

lettres de conversions de types :

<i>Conversion</i>	<i>Options</i>	<i>Modificateur de taille</i>	<i>Type d'arguments</i>	<i>Précision par défaut</i>	<i>Exemple de sortie</i>	<i>Remarque</i>
d, i	- + 0 espace	sans	int	1	"-12", "00012", "+12"	"i" est conservé pour raison historiques. Il ne faut pas l'utiliser.
		h	short	1		
		l	long	1		
f	- + # 0 espace	sans	double	6	"12.36", "-0.0032"	si l'argument est un float, il sera converti en double.
		L	long double	6		
e,E	- + # 0 espace	sans	double	6	"12.34e-5" "12.34E-5"	e: exposant e, E: exposant E; si l'argument est un float, il sera converti en double.
		L	long double	6		
g,G	- + # 0 espace	sans	double	6	"12.34e-5" "12.34E-5" "12.3"	g: exposant e, G: exposant E
		L	long double	6		idem e, E mais si la valeur peut être affichée sans exposant, elle l'est.
c		sans			"a"	
		l	wint_t			caractères multi octets
u,o,x,X	- # 0	sans	unsigned int	1	"1e" "36" "036" "OX1E" (30 en hexa, octal, octal et hexa)	u: non signé, o: octal, x: hexadecimal, X : hexadécimal en majuscule
		h	unsigned short	1		#: préfixe 0x, 0X et O : "0x1e4"
		l	unsigned long	1		
s		sans	char *		"abcdef"	
		l	wchar_t *			caractères multi octets
%					%	%% représente le caractère %