

Estrutura de dados: Árvores binárias

Professor: Me. Felipe Borges

Árvores binárias: Definição

Uma árvore binária T é um conjunto finito de elementos, denominados nós ou vértices, tal que:

- T = Ø, quando a árvore é dita vazia, ou
- $T = \{r\} \cup \{T_e\} \cup \{T_d\}$

Nesta definição:

- r é um nó especial chamado raiz
- Os demais nós são um conjunto vazio ou são conjuntos disjuntos T_e e T_d , chamados subárvore à esquerda de T e subárvore à direita de T, cada qual uma árvore binária.

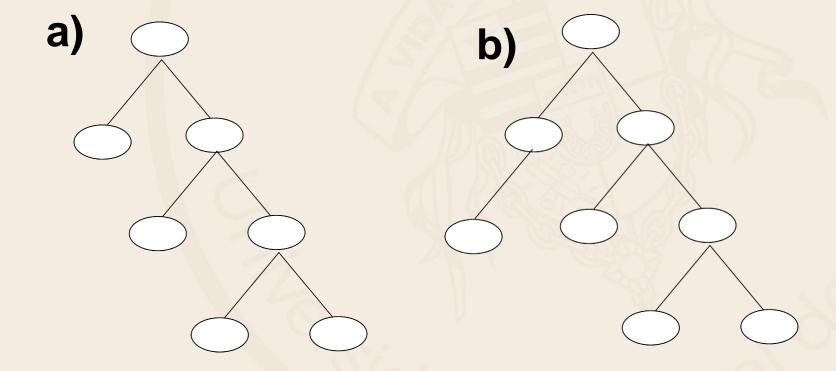
Árvores binárias: Implementação

Árvore binária pode ser implementada em diversas linguagens de Programação, como a seguir:

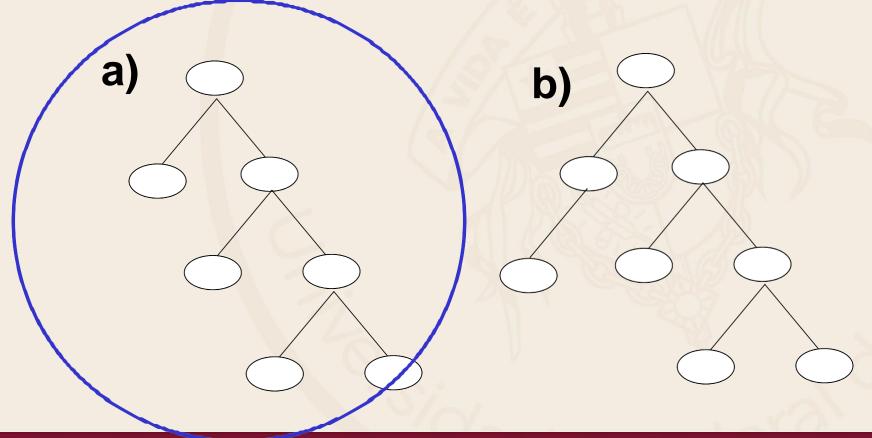
a = Arvore (10, Arvore (30, Arvore (40, None, Arvore (60))), Arvore (20))

Que árvore é essa?

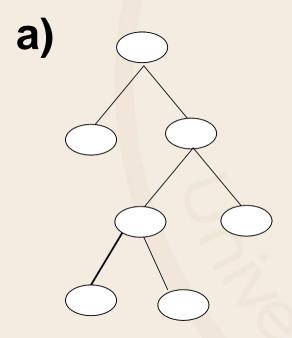
Árvore estritamente binária: cada nó tem grau 0 ou 2, ou seja, todo nó tem 0 ou 2 filho

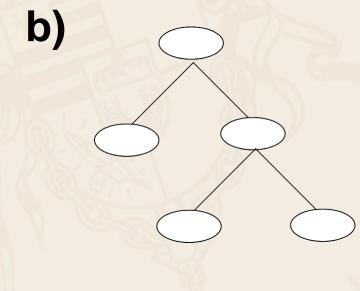


Árvore estritamente binária: cada nó tem grau 0 ou 2, ou seja, todo nó tem 0 ou 2 filho

