

Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №7

з дисципліни

"Основи клієнтської розробки"

на тему "JavaScript. Події. Обробники подій. Спливання. Делегування подій."

Виконав:

студент групи ПІ-93

Завальнюк Максим Євгенович

Залікова книжка: 9312

Дата здачі

Перевірила:

ст. вик. кафедри ІСТ

Хмелюк Марина Сергіївна

Київ 2021

Зміст

Завдання.....	3
Результати	4
Зовнішні ресурси	5
Сирцевий код.....	5
index.html	5
*.js	6
Висновки.....	8

Завдання

1. Використати одну з подій миші. Написати функцію-обробник. Призначити функцію-обробник події через атрибут і через властивість. Використати метод `addEventListener`, призначити одній події різні обробники (написати функції-обробники). Призначити обробником події об'єкт за допомогою `addEventListener`, застосувати метод `handleEvent`, вивести елемент, на якому спрацював обробник, використовуючи `event.currentTarget`. Видалити об'єкт, використовуючи `removeEventListener`.
2. Створити список або використати існуючий. Реалізувати підсвічування елементів списку при кліку миші. Використовувати `event.target`. Обробник `onclick` застосувати для списку, а не для кожного елемента. Створити меню (кілька кнопок), додати один обробник для всього меню і атрибут `data-*` для кожної кнопки, в відповідності з методами, які вони викликають.
3. Застосувати прийом проектування «Поведінка» (додавання елементам поведінки `behavior` за допомогою атрибута `data-*`).

Тематика – «Комп'ютерні ігри».

Результати

GTA SAMP

ПОКАЗАТИ ЧИ СХОВАТИ ПОПУЛЯРНІ ПРЕДМЕТИ

ІНФОРМАЦІЯ ПРО БОКСИ

ІНФОРМАЦІЯ ПРО БУДИНКИ

ІНФОРМАЦІЯ ПРО ШАХТУ

ПОКАЗАТИ/СХОВАТИ КАРТУ



Отримати усі посилання

Припинити обробку картинки

Найшвидші літаки у грі:

1. Шамал
2. Невада
3. АТ400
4. Андромеда

Зовнішні ресурси

Сирцевий код усіх сторінок – [посилання](#).

Вигляд сайту в реальному часі – [посилання](#).

Сирцевий код

index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta name="author" content="Maxim Zavalniuk">
  <title>GTA SAMP</title>
  <link href="styles/style.css" rel="stylesheet"/>
</head>
<body>
<div class="container">
  <div>
    <h1 onmouseover="onOverInfo()">GTA SAMP</h1>
    <button class="info-button" id="item-button">Показати чи сховати
популярні предмети</button>
    
  </div>
  <div id="info-column">
    <h1 id="links">Отримати усі посилання</h1>
    <h3 id="item-stop" style="text-decoration: underline;">Припинити
обробку картинки</h3>
    <h4>Найшвидші літаки у грі:</h4>
    <ol id="list">
      <li>Шамал</li>
      <li>Невада</li>
      <li>АТ400</li>
      <li>Андромада</li>
    </ol>
  </div>
</div>
<div id="buttons">
  <button class="info-button" data-action="boxes">Інформація про
бокси</button>
  <button class="info-button" data-action="houses">Інформація про
будинки</button>
  <button class="info-button" data-action="mine">Інформація про
шахту</button>
</div>
<div>
  <button class="info-button" data-toggle-id="map">Показати/сховати
карту</button>
  
</div>
<script src="scripts/mouseOver.js"></script>
<script src="scripts/buttonListener.js"></script>
<script src="scripts/highlightList.js"></script>
<script src="scripts/buttons.js"></script>
<script src="scripts/toggler.js"></script>
<script>
```

```

    btn = document.getElementById('item-button');
    const hidden = new Hidden();
    btn.addEventListener('click', showInfo);
    btn.addEventListener('click', changeHiddenValue);
    btn.addEventListener('click', hidden);
    document.getElementById('item-stop').addEventListener('click', stopItem)

    links.onmouseover = () => {
        alert('https://arizona-rp.com/\nhttps://arizona-
rp.com/posts\nhttps://forum.arizona-rp.com/')
    }

    document.getElementById('list').addEventListener('click',
highlightHandler);

    new Buttons(document.getElementById('buttons'));
</script>

</body>
</html>

```

*.js

```

"use strict";

class Hidden {
    image = document.getElementById('item-image');
    handleEvent(event) {
        switch (this.image.hidden) {
            case true:
                alert(`Ви здійснили метод "${event.type}" на об'єкті
${event.currentTarget}. Тепер картинку не видно.`);
                break;
            case false:
                alert(`Ви здійснили метод "${event.type}" на об'єкті
${event.currentTarget}. Тепер картинку видно.`);
                break;
        }
    }
}

const showInfo = () => {
    alert('Найпопулярніші предмети - це граблі та кайло');
}

const changeHiddenValue = () => {
    const image = document.getElementById('item-image');
    image.hidden = !image.hidden;
}

const stopItem = () => {
    const btn = document.getElementById('item-button');
    btn.removeEventListener('click', showInfo);
    btn.removeEventListener('click', changeHiddenValue);
    btn.removeEventListener('click', hidden);
    document.getElementById('item-stop').removeEventListener('click', stopItem)
    alert('Робота з картинкою припинена');
}

"use strict";

```

```

class Buttons {
  constructor(element) {
    this._element = element;
    element.onclick = this.onClick.bind(this);
  }
  boxes() {
    alert('У грі є багато крутих боксів, з яких випадають рідкісні предмети, наприклад, машини');
  }
  houses() {
    alert('Купити власний будинок важко, але, можливо. Ціни від 20 мільйонів');
  }
  mine() {
    alert('Наразі один з найкращих методів заробітку. За годину приблизно 1 млн. доларів');
  }
  onClick(event) {
    const action = event.target.dataset.action;
    if (action) this[action]();
  };
}

"use strict";

let listElement;

const highlightHandler = (event) => {
  const allList = document.getElementById('list');
  let target = event.target.closest('li');
  if (!target || !allList.contains(target)) return;
  highlightElement(target);
}

const highlightElement = (target) => {
  if (listElement) {
    listElement.classList.remove('highlighted');
  }
  listElement = target;
  listElement.classList.add('highlighted');
}

"use strict";

const onOverInfo = () => {
  alert('SA-MP - це розрахована на багато користувачів версія GTA San Andreas, Arizona RP - це лідируючі самп сервери для гри в GTA Сан Андрес онлайн. У сампі ти можеш бути ким завгодно, починаючи бездомним перед тобою відкривається безліч доріг: пройти шлях від наркодилера до голови мафії, від простого солдата або поліцейського до головнокомандувача - сенс САМП РП серверів у тому, що все залежить тільки від тебе!');
}

"use strict";

const toggler = () => {
  document.addEventListener('click', (event) => {
    const identifier = event.target.dataset.toggleId;
    if (!identifier) return;
    const map = document.getElementById('map');
    map.hidden = !map.hidden;
  })
}

```

```
toggler();
```

Висновки

Під час роботи я ознайомився із усіма обробниками подій за допомогою мови JavaScript. Також навчився делегувати події, а також застосувати прийом проектування «Поведінка».