# Vysoké učení technické v Brně Fakulta informačních technologií

Typografie a publikování – 2. projekt Sazba dokumentů s matematickými výrazy

15. prosince 2013 Michal Šrubař

### 1 Úvod

Tato úloha je zaměřena na sazbu titulní strany a textů, které obsahují matematické vzorce, rovnice (jako třeba (1), (2) a (3)) a prostředí (například definice 3.1 na straně 1 v sekci 3).

Na titulní straně je využito sázení nadpisu podle optického středu s využitím zlatého řezu. Tento postup byl probírán na přednášce. Pro sazbu matematických elementů byly využity balíky  $\mathcal{A}_{\mathcal{M}}\mathcal{S}$ -IATEXu.

## 2 Plynulý matematický text

Zásady pro sazbu matematiky v plynulém textu odpovídají zásadám pro smíšenou sazbu. V IATEXu si můžeme sazbu opakovaných symbolů a jejich posloupností zjednodušit zavedením vlastních příkazů.

Pro množinu M označuje  $\operatorname{card}(M)$  kardinalitu M. Pro množinu M reprezentuje  $M^*$  volný monoid generovaný množinou M s operací konkatenace. Prvek identity ve volném monoidu  $M^*$  značíme symbolem  $\varepsilon$ . Nechť  $M^+ = M^* - \{\varepsilon\}$ . Algebraicky je tedy  $M^+$  volná pologrupa generovaná množinou M s operací konkatenace. Konečnou neprázdnou množinu M nazvěme abeceda. Pro  $w \in M^*$  označuje |w| délku řetězce w. Pro  $W \subseteq M$  označuje occur(w,W) počet výskytů symbolů z W v řetězci w a sym(w,i) určuje i-tý symbol řetězce w; například sym(abcd,3) = c.

#### 3 Sazba definic a vět

Pro sazbu definic a vět slouží balík amsthm.

**Definice 3.1.** Bezkontextová gramatika je čtveřice G = (V, T, P, S), kde

V je totální abeceda,

 $T \subseteq V$  je abeceda terminálů,

 $S \in (V - T)$  je startující symbol,

P je konečná množina pravidel tvaru  $q\colon A\to \alpha,$  kde  $A\in (V-T),\ \alpha\in V^*a$  q je návěští tohoto pravidla.

Nechť N=V-T značí abecedu neterminálů. Pokud  $q:A\to\alpha\in P,\ \gamma,\ \delta\in V^*,\ G$  provádí derivační krok z  $\gamma A\delta$  do  $\gamma\alpha\delta$  podle pravidla  $q:A\to\alpha,$  symbolicky píšeme  $\gamma A\delta\Rightarrow\gamma\alpha\delta$   $[q:A\to\alpha]$  nebo zjednodušeně  $\gamma A\delta\Rightarrow\gamma\alpha\delta.$  Standardním způsobem definujeme  $\Rightarrow^n,$  kde  $n\geq 0.$  Dále definujeme tranzitivní uzávěr  $\Rightarrow^+$  a tranzitivně-reflexivní uzávěr  $\Rightarrow^*.$ 

Algoritmus můžeme uvádět textově, podobně jako definice, nebo lze použít pseudokódu vysázeného ve vhodném prostředí (například algorithm2e).

**Algoritmus 3.2.** Ověření bezkontextovosti gramatiky. Mějme gramatiku G = (N, T, P, S).

- 1. Pro každé pravidlo  $p \in P$  proveď test, zda p na levé straně obsahuje právě jeden symbol z N.
- 2. Pokud všechna pravidla splňují podmínku z kroku 1, tak je gramatika G bezkontextová.

**Definice 3.3.** Jazyk definovaný gramatikou G definujeme jako  $L(G) = \{w \in T^* \mid S \Rightarrow^* w\}.$ 

#### 3.1 Podsekce obsahující větu

Věty a definice mohou mít vzájemně nezávislé číslování. Důkaz se obvykle uvádí hned za větou.

**Definice 3.4.** Nechť L je libovolný jazyk. L je bezkontextový jazyk, když a jen když L = L(G), kde G je libovolná bezkontextová gramatika.

**Definice 3.5.** Množinu  $\mathcal{L}_{CF} = \{L|L \text{ je bezkontextový jazyk}\}$  nazýváme třídou bezkontextových jazyků.