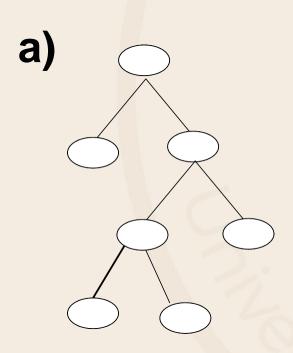


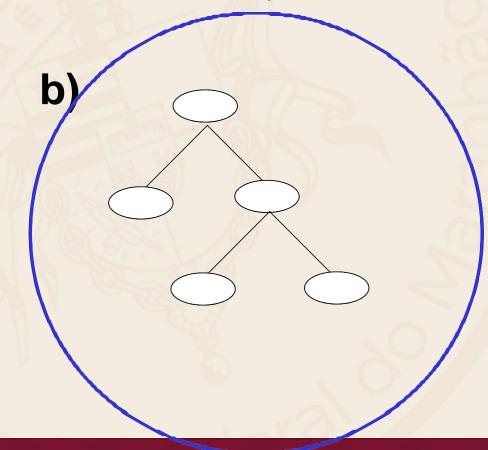
Árvore binária completa é uma árvore estritamente binária na qual todo nó que apresente alguma sub-árvore vazia está localizado no último ou no penúltimo nível da árvore



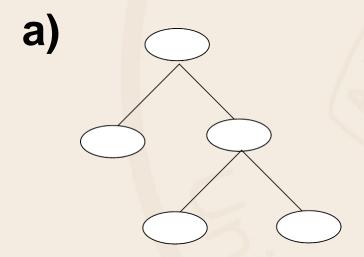


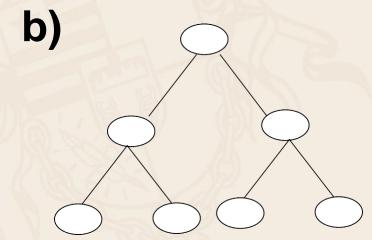
Árvore binária completa é uma árvore estritamente binária na qual todo nó que apresente alguma sub-árvore vazia está localizado no último ou no penúltimo nível da árvore



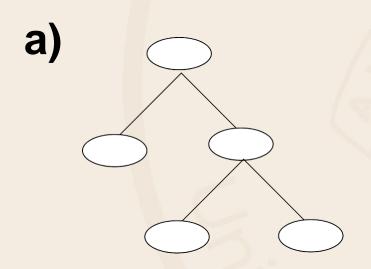


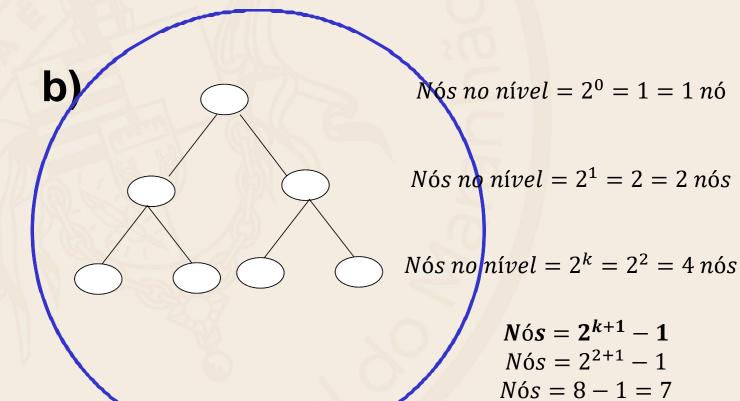
Árvore binária cheia quando todos os nós internos tem grau 2 e todas as folhas estão no mesmo nível





Árvore binária cheia quando todos os nós internos tem grau 2 e todas as folhas estão no mesmo nível





