

Rapport Individuel - Itération 3

GOUNEAU Joceran (jgouneau)

Comme dit dans le rapport précédent, il restait à gérer les collisions inter-minimap, ainsi que la nécessité de laisser au moins un point d'entrée sur chacune d'entre elles ; finalement il a été convenu que les éléments de décor ne pouvaient être placés en périphérie d'une minimap, empêchant ainsi toute collision inter-minimap et permettant la liberté de mouvement du personnage entre celles-ci.