

## **Rapport individuel Itération 1 – Jean-Léo DARY**

**(jdary)**

Nous avons commencé à écrire le diagramme UML. J'ai porté de l'intérêt à la partie Environnement à cause du fait que son implantation soit assez dure finalement. Je me suis intéressé aussi à la mise en pratique des sauvegardes tous au sein du jeu. Je me suis aussi intéressé à implanter le menu en ligne de commande avec Alice Pigneux. De plus nous réfléchissons à comment implanter une IA performante. Et nous avons commencé à coder l'environnement.