7 nós

Árvore binária cheia quando todos os nós internos tem grau 2 e todas as folhas estão no mesmo nível

Árvore binária cheia: propriedade

- O número de nós no nível i é 2ⁱ
- Sendo k o nível máximo da árvore, então o número total de nós é 2k+1-1

Pergunta:

Dado que a árvore binária cheia que tenha nível 10, quantos nós tem essa árvore?

$$N \circ s = 2^{k+1} - 1$$
 $N \circ s = 2^{10+1} - 1$
 $N \circ s = 2048 - 1 = 2047$
 $2047 \ n \circ s$

Árvore binária cheia quando todos os nós internos tem grau 2 e todas as folhas estão no mesmo nível

Árvore binária cheia: propriedade

- O número de nós no nível i é 2ⁱ
- Sendo k o nível máximo da árvore, então o número total de nós é 2^{k+1}-1

Pergunta:

Dado que a árvore binária cheia tenha n nós, qual o nível da árvore? $(\log_2(n+1)) - 1$ Para n = 7 nós?

Árvore binária cheia quando todos os nós internos tem grau 2 e todas as folhas estão no mesmo nível

Árvore binária cheia: propriedade

- O número de nós no nível i é 2ⁱ
- Sendo k o nível máximo da árvore, então o número total de nós é 2k+1-1

Pergunta:

Dado que a árvore binária cheia tenha n nós, qual o nível da árvore? $(\log_2(n+1)) - 1$ Para n = 7 nós? $\log_2(8) = (\log_{10}(8) / \log_{10}(2) \log_2(x)$ $= \log_v(x) / \log_v(2) Dica$:

Árvore binária cheia quando todos os nós internos tem grau 2 e todas as folhas estão no mesmo nível

Árvore binária cheia: propriedade

- O número de nós no nível i é 2ⁱ
- Sendo k o nível máximo da árvore, então o número total de nós é 2k+1-1

Pergunta:

Dado que a árvore binária cheia tenha n nós, qual o nível da árvore? $(\log_2(n+1)) - 1$ Para n=7 nós? $Nivel = (\log_2(n+1)) - 1$ $Nivel = (\log_2(7+1)) - 1$ Nivel = 2

Árvores binárias: Percurso

Percorrer uma árvore binária é diferente de percorrer uma Lista.

A Lista é uma estrutura de dados Linear Sequencial: 1°, 2°, 3° elemento, etc..

Já uma árvore binária tem hierarquia (direita ou esquerda primeiro?). Na qual o programador decide qual caminho será seguido.

Árvores binárias: Percurso

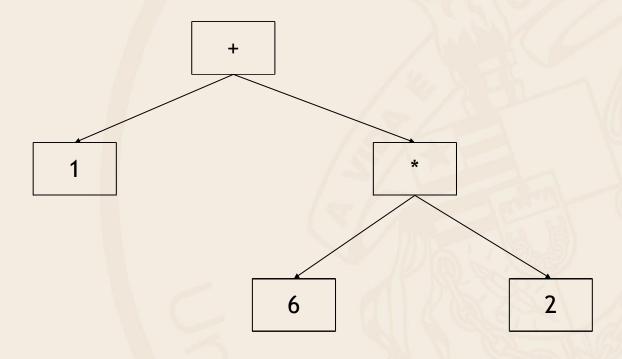
Percorrer uma árvore binária "visitando" cada nó uma única vez. Visitar pode ser:

- Imprimir o valor do nó
- Alterar o valor do nó
- Etc

Não existe um único percurso para árvores (binárias ou não). Diferentes percursos podem ser realizados, dependendo da aplicação.

