

## **Rapport3-fcovet**

Durant cette itération, je me suis occupée souvent en équipe avec Jean-Léo de :

- La mise en place des ennemis (Horde par exemple)
- La temporisation des actions (introduction d'une classe attente)
- Les interactions entre les ennemis et le Joueur
- La gestion de l'XP et des niveaux du personnage avec augmentation de niveau évolution.
- Débogage général de l'application

Nous sommes ainsi arrivés en fin d'itération à une application fonctionnelle ou la plupart des fonctionnalités sont présentes.