a href="https://ru.wikipedia.org/wiki/World_of_Warships"
target="_blank" title="Натисніть, щоб прочитати">Стаття у Вікіпедії</a></td>
    </tr>
</tbody>
<tfoot style="background-color: coral; border-bottom: 5px solid
darkblue; border-top: 5px solid darkblue">
    <tr>
        <td style="text-align: left">World of Tanks (скорочено WoT;
укр. Світ танків) – відеогра, клієнтська масова багатокористувальницька
онлайн-гра в реальному часі в жанрі аркадного танкового симулятора в
історичному сеттингу Другої світової війни, розроблена білоруською студією
Wargaming.net. Розробниками гра позиціонується як ММО-екшн з елементами
рольової гри, шутера і стратегії.</td>
        <td style="text-align: center">World of Warplanes (укр. Світ
бойових літаків) – відеогра, клієнтська масова багатокористувальницька
онлайн-гра в реальному часі в жанрі аркадного авіаційного екшна, анонсована
білоруською студією Wargaming.net 7 червня 2011 року в місті Лос-Анджелес на
виставці Electronic Entertainment Expo. Гра розробляється компанією Persha
Studia в Києві (Україна), видавцем виступає Wargaming.net.</td>
        <td style="text-align: right">World of Warships (можна
перекласти як Світ військових кораблів) – відеогра, клієнтська масова
багатокористувальницька онлайн-гра в реальному часі у жанрі симулятора морських
битв та історичному сеттингу Другої світової війни, анонсована білоруською
студією Wargaming.net 16 серпня 2011.</td>
    </tr>
</tfoot>
</table>
<br>
<!-- Create second table -->
<table align="center" cellpadding="10" cellspacing="15" style="color:
white; background-color: #e2b716" title="Таблиця підтримок платформ">
    <caption style="color: black">Підтримка платформ</caption>
    <colgroup>
        <col span="5" style="background-color: peru" />
    </colgroup>
    <thead>
        <tr>
            <th rowspan="2">Ігри</th>
            <th colspan="4" style="text-align: center">Платформи</th>
        </tr>
        <tr>
            <td>PC</td>
            <td>Mobile</td>
            <td>PlayStation</td>
            <td>Xbox</td>
        </tr>
    </thead>
    <tbody>
        <tr>
            <td>World of Tanks</td>
            <td>Так</td>
            <td>Так</td>
            <td>Так</td>
            <td>Так</td>
        </tr>
        <tr>
            <td>World of Warplanes</td>
            <td>Так</td>
            <td>Hi</td>
            <td>Hi</td>
            <td>Hi</td>
        </tr>
    </tbody>
</table>

```



```

        <td>Hi</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>World of Warships</td>
        <td>Так</td>
        <td>Так</td>
        <td>Hi</td>
        <td>Hi</td>
    </tr>
</tbody>
</table>
<h1 style="text-align: center;"><i>Згадаймо попередню
інформацію!</i></h1><hr>
<!-- Create frame -->
<div align="center">
    <iframe src="../lab1/index.html" height="500" width="500" name="First
index page" frameborder="1" scrolling="auto" style="margin: 50px"
align="center">
        Ваш браузер не підтримує плаваючі фрейми!
    </iframe>
</div>
</body>
</html>

```

Висновки

Під час роботи я ознайомився із таблицями в HTML. Познайомився із основними тегами та атрибутами. Більшість із атрибутів вже є застарілими та замінюються правилами із CSS. Також я вперше написав плаваючий фрейм. Він дозволяє включати до однієї сторінки сайту інші сторінки, ніби у «вікнах».