

Nathan SULTAN  
Maedeh VASHEGHANI-FARAHANI  
Alexandre CLERC

## **Mode d'emploi du jeu RPG "LE MONDE DE NANIA"**

Le jeu "LE MONDE DE NANIA" est basé sur une parodie du mythique film "Le monde de Narnia".

Le jeu est basé sur un joueur qui entre dans une grotte magique et se doit de sortir de la grotte afin de finir le jeu.

Dans son chemin, des monstres peuvent apparaître. Dans ce cas, le joueur se doit de le tuer afin de pouvoir continuer le jeu.

Lorsque le combat ultime est terminé, le joueur sort de la grotte et a terminé le jeu.

Après avoir écrit un pseudo, le jeu commence.  
Le déplacement dans le jeu est basé sur la touche **X** : à chaque fois le jeu se déroule pour avancer dans le jeu comme sur une manette de jeux-vidéos.

```
-----  
  
BIENVENUE DANS LE MONDE DE NANIA!  
  
-----  
  
1: Créer une nouvelle partie  
2: Charger une partie  
3: A propos  
4: Quitter  
  
-----  
  
1  
Pseudo:  
NATHAN43  
Bienvenue NATHAN43!
```

```
Voulez-vous continuer à avancer? Oui ou Non?  
NON  
GAME OVER...  
Merci d'avoir joué! A bientôt!  
-----  
|  
BIENVENUE DANS LE MONDE DE NANIA!  
-----  
  
1: Créer une nouvelle partie  
2: Charger une partie  
3: A propos  
4: Quitter
```

La touche **Y** quant à elle propose le fait d'ajouter une arme dans son sac d'armes.

Le joueur a aussi la possibilité de pouvoir quitter le jeu lorsque ça lui est proposé : il reviendra au menu principal et devra recommencer le jeu.

```
Attention!!!
```

```
X
```

```
....
```

```
X
```

```
UN PISTOLET!
```

```
Appuyez sur la touche 'Y' pour l'ajouter dans votre sac
```

```
Y
```

```
Vous avez une arme supplémentaire ajoutée dans votre sac  
['Pistolet']
```

La touche **Z** permet de démarrer un combat lorsque celui-ci est proposé.

```
Oh non! Vous rencontrez un monstre sur votre chemin! :(
```

```
Vous ne pourrez continuer votre chemin uniquement en le défiant...
```

```
X
```

```
Appuyez sur 'Z' pour commencer le combat
```

```
Z
```

A chaque combat, le joueur doit se présenter à travers un pseudo au monstre et doit le tuer avant de pouvoir continuer le jeu.

Déclinez votre identité devant le monstre:

**NATHAN53**

NATHAN53 ouvre les hostilités.

Vos vies: 100

Vie du monstre: 30

Que souhaitez-vous faire ? :

1. Coup de couteau
2. Potion (Recupère de la vie 25 hp)

Si le joueur arrive à tuer le monstre, il continue son chemin dans la grotte.

Dans le cas contraire, si le joueur est tué par le monstre, la partie est terminée et le joueur devra recommencer le jeu.

```
Que souhaitez-vous faire ? :
1. Coup de couteau
2. Potion (Recupère de la vie 25 hp)
> 1
NZTE assène le monstre avec son couteau. NZTE inflige 20 dégats.
Que souhaitez-vous faire ? :
1. Coup de couteau
2. Potion (Recupère de la vie 25 hp)
> 1
NZTE a raté son attaque !
GAME OVER...
Merci d'avoir joué! A bientôt!
-----

BIENVENUE DANS LE MONDE DE NANIA!

-----

1: Créer une nouvelle partie
2: Charger une partie
3: A propos
4: Quitter
-----
```