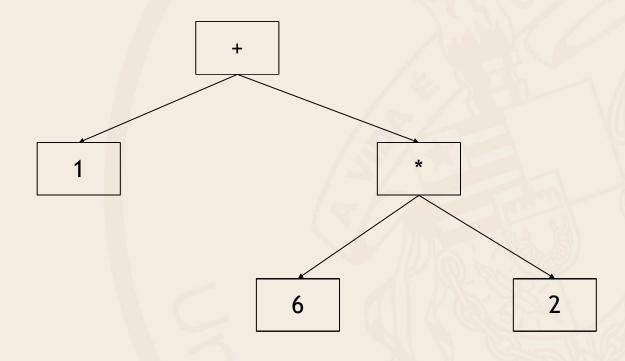
Há três percursos básicos: pré-ordem, em-ordem e pós-ordem.

Árvores binárias: pré-ordem



- 1. Visitar o nó raiz
- 2. Percorrer a subárvore à esquerda
- 3. Percorrer a subárvore à direita

Árvores binárias: pré-ordem

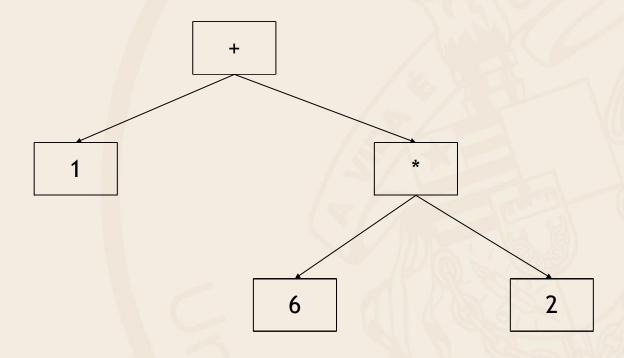


- 1. Visitar o nó raiz
- 2. Percorrer a subárvore à esquerda
- 3. Percorrer a subárvore à direita

+1*62

Expressão Pré-fixa

Árvores binárias: em-ordem

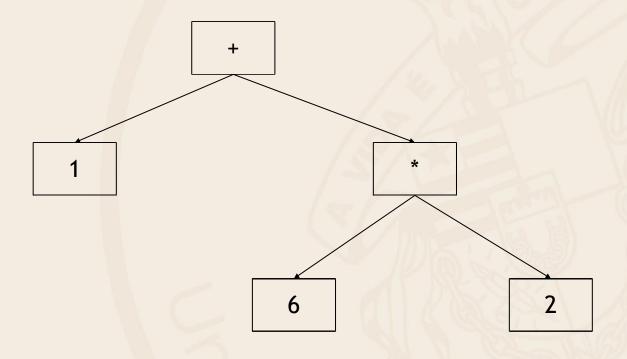


- 1. Percorrer a subárvore à esquerda
- 2. Visitar o nó raiz
- 3. Percorrer a subárvore à direita

1+6*2

Expressão em ordem

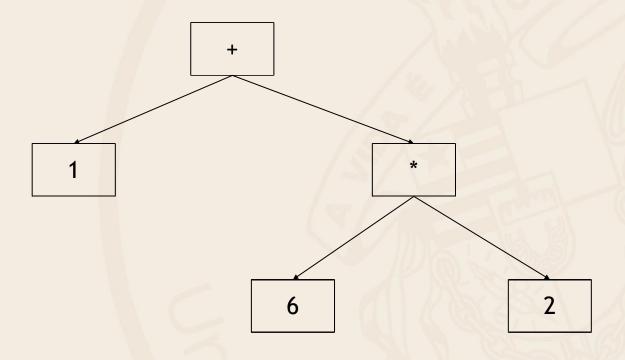
Árvores binárias: em-ordem



- 1. Percorrer a subárvore à esquerda
- 2. Visitar o nó raiz
- 3. Percorrer a subárvore à direita

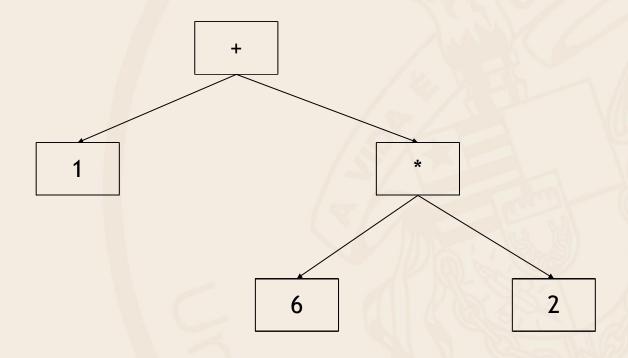
1+6*2

Árvores binárias: pós-ordem



- 1. Percorrer a subárvore à esquerda
- 2. Percorrer a subárvore à direita
- 3. Visitar o nó raiz

