

Rapport 1 –ProjetLong : CraftSurvive - APigneux

J'ai participé à diverses réunions permettant de s'accorder sur l'architecture du projet. Nous avons donc commencé par faire le diagramme UML de notre projet à l'aide d'un site. Puis pour simplifier le travail en groupe nous avons décidé de nous scinder en deux groupes : un groupe se chargeant de la partie Personnage et un autre de la partie Environnement. Nous avons fini le diagramme UML du projet qui évoluera certainement au cours du projet. Avec Leo, Joceran et Alexandre nous allons commencer à implanter l'Environnement la semaine prochaine. Avec Leo nous avons commencé l'implantation du Menu.