

Rapport Individuel Itération 3 – Alexandre Baud (abaud)

Durant cette itération, j'ai pu compléter mon travail sur la sauvegarde, en remplaçant, lorsque l'on reprend une partie, l'ouverture du fichier le plus récent par l'ouverture d'un autre fichier où sont stockées les coordonnées du tableau. De plus, j'ai réalisé la sauvegarde des attributs du joueur même si cela n'était pas dans ma partie car étant donné que j'avais déjà fait la même chose dans l'environnement, cela était plus rapide que je le fasse. Également, j'ai mis en place des méthodes pour pouvoir recommencer une nouvelle partie (suppression de tous les fichiers de sauvegarde). J'ai aidé également à la résolution de certains bugs de l'application. De plus j'ai trouvé un site permettant de trouver des images spécialement conçues pour les jeux vidéos, notamment des sprites.