



lukas elsner

lebenslauf

geboren 01.11.1984 in Henstedt-Ulzburg, Deutschland

karriere

seit 2016 **Professional Application Engineer / Build Manager, SBB CFF FFS.**

- Entwicklung vollautomatische Build-Pipeline für Android und iOS
- Entwicklung von der Next-Gen Continuous integration
- Hauptverantwortlicher Continuous Integration
- Migration kompletter infrastruktur zu Amazon AWS
- Gilde Software Security
- Gilde Qualitätssicherung
- Wartung der Continuous Integration Applikationen
- Entwicklung Self Service Portal / Spring Boot

seit 2004 **Software Engineer / IT-Consultant, mindrunner.**

- selbstständige Tätigkeit als Softwareentwickler und Berater

2010–2011 **Software Engineer, freifalt GmbH, Passau/Hamburg.**

- Konzeption und Umsetzung von iOS-Apps und deren Backends
- verantwortlich für die firmeninterne Infrastruktur, ein virtualisiertes, heterogenes Netzwerk

2005–2009 **Software Engineer, MSA Auer GmbH, Halstenbek/Berlin.**

- Entwicklung von diversen Kernprodukten der Firma

zertifizierung / schulung

2018 **Zertifizierung, embarc.**

- Agile Software Architektur

2018 **Zertifizierung, DasScrumTeam.**

- Scrum Master

- 2018 **Schulung, SBB CFF FFS.**
 - Eisenbahnakademie - Bahn Know-How
- 2017 **Zertifizierung, CloudBees.**
 - Certified CloudBees Jenkins Engineer (CCJE)

ausbildung

- 2014–2015 **Master of Information Technology, Queensland University of Technology, Brisbane, Australien.**
 - Note: 7 / (Entspricht 1,0)
 - Software Architecture (Advanced)
- 2015 **Master Arbeit, [Python, C, Java, VHDL, git, \LaTeX], QUT, Schatz Forensic.**
 - In diesem Projekt wurde ein low level Framework erstellt, welches das Ziel verfolgt Roh-Daten von NAND Speichern, die zum Beispiel in SD-Karten und USB-Sticks zu finden sind, auszulesen. Das Hardware/Software Co-Design läuft auf einem Pipistrello FPGA Board und bietet dynamische Pin-Konfiguration, hohen Datendurchsatz und Spannungsanpassung an bestimmten Pins auf der Hardwareseite, sowie ein serielles Kommunikationsprotokoll für einen angeschlossenen PC um die Hardware zu konfigurieren und Daten auszulesen auf der Softwareseite.
- 2013–2014 **M.Sc. Informatik, Universität, Lübeck, Master of Science.**
 - Software Systems Engineering
- 2013 **Software Systems Engineering Praktikum, [Java, Maven, Jenkins, git \LaTeX], Uni Lübeck.**
 - Pflichtveranstaltung für jeden Software Systems Engineering Studenten
- 2009–2012 **B.Sc. Informatik, Universität, Passau, Bachelor of Science.**
 - Note 1,9
 - Nebenfach Betriebswirtschaftslehre
- 2012 **Bachelorarbeit, [C++, \LaTeX], Uni Passau, <http://www.uni-passau.de>.**
 - Planung und Implementierung einer einfach zu bedienenden Klassenbibliothek auf Basis eines proprietären SDK um Perzeptionsplattformen zu erstellen mit dem Ziel das Testen im Forschungsprojekt zu automatisieren (Note: 1,3)
- 2012 **Wissenschaftliche Hilfskraft, [C++], Uni Passau.**
 - Umsetzung und Fehlerbehebung in Plugins einer Perzeptionsplattform
 - Umsetzung von Algorithmen für automatisierte Bild- und Mustererkennung
- 2011 **Software Engineering Praktikum, [Java, Maven, Jenkins, git, \LaTeX], Uni Passau.**
 - Note 1,0
 - Pflichtveranstaltung für jeden Informatikstudenten
 - funCKit ist ein Editor und Simulator für Schaltwerke und Schaltnetze
 - der Quelltext wurde unter der GPL veröffentlicht (<https://github.com/mindrunner/funCKit>)
- 2005–2008 **Schulische Ausbildung, Berufsschule, Elmshorn, Fachinformatiker.**
 - Softwareentwickler
- 2005–2008 **Praktische Ausbildung, TecBOS GmbH, Halstenbek, Fachinformatiker.**
 - Softwareentwickler
- 1995–2004 **Gymnasium, Dietrich-Bonhoeffer-Gymnasium, Quickborn, Abitur.**

