

Vytvořit aplikaci pro virtuální simulaci inteligentního domu, kde simulujeme chod domácnosti, používáme jednotlivá zařízení domu a vyhodnocujeme využití, spotřebu, volný a pracovní čas jednotlivých osob.

Simulace proběhne každou hodinu nebo 30 minut, vygenerují se eventy, osoby a zvířata pak hledají aktivity. To znamená buď obsloužit event, použít zařízení nebo jít sportovat. Ze simulace pak vzniká report, kde se ukládají důležité informace o spotřebě apod.

[Podrobné zadání](#)

Design patterns, které budeme implementovat:

- Observer
- State/Strategy
- Builder
- Factory
- Chain of responsibility
- Singleton



