

Rapport Jean-léo iteration 3

Durant cette itération, je me suis occupé avec florent covet de :

- Mise en place des ennemis (Horde.java Ennemi.java)
- Toutes les interaction que sa soit avec les ennemi et les décors (bouclier attaque,perdre de la vie,casser des décors)
- Mise en place d'une mise à jour globale de l'affichage tous les 60 ms via un thread à part
- Mise en place d'image (gif) pour les ennemis et le personnage principale
- Gestion du GameOver
- Débogage de l'application en générale

Le système de loot n'as pas été implanté.