#### **BAB 4**

#### HASIL DAN PEMBAHASAN

## 4.1 Implementasi Aplikasi

## 4.1.1 Spesifikasi Sistem

### 4.1.1.1 Spesifikasi Development

Pengembangan aplikasi *website* ini menggunakan Visual Studio Code sebagai IDE (*Integrated Development Environment*). Berikut spesifikasi minimal yang dibutuhkan untuk *development* aplikasi ini.

Tabel 4.1. Spesifikasi Perangkat untuk Menjalankan Visual Studio Code (Visual Studio Code, 2023)

Spesifikasi	Supported Specs	Actual Device
Operating	- Windows 8.0, 8.1	Windows 10 (64-bit)
System	and 10, 11 (32-bit	
	dan 64-bit)	
	- OS X High Sierra	
	(10.13+)	
	- Linux (Debian):	
	Ubuntu Desktop	
	16.04, Debian 9	
	- Linux (Red Hat):	
	Red Hat Enterprise	
	Linux 7, CentOS 7,	
	Fedora 34	
RAM	1GB atau lebih	8GB

Processor	1.6GHz atau lebih	Intel(R) Core(TM)
		i7-8550U CPU @
		1,80GHz, 1992
		Mhz, 4 Core(5), 8
		Logical Processor(s)

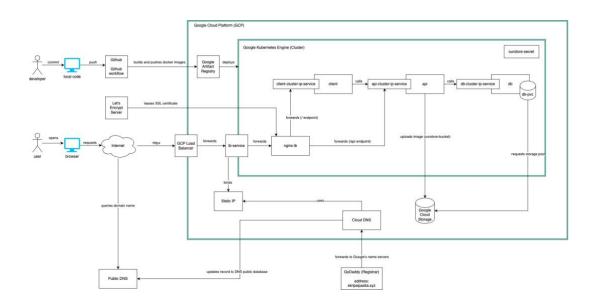
## 4.1.1.2 Spesifikasi Pengguna

Berikut spesifikasi minimal yang dibutuhkan pengguna untuk menjalankan aplikasi ini.

Tabel 4.2. Spesifikasi Perangkat untuk Menjalankan Aplikasi

Spesifikasi	Supported Specs				
Operating System	Windows 7 atau lebih				
	macOS 10.9				
	iOS 9				
	Android 4.4				
RAM	128MB atau lebih				
Processor	1.6GHz atau lebih				
Screen Resolution	1024 x 768				
Browser	- Internet Explorer 11				
	- Firefox 60 atau lebih				
	- Firefox ESR				
	- Chrome 60 atau lebih				
	- Edge 16 atau lebih				
	- Safari 12 atau lebih				
	- Android 2.1 atau lebih				

#### 4.2 Arsitektur Aplikasi



Gambar 4.1. Arsitektur Aplikasi

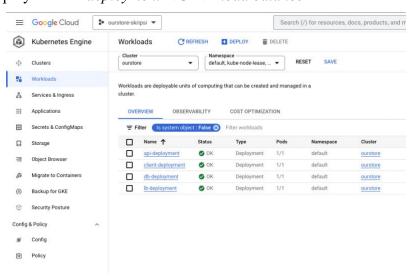
Komponen yang terdapat dan berkontribusi di dalam arsitektur aplikasi ini adalah sebagai berikut.

- Github & Github workflow → sebagai SCM dan worker CICD pipeline
- Google Artifact Registry → sebagai repository Docker image
- Let's Encrypt Server → third party server untuk memberikan certificate
- GCP Load Balancer → LB dari GCP untuk menerima *load* dari luar
- Static IP → service GCP untuk assign static IP
- Cloud DNS → service GCP untuk melakukan konfigurasi DNS
- Public DNS  $\rightarrow$  third party DNS server yang diakses oleh semua orang
- GoDaddy → sebagai domain name registrar
- GCS → service storage GCP untuk menyimpan binary large object
- GKE → service GCP yang menjalankan Kubernetes cluster
- Lb-service → service pada GKE untuk menerima load dari luar cluster
- Nginx-lb → deployment NGINX sebagai load balancer
- Client  $\rightarrow$  deployment frontend (ReactJS)
- Api → deployment backend (NodeJS & ExpressJS)
- $Db \rightarrow deployment\ database\ (MongoDB)$
- Db-pvc → PVC pada GKE untuk *persist data* MongoDB
- Ourstore-secret → *object* untuk menyimpan konfigurasi *confidential*
- Client-cluster-ip-service → service untuk expose deployment "client"
- Api-cluster-ip-service  $\rightarrow$  service untuk expose deployment "api"
- Db-cluster-ip-service → service untuk expose deployment "db"

#### 4.2.1 Google Container Platform (GCP)

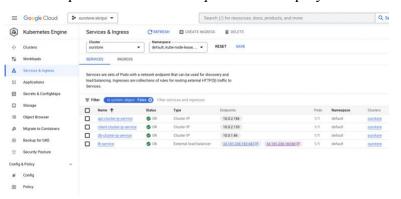
Vendor *cloud computing* yang digunakan di aplikasi ini adalah Google Cloud Platform (GCP). Di dalam GCP, ada berbagai macam *service* yang dapat digunakan mulai dari Kubernetes *engine*, *networking*, *artifact registry* dan lain-lain. *Service* GCP yang digunakan di projek ini telah dijabarkan pada bab 2.18. Beberapa objek atau konfigurasi yang ada dalam Google Kubernetes Engine (GKE) adalah sebagai berikut.

- db-deployment → *deployment database* MongoDB
- api-deployment → deployment NodeJS web server
- client-deployment → deployment ReactJS frontend
- lb-deployment → *deployment* NGINX *load balancer*



Gambar 4.2. Deployment Objects pada GKE

- db-cluster-ip-service → untuk *expose* db-deployment
- api-cluster-ip-service → untuk *expose* api-deployment
- client-cluster-ip-service → untuk *expose* client-deployment



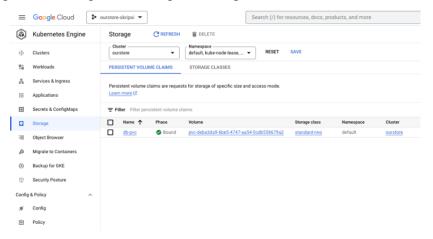
Gambar 4.3. Service Objects pada GKE

• lb-service → untuk expose lb-deployment ke luar cluster



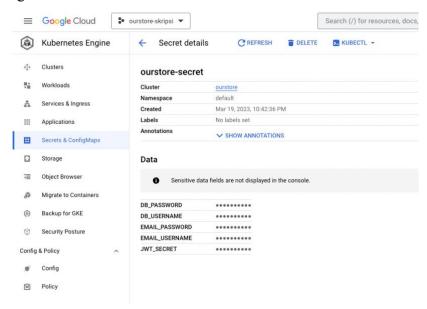
Gambar 4.4. Static IP pada GCP Console

db-pvc → untuk persist data pada MongoDB



Gambar 4.5. PVC pada GKE

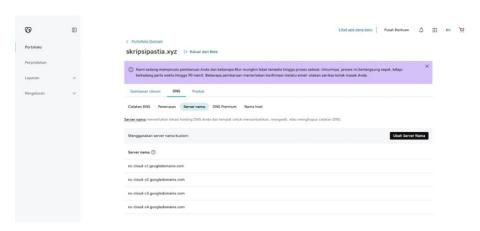
 ourstore-secret → untuk menyimpan konfigurasi environment variable yang konfidensial.



Gambar 4.6. Secret pada GKE

#### 4.2.2 Registrar

Aplikasi web ini menggunakan nama domain skripsipastia.xyz yang didaftarkan oleh registrar GoDaddy. Di dalam registrar, dilakukan konfigurasi name server milik Google sehingga GoDaddy dapat meneruskan request user terhadap nama domain kepada DNS milik Google



Gambar 4.7. Dashboard Domain Registrar GoDaddy

#### 4.2.3 Github

Github digunakan sebagai *code repository* dan juga *CICD pipeline* yang dijelaskan pada bab III.

#### 4.2.4 SSL Certificate

Nama domain perlu mendapatkan SSL certificate agar dapat menggunakan protokol HTTPS. Salah satu certificate authority yang gratis adalah Let's Encrypt. Protokol yang digunakan adalah ACME protocol. Cara kerjanya adalah Let's Encrypt mengirimkan challenge kepada web server dengan URL sesuai dengan nama domain yang ingin di-sign certificate nya untuk validasi domain, kemudian web server akan menjawab challenge tersebut melalui certbot agent. Setelah challenge sesuai, maka Let's Encrypt akan membuat SSL certificate untuk nama domain yang diminta.

#### 4.2.5 Flow Arsitektur

Arsitektur yang disediakan secara garis besar memiliki dua *flow* yaitu sebagai berikut.

