



MAZINGER Z SETUP/INSTALL

マジンガーz

Summary

この文書の主な目的はMazinger Z Homebrewビデオゲームの使い方を説明することです。



使用許諾

This program is distributed in the hope that it will be useful, but without any warranty, without even the implied warranty of particular purpose.

Nova32 Development Software
(c) Rolando Fernández Benavidez, March 2019.



MAZINGER Z -HOMEBREW-

マジンガーz

セガサターンで動作するようにプログラムされたアクションゲーム。

use only
GNU GCC-COFF & Jo-Engine

このプログラムはフリーソフトウェアです：あなたはそれを再配布することができますおよび/

または変更することができます

によって公開されているGNU一般公衆利用許諾契約書の条項の下で

Free Software Foundation、ライセンスのバージョン3、または
(あなたの選択で) それ以降のバージョン。

このプログラムは、役に立つことを願って配布されています。
しかし、いかなる保証也没有ありません。の黙示的な保証也没有ありません。

商品性または特定の目的への適合性。を参照してください
詳細については、GNU General Public License。

あなたはGNU General Public Licenseのコピーを受け取っているはずで
このプログラムと一緒に。 そうでない場合は、<<https://www.nova32.com.mx>>を参照して
ください。< (c) Rolando Fernández Benavidez 2019>。

Platform: SEGA SATURN
Version 3.0.0

**NOVA32 DEVELOPMENT
SOFTWARE**



ビデオゲームの実行

The resulting video game can be executed either in the real console or in an emulator. Mazinger Z Homebrew was tested on a SEGA Saturn North American model HST-3220. And developed using the Yabause emulator.

To run it in a real console, you must modify it to make use of the SWAP technique, you must have an original SEGA Saturn disk on hand, to start the system and quickly replace the disk in which the Mazinger Z Homebrew is located. It is recommended to create the CD-R at a speed of 4X so that the console can read it without problems.

Warning: Remember that the SWAP technique can damage the laser in your console!



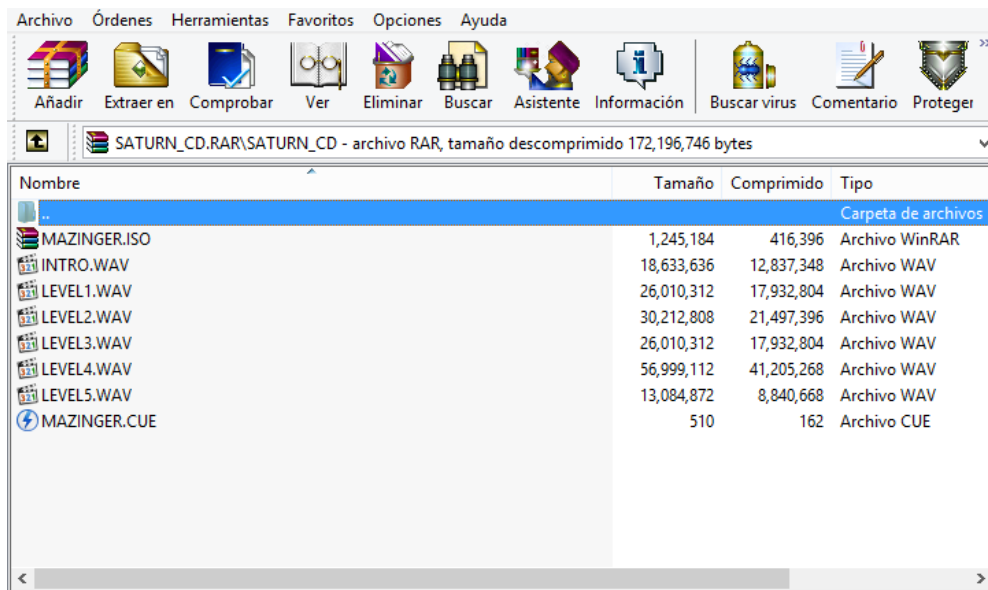


If you do not have a SEGA Saturn console modified for SWAP, you can try the Mazinger Z Homebrew, using the Yabause emulator, in your preferred operating system. By performing the following steps you can get the CD-R for the real console or the emulator:

