

CONTENIDO

I. INTRODUCCION

II. HISTORIA

III. ¿QUE ES EL HOMEBREW?

IV. MENU PRINCIPAL

V. JUGADOR

VI. MANDOS

VII. SALVAR PARTIDA

VIII. CONFIGURACIONES



VII SALVAR PARTIDA

Puede guardar su partida de Mazinger Z (nivel, puntuación, configuraciones) en una tarjeta de memoria de tipo PlayStation 2.

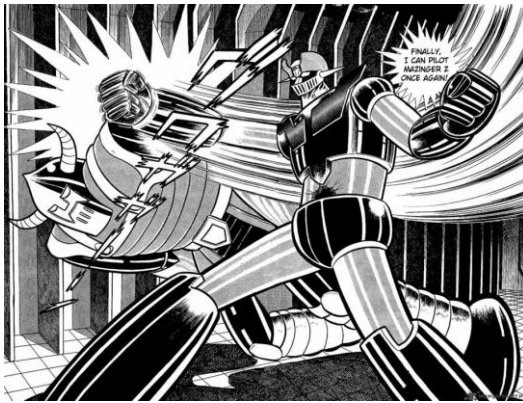


Asegúrese de que sea original para obtener el mejor funcionamiento de este videojuego.

Si no dispone de una tarjeta de memoria puede utilizar el sistema de Password, debe activarlo en el menú de configuraciones y anotar las claves de cada nivel en un cuaderno o libreta.

Con el sistema de Password solo puede regresar a los niveles del videojuego pero perderá su puntuación y configuraciones personales.

Las memorables caricaturas de **Mazinger Z** fueron creadas por primera vez por el dibujante japonés **Go Nagai**, iniciando como Manga y trasladándose después también a la TV.



Mazinger Z
(c) Toei Animation
All Rights Reserved.

Mazinger Z Homebrew Game
(c) Rolando Fernández Benavidez 2017.
GNU/GPL License v3.0

IV MENU PRINCIPAL



Start Game

Iniciar una nueva partida del videojuego.

Password

Regresar a un nivel previamente salvado en una tarjeta de memoria o utilizando el sistema de Password.

Options

Permite modificar las configuraciones del videojuego, como idioma, sistema de salvado de partidas, etc.

About

Acerca del videojuego, versión.

El Dr.Juzo Kabuto es asesinado por los emisarios del Dr.Hell, pero antes de morir le dice a su nieto Koji Kabuto toda la malvada operación de su antiguo colega científico, Koji se convierte en el piloto de Mazinger Z.



En esta nueva aventura tendrás que enfrentarte a los Robots del perverso Dr.Hell, deberás sobrevivir a diez niveles de mucha acción y enfrentarte a tres poderosos rivales:

- Baron Ashura
- Conde Decapitado
- Dr.Hell



¡MUCHA SUERTE!

III ¿QUE ES EL HOMEBREW?

Definición:

Se suele denominar **Homebrew** o software casero no oficial a las aplicaciones y juegos creados por expertos o aficionados para videoconsolas oficiales, el cual se caracteriza por ser gratuito y en su mayoría abierto bajo una licencia GNU/GPL.



El presente videojuego es Homebrew y se distribuye gratuitamente (**no persigue fines lucrativos**) bajo la licencia GNU/GPL versión 3.0, puede descargarlo de manera libre desde la web oficial del proyecto (<https://github.com/mxfolken/MazingerZ>), tanto en código fuente o los binarios para disfrutar del videojuego en un hardware PlayStation 2 Slim.



VIII CONFIGURACIONES



1. Mando

Permite configurar el botón de disparos de Mazing Z.

2. Idioma

Permite cambiar de idioma (español e inglés)

3. Método de salvado

Define el sistema de guardado de partidas, puede ser una tarjeta de memoria o usar un Password.

Solo la tarjeta de memoria puede guardar nivel, puntuación y configuraciones del videojuego.