#### 4.2.5.1. Flow Deployment

Flow ini berjalan saat developer melakukan perubahan pada aplikasi web. Dimulai pada saat developer melakukan commit pada branch "main" di Github. Untuk flow lebih detailnya dijelaskan pada bab III. Hasil dari flow ini yaitu object deployment di dalam GKE diubah dan pods dilakukan restart. Flow lain yaitu saat web server menerima SSL certificate dari Let's Encrypt yang dijelaskan pada subbab 4.2.4.

#### 4.2.5.2. Flow User

Flow ini berjalan saat user (admin dan customer) memakai aplikasi web e-commerce. Flow dimulai saat user memasukkan nama domain skripsipastia.xyz pada browser. Browser akan melakukan resolve nama domain ke sebuah IP address melalui local cache terlebih dahulu. Apabila masih belum dapat resolve, browser akan berkomunikasi dengan public DNS server untuk mendapatkan IP address tersebut. Flow public DNS server dijelaskan di bab 4.2.2. Ketika IP address sudah resolved, maka browser akan melakukan request pada IP address tersebut dan diterima oleh GCP Load Balancer yang diteruskan ke Kubernetes *cluster* melalui lb-service. Service lb-service ini meneruskan request kepada web server / load balancer NGINX (nginx-lb). Web server ini meneruskan request kepada deployment "client" atau "api" sesuai dengan path nya ("/" ke "client" dan "/api" ke "api") melalui Cluster IP service masingmasing deployment. Ketika user melakukan query/update pada database atau backend (api) melakukan validasi user, deployment "api" juga melakukan komunikasi dengan database (db) melalui ClusterIP Database ini menggunakan service. PersistentVolumeClaim (PVC) yang disediakan oleh Google Cloud Storage agar data tidak hilang saat dilakukan restart pada

pods database. Terakhir, "api" juga melakukan fetch dan put ke dalam bucket pada Google Cloud Storage apabila browser ingin menampilkan gambar-gambar atau saat admin melakukan upload gambar-gambar.

#### 4.2.6 Dependencies

#### A. Backend

- @google-cloud/storage → SDK GCP untuk *upload* gambar
- Bcryptjs → untuk melakukan hashing pada password yang disimpan di database
- Cors → untuk setup Cors Origin Resource Sharing (CORS)
- Dotenv → untuk setup environment variable dari file .env
- Express → sebagai web server framework
- Express-mongo-sanitize → library untuk melakukan sanitasi data yang masuk ke database agar lebih aman
- Express-rate-limit → *library* untuk melakukan *rate limiting* pada web server
- Helmet  $\rightarrow$  *library* untuk menambah pengamanan pada *HTTP header*
- Hpp → *library* untuk menjaga untuk mencegah serangan *HTTP*Parameter Pollution (HPP)
- Jsonwebtoken  $\rightarrow$  *library* untuk membuat dan memvalidasi *JWT token*
- Mongoose → sebagai driver antara NodeJS dengan MongoDB database
- Morgan → Express middleware untuk melakukan logging
- Multer → library untuk melakukan pemrosesan gambar yang akan di-upload
- Nodemailer → library untuk mengirimkan email melalui protokol
   SMTP
- Nodemon → dependency untuk development agar runtime NodeJS melakukan restart setiap kali developer melakukan save
- Sharp  $\rightarrow library$  untuk melakukan pemrosesan gambar yang akan di-upload

- Stripe → library untuk melakukan pembayaran dengan melakukan koneksi pada Stripe payment gateway
- Validator → library untuk melakukan validasi terhadap data yang akan disimpan dalam MongoDB
- Xss-clean → *library* untuk menjaga untuk mencegah serangan *Cross Site Scripting* (XSS)

#### B. Frontend

- Font awesome  $\rightarrow library$  untuk mendapatkan *icon*
- Stripe → *library* untuk menghubungkan dengan Stripe
- Axios → library HTTP client untuk melakukan request dan response terhadap API
- React-bootstrap → *library bootstrap* untuk React
- React-router-dom → library yang menyediakan routing untuk aplikasi
- React-redux  $\rightarrow$  *library* yang digunakan untuk mengelola *state*
- React-color → *library* yang menyediakan komponen untuk memilih warna
- React-toastify → library yang digunakan untuk menampilkan notifikasi
- React-dom → library yang digunakan untuk menghubungkan antara
   React dan Document Object Model (DOM)
- Dotenv  $\rightarrow$  *library* untuk mengatur *variable environment* file .env
- Js-Cookie → *library* untuk mengelola *cookie*
- Query-string  $\rightarrow library$  untuk mengelola parameter URL

#### 4.2.7 Third Party Services

Third party service yang digunakan di aplikasi ini adalah Mailtrap dan Stripe. Mailtrap digunakan sebagai *inbox* saat aplikasi mengirimkan *email* kepada *end user*. Stripe digunakan sebagai *payment gateway service* yang mudah untuk diimplementasikan.

#### 4.3 Prosedur Penggunaan Aplikasi

Saat pertama kali membuka *web page* "https://skripsipastia.xyz", maka *browser* akan melakukan *redirect* ke halaman "/login".

## a. Halaman Login

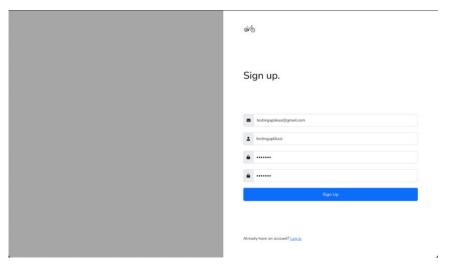
Di halaman ini terdapat *logo* di kiri atas, *form* yang berisi *field username* dan *password*, kemudian *link* untuk melakukan *sign up* dan *forgot password*.



Gambar 4.8. Halaman Login

#### b. Halaman Sign Up

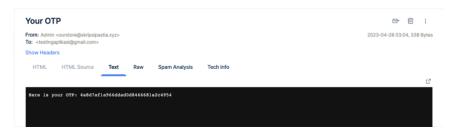
Apabila *user* menuju ke halaman "'/signup", *user* akan mengisi *form* yang berisi *field email*, *username*, *password*, dan *confirm password*. Di halaman ini juga terdapat *link* untuk menuju ke halaman "/login".



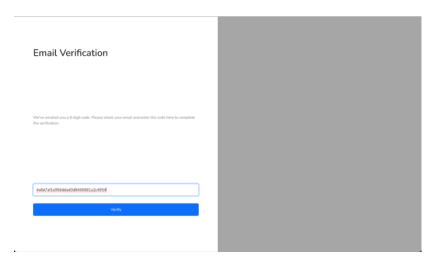
Gambar 4.9. Halaman Sign Up

#### c. Halaman OTP

Setelah melakukan klik pada tombol "sign up" di halaman "/signup", *user* akan diarahkan menuju halaman "/otp". Di halaman ini terdapat *form* yang berisi sebuah *field* OTP yang dikirimkan melalui *email*.



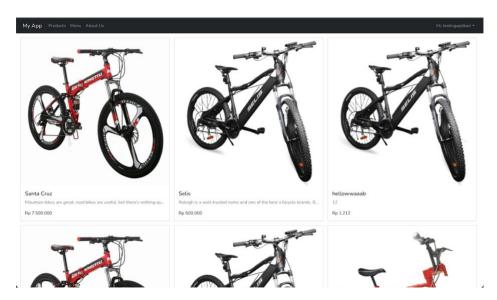
Gambar 4.10. OTP yang Dikirim melalui *Email* 



Gambar 4.11. Halaman OTP

#### d. Halaman Products

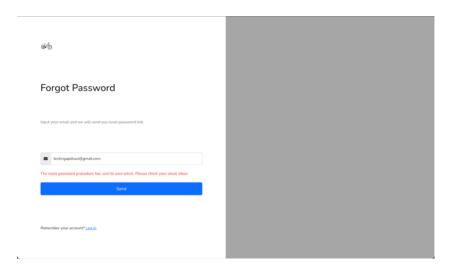
Setelah melakukan verifikasi *email*, *user* langsung diarahkan ke halaman "/products", *user* dapat melihat beberapa produk yang ditawarkan oleh penjual di halaman ini. Selain itu, juga terdapat *header* dan *footer* pada halaman ini.



Gambar 4.12. Halaman Products

### e. Halaman Forgot Password

Apabila *user* menuju halaman "/forgot" pada halaman "/login", *user* akan mengisi *email*. Sistem akan mengirimkan *link reset password* melalui *email user* tersebut.



Gambar 4.13. Halaman Forgot Password



Gambar 4.14. Reset Token yang Dikirim melalui Email

#### f. Halaman Reset Password

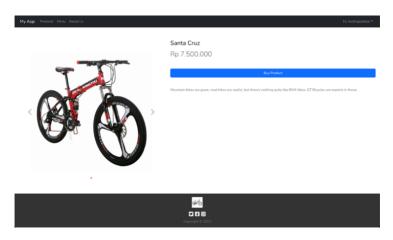
Ketika *user* menuju *link* yang dikirim melalui *email*, *user* akan menuju ke halaman *Reset Password*. *User* mengisi *field password* dan *confirm password*. Setelah itu, *user* akan diarahkan menuju halaman "/login".



