

Rapport Individuel - Itération 1

GOUNEAU Joceran (jgouneau)

Durant cette première itération j'ai participé, à travers différentes réunions, à la création du diagramme UML, en proposant diverses idées et discutant des divers choix possible d'architecture pour notre projet.

Après discussion nous avons décidé qu'il serait préférable de séparer ce travail en deux catégories principales : la gestion de l'environnement et celle du personnage. J'ai rejoint l'équipe se chargeant de environnement, mais devrait tout de même réfléchir à différentes implantation d'IA pour les ennemis ; nous avons réfléchi à la structure d'un environnement que nous jugions la plus efficace, tout en gardant en tête que celle-ci devait être générée et sauvegardée au fur et à mesure de la progression du personnage.