Árvores binárias: pós-ordem



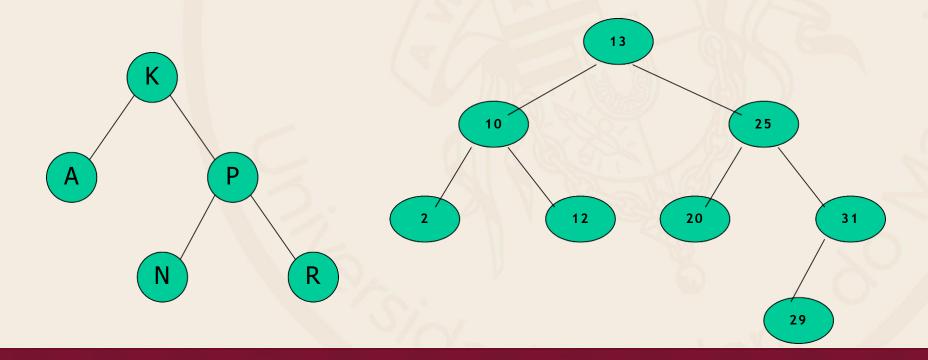
- 1. Percorrer a subárvore à esquerda
- 2. Percorrer a subárvore à direita
- 3. Visitar o nó raiz

162*+

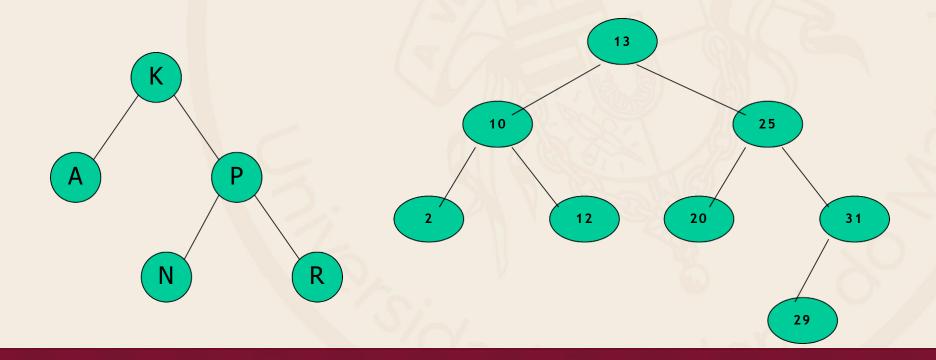
Expressão Pós-fixa

Uma importante aplicação das árvores binárias é para a realização de buscas.

O que as árvores abaixo tem em comum?