Gambar 4.15. Halaman Reset Password

#### g. Halaman Single Product

Ketika salah satu *item* pada halaman "/products" diklik, maka *user* akan melihat detil dari produk tersebut dan menuju ke halaman *Single Product*. Di halaman ini terdapat beberapa gambar yang dapat di-*slide*, nama produk, harga, dan tombol "*Buy Product*".

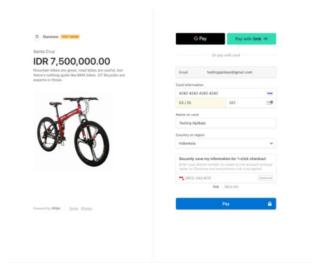


Gambar 4.16. Halaman Single Product

#### h. Halaman Buy Product (Stripe)

Saat *user* ingin membeli suatu produk, *user* akan melakukan klik pada tombol "*Buy Product*" pada halaman *Single Product*. Kemudian *user* diarahkan menuju halaman *Checkout Stripe*. Di halaman ini *user* mengisi

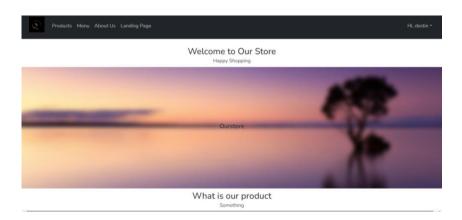
data-data pembayaran seperti nomor kartu, bulan dan tahun *expiry*, CVV, nama, dan *country*. Setelah itu *user* klik tombol "*Pay*". Setelah itu muncul pesan sukses dan *user* diarahkan menuju halaman "/products".



Gambar 4.17. Halaman Checkout Stripe

## i. Halaman Custom Page

Selain melihat produk-produk yang ditawarkan di halaman "/products", *user* juga dapat melihat halaman lain yang telah disediakan oleh penjual seperti *landing page*, halaman *about us*, halaman *terms and condition*, dan lain-lain. *User* dapat melakukan klik pada salah satu menu pada *header*.

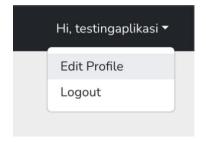


Gambar 4.18. Halaman Custom Page

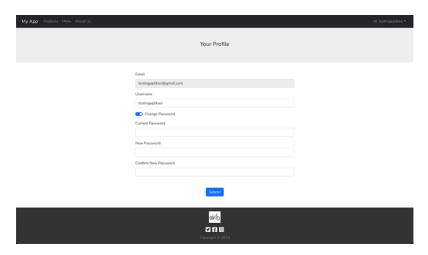
#### j. Halaman Edit Profile

*User* juga dapat melakukan *edit profile* dengan melakukan klik menu pada kanan atas, kemudian pilih menu *Edit Profile*. Di halaman ini terdapat *field* 

username, current password, new password, dan confirm password untuk melakukan edit profile atau change password. Setelah itu, user klik tombol "Submit".



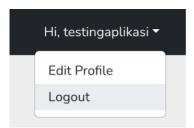
Gambar 4.19. Menu Edit Profile



Gambar 4.20. Halaman Edit Profile

## k. Logout

*User* juga dapat melakukan *logout* yang terletak pada menu bagian kanan atas. Setelah itu *pop-up* akan muncul dan *user* klik tombol "*Yes*".



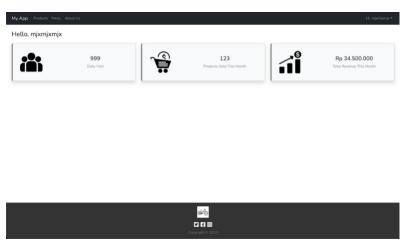
Gambar 4.21. Menu Logout



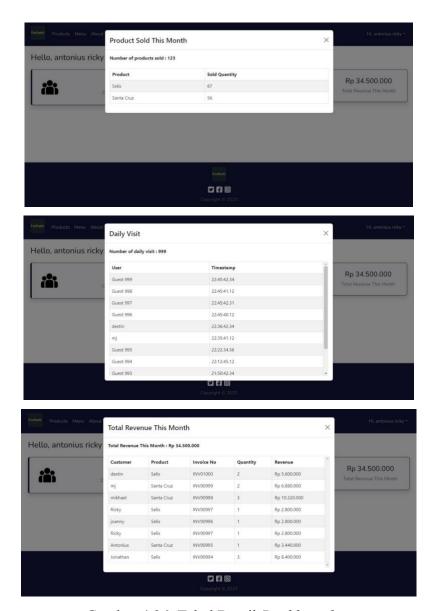
Gambar 4.22. Logout Confirmation Dialog

#### 1. Halaman Dashboard

Aplikasi ini juga dapat digunakan oleh admin. Di mana setelah *login*, admin akan diarahkan menuju halaman "/dashboard". Di menu *dashboard* ini, admin diharapkan mendapatkan *insight* mengenai performa toko *online* nya, mulai dari *daily active user*, produk yang terjual di bulan ini, dan juga pendapatan total di bulan ini. Masing-masing *metrics* dapat diklik dan ditampilkan tabel detail terkait *metric* tersebut.



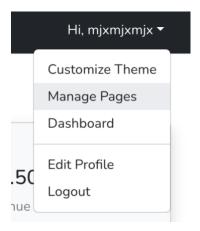
Gambar 4.23. Halaman Dashboard



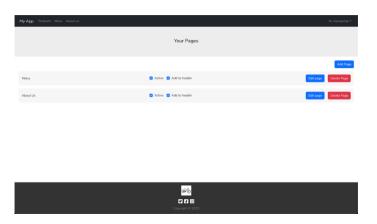
Gambar 4.26. Tabel Detail Dashboard

### m. Halaman Manage Pages

Admin juga dapat mengatur halaman-halaman yang ingin ditampilkan pada *customer* maupun calon *customer*. Admin dapat klik pada menu "*Manage Pages*" pada kanan atas.

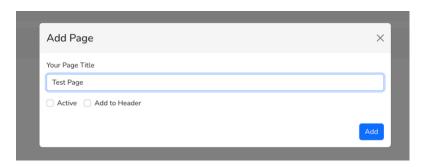


Gambar 4.24. Menu Manage Pages



Gambar 4.25. Menu Manage Pages

Di halaman ini terdapat daftar halaman-halaman yang dibuat oleh admin. Terdapat tombol "Add Page" untuk menambahkan suatu halaman. Ketika admin klik tombol tersebut, sebuah pop-up "Add Page" akan muncul. Admin kemudian mengisi nama halaman dan mengisi option "Active" atau "Add to Header". Terakhir, admin klik tombol "Add". Setelah itu pesan sukses akan muncul dan halaman baru ditambahkan di daftar halaman.



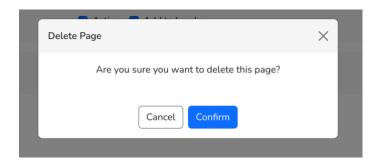
Gambar 4.26. Pop-Up Add Page



Gambar 4.27. Pesan Sukses Add Page

Option "Active" untuk memberi "flag" apakah halaman sudah dapat diakses oleh customer atau masih dalam proses pembuatan oleh admin. Ketika halaman-halaman sudah mulai banyak, maka header menjadi tidak cukup. Oleh karena itu, terdapat option "Add to header" juga untuk membedakan halaman mana saja yang dapat langsung diakses oleh customer pada header. Halaman yang tidak ada pada header tetap bisa diakses oleh customer asalkan option "Active" tercentang.

Admin juga dapat menghapus halaman dengan klik tombol "*Delete Page*" pada setiap *item* halaman. Setelah melakukan klik, *pop-up* akan muncul dan klik tombol "*Confirm*". Terakhir, pesan sukses akan muncul dan halaman tersebut terhapus dari daftar.