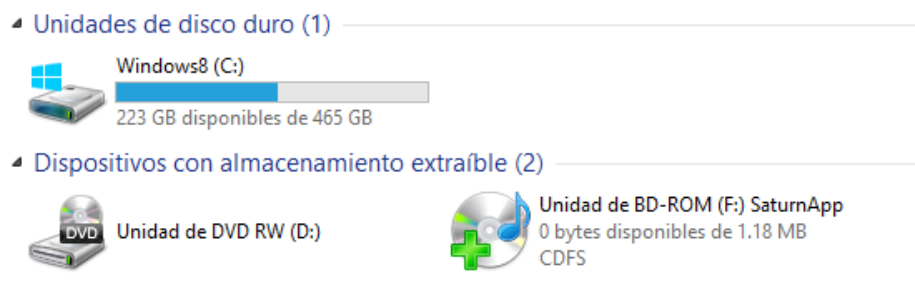
1. Download the RAR compressed file, which contains the Mazinger Z Homebrew image, in CUE format.



2. Unzip the contents of the RAR file in a folder on your PC.



3. Use a program to create a CD-R, using the image in CUE format. You should not use the ISO image, since the disc must be in Mixed format: Data and Audio.

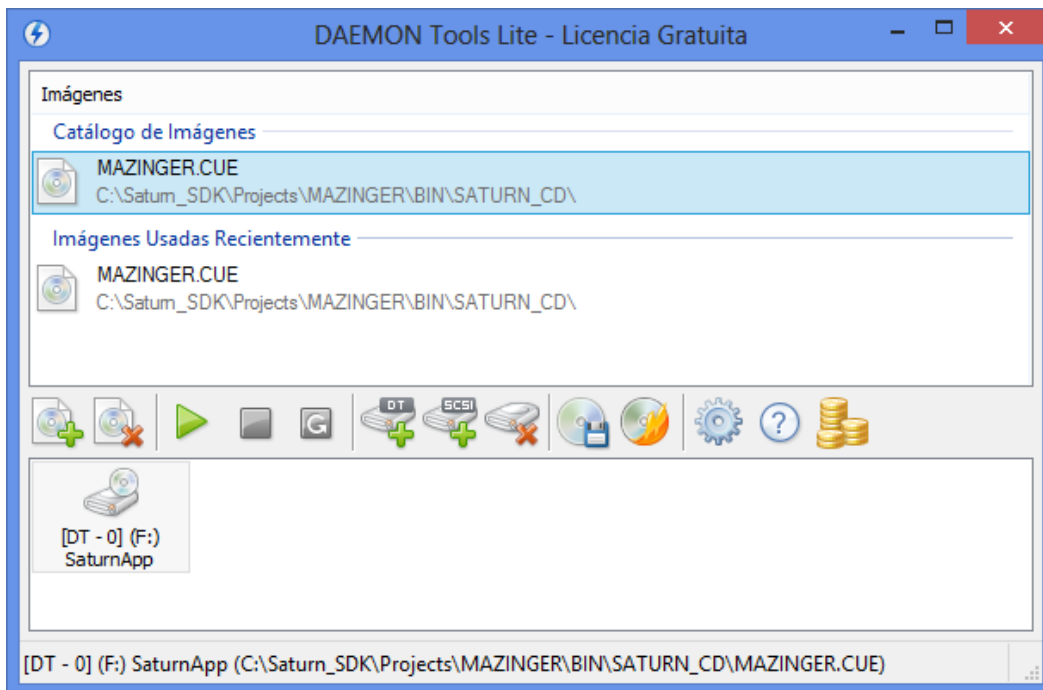




The tracks of the CD-R will be in the order designated in the CUE file:

```
1
2 FILE "MAZINGER.ISO" BINARY
3   TRACK 01 MODE1/2048
4     INDEX 01 00:00:00
5     POSTGAP 00:02:00
6 FILE "INTRO.WAV" WAVE
7   TRACK 02 AUDIO
8     PREGAP 00:02:00
9     INDEX 01 00:00:00
10  FILE "LEVEL1.WAV" WAVE
11    TRACK 03 AUDIO
12      INDEX 01 00:00:00
13  FILE "LEVEL2.WAV" WAVE
14    TRACK 04 AUDIO
15      INDEX 01 00:00:00
16  FILE "LEVEL3.WAV" WAVE
17    TRACK 05 AUDIO
18      INDEX 01 00:00:00
19  FILE "LEVEL4.WAV" WAVE
20    TRACK 06 AUDIO
21      INDEX 01 00:00:00
22  FILE "LEVEL5.WAV" WAVE
23    TRACK 07 AUDIO
24      INDEX 01 00:00:00
25
```

4. In case of not having a physical CD-R, you can emulate one, with some program to mount CUE images. For example, you could use the Daemon Tools Lite, which is free.

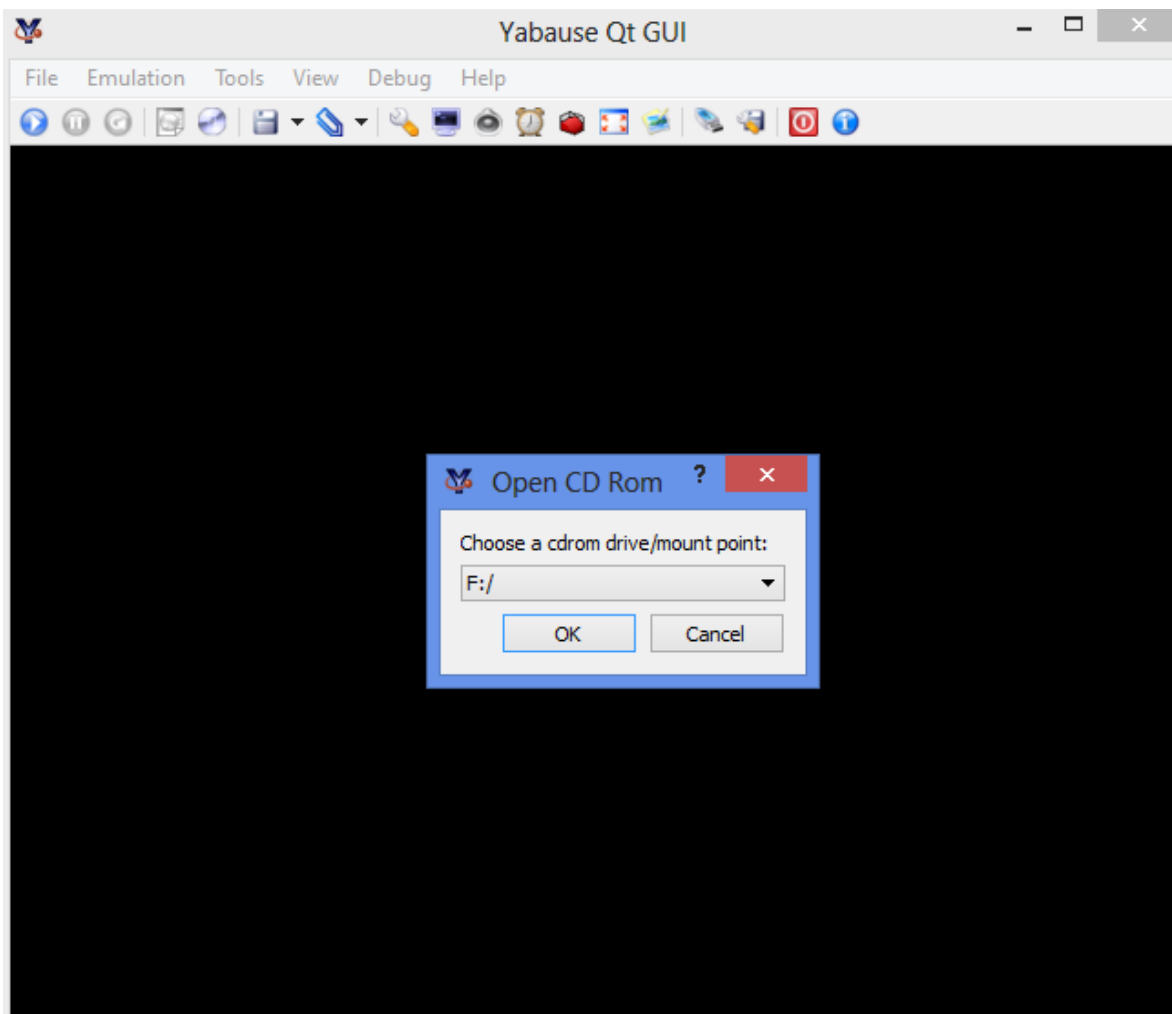




- Remember to mount the CUE image, so that you can also mount the audio tracks, which are stored in the WAV files.



- Regardless of whether you use a physical or Virtual CD-R, you can run the game from the unit where you placed it.





MAZINGER Z HOMEBREW

マジンガーz

セガサターンで動作するようにプログラムされたアクションゲーム。

文書の終わり

