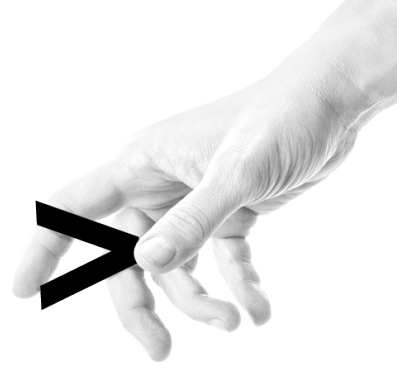


Android Developer



/ CHALLENGE



Aşama 2
Kod Ödevi

TECH / challenge

Android Tech Challenge yarışmasında ikinci tura hoşgeldin!

Bu aşamada senden, Android konusundaki becerilerini kullanarak, aşağıda belirlediğimiz kurallar ve kriterler dahilinde **bir mobil uygulama** yaratmanı istiyoruz.

Ödevin detaylarını aşağıda bulabilirsin. Bol şans!

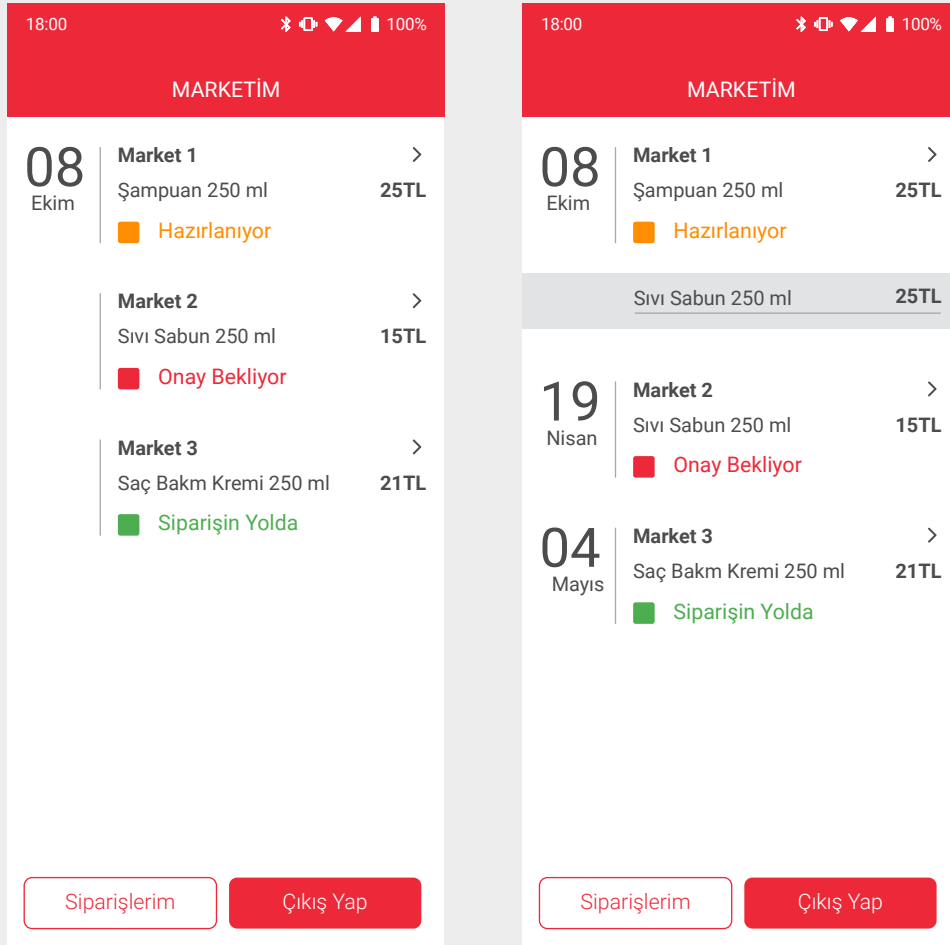
Giriş (Login) Ekranı

- Ekranda kullanıcı adı ve şifre girilebilecek birer alan, “beni hatırla” fonksiyonu için switch butonu ve login butonu olmalıdır.
- Kullanıcı adı ve şifre şunlar olmalıdır:
 - o Kullanıcı adı: “kariyer”
 - o Şifre: “2019ADev”
- Şifre girişi hatalı olduğunda veya boş bırakıldığında, uyarı mesajı gösterilmelidir.
- Kullanıcı “beni hatırla” özelliğini kullanarak uygulamaya girerse, sonraki girişlerinde login ekranı yeniden açılmamalı; kullanıcı deneyimi direkt olarak anasayfadan başlamalıdır.