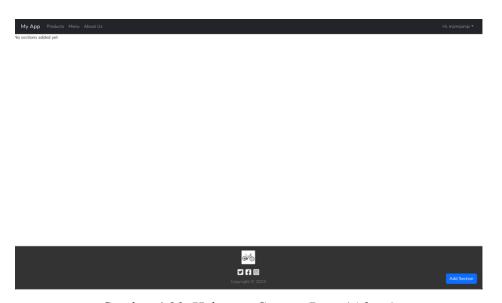


Gambar 4.28. Delete Page Confirmation Dialog

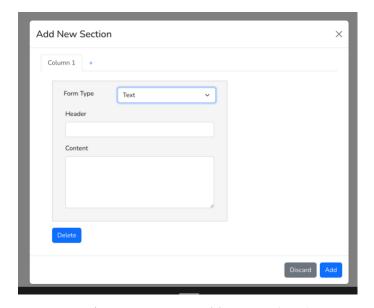
#### n. Halaman Custom Page (Admin)

Admin dapat mengubah isi *page* dengan klik tombol "*Edit page*" pada setiap *page item* di halaman *Manage Pages*. Admin akan diarahkan kepada

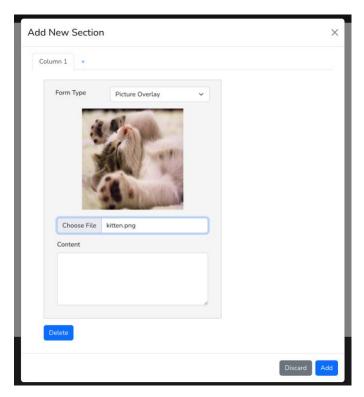
page tersebut. Satu halaman memiliki beberapa section dan beberapa section terdiri dari beberapa kolom. Suatu kolom bisa berupa satu dari empat tipe, yaitu text untuk menampilkan tulisan, image untuk menampilkan gambar, image overlay untuk menampilkan tulisan di atas gambar, dan product untuk menampilkan salah satu produk yang ditawarkan. Admin dapat klik menu "Add section" di kanan bawah untuk menambahkan section. Setelah itu akan muncul form "Add Section".



Gambar 4.29. Halaman Custom Page (Admin)



Gambar 4.30. Form Add Section (Text)



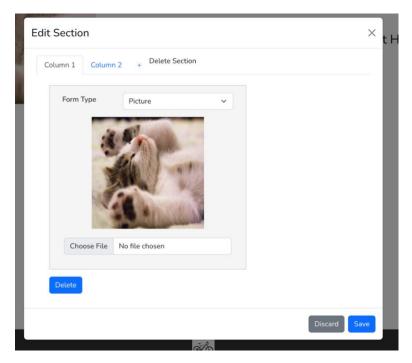
Gambar 4.31. Form Add Section (Picture Overlay)

Di *form* ini terdapat beberapa *field* di mana berbeda sesuai dengan *form type* nya. Untuk menambahkan kolom, admin dapat klik tombol "+" di atas *form*. Admin juga dapat menghapus suatu kolom dengan klik tombol "*Delete*" di kiri bawah". Apabila *section* sudah oke, admin klik tombol "*Add*" di kanan bawah.

Untuk melakukan *edit section*, admin hanya perlu klik *section* yang ingin di-*edit*. Setelah itu *form edit section* akan muncul.



Gambar 4.32. Halaman Custom Page (Filled by Admin)

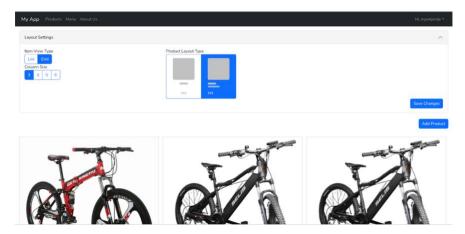


Gambar 4.33. Form Edit Section

Admin dapat mengubah *value* yang ada di *form*. Setelah sudah oke, admin dapat klik tombol "*Save*" di kanan bawah. Admin juga dapat menghapus *section* dengan klik tombol "*Delete Section*" di kanan atas *form*.

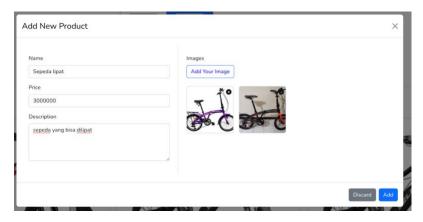
#### o. Halaman Products (Admin)

Tampilan halaman "/products" yang dilihat oleh admin berbeda dengan customer pada poin D. Di halaman "/products" dengan admin, terdapat menu tambahan untuk melakukan kustomisasi layout halaman "/products". Admin dapat memilih item view type apakah mau berbentuk list atau grid. Apabila grid, admin juga dapat memilih berapa banyak kolom per satu baris. Selain itu, admin juga dapat memilih tipe layout yang telah disediakan sistem. Terakhir, admin klik tombol "save changes".



Gambar 4.34. Halaman *Products* (Admin)

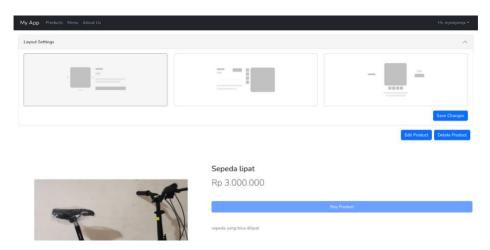
Untuk menambah produk, admin dapat klik tombol "Add Product" dan form "Add New Product" akan muncul. Form ini memiliki field nama produk, harga produk (dalam rupiah), deskripsi produk, dan juga field untuk menambah gambar. Apabila sudah oke, admin klik tombol "Add" di kanan bawah form. Setelah itu pesan sukses akan muncul.



Gambar 4.35. Form Add Product

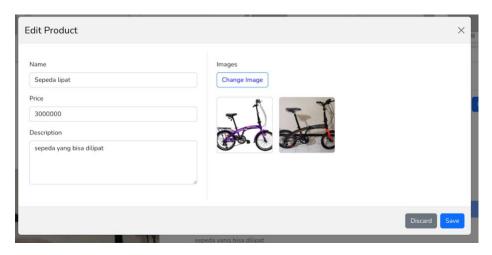
#### p. Halaman Single Product (Admin)

Halaman ini juga memiliki tampilan yang sedikit berbeda antara admin dan *customer*. Untuk admin, tombol "*Buy Product*" disabled, dan ada beberapa menu tambahan. Terdapat menu *layout setting* untuk melakukan kustomisasi *layout* di halaman *Single Product*. Admin dapat memilih *layout setting* yang disediakan oleh sistem, setelah itu admin dapat klik tombol "*Save Changes*" dan pesan sukses akan muncul.



Gambar 4.36. Halaman Single Product (Admin)

Admin juga dapat mengubah *product* dengan klik tombol "*Edit Product*", setelah itu *form "Edit Product*" akan muncul. Setelah itu admin dapat klik tombol "*Save*" saat selesai mengubah *product*.

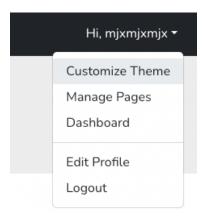


Gambar 4.37. Form Edit Product

Untuk menghapus *product*, admin dapat klik tombol "*Delete Product*" dan form konfirmasi akan muncul. Klik tombol "*Confirm*" untuk melanjutkan. Setelah itu, pesan sukses akan muncul dan admin diarahkan menuju halaman "/products".

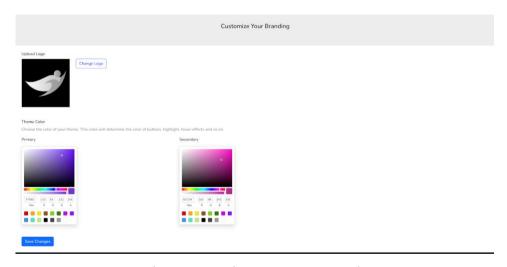
#### q. Halaman Customize Theme

Halaman terakhir yaitu halaman *Customize Theme*. Admin dapat klik tombol "*Customize Theme*" pada menu di kanan atas.



Gambar 4.38. Menu Customize Theme

Halaman ini dapat dipakai oleh admin untuk mengubah tema atau warna dari tampilan web. Terdapat dua warna yaitu primary dan secondary, disarankan agar kedua warna ini saling berkomplemen. Admin dapat memilih warna melalui color picker yang sudah disediakan. Selain itu, admin juga dapat mengubah logo dengan klik pada tombol "Change Logo". Setelah semua sudah oke, admin dapat klik tombol "Save Changes" untuk menyimpan perubahan tema. Pesan sukses akan segera muncul.



Gambar 4.39. Halaman Customize Theme

# 4.4 Testing

## 4.4.1 *Unit Testing*

Berikut hasil unit testing  $(white-box\ testing)$  yang telah dilakukan dengan menggunakan framework Jest .

