

## **Laboratório de Computadores**

### **Proposta de Projeto**

#### **Turma 6 – Grupo 8**

Miguel Pereira – up201305998

Luís Oliveira – up201304515

#### **Jogo baseado no “Chopper Drop”**

Tem-se uma tela com vários edifícios de diferentes alturas na base e um helicóptero no topo, que pode largar bombas sobre os edifícios. O helicóptero anda na horizontal, da esquerda para a direita, até chegar ao fim da tela. Na próxima “iteração”, o helicóptero faz o mesmo, mas começa um pouco mais abaixo na tela e assim sucessivamente. O objetivo é destruir todos os edifícios antes do helicóptero ficar à altura deles.

Dispositivos a utilizar:

- Timer (simular os movimentos);
- Placa gráfica - modo vídeo (interface do jogo);
- Rato (posicionar cursor, lançar bombas, etc.);
- Teclado (lançar bombas, pausar o jogo, etc.);