**Věta 1.** Nechť  $L_{abc} = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$ . Platí, že  $L_{abc} \in \mathcal{L}_{CF}$ .

 $D\mathring{u}kaz$ . Důkaz se provede pomocí Pumping lemma pro bezkontextové jazyky a je zřejmý, což implikuje pravdivost věty 1.

## 4 Rovnice a odkazy

Složitější matematické formulace sázíme mimo plynulý text. Lze umístit několik výrazů na jeden řádek, ale pak je třeba tyto vhodně oddělit, například příkazem \quad.

$$\sqrt[3]{\frac{1}{4}b_2^3}$$
  $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \ldots\}$   $x^{y^y} \neq x^{yy}$   $z_{i_j} \not\equiv z_{ij}$ 

V rovnici (1) jsou využity tři typy závorek s různou explicitně definovanou velikostí.

$$s(x) = \sqrt{\frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} p_i (x_i - x)^2}$$

$$x = -\left\{ \left[ (a * b)^c - d \right] + 1 \right\}$$
 (1)

V této větě vidíme, jak vypadá implicitní vysázení limity  $\lim_{n\to\infty}f(n)$ v normálním odstavci textu. Podobně je to i s dalšími symboly jako  $\sum_1^n$  či  $\bigcup_{A\in\mathcal{B}}.$ 

V případě vzorce  $\lim_{x\to 0} \frac{\sin x}{x} = 1$  jsme si vynutili méně úspornou sazbu příkazem \limits.

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = -\int_{b}^{a} f(x) dx$$
 (2)

$$\overline{\overline{A} \wedge \overline{B}} = \overline{\overline{A} \vee \overline{B}} \tag{3}$$

Odkazy na číslované rovnice nebo matematické výrazy se mohou v textu vyskytovat jak před, tak i za jejich výskytem. Protože se rovnice číslují pomocí čísel v kulatých závorkách, měly by mít tuto podobu i odkazy na ně.

## 5 Složené zlomky

Při sázení složených zlomků dochází ke zmenšování použitého písma v čitateli a jmenovateli. Toto chování není vždy žádoucí, protože některé zlomky potom mohou být obtížně čitelné.

V těchto případech je možné nastavit standardní stupeň písma v podvýrazech ručně pomocí příkazu \displaystyle u vysázených vzorců nebo pomocí \textstyle u vzorců, které jsou součástí textu. Srovnejte:

$$\frac{\frac{x+y}{(a+b+c)^3} - \frac{x-y}{\frac{ac}{b}}}{1 - \frac{a+b}{c(a-b)}} \quad \frac{\frac{x+y}{(a+b+c)^3} - \frac{x-y}{\frac{ac}{b}}}{1 - \frac{a+b}{c(a-b)}}$$

Tento postup lze použít nejen u zlomků.

$$\prod_{i=0}^{m-1} (n-i) = \underbrace{n(n-1)(n-2) \dots (n-m+1)}_{m \text{ je počet činitelů}}$$

#### 6 Matice

Pro sázení matic se velmi často používá prostředí array a závorky (\left, \right). Tyto příkazy vždy tvoří pár a nelze je použít samostatně.

$$\mathbf{C} = \begin{bmatrix} \widetilde{c+d} & a-b \\ \aleph & \widetilde{b} \\ \overrightarrow{a} & \frac{a}{b} \\ \vartheta & AC \end{bmatrix}$$

$$\vdots \quad \vdots \quad \ddots \quad \vdots$$

$$\begin{vmatrix} d & e \\ t & u \end{vmatrix} = du - et$$

Prostředí array lze úspěšně využít i jinde.

$$\binom{n}{k} = \begin{cases} \frac{n!}{k!(n-k)!} & \text{pro } 0 \le k \le n \\ 0 & \text{pro } k < 0 \text{ nebo } k > n \end{cases}$$

### 7 Závěrem

V případě, že budete potřebovat vyjádřit matematickou konstrukci nebo symbol a nebude se Vám dařit jej nalézt v samotném  $\LaTeX$ Xu, doporučuji prostudovat možnosti balíku maker  $\LaTeX$ AMS- $\LaTeX$ X. Analogická poučka platí obecně pro jakoukoli matematickou konstrukci v  $\Tau$ Xu.