Tabel 4.3. Hasil *Unit Testing* 

Class	Function	Evaluation	Test
		Should have a getTheme function	Passed
	getTheme	Should call themeModel.find	Passed
	getTheme	Should return 200 response code	Passed
		Should return JSON body in response	Passed
		Should have an addTheme function	Passed
	addTheme	Should call themeModel.save	Passed
ThemeController	add i neme	Should return 201 response code	Passed
		Should return JSON body in response	Passed
		Should have an editTheme function	Passed
	editTheme	Should call themeModel.find	Passed
		Should call themeModel.save	Passed
		Should return 200 response code	Passed
		Should return JSON body in response	Passed
		Should have a getMetric function	Passed
	getMetric	Should call metricModel.find	Passed
	genvieure	Should return 200 response code	Passed
		Should return JSON body in response	Passed
MetricController		Should have an addMetric function	Passed
	addMetric	Should call metricModel.save	Passed
	addivicuit	Should return 201 response code	Passed
		Should return JSON body in response	Passed
	editMetric	Should have an editMetric function	Passed

		Should call metricModel.find	Passed
		Should call	
		metricModel.findByIdAndUpdate	Passed
		Should return 200 response code	Passed
		Should return JSON body in response	Passed
		Should have a getUser function	Passed
	getUser	Should call userModel.findById	Passed
	getosei	Should return 200 response code	Passed
UserController		Should return JSON body in response	Passed
Oscicolitolici		Should have an editUser function	Passed
	editUser	Should call userModel.findByIdAndUpdate	Passed
	cuitosci	Should return 200 response code	Passed
		Should return JSON body in response	Passed
	login	Should have a login function	Passed
		Should call userModel.findOne	Passed
		Should return 200 response code	Passed
AuthController		Should return JSON body in response	Passed
AuthController		Should have a signup function	Passed
		Should call userModel.save	Passed
	signup	Should return 201 response code	Passed
		Should return JSON body in response	Passed
		Should have a getAllPage function	Passed
	getAllPages	Should call pageModel.find	Passed
	getAiii ages	Should return 200 response code	Passed
		Should return JSON body in response	Passed
PageController		Should have an addPage function	Passed
	addPage	Should call pageModel.save	Passed
	auui age	Should return 201 response code	Passed
		Should return JSON body in response	Passed
	editPage	Should have an editPage function	Passed

		Should call pageModel.findById	Passed
		Should call pageModel.save	Passed
		Should return 200 response code	Passed
		Should return JSON body in response	Passed
		Should have a deletePage function	Passed
	deletePage	Should call pageModel.findByIdAndDelete	Passed
		Should return 204 response code	Passed
		Should have a getAllProducts function	Passed
	getAllProducts	Should call productModel.find	Passed
	getAiii roducts	Should return 200 response code	Passed
		Should return JSON body in response	Passed
	addProduct	Should have an addProduct function	Passed
		Should call productModel.save	Passed
		Should return 201 response code	Passed
		Should return JSON body in response	Passed
ProductController		Should have an editProduct function	Passed
		Should call productModel.findById	Passed
	editProduct	Should call productModel.save	Passed
		Should return 200 response code	Passed
		Should return JSON body in response	Passed
		Should have a deleteProduct function	Passed
	deleteProduct	Should call productModel.findByIdAndDelete	Passed
		Should return 204 response code	Passed

# 4.4.2 *Integration Testing*

Berikut hasil integration testing (black-box testing) yang telah dilakukan ke seluruh API dengan menggunakan Postman.

Tabel 4.4. Hasil *Integration Testing* 

Document Group	HTTP Method	Endpoint	Required Header	Request Body	Response Code	Response Body	Test
Metric	GET	/api/v1/metrics/	Authorization: Bearer {{jwt}}	-	200	{     "status": "success",     "data": [     {         "_id": "6436b482b9e8250be928a57a",         "productSoldPerMonth": 123,         "revenuePerMonth": 34500000,         "dailyActiveUser": 123,         "v": 0     }	Passed

						] }	
	POST	/api/v1/metrics/	Authorization: Bearer {{jwt}}	{ "productSoldPer Month": 123, "revenuePerMo nth": 34500000, "dailyActiveUse r": 123 }	201	{ "status": "success", "data": { "productSoldPerMonth": 123, "revenuePerMonth": 34500000, "dailyActiveUser": 123, "_id": "6436b482b9e8250be928a57a", "v": 0 } }	Passed
	РАТСН	/api/v1/metrics/	Authorization: Bearer {{jwt}}	{ "dailyActiveUse r": 999 }	200	{     "status": "success",     "data": {         "_id": "6436b482b9e8250be928a57a",         "productSoldPerMonth": 123,         "revenuePerMonth": 34500000,         "dailyActiveUser": 999,         "v": 0     } }	Passed
Page	POST	/api/v1/pages/	Authorization: Bearer {{jwt}}	{ "name": "Menu", "isActive": true, "isInHeader":	201	{ "status": "success", "data": { "name": "Menu", "isActive": true,	Passed

				true }		"isInHeader": true, "_id": "6436b4f9b9e8250be928a582", "sections": [], "v": 0 }	
	GET	/api/v1/pages/	-	-	200	{ "status": "success", "data": [ { "_id": "6436b5c0b9e8250be928a58e", "name": "Menu", "isActive": true, "isInHeader": true, "sections": [], "v": 0 } ] }	Passed
	GET	/api/v1/pages/:id /	-	-	200	{     "status": "success",     "data": {     "_id": "6436b5c0b9e8250be928a58e",     "name": "Menu",     "isActive": true,     "isInHeader": true,     "sections": [],     "v": 0	Passed

	РАТСН	/api/v1/pages/:id /	Authorization: Bearer {{jwt}}	{   "sections": [   {   "columns": [    {   "columnType":   "picture",   "imageLink":   "https://picsum.   photos/200"   },   {   "columnType":   "text",   "header": "This   is a really good   product",   "content": "This   product is good   because it's not   bad"   },   {   "columnType":   "picture",   "imageLink":	200	"status": "success",	Passed
--	-------	------------------------	----------------------------------	--	-----	----------------------	--------

	"https://picsum. photos/200" }	}	
--	--------------------------------	---	--

				]			
	DELETE	/api/v1/pages/:id /	Authorization: Bearer {{jwt}}	-	204	-	Passed
	POST	/api/v1/pages/im ages/	Authorization: Bearer {{jwt}}	Form-Data  Key: image  Value: [file png]	201	{ "status": "success", "data": "https://storage.googleapis.com/ourstore-bucket/page-1681308015082.jpeg" }	Passed
Products	POST	/api/v1/products /	Authorization: Bearer {{jwt}}	Form-Data  Key: price Value: 1000  Key: name Vlaue: sepeda  Key: description Value: Sepeda lipat  Kwy: images Value: [file jpeg]  Key: images Value: [file png]	201	<pre>"status": "success", "data": {   "name": "sepeda",   "price": 1000,   "description": "Sepeda lipat",   "images": [   {   "imageLink":   "https://storage.googleapis.com/ourstore-bucket/product-undefined-1681318152753-1.jpeg",   "_id": "6436e108cc759fa1f6a37d05"   },   {   "imageLink":   "https://storage.googleapis.com/ourstore-bucket/product-undefined-1681318152756-</pre>	Passed

					2.jpeg", "_id": "6436e108cc759fa1f6a37d06" } ], "_id": "6436e108cc759fa1f6a37d04", "v": 0 }	
GET	/api/v1/products /	-	-	200	<pre>{ "status": "success", "data": [ {     "_id": "641c237b71c41294efb00576",     "name": "Roadmaster Gen 2",     "price": 150000,     "description": "Here's one of the best bicycle brands for engineering nerds (and we mean that affectionately).",     "images": [     {         "imageLink":         "https://storage.googleapis.com/ourstore-bucket/product-undefined-1679565691912-1.jpeg",         "_id": "641c237b71c41294efb00577"     }     ]     "v": 0</pre>	Passed

					}, { "_id": "641c250771c41294efb007cd", "name": "Trek Bikes", truncated	
GET	/api/v1/products /:id/	_	-	200	<pre>{ "status": "success", "data": { "_id": "641c237b71c41294efb00576", "name": "Roadmaster Gen 2", "price": 150000, "description": "Here's one of the best bicycle brands for engineering nerds (and we mean that affectionately).", "images": [ { "imageLink": "https://storage.googleapis.com/ourstore-bucket/product-undefined-1679565691912-1.jpeg", "_id": "641c237b71c41294efb00577" } ], "v": 0 } </pre>	Passed
PATCH	/api/v1/products /:id/	Authorization: Bearer {{jwt}}	Form-Data	200	{ "status": "success",	Passed

			Key: price Value: 200000		"data": { "_id": "641c237b71c41294efb00576", "name": "Roadmaster Gen 2", "price": 200000, "description": "Here's one of the best bicycle brands for engineering nerds (and we mean that affectionately).", "images": [ { "imageLink": "https://storage.googleapis.com/ourstore-bucket/product-undefined-1679565691912-1.jpeg", "_id": "641c237b71c41294efb00577" } ], "v": 0 } }	
DELETE	/api/v1/products /:id/	Authorization: Bearer {{jwt}}	-	204	-	Passed
GET	/api/v1/products /:id/checkout- session/	-		200	{ "status": "success", "session": { "id": "cs_test_a1sQ2Oc9OWUlvBHKYEDT0Jhpm F63dnwHTwdIn0M4Giv3mupXPHZwz1BE Cq",	Passed

