

SOFTWARE DESIGN & TX

Documentação funcional do projeto:

1 - Entregar documento com identidade visual da empresa/solução em arquivo ppt único contendo **(20 pontos)**:

- Capa e Sumário (com tópicos das páginas, como documento está organizado);
- Descritivo com explicação, com justificativa/objetivos, de no mínimo 20 linhas para esse contexto, permitindo a validação da entrega e compreensão do projeto. (venda da ideia).
- Explicar como o seu sistema que estará pronto até a Sprint Quatro (com os principais VMP's), conseguirá atender o challenge da Salesforce, com no mínimo 10 linhas. (como irá entregar por etapas para o cliente ficar satisfeito desde a primeira entrega)
- Gestão do projeto no Jira/Trello com todos os entregáveis das matérias e os to dos de desenvolvimento da solução. (continuando a entrega da Sprint 2.
- BMC da solução elaborado com as técnicas do design thinking (Realmente a solução atende todos os pontos do BMC).

2 - Diagramas de caso de uso que está explicado nos próximos slides **(20 pontos)**.

3 - Diagramas de atividades de uso que está explicado nos próximos slides **(20 pontos)**.

4 – Elaborar o vídeo pitch com no máximo 3 minutos, detalhado nos próximos slides.**(20 pontos)**

5- Aplicação de TX, Aplicar e trazer os resultados com as respectivas soluções das pesquisas de satisfação e quais os SLAS que irá atender (o grupo pode escolher entre os métodos que o professor ensinou). Incluir os gráficos , forma de levantamento e a análise das respostas.**(20 pontos)**

SOFTWARE DESIGN & TX

Elaboração do Pitch:

O grupo deverá gerar um vídeo pitch que sobre solução de uma forma criativa e interessante, não deverá passar os 3 minutos, devem considerar todo o contexto abordado em aula.

✓ O Uso de IA para geração automática do Pitch não será aceito.

✓ O pitch deve ser produzido com dedicação.

✓ Vídeo com apenas os alunos/aluno explicando verbalmente não é permitido.

✓ Deve ter imagens da solução (reais ou protótipo).

✓ O Link deve ser enviado no arquivo no PDF.

✓ Caso o link esteja corrompido, seja zerado a nota.

Video do pitch

* apresenta site ate o momento

* mostrar o figma

*mostrar o que esta funcionando

SOFTWARE DESIGN & TX

Elaborar os Diagramas completos de Casos de Uso que explicam as funcionalidades do sistema:

Represente as funcionalidades da sua solução nos seus diagramas no ASTAH (Mínimo de três diagramas de caso de uso):

Utilize todas as ferramentas que foram ensinadas em sala, os documentos descritivos devem acompanhar cada caso de uso.

- ✓ Não será aceito uso de outras ferramentas.
- ✓ Não será aceito diagrama sem os documentos descritivos.
- ✓ O uso correto dos conceitos deve ser praticado, caso contrário não será aceito

SOFTWARE DESIGN & TX

Elaborar os Diagramas completos de Atividades:

Terá que mostrar o fluxo de atividades completo do seu sistema, caso o professor avalie que não fez completo, irá verificar o percentual do que refletiu de atividades do sistema, então se por exemplo entregar 40% das atividades do sistema refletido nos diagramas de atividades, então ao invés de 40 pontos para esse tópico, irá receber 10 pontos.

Mínimo de três diagramas de atividades, mas cuidado, a quantidade é você que irá determinar com base no que fizer que tem que refletir as atividades do sistema.

Os Diagramas devem ser produzidos utilizando o ASTAH.

Após construídos, fazer uma imagem/print dos diagramas e incluir no documento PDF.

Crie um arquivo .ZIP com o .PDF gerado, fazendo a entrega do .ZIP no portal do aluno, na área de Challenge Sprints.

Tem que enviar apenas um arquivo com tudo que foi solicitado, caso envie mais de um arquivo, será descontado 10 pontos, pois a organização e gestão do que deve entregar é o foco dessa matéria.