

# SOFTWARE DESIGN & TX

Documento descritivo do projeto em arquivo PDF único contendo:

1) Documentação do projeto incluindo o plano de negócios. **(15 pontos):**

Entregar projeto finalizado com identidade visual da empresa/solução em arquivo ppt único contendo

- Capa e Sumário (com tópicos das páginas, como documento está organizado);
- Descritivo com explicação do projeto finalizado, explicando cada entrega das MVP's, de no mínimo 20 linhas para esse contexto, permitindo a validação da entrega e compreensão do projeto. (venda da ideia).
- Gestão do projeto no Jira/Trello com todos os entregáveis das matérias e os to dos de desenvolvimento da solução 100% finalizado.
- BMC da solução elaborado com as técnicas do design thinking (Realmente a solução atende todos os pontos do BMC).

2) Cálculo de precificação da sua solução (durante e após implementação). **(20 pontos)**

Avalie os custos que sua equipe teve e irá ter para entregar a solução funcionando e a permanência dela em perfeitas condições de uso (inclua horas dedicadas, tipos de níveis de profissionais dedicados, materiais, inteligência ). Precisamos entender qual o custo, investimentos e a viabilidade da sua solução. Deve ser entregue todo o racional de cálculo.

# SOFTWARE DESIGN & TX

## 3) Diagrama de Atividades (15 pontos):

- Nível de implementação e que reflita o projeto do seu grupo para o challenge, tem que ter no mínimo dois diagramas de atividades que represente a solução completa, então fique à vontade para criar a quantidade necessária para representar as atividades do sistema, se o professor verificar que não entregou o suficiente para representar todo o sistema, terá desconto de pontos.

## 4) Diagrama de Sequência (15 pontos):

- Nível de implementação e que reflita o projeto do seu grupo para o challenge, tem que ter no mínimo dois Diagramas de sequência que represente a solução completa, então fique à vontade para criar a quantidade necessária para representar o sistema, se o professor verificar que não entregou o suficiente para representar todo o sistema, terá desconto de pontos.

5) Aplicação de TX, Aplicar e trazer os resultados com as respectivas soluções das pesquisas de satisfação e quais os SLAS que irá atender (o grupo pode escolher entre os métodos que o professor ensinou). Incluir os gráficos, forma de levantamento e a análise das respostas. (20 pontos)

Obs.: Os diagramas incluídos no descritivo é obrigatório que sejam gerados com a utilização da plataforma Astah. A organização e o formato para a entrega deve ser produzida e entregue no formato da versão final do documento do projeto.

## SOFTWARE DESIGN & TX

### 6) Vídeio publicado do Youtube (**15 pontos**):

Com permissão de acesso para que os professores possam visualizar e fazer suas avaliações. Um link de acesso deve ser gerado e colocado no PDF, deve conter também a lista de RM e nomes dos integrantes do grupo. Se não postar no youtube, pode utilizar outra plataforma, porém se o professor não conseguir acessar no momento da avaliação, então não receberá essa pontuação.

- Nesse vídeo você terá que mostrar a solução funcionando, no formato de demonstração da entrega final de um sistema, com tempo mínimo de 2 minutos e máximo de 5 minutos.

Crie um arquivo .ZIP com o .PDF gerado, fazendo a entrega do .ZIP no portal do aluno, na área de Challenge Sprints.

**Tem que enviar apenas um arquivo com tudo que foi solicitado, caso envie mais de um arquivo, será descontado 15 pontos, pois a organização e gestão do que deve entregar é o foco dessa matéria.**