"object": "checkout.session",  "after_expiration": null,  "allow_promotion_codes": null,
"amount_subtotal": 20000000, "amount_total": 20000000,
"automatic_tax": {
"enabled": false, "status": null
]},
truncated
"customer_email": "sdafdsaf@gmail.com", "expires_at": 1681405020,
truncated
"url":
https://checkout.stripe.com/c/pay/cs_test_a1s Q2Oc9OWUlvBHKYEDT0JhpmF63dnwHT wdIn0M4Giv3mupXPHZwz1BECq#fidkdWx
OYHwnPyd1blpxYHZxWjA0SFVOdnNBSk JkUlVKVFV3YV1oMWZPajRzUUBdSnU1
UkdiTX13XFJ8NkJCPDFyVnZKRF1yRk5S
UEBXNGhXaG1IQEBwYjJ3VnNTa1dgNlJo T1RdTl9qc3FfNTVJUH9BdX9%2FRCcpJ2
N3amhWYHdzYHcnP3F3cGApJ2lkfGpwcV F8dWAnPyd2bGtiaWBabHFgaCcpJ2BrZGd

						pYFVpZGZgbWppYWB3dic%2FcXdwYHgl "" } }	
Themes	POST	/api/v1/themes/	-	{ "logoLink": "https://storage. googleapis.com/ ourstore- bucket/logo- 1681314620112 .jpeg", "primary": "#BC3D3D", "secondary": "#6A4545", "viewType": "grid", "templateId": "1", "columnSize": "3" }	201	{     "status": "success",     "data": {     "primary": "#BC3D3D",     "secondary": "#6A4545",     "templateId": "1",     "viewType": "grid",     "columnSize": 3,     "logoLink":     "https://storage.googleapis.com/ourstore-bucket/logo-1681314620112.jpeg",     "_id": "643ff517f4302c43043e926f",     "v": 0 } }	Passed
	GET	/api/v1/themes/	-	-	200	{ "status": "success", "data": [ { "_id": "643ff517f4302c43043e926f",	Passed

					"primary": "#BC3D3D", "secondary": "#6A4545", "templateId": "1", "viewType": "grid", "columnSize": 3, "logoLink": "https://storage.googleapis.com/ourstore-bucket/logo-1681314620112.jpeg", "v": 0 } ]	
PATCH	/api/v1/themes/	Authorization: Bearer {{jwt}}	{ "button": "#000000", "primary": "#000000", "secondary": "#122232" }	200	{     "status": "success",     "data": {         "_id": "643ff517f4302c43043e926f",         "primary": "#000000",         "secondary": "#122232",         "templateId": "1",         "viewType": "grid",         "columnSize": 3,         "logoLink":         "https://storage.googleapis.com/ourstore-bucket/logo-1681314620112.jpeg",         "v": 0     } }	Passed

	POST	/api/v1/themes/l ogo/	Authorization: Bearer {{jwt}}	Form-Data  Key: image  Value: [file png]	201	{ "status": "success", "data": "https://storage.googleapis.com/ourstore-bucket/logo-1681913245497.jpeg" }	Passed
Users	POST	/api/v1/users/		{ "email": "mikhaeljonatha n15@gmail.com ", "username": "mjxxx", "password": "mjx15mjx" }	201	{ "status": "success", "token": "eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9. eyJpZCI6IjY0M2ZmNjQxZjQzMDJjNDMw NDNIOTI3NyIsImlhdCI6MTY4MTkxMzQx NiwiZXhwIjoxNjg5Njg5NDE2fQ.DSDFp- ZJEC3- KER40sI24UstTtE6ILS9w1w_Ok1OLq4", "data": { "user": { "email": "mikhaeljonathan15@gmail.com", "username": "mjxxx", "role": "customer", "passwordChangedAt": "2023-04- 19T14:03:06.958Z", "verified": false, "isActive": true, "_id": "643ff641f4302c43043e9277", "otp": "a8f8e44146c873825f777cb2247d7fbd", "v": 0	Passed

					} }  { "status": "success", "token": "eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9. eyJpZCI6IjY0M2ZmNjQxZjQzMDJjNDMw NDNIOTI3NyIsImlhdCI6MTY4MTkxMzQ2	
POST	/api/v1/users/log in/	_	{ "email": "mikhaeljonatha n15@gmail.com ", "password": "mjx15mjx" }	200	MCwiZXhwIjoxNjg5Njg5NDYwfQ.N8dRYr vteOtir602BWCR-gZNE3jcQnCAkw97FtmIm0k", "data": { "user": { "_id": "643ff641f4302c43043e9277", "email": "mikhaeljonathan15@gmail.com", "username": "mjxxx", "role": "customer", "passwordChangedAt": "2023-04-19T14:03:06.958Z", "verified": false, "otp": "a8f8e44146c873825f777cb2247d7fbd", "v": 0 } }	Passed

GET	/api/v1/users/	Authorization: Bearer {{jwt}}	_	200	<pre>{ "status": "success", "data": [ {     "verified": false,     "_id": "63d6366aaf12a7d43916603b",     "email": "sdafdsaf@gmail.com",     "username": "adsfdf",     "role": "admin",     "passwordChangedAt": "2023-01- 28T10:53:40.572Z",     "v": 0 }, {     "verified": false,     "_id": "63d6752844b42f978a1a1d79",     "email": "makan@skripsi.xyz",     "username": "makan",     "role": "customer",     "passwordChangedAt": "2023-01- 29T12:56:32.997Z",     "v": 0 },     truncated </pre>	Passed
GET	/api/v1/users/:id /	Authorization: Bearer {{jwt}}	-	200	"status": "success", "data": { "verified": false,	Passed

					"_id": "63d6752844b42f978a1a1d79", "email": "makan@skripsi.xyz", "username": "makan", "role": "customer", "passwordChangedAt": "2023-01- 29T12:56:32.997Z", "v": 0 }	
РАТСН	/api/v1/users/:id /	Authorization: Bearer {{jwt}}	{ "username": "admin123" }	200	{     "status": "success",     "data": {     "verified": false,     "_id": "63d6752844b42f978a1a1d79",     "email": "makan@skripsi.xyz",     "username": "admin123",     "role": "customer",     "passwordChangedAt": "2023-01-29T12:56:32.997Z",     "v": 0     } }	Passed
DELETE	/api/v1/users/:id /	Authorization: Bearer {{jwt}}	-	204	-	Passed
POST	/api/v1/users/pa ss/forgot/	-	{ "email": "ricky1@gmail.	200	{ "status": "success", "message": "Token sent to email!" }	Passed

			com"			
PATCH	/api/v1/users/pa ss/reset/:token/	_	{ "password": "supersecret123" }	200	{   "status": "success",   "token":   "eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.   eyJpZCI6IjYzZGE5ZmU0YWYxYjIwYWE5   YWUzNTM5ZSIsImlhdCI6MTY4MjU5MD   kzOCwiZXhwIjoxNjkwMzY2OTM4fQ.rGeq   FFxlHz8IIjs93fCJBFA-   JOkzwzv6EKiLVYCE2k8",   "data": {   "user": {     "_id": "63da9fe4af1b20aa9ae3539e",     "email": "ricky1@gmail.com",     "username": "ricky1",     "role": "customer",     "passwordChangedAt": "2023-04-     27T10:22:17.064Z",   "v": 0,   "verified": false   }   } }	Passed
РАТСН	/api/v1/users/pa ss/	Authorization: Bearer {{jwt}}	{ "password": "aminamin", "newpassword":	200	{ "status": "success", "token": "eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.	Passed

			"onlysecret321" }		eyJpZCI6IjYzZDYzNjZhYWYxMmE3ZDQz OTE2NjAzYiIsImlhdCI6MTY4MjU5MTA2 NCwiZXhwIjoxNjkwMzY3MDY0fQ.upawB 5atMY1AwWPgd- ldKnO389OutX3gzyHZEEr4z8w", "data": { "user": { "verified": false, "_id": "63d6366aaf12a7d43916603b", "email": "sdafdsaf@gmail.com", "username": "adsfdf", "role": "admin", "passwordChangedAt": "2023-04- 27T10:24:23.289Z", "v": 0 } }	
РАТСН	/api/v1/users/	Authorization: Bearer {{jwt}}		200	{ "status": "success", "data": { "_id": "63d6366aaf12a7d43916603b", "email": "sdafdsaf@gmail.com", "username": "mjxmjxmjx", "role": "admin", "passwordChangedAt": "2023-04- 27T10:26:41.693Z", "v": 0,	Passed

					"verified": false } }	
DELETE	/api/v1/users/	Authorization: Bearer {{jwt}}	-	204	-	Passed
GET	/api/v1/users/pa ss/reset/token/ch eck/:token/	-	-	200	OK	Passed
GET	/api/v1/users/me	Authorization: Bearer {{jwt}}	-	200	{ "_id": "63d6366aaf12a7d43916603b", "email": "sdafdsaf@gmail.com", "username": "mjxmjxmjx", "role": "admin", "passwordChangedAt": "2023-04- 27T10:26:41.693Z", "v": 0, "verified": false }	Passed

# 4.4.3 End-to-End Testing

Berikut hasil *end-to-end testing* (*black-box testing*) yang telah dilakukan dengan menggunakan *browser*.