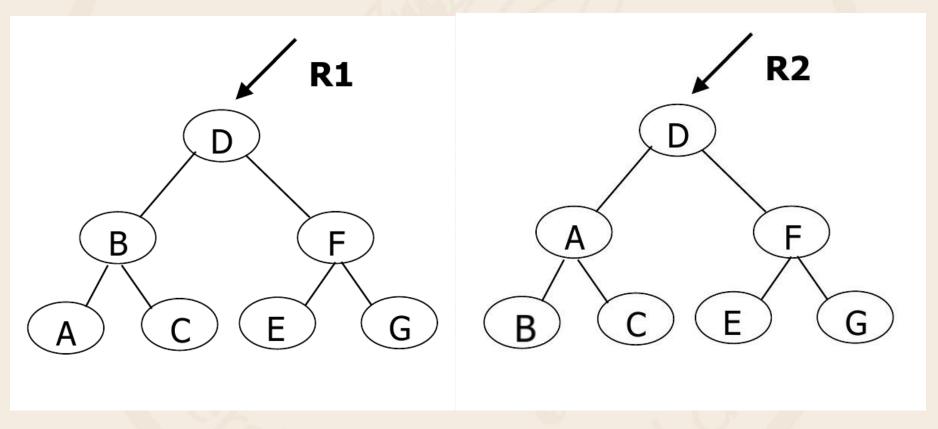


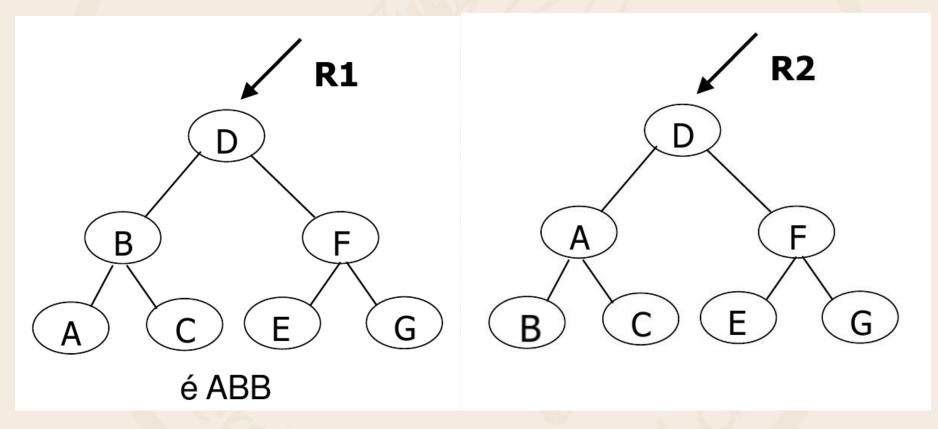
Para cada nó da árvore, todos os valores armazenados em sua sub-árvore à esquerda são menores que o valor armazenado no próprio nó, e todos os valores armazenados na sub-árvore à direita são maiores que o nó.

