

Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №8
з дисципліни
"Основи клієнтської розробки"
на тему "JavaScript. Події миші"

Виконав:

студент групи ПІ-93

Завальнюк Максим Євгенович

Залікова книжка: 9312

Дата здачі

Перевірила:

ст. вик. кафедри ІСТ

Хмелюк Марина Сергіївна

Київ 2021

Зміст

Завдання.....	3
Результати	4
Зовнішні ресурси	5
Сирцевий код.....	5
index.html	5
*.js	6
Висновки.....	8

Завдання

1. Використовувати тему, обрану в 4 роботі. Використати події `mouseover`, `mouseout` та `event.target`, `event.relatedTarget`. При русі показчика миші над елементами, вони повинні змінювати свій стиль.
2. Реалізувати перетягування елемента (текст/картинка/файл) з одного місця в інше, використавши `mousedown`, `mousemove`, `mouseup`.

Тематика – «Комп'ютерні ігри».

Результати

Heroes of the Storm

Ваша команда

1. Гаррош
2. Грель
3. Трейсер
4. Джайна
5. Малфуріон

Противники

1. Анубарак
2. Малтаель
3. Фенікс
4. Хангзо
5. Тіранда

Карта



Активация Windows

Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел
"Параметры".

Зовнішні ресурси

Сирцевий код усіх сторінок – [посилання](#).

Вигляд сайту в реальному часі – [посилання](#).

Сирцевий код

index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta name="author" content="Maxim Zavalniuk">
  <title>HOTS</title>
  <link href="styles/style.css" rel="stylesheet"/>
</head>
<body>
<h1 class="center">Heroes of the Storm</h1>
<div class="container">
  <div>
    <h2 class="center">Ваша команда</h2>
    <ol class="list">
      <li class="tank">Гаррош</li>
      <li class="bruiser">Ірель</li>
      <li class="killer">Трейсер</li>
      <li class="killer">Джайна</li>
      <li class="healer">Малфуріон</li>
    </ol>
  </div>
  <div>
    <h2 class="center">Противники</h2>
    <ol class="list">
      <li class="tank">Анубарак</li>
      <li class="bruiser">Малтаель</li>
      <li class="killer">Фенікс</li>
      <li class="killer">Хандзо</li>
      <li class="healer">Тіранда</li>
    </ol>
  </div>
</div>
<h1 class="center">Карта</h1>









```

```



<svg width="528" height="120" style="position: fixed; top: 359px; z-index:
500">
  <rect width="528" height="120" fill-opacity="0"
style="fill:rgb(255,255,255)" id="top" />
</svg>
<svg width="528" height="120" style="position: fixed; top: 480px; z-index:
500">
  <rect width="528" height="120" fill-opacity="0"
style="fill:rgb(255,255,255)" id="middle" />
</svg>
<svg width="528" height="120" style="position: fixed; top: 600px; z-index:
500">
  <rect width="528" height="120" fill-opacity="0"
style="fill:rgb(255,255,255)" id="bottom" />
</svg>
<script src="scripts/listElementClick.js"></script>
<script src="scripts/moveElement.js"></script>
<script>
  lists = document.getElementsByClassName('list');
  for (const list of lists) {
    list.addEventListener('click', click);
    list.addEventListener('mouseover', over);
  }
</script>
</body>
</html>

```

*.js