4. Salir

Regresar al menú principal del videojuego.

MAZINGER Z

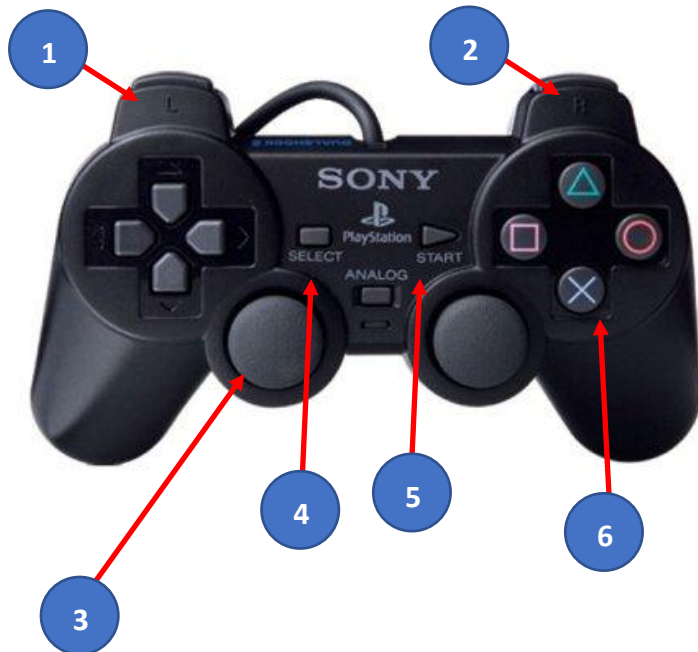
Homebrew

BOOKLET

Spanish Version 1.0

VI MANDOS

Descripción de las funciones del mando de PlayStation en el videojuego de Mazinger Z Homebrew:



1	L1, L2	Movimiento en menú general
2	R1, R2	Selección izquierda-derecha en menú de configuraciones.
3	Análogo	Movimiento de Mazinger Z en pantalla.
4	SELECT	Salvar la partida actual
5	START	Seleccionar en menú principal y hacer pausa durante el juego.
6	(X), (O)	Disparos de Mazinger Z

I INTRODUCCION

Bienvenido al videojuego “Mazinger Z Homebrew”, el cual intenta divertir a los Gamers con una interface de tipo Arcade en 2D, haciendo uso del género clásico de Scrolling de los videojuegos de la época de los memorables 80’s.



Al mismo tiempo permite hacer un modesto homenaje a la serie de anime japonés Mazinger Z, el cual sentó las bases del anime de Mechas.



II HISTORIA

Si usted realizó un pago para obtener este videojuego, dicho importe equivale únicamente a los costos de maquetación, impresión, distribución o envío de los discos DVD y el empaque.

Su pago cubre dichos costos y representa una cuota de recuperación para el distribuidor del mismo.

El videojuego “Mazinger Z Homebrew” es de libre distribución y gratuito.

En el empaque usted encontrará 2 discos, uno contiene el videojuego para ser ejecutado en una **PlayStation 2 (Slim)**, la cual debe disponer de un **ModChip** instalado para poder ejecutar **Backups**.

El segundo disco contiene el código fuente en lenguaje de programación BennuGD, Manuales en formato PDF, Licencia GNU/GPL versión 3.0 y material multimedia para Mac, Windows o Linux.

Atte.

Rolando Fernández Benavidez
Programador

La historia trata de un grupo de científicos que fueron a la isla de Rodas en Grecia, durante la expedición descubren una antigua civilización micénica, la cual había creado una tecnología de Robots gigantescos.



Un científico se auto llamó Dr.Hell, mató a todos sus colegas con la intención de conquistar el mundo con la tecnología de los micenas.



Solo un investigador pudo salvarse, el Dr.Juzo Kabuto logra escapar para refugiarse en Japón, donde crea un super Robot llamado Mazinger, utilizando la poderosa y misteriosa aleación Z