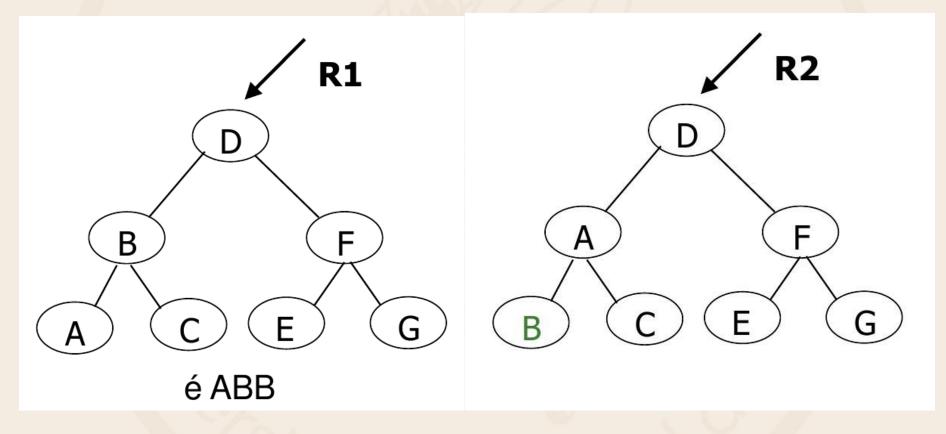


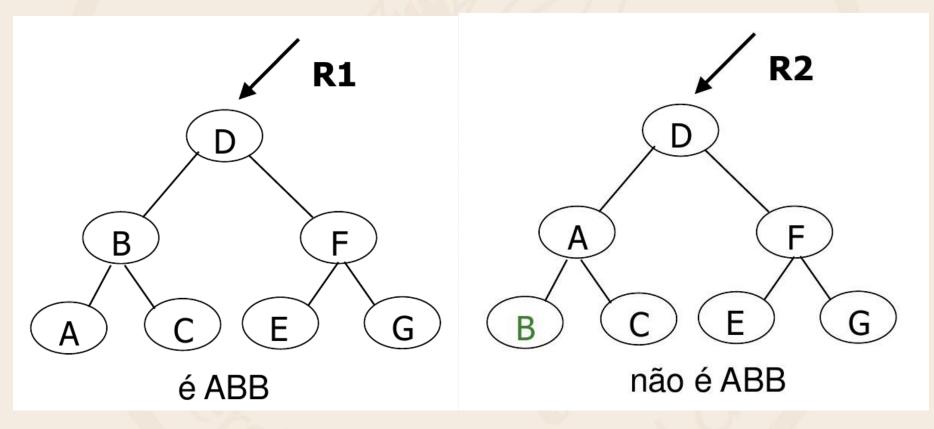
Então, em uma ABB, tem-se que

- É uma árvore binária
- Para qualquer nó v, os nós de sua sub-árvore à esquerda possuem valores menores do que o valor associado a v
- Para qualquer nó v, os nós de sua sub-árvore à direita possuem valores maiores do que o valor associado a v
- As sub-árvores à esquerda e à direita são ABB









Por que utilizar ABB?

Imagine um sistema de votação por telefone

- Cada número só pode votar uma vez
- O sistema deve armazenar todos os números que já

votaram

- A cada ligação deve-se verificar se o número já votou
- A votação deve ter resultado em tempo real

Por que utilizar ABB?

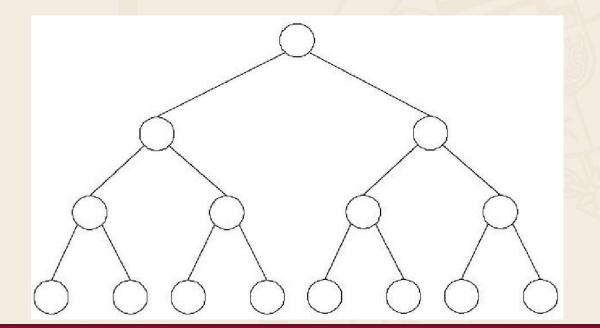
Implementação do sistema por ABB

- Cada número é armazenado em um nó da ABB
- -Suponha que em um determinado momento, a ABB tenha milhões de telefones armazenados
- -Surge uma nova ligação e é preciso saber se o número está ou não na árvore (já votou ou não)

Por que utilizar ABB?

Implementação do sistema por ABB

Considere, neste caso, que esta ABB é uma Árvore
 Binária Cheia



0	1
1	3
2	7
10	2.047
16	131.071
20	2 milhões

Por que utilizar ABB?

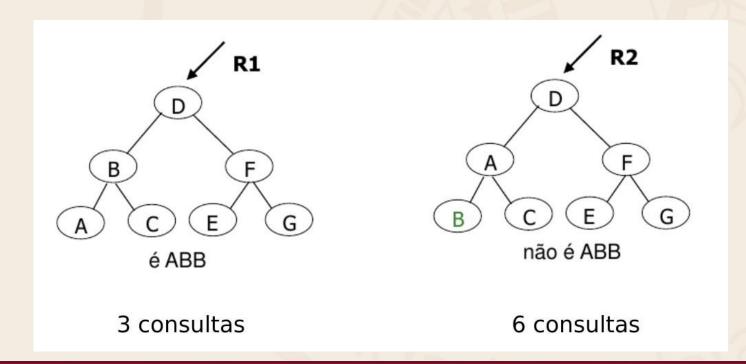
Implementação do sistema por ABB

- Considere, neste caso, que esta ABB é uma Árvore
 Binária Cheia
- » Para buscar um elemento na árvore, percorre-se os nós da raiz atá as folhas, sem passar por mais de um nó em um mesmo nível
- » Portanto, no pior caso, a busca passa por tantos nós quanto for a altura da árvore

Por que utilizar ABB?

Implementação do sistema por ABB

- Exemplo: buscar pelo elemento E nas árvores abaixo