projekte

- 2015 **Android Applikation, [Java, Android, Gradle, git-flow, Jira]**.
- Entwicklung einer Android App für ein Soziales Netzwerk Startup
 - Fokussiert auf aktuelle Android Technologie
 - REST client / ContentProvider / SyncProvider / Material Design
- 2014 **TouchIt, [Java, Android, Gradle, git, libGDX]**.
- Entwicklung eines Android Spiels auf Basis von libGDX
 - Veröffentlicht über den Google Play Store
 - Source Code veröffentlicht unter GPLv3
 - <https://github.com/mindrunner/touch-it>
- 2013–2014 **brightup GmbH, [Java, C, .NET, OpenEmbedded, git-flow, Jira, Jenkins, BuildBot, Android, iOS]**, <http://www.brightup.de>.
- Entwicklung von Hard- und Software für brightups Zentraleinheit und z-wave Steckern
 - Wartung der Entwicklungstools und Workflows (Bugtracker, Versionsverwaltung, Continuous Integration)
 - beratende Tätigkeit für Cloud, Smartphone Apps und allgemeinen technischen Entscheidungen
- 2013 **PhotoBooth and Quickshot, [Java, Redmine, Jenkins, EDSDK (Canon)]**.
- zwei Kiosk-Automat Applikationen für ein Fotostudio
- 2013 **hantPlayer, [Objective-C, Redmine, AppKit]**, <http://www.hantmade.com>.
- ein nativer Videoplayer mit speziellen tagging Funktionen
- 2013 **Stomt, [Java, MongoDB, Spring, git-flow]**, <http://www.stomt.com>.
- unentgeltliche Arbeit als Berater und Entwickler des Backends und der Android-App
- 2012 **HydrostopEU, [Joomla, PHP]**, <http://www.hydrostopeu.com>.
- komplette Überarbeitung der Webseite
- 2012 **Nordflair Ticketsystem, [Java, Maven, Jenkins, JPA]**, <http://nordflair-events.de/>.
- Mitentwicklung am Web basiertem Ticket- und Eintrittsmanagementsystem
 - Entwicklung vom Java-Frontend für das Einlassterminal
- 2012 **Templogger, [Java, Maven, Jenkins, JPA]**.
- Entwicklung eines Linux Dienstes, der Daten von GSM-Datenloggern entgegen nimmt, in einer Datenbank speichert und bei Überschreiten von Grenzwerten Warn-E-mails versendet
- 2010–2011 **usAR-Hamburg, [Java, Maven, Jenkins, JPA, iOS]**, freifalt GmbH, <http://www.freifalt.com>.
- iOS-App, die auf Basis von Augmented Reality öffentliche Transitmöglichkeiten anzeigt
- 2005–2009 **TecBOS.replication, [Delphi]**, TecBOS GmbH, <http://tecbos.com>.
- Entwicklung einiger Windows Dienste, mit dem Ziel mehrere TecBOS-Datenbanken zu replizieren
- 2005–2009 **TecBOS.mobile, [C, Sqlite]**, TecBOS GmbH, <http://tecbos.com>.
- Mobile Windows CE Geräte können mit TecBOS.Solutions Daten austauschen
- 2005–2009 **TecBOS.webaccess, [C#, firebird]**, TecBOS GmbH, <http://tecbos.com>.
- Portierung der nativen TecBOS.solutions in eine Web-Applikation
- 2005–2009 **TecBOS.solutions, [Delphi, firebird]**, TecBOS GmbH, <http://tecbos.com>.
- Entwicklung, Wartung und Pflege der Hauptapplikation

2008 **CMS, [MySQL, PHP].**

- Entwicklung eines kompletten Content Management Systems innerhalb von einer Woche

2005–2008 **Webshop, [MySQL, PHP], fontinform GmbH, <http://www.fontinform.com>.**

- Konzeption und Entwicklung eines Webshops für digitale Schriften

tech skills

A word cloud of technical skills. The words are arranged in a cluster, with 'Linux' and 'Docker' being the largest. Other prominent words include 'Vim', 'Git', 'AWS', 'Jenkins', 'Python', 'C', 'Monitoring', 'Solidity', 'Java', 'node.js', 'C++', 'Crypto', 'LaTeX', and 'MySQL'.

sprachen

Deutsch	Muttersprache
Englisch	Konversationssicher
Französisch	Grundlagen
Polnisch	Anfänger

persönliche interessen

- klettern
- trail laufen
- meditieren
- yoga
- mountainbiken
- reisen

5. Oktober 2018