



lukas elsner

lebenslauf

geboren 01.11.1984 in Henstedt-Ulzburg, Deutschland

karriere

- seit 2004 **Software Engineer / IT-Consultant**, *mindrunner*.
○ selbstständige Tätigkeit als Softwareentwickler, DevOps Engineer und Berater
- since 2018 **CTO**, *eco.income*.
○ Backend Entwicklung
○ Architektur
○ DevOps
○ Mobile App Entwicklung
- 2019 **Blockchain / DevOps Engineer**, *a-Qube*.
○ CI/CD für diverse Applikationen
○ Planung Blockchain Landschaft
- 2016–2019 **Professional Application Engineer / Build Manager**, *SBB CFF FFS*.
○ Entwicklung vollautomatische Build-Pipeline für Android und iOS
○ Entwicklung von der Next-Gen Continuous integration
○ Hauptverantwortlicher Continuous Integration
○ Migration kompletter Infrastruktur zu Amazon AWS
○ Gilde Software Security
○ Gilde Qualitätssicherung
○ Wartung der Continuous Integration Applikationen
○ Entwicklung Self Service Portal / Spring Boot
- 2010–2011 **Software Engineer**, *freifalt GmbH*, Passau/Hamburg.
○ Konzeption und Umsetzung von iOS-Apps und deren Backends
○ verantwortlich für die firmeninterne Infrastruktur, ein virtualisiertes, heterogenes Netzwerk
- 2005–2009 **Software Engineer**, *MSA Auer GmbH*, Halstenbek/Berlin.
○ Entwicklung von diversen Kernprodukten der Firma

zertifizierung / schulung

- 2018 **Zertifizierung**, *embarc.*
 - Agile Software Architektur
- 2018 **Zertifizierung**, *DasScrumTeam.*
 - Scrum Master
- 2018 **Schulung**, *SBB CFF FFS.*
 - Eisenbahnakademie - Bahn Know-How
- 2017 **Zertifizierung**, *CloudBees.*
 - Certified CloudBees Jenkins Engineer (CCJE)

ausbildung

- 2014–2015 **Master of Information Technology**, *Queensland University of Technology*, Brisbane, Australien.
 - Note: 7 / (Entspricht 1,0)
 - Software Architecture (Advanced)
- 2015 **Master Arbeit**, *[Python, C, Java, VHDL, git, \LaTeX]*, QUT, Schatz Forensic.
 - In diesem Projekt wurde ein low level Framework erstellt, welches das Ziel verfolgt Roh-Daten von NAND Speichern, die zum Beispiel in SD-Karten und USB-Sticks zu finden sind, auszulesen. Das Hardware/Software Co-Design läuft auf einem Pipistrello FPGA Board und bietet dynamische Pin-Konfiguration, hohen Datendurchsatz und Spannungsanpassung an bestimmten Pins auf der Hardwareseite, sowie ein serielles Kommunikationsprotokoll für einen angeschlossenen PC um die Hardware zu konfigurieren und Daten auszulesen auf der Softwareseite.
- 2013–2014 **M.Sc. Informatik**, *Universität*, Lübeck, Master of Science.
 - Software Systems Engineering
- 2013 **Software Systems Engineering Praktikum**, *[Java, Maven, Jenkins, git \LaTeX]*, Uni Lübeck.
 - Pflichtveranstaltung für jeden Software Systems Engineering Studenten
- 2009–2012 **B.Sc. Informatik**, *Universität*, Passau, Bachelor of Science.
 - Note 1,9
 - Nebenfach Betriebswirtschaftslehre
- 2012 **Bachelorarbeit**, *[C++, \LaTeX]*, Uni Passau, <http://www.uni-passau.de>.
 - Planung und Implementierung einer einfach zu bedienenden Klassenbibliothek auf Basis eines proprietären SDK um Perzeptionsplattformen zu erstellen mit dem Ziel das Testen im Forschungsprojekt zu automatisieren (Note: 1,3)
- 2012 **Wissenschaftliche Hilfskraft**, *[C++]*, Uni Passau.
 - Umsetzung und Fehlerbehebung in Plugins einer Perzeptionsplattform
 - Umsetzung von Algorithmen für automatisierte Bild- und Mustererkennung
- 2011 **Software Engineering Praktikum**, *[Java, Maven, Jenkins, git, \LaTeX]*, Uni Passau.
 - Note 1,0
 - Pflichtveranstaltung für jeden Informatikstudenten
 - funCKit ist ein Editor und Simulator für Schaltwerke und Schaltnetze
 - der Quelltext wurde unter der GPL veröffentlicht (<https://github.com/mindrunner/funCKit>)