- Kullanıcı uygulamaya giriş yaptığında, aşağıdaki ekran görüntüsüne benzer bir ekran açılmalıdır.

“Siparişlerim” Bölümü

- <http://kariyertechchallenge.mockable.io/> adresinden çekilecek veriler, aşağıdaki ekran görüntüsünde görüldüğü gibi ekrana yerleştirilmelidir.



- Servisten n adet veri dönebilir. Servisten dönen “marketName” alanı 1 veya daha fazla satır olabilir.
- “orderName” alanına yazılacak isimler satıra sığmadığı durumda “...” olarak kesilmeli ve tek satır olmalıdır.
- Herhangi bir liste öğesi seçildiğinde, ilgili öğe aşağı doğru açılmalı, servisten dönen “productDetail” bilgileri gösterilmelidir.
- Listede scroll yapıldığı zaman açık olan öğeler açık, kapalı olan öğeler ise kapalı olarak kalmalıdır.

“Çıkış Yap” Butonu

- Uygulamadan çıkış yapmak için bir fonksiyon olmalıdır.
- Çıkış seçeneğine tıklayan kullanıcı, çıkış yapmak isteyip istemediği konusunda bir uyarı ile karşılaşmalıdır.
- “İstiyorum” seçeneğinin seçilmesi ve çıkış yapılması durumunda, auto login devre dışı bırakılmalıdır.

NOTLAR

- Kütüphane kullanımınız için bir limit bulunmuyor. Ancak kullanılan kütüphanelerin kullanım amaçlarını belirtmeni bekliyoruz.
- Önemli noktaları, “yorum satırı” oluşturarak açıklamanı bekliyoruz.
o Kod içinde kullandığın isimlendirmeler ve kod standartlarını, değerlendirmemiz sırasında dikkate alacağız.
- Ekran görüntülerini, sizlere örnek olması için oluşturduk. Çıktılarınızın da bu görsellere benzemesi veya bu görsellerle uyumlu olmasını bekliyoruz.

KURALLAR

1. Uygulamayı geliştirirken Java veya Kotlin dilini kullanmanı bekliyoruz.
2. Uygulamanın Android 4.4 ve üzeri cihazlarda çalışabilmesini istiyoruz.
3. Geliştirme süresini kısaltmak için açık kaynak kodlu kütüphaneler kullanabilirsin.
4. Farklı ekran boyutlarını göz önünde bulundurmalısın.
5. Kaynak kodların paylaşabilmen için, Github üzerinde “public” bir repo açmanı istiyoruz. Linkini ise, tech.challenge@kariyer.net e-posta adresine, ödev tesliminin son gününe kadar iletmeni bekliyoruz.
6. Commitlerin incelenmesi açısından git kullanım best practice’lerin uygulanmasını tavsiye ederiz.
7. Kod ödevini 22.09.2019 Pazar gece 23.59’a kadar tamamlaman ve tech.challenge@kariyer.net adresine e-posta yoluyla iletmiş olman gerekiyor. Ödevini maile ekleyebilirsin, 5. maddedeki Github linkin de yeterli olacaktır.

KRİTERLER

Değerlendirmemizi pozitif etkileyecek birkaç kriteri de seninle paylaşmak isteriz:

1. Kullanacağın kütüphanelerin seçimi ve bunların projeye eklenme yöntemi
2. Kaynak kodun içerisinde yorum satırlarına dikkat edilmesi
3. Bir tasarım modelinin seçilmiş olması
4. Uygulamanın çalışır şekilde teslim edilmesi

Kolay gelsin!