Tabel 4.5. Hasil End-to-End Testing

ID	Use Case	Test	Expected Result	Comment
UC01	Register	Passed	User berhasil melakukan registrasi	Use Mailtrap to see the email
UC02	Login	Passed	User berhasil masuk ke dalam aplikasi	-
UC03	Forgot Password	Passed	User berhasil melakukan reset password	Use Mailtrap to see the email
UC04	Logout	Passed	User berhasil keluar dari aplikasi	-
UC05	Edit User	Passed	User berhasil melakukan edit profile	-
UC06	View Single Page	Passed	Aplikasi berhasil menampilkan halaman custom page	-
UC07	Add Section	Passed	Admin berhasil menambahkan section pada halaman <i>custom</i> page	-
UC08	Edit Section	Passed	Admin berhasil melakukan modifikasi pada section halaman <i>custom page</i>	-
UC09	Delete Section	Passed	Admin berhasil menghapus section pada halaman custom page	-
UC10	Manage Pages	Passed	Admin berhasil melakukan modifikasi pages seperti 'add to header' dan set 'active'	-

UC11	Add Page	Passed	Admin berhasil menambahkan halaman baru pada aplikasi	-
UC12	Delete Page	Passed	Admin berhasil menghapus halaman dari aplikasi	-
UC13	View Products	Passed	Aplikasi menampilkan list produk	-
UC14	Add Product	Passed	Admin berhasil menambahkan produk baru	-
UC15	View Single Product	Passed	Aplikasi menampilkan sebuah produk	-
UC16	Edit Product	Passed	Admin berhasil melakukan modifikasi pada produk	-
UC17	Delete Product	Passed	Admin berhasil menghapus produk	-
UC18	Buy Product	Passed	User berhasil melakukan pembelian	The payment is set to test mode, so it doesn't debit customer's real money
UC19	Customize Theme	Passed	Admin berhasil melakukan modifikasi tema aplikasi	-
UC20	View Dashboard	Passed	Aplikasi menampilkan metrik aplikasi	-

#### 4.5 Evaluasi

#### 4.5.1 Twelve Factor App

Berikut merupakan hasil evaluasi berdasarkan prinsip *twelve factor* app.

### 1. Codebase

Codebase yang digunakan di aplikasi web ini hanya satu. Di dalam satu codebase ini terdiri dari code frontend, code backend, konfigurasi NGINX load balancer, dan juga kubernetes yaml file. Codebase ini juga ditaruh pada Source Code Management Github sebagai revision tracking system.

### 2. Dependencies

Node Package Manager (NPM) digunakan untuk mengatur dependencies pada project NodeJS. Daftar dependency tercantum pada file package.json dan package-lock.json. Untuk meng-install dependencies tersebut diperlukan command "npm install". File-file dependencies yang ter-install terkumpul pada folder "node\_modules".

#### 3. Config

Konfigurasi-konfigurasi yang digunakan tidak di-hardcode, tetapi ditaruh di *file* terpisah, yaitu *file* .env untuk *development* dan juga *deployment* .yaml file untuk *production*.

#### 4. Backing services

Backing service yang digunakan adalah hubungan antara code backend dengan MongoDB.

```
const DB_MOST = process.env.DB_MOST || 'db';

const DB_PORT = process.env.DB_PORT || 27017;

const DB_USERNAME = process.env.DB_USERNAME;

const DB_PASSMORD = process.env.DB_PASSMORD;

const DB_PASSMORD = process.env.DB_PASSMORD;

const CONNECTION_URL = `mongodb://$(DB_USERNAME):${DB_PASSMORD}@${DB_MOST}:${DB_PORT}/ourstore?retryWrites=true&w=majority';
```

Gambar 4.40. Evaluasi Backing Services

Koneksi ke MongoDB dapat dikonfigurasi pada *environment* variable DB\_HOST, DB\_PORT, DB\_USERNAME, dan DB\_PASSWORD tanpa harus mengubah *code backend*. Membuat *code* dengan *backing service* yang sangat fleksibel tidak mudah karena

masing-masing *third party service* biasanya membutuhkan *driver* yang spesifik.

### 5. Build, Release, Run

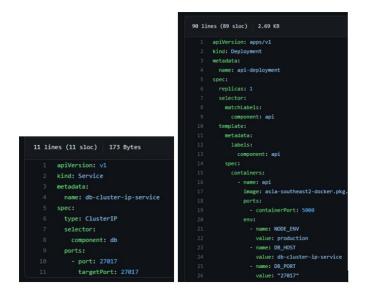
Aplikasi ini memiliki CICD pipeline yang memenuhi tahapan build, release, dan run. Build ketika developer melakukan push ke Github repository, kemudian github workflow akan melakukan "docker build" berdasarkan file konfigurasi Dockerfile. Tahapan release dan run digabung menjadi satu proses dengan file konfigurasi .yaml di mana file ini mengambil image yang telah di-build dan memasang environment variable untuk di environment production.

#### 6. Processes

Proses di aplikasi ini seperti *frontend* maupun *backend* tidak menyimpan data *user* sehingga proses berjalan dengan *stateless*. Semua data disimpan di dalam MongoDB *database* maupun Google Cloud Storage.

#### 7. Port binding

Kubernetes memakai *port binding* untuk meneruskan *request* dari luar Kubernetes *cluster* ke dalam *cluster*, demikian juga untuk *request* dari luar *pods* ke dalam *pods*. Oleh karena itu, *service-service* di Kubernetes seperti *ClusterIP* dan *LoadBalancer* diperlukan sebagai *port binding*.



Gambar 4.41. Evaluasi Port Binding

#### 8. Concurrency

Kubernetes juga mendukung *concurrency process* dengan menggunakan *horizontal scaling*. Jumlah proses ini dapat diatur dengan mengubah *value* spec.replicas pada *yaml deployment file*.

### 9. Disposability

Sama seperti poin 8, Kubernetes melakukan pengawasan terhadap jumlah *pods* berdasarkan *value* pada spec.replicas di *yaml deployment file*. Pengawasan ini dilakukan oleh *controller manager*, *scheduler*, dan *etcd database* yang terletak pada *control plane* Kubernetes.

# 10.Dev/Prod Parity

Environment development dan production di aplikasi ini dibuat semirip mungkin. Backing service development dan production juga hampir tidak ada beda, kecuali database MongoDB yang digunakan. Kedua environment ini sama-sama memakai Docker container saat running software. Perbedaannya adalah di development memakai docker-compose sedangkan di production sudah memakai Kubernetes. Selain itu, perbedaan juga ada pada return error response di development yang lebih verbose.

#### 11.Logs

Logging terdapat di setiap pods yang berjalan pada Kubernetes. Di dalam code backend juga terdapat dependency Morgan yang melakukan logging ketika ada request ke sebuah endpoint tertentu. Centralized logging dilakukan oleh GCP logging service di mana mengambil semua log terhadap resource GCP termasuk GKE.

#### 12. Admin Processes

Di dalam GCP, disediakan terminal untuk melakukan konfigurasi dan administrasi resource di dalam GCP. Command "gcloud" digunakan untuk melakukan management resource GCP. Sedangkan command "kubectl" sudah pre-installed dan digunakan sebagai interface kepada Kubernetes cluster, seperti menambah atau menghapus deployment dan service. Terlebih lagi, terdapat command "kubectl exec -it <pods name> – bash" untuk masuk ke dalam terminal

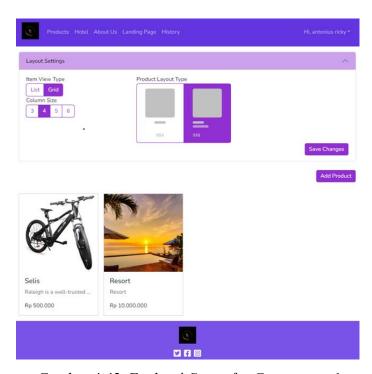
pods yang sedang berjalan. Hal ini digunakan untuk meminta Certificate Signing Request (CSR) kepada Let's Encrypt server.

### 4.5.2 Eight Golden Rules

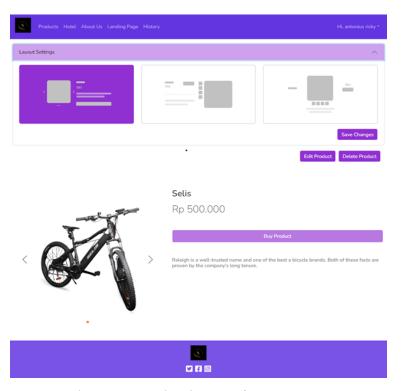
Berikut merupakan hasil evaluasi Eight Golden Rules.

### 1. Strive for Consistency

Tampilan pada aplikasi terdiri atas *header* dan *footer* untuk setiap halaman, dan untuk penggunaan warna menyesuaikan dengan tema warna yang sudah dipilih dari pengaturan tema, yang menyesuaikan warna primer dan sekunder. Tombol modifikasi yang peletakannya sama dengan yang lain. *Font* yang digunakan untuk setiap bagian menu, isi konten dan lainnya menggunakan ukuran dan jenis yang sama, adapun seperti tampilan konfigurasi *layout* yang dibuat menjadi pilihan-pilihan yang telah ditentukan.