```
"use strict";
```

```

const descriptions = {
  'Гаррош': 'Гаррош Пекельний Крик , син легенди Орди Грому Пекельного Крику , і колишній лідер армії Пісні Війни є колишнім вождем Орди. З відкриттям Темного Порталу Гаррош був запрошений до Орди самим Траллом і був його особистим радником. Пізніше Гаррош очолював Армію Пісні Війни в Нордсколі і отримав посаду чинного вождя за відсутності Трала.',
  'Ірель': 'Народжена на Дренорі, у притулку вигнаних дреніїв, Ірель всю себе присвятила вірі. Вона росла послушницею в храмі Карабор – знаковому місці для її побратимів, які сповідують віру у Світло. Присвятивши себе віруванням та знанням, Ірель стала подавати великі надії у цілителстві. Її талант помітив пророк Велен.',
  'Трейсер': 'Олена Окстон (позивний: «Трейсер») стала наймолодшою учасницею експериментальної польотної програми Overwatch. Їй, безстрашному пілоту, надали можливість випробувати прототип нового міжпросторового винищувача «Суперспалах». Однак під час першого польоту відбулася відмова телепортуючої матриці, і бойова машина зникла. Олену порохували загиблєю.',
  'Джайна': 'Джайна Праудмур – можливо одна з найбільших чарівниць цього світу. Колись, колишня подруга принца Артаса , Джайна на власні очі бачила падіння Лордерона . Взявши безпосередню участь у Третій війні та обороні Світового дерева, вона заприсяглася знищувати зловісних агентів Палаючий Леґіон . Керуючи портовим містом Терамором, де живуть залишки населення Лордеронського Альянсу, вона досі сподівається об'єднати роздроблені королівства людей, як це було раніше.',
  'Малфуріон': 'Малфуріон Лють Бурі- нічний ельф, найсильніший і перший з друїдів, брат-близню Іллідана. Утрюх із Тирандою Шелест Вітру вони вчилися у напівбога Кенарія друїдизму, але лише Малфуріон прийняв навчання близько до

```

серця. Іллідан віддав перевагу могутній магії Колодязя Вічності, а Тиранда стала жрицею богині Елуни. Таким чином, Малфуріон став першим друїдом. Під час Війни Стародавніх Малфуріон був одним з небагатьох знали, що королева Азшара зрадила їх.',

'Анубарак': 'Ануб\`арак є царем нерубіанського королівства Азжол-Неруб . Він був убитий разом з іншими нерубіанцями за часів Війни Павука, а пізніше був воскресений Нер\`зулом і став підкорятися наказам Короля-лича.',

'Малтаель': 'Малтаель був архангелом Мудрості, але покинув Небеса після руйнування Каміння світобудови. Потай він вирішив раз і назавжди покінчити з Вічним протистоянням: стати втіленням самої Смерті і винищити все, що торкнулося демонічного псування, включаючи людство.',

'Фенікс': 'Він народився приблизно 2102 року. Фенікс служив у касті тамплієрів разом зі своїми друзями – Артанісом та Тассадаром, і бився з ворогами протосів у незліченних битвах. Серед інших, Фенікс боровся на планеті Даннас VII, населеної расою, відомої як тагал. Фенікс і Тассадар воювали з ворогами, яких було у співвідношенні 30:1, але все одно перемогли. За свої заслуги він був призначений претором.',

'Хандзо': 'Хандзо родом з японського клану Шимада , старший син глави злочинної імперії, яка була побудована на контрабанді зброї та наркотиків. З ранніх років він готувався до того, щоб у майбутньому зайняти місце лідера клану, тому присвятив себе відточенню майстерності володіння мечем та стрільбиною з лука. Хандзо володіє лідерськими якостями і відмінно розуміється на стратегії та тактиці.',

'Тіранда': 'Тіранда Шелест (вимовляється Теґ-Рана-д) є обраною жрицею богині Елунов , колишні генеральний з нічних ельф Вартових і поточний глава Сестринства Елунов . Разом зі своїм товаришем протягом усього життя, архідруїдом Малфуріоном Ярость Бурі , вона представляла найвище керівництво нічних ельфів після падіння королеви Азшари та касті Високонароджених десять тисяч років тому.'

}

```
const click = (e) => {  
  const name = e.target.textContent;  
  alert(name + '\n' + descriptions[name]);  
}
```

```
const over = (e) => {  
  if (e.target.style.textDecoration === 'underline') {  
    e.target.style.textDecoration = '';  
  } else e.target.style.textDecoration = 'underline';  
}
```

"use strict";

```
let from = '',  
    to = '';
```

```
const createHandlers = (imageList) => {  
  for (let imageListElement of imageList) {  
    let object = document.getElementById(imageListElement);  
    object.style.zIndex = 1000;  
    object.onmousedown = function (e) {  
      object.style.position = 'absolute';  
      moveAt(e);  
      document.body.appendChild(object);  
      object.style.zIndex = 1000;  
  
      function moveAt(e) {  
        object.style.left = e.pageX - object.offsetWidth / 2 + 'px';  
        object.style.top = e.pageY - object.offsetHeight / 2 + 'px';  
      }  
  
      document.onmousemove = function (e) {
```

```

        moveAt(e);
    }

    object.onmouseup = function () {
        document.onmousemove = null;
        object.onmouseup = null;
        alert(`Ви перемістили героя ${to} з лінії ${from}`);
    }
    object.ondragstart = function () {
        return false;
    };
}

const areaHandlers = () => {
    const top = document.getElementById('top'),
        middle = document.getElementById('middle'),
        bottom = document.getElementById('bottom');
    for (const object of [top, middle, bottom]) {
        object.addEventListener('mouseover', overListener);
        object.addEventListener('mouseout', outListener);
    }
}

function outListener(event) {
    let related = event.relatedTarget ? event.relatedTarget.id : "unknown";
    from = event.target.id;
    to = related;
}

function overListener(event) {
    let related = event.relatedTarget ? event.relatedTarget.id : "unknown";
    to = event.target.id;
    from = related;
}

createHandlers(['anubarak', 'fenix', 'garrosh', 'hanzo', 'jaina',
    'malfurion', 'maltael', 'tracer', 'tyranda',
    'yrel']);
areaHandlers();

```

Висновки

Під час роботи я ознайомився із технологією Drag`n`Drop. Також навчився обробляти додаткові події миші.