

Rapport1-fcovet

Nous venons de commencer le projet en définissant plus précisément le diagramme UML de notre projet. Deux parties sont donc présentes la partie Personnage et la partie Environnement. Je suis moi pour l'instant assigner à la partie personnages et je vais donc continuer à implémenter les classes relatives à cette partie (elles ont été commencées par Antoine).