Gambar 4.42. Evaluasi Strive for Consistency 1



Gambar 4.43. Evaluasi Strive for Consistency 2

# 2. Seek Universal Usability

Tampilan bahasa yang dipilih dengan bahasa Inggris untuk mencangkup banyak pengguna agar lebih mudah memahami dalam menggunakan aplikasi. Bahasa yang umum juga akan membuat lebih bagus untuk dilihat karena sudah terbiasa dengan tampilan bahasa yang digunakan setiap harinya.

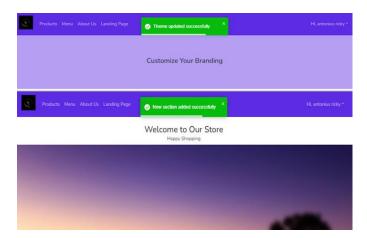


Gambar 4.44. Evaluasi Seek Universal Usability

# 3. Offer Informative Feedback

Tampilan untuk memberikan informasi terhadap apa yang *user* lakukan seperti perubahan, penambahan, penghapusan akan

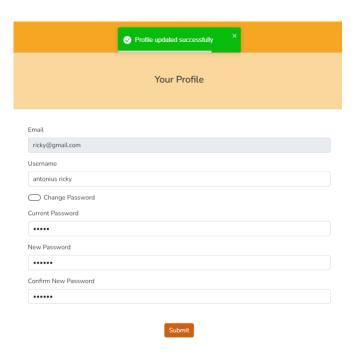
ditampilkan untuk memudahkan pengguna dalam mengetahui kondisi atau respon aplikasi terhadap apa yang dilakukan.



Gambar 4.45. Evaluasi Offer Informative Feedback

### 4. Design Dialogs to Yield Closure

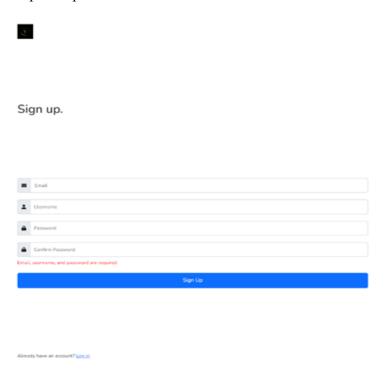
Tampilan aplikasi akan memunculkan pesan untuk memberitahukan pengguna bahwa aksinya dikelompokkan menjadi bagian awal, tengah, dan akhir (seperti perubahan *password*, dimana dimulai dari permintaan perubahan *password*, konfirmasi perubahan, dan perubahan *password*). Pesan tersebut menyampaikan bahwa proses sudah selesai dan dapat dilanjutkan untuk proses lainnya.



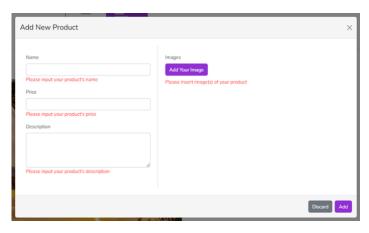
Gambar 4.46. Evaluasi Design Dialogs to Yield Closure

### 5. Prevent Errors

Tampilan aplikasi untuk membantu *user* menghindari kesalahan dengan menampilkan pesan yang berhubungan dengan pengisian *form* seperti pada saat mengisi *form* autentikasi, penambahan atau perubahan pada komponen produk.



Gambar 4.47. Evaluasi Prevent Errors 1

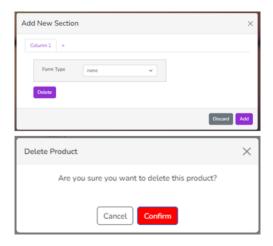


Gambar 4.48. Evaluasi Prevent Errors 2

# 6. Permit Easy Reversal of Actions

Tampilan pada setiap melakukan aksi perubahan pada aplikasi akan dilengkapi dengan tombol untuk membatalkan aksi, atau

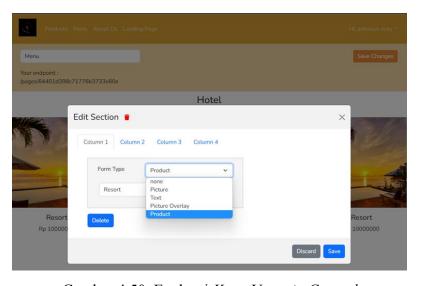
mengembalikan seperti kondisi semula sehingga dapat meminimalisirkan kesalahan. Tindakan seperti untuk penghapusan juga akan ada konfirmasi lanjutan agar menghindari kesalahan dalam melakukan hal tersebut.



Gambar 4.49. Evaluasi Permit Easy Reversal of Actions

### 7. Keep Users in Control

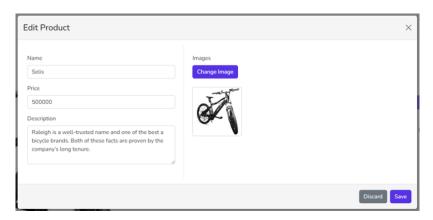
Tampilan aplikasi dibuat untuk bisa dikontrol atau dipersonalisasi sesuai dengan keinginan pengguna. Pengaturan tersebut dapat disesuaikan seperti mengubah bagian pada halaman agar dapat menyesuaikan dengan gambaran tampilan halaman sesuai dengan preferensi pengguna yang akan ditampilkan kepada pengunjung halaman nantinya.



Gambar 4.50. Evaluasi Keep Users in Control

#### 8. Reduce Short-term Memory Load

Tampilan aplikasi dibuat dengan sederhana dan dibuat agar tidak membebani pengguna dalam mengakses fitur aplikasi, dengan ditampilkannya isi konten terakhir yang sudah diisi sebelumnya, pada produk ketika saat akan melakukan perubahan pada produk agar tidak perlu untuk mengingat apa isi kontennya.



Gambar 4.51. Evaluasi Reduce Short-term Memory Load

#### 4.5.3 Lima Faktor Manusia Terukur

Berikut merupakan hasil dari Evaluasi Lima Faktor Manusia Terukur yang dilakukan dengan cara mewawancarai *user*. Berikut merupakan hasil dari Evaluasi Lima Faktor Manusia Terukur yang dilakukan dengan *user*,

### 1. Evaluasi Waktu Belajar

Berdasarkan dari hasil evaluasi dengan *user*, dari rata-rata waktu yang didapat, menunjukkan bahwa aplikasi dapat dengan mudah dipahami oleh pengunaannya, sehingga aplikasi bisa digunakan dalam jangka waktu yang lama tanpa perlu untuk memahami kembali apa yang sudah pernah dilakukannya. *User* juga dapat dengan mudah mengingat tampilan yang sudah dipahami.

#### 2. Evaluasi Kecepatan Kinerja

Berdasarkan dari hasil evaluasi dengan *user*, bahwa untuk waktu yang digunakan dalam menggunakan aplikasi untuk melaksanakan tugas atau aktivitas yang meliputi perubahan pada produk dan halaman aplikasi cukup baik, mengingat performa yang dirasakan itu

juga cukup baik, dan alur dalam pengunaan aplikasi juga dapat dengan lancar diproses oleh sistem.

# 3. Evaluasi Tingkat Kesalahan Pengguna

Berdasarkan dari hasil evaluasi dengan *user*, tingkat kesalahan yang dapat dilakukan oleh *user* memiliki persentase yang sedikit dan kemungkinan terjadinya error dari pengaruh pengguna terhadap *user* juga cukup kecil. Dari segi aplikasi kesalahan dapat juga diminimalisir dengan adanya pengawasan juga dari sisi sistem.

### 4. Evaluasi Daya Ingat

Berdasarkan dari hasil evaluasi dengan *user*, dengan informasi aplikasi yang telah *user* pahami ketika mencoba untuk mempelajari penggunaan dari tiap komponen, dapat dipastikan bahwa *user* mudah untuk bisa memahami dan mengingat kembali pengunaannya sesuai dengan bagaimana pertama kali mereka mencoba dalam rentan waktu yang cukup lama. Karena memang dari sisi aplikasi didesain untuk memudahkan *user* dalam melakukan tindakan perubahan seperti menambah, merubah, maupun menghapus isi konten.

### 5. Evaluasi Kepuasan Subjektif

Berdasarkan dari hasil evaluasi dengan *user*, banyak yang berpendapat baik terhadap apa yang dirasakan ketika melihat dan mencoba tampilan pada aplikasi, dilihat dari segi tampilannya yang sudah konsisten terhadap pemilihan tema dan fungsi tiap komponen, dari segi kualitas manfaat dari aplikasi juga banyak nilai positif yang dapat diimplementasikan, serta kepuasan dalam keseluruhan aspek dari aplikasi yang memiliki sistem personalisasi yang dapat memuaskan keinginan *user* terhadap tampilan apa yang mereka inginkan.