- 2005–2008 **Schulische Ausbildung**, *Berufsschule*, Elmshorn, Fachinformatiker.
 - Softwareentwickler
- 2005–2008 **Praktische Ausbildung**, *TecBOS GmbH*, Halstenbek, Fachinformatiker.
 - Softwareentwickler
- 1995–2004 **Gymnasium**, *Dietrich-Bonhoeffer-Gymnasium*, Quickborn, Abitur.

projekte

- 2019–2020 **EcomExperts Shopify Speedchecker, [Node.js, ReactJS]**,
<https://www.shopifyspeedcheck.com/>.
 - Backend Entwicklung in Node.js
 - Frontend Entwicklung in ReactJS
- 2015 **Android Applikation, [Java, Android, Gradle, git-flow, Jira]**.
 - Entwicklung einer Android App für ein Soziales Netzwerk Startup
 - Fokussiert auf aktuelle Android Technologie
 - REST client / ContentProvider / SyncProvider / Material Design
- 2014 **TouchIt, [Java, Android, Gradle, git, libGDX]**.
 - Entwicklung eines Android Spiels auf Basis von libGDX
 - Veröffentlicht über den Google Play Store
 - Source Code veröffentlicht unter GPLv3
 - <https://github.com/mindrunner/touch-it>
- 2013–2014 **brightup GmbH, [Java, C, .NET, OpenEmbedded, git-flow, Jira, Jenkins, BuildBot, Android, iOS]**, <http://www.brightup.de>.
 - Entwicklung von Hard- und Software für brightups Zentraleinheit und z-wave Steckern
 - Wartung der Entwicklungstools und Workflows (Bugtracker, Versionsverwaltung, Continuous Integration)
 - beratende Tätigkeit für Cloud, Smartphone Apps und allgemeinen technischen Entscheidungen
- 2013 **PhotoBooth and Quickshot, [Java, Redmine, Jenkins, EDSDK (Canon)]**.
 - zwei Kiosk-Automat Applikationen für ein Fotostudio
- 2013 **hantPlayer, [Objective-C, Redmine, AppKit]**, <http://www.hantmade.com>.
 - ein nativer Videoplayer mit speziellen tagging Funktionen
- 2013 **Stomt, [Java, MongoDB, Spring, git-flow]**, <http://www.stomt.com>.
 - unentgeltliche Arbeit als Berater und Entwickler des Backends und der Android-App
- 2012 **HydrostopEU, [Joomla, PHP]**, <http://www.hydrostopeu.com>.
 - komplette Überarbeitung der Webseite
- 2012 **Nordflair Ticketsystem, [Java, Maven, Jenkins, JPA]**, <http://nordflair-events.de/>.
 - Mitentwicklung am Web basiertem Ticket- und Eintrittsmanagementsystem
 - Entwicklung vom Java-Frontend für das Einlassterminal
- 2012 **Templogger, [Java, Maven, Jenkins, JPA]**.
 - Entwicklung eines Linux Dienstes, der Daten von GSM-Datenloggern entgegen nimmt, in einer Datenbank speichert und bei Überschreiten von Grenzwerten Warn-E-mails versendet
- 2010–2011 **usAR-Hamburg, [Java, Maven, Jenkins, JPA, iOS]**, freifalt GmbH, <http://www.freifalt.com>.
 - iOS-App, die auf Basis von Augmented Reality öffentliche Transitmöglichkeiten anzeigt

- 2005–2009 **TecBOS.replication**, [Delphi], TecBOS GmbH, <http://tecbos.com>.
○ Entwicklung einiger Windows Dienste, mit dem Ziel mehrere TecBOS-Datenbanken zu replizieren
- 2005–2009 **TecBOS.mobile**, [C, Sqlite], TecBOS GmbH, <http://tecbos.com>.
○ Mobile Windows CE Geräte können mit TecBOS.Solutions Daten austauschen
- 2005–2009 **TecBOS.webaccess**, [C#, firebird], TecBOS GmbH, <http://tecbos.com>.
○ Portierung der nativen TecBOS.solutions in eine Web-Applikation
- 2005–2009 **TecBOS.solutions**, [Delphi, firebird], TecBOS GmbH, <http://tecbos.com>.
○ Entwicklung, Wartung und Pflege der Hauptapplikation
- 2008 **CMS**, [MySQL, PHP].
○ Entwicklung eines kompletten Content Management Systems innerhalb von einer Woche
- 2005–2008 **Webshop**, [MySQL, PHP], fontinform GmbH, <http://www.fontinform.com>.
○ Konzeption und Entwicklung eines Webshops für digitale Schriften

tech skills

Solidity Git
Docker Python
Jenkins AWS
C++ CJava
Node.js Linux
ReactJS

sprachen

- Deutsch Muttersprache
Englisch Konversationssicher
Spanisch Grundlagen
Französisch Anfänger
Polnisch Anfänger

persönliche interessen

- klettern
- trailrunning
- meditieren
- yoga
- mountainbiken

2. Februar 2020