序次 实验内容与进度安排 RIP 协议的模拟与编程(python)(预计2次上机) (1) 使用 python 列表(list)/集合 set/字典 dictionary/元组 tuple 等类型来表达路由表 (2) 实现 old 路由表和 RIP message 的计算功能,从而形成新的路由表 (3) old 路由表和 RIP message 的表项的输入,采用程序输入的方式,避免硬编码 输入的方式。 RIP message RIP message from C from C after Net2 increment Net3 8 Net2 5 Net6 4 Net3 9 Net8 3 Net6 5 1 Net9 5 Net8 New routing table 6 Net9 Old routing table Net1 7 Net1 7 Net2 5 C Net2 2 C Updating Net3 9 C Net6 8 F algorithm Net6 5 C Net8 4 Е Net8 Е 4 Net9 4 F Net9 4 F Net1: No news, do not change Net2: Same next hop, replace Net3: A new router, add Net6: Different next hop, new hop count smaller, replace Net8: Different next hop, new hop count the same, do not change Net9: Different next hop, new hop count larger, do not change OSPF协议的模拟与编程(python)(预计2次上机) 要求: (1) 使用 python 列表(list)/集合 set/字典 dictionary/元组 tuple 等类型来表达链路状态 (2) 实现某个节点在收到所有的链路状态分组,使用 Dijkstra 算法,从而形成该节 点的路由表; (3) 链路状态分组的表项的输入,采用键盘输入的方式,避免硬编码输入的方式。 State Link **Packets** В С D Ε F Α 2 Seq. Seq. Seq. Seq. Seq. Seq. Age Age Age Age Age Age B 2 C 3 B 6 B 4 A 4 A 5 C 2 D 3 F | 7 С D | 7 E | 5 1 F 6 E | 1 F E | 8 (a) (b)

1

2	UDP 编程 (预计 1 次上机)
3	要求:
	(1) "UDPClient.java" 转化为 python 编程
	(2) "UDPServer.java" 转化为 python 编程
	重点/难点:利用 Wireshark 捕获程序所发送的分组并分析。
4	TCP 套接字编程(预计 2 次上机)
	要求:
	(1) "CompteTCPClient.java" 转化为 python 编程
	(2) "CompteTCPServer.java" 转化为 python 编程
	(3) 用 Wireshark 捕获程序所发送的分组
	重点/难点: 通信双方的套接字 API 的使用和三次握手的编程,并实现利用 Wireshark
	捕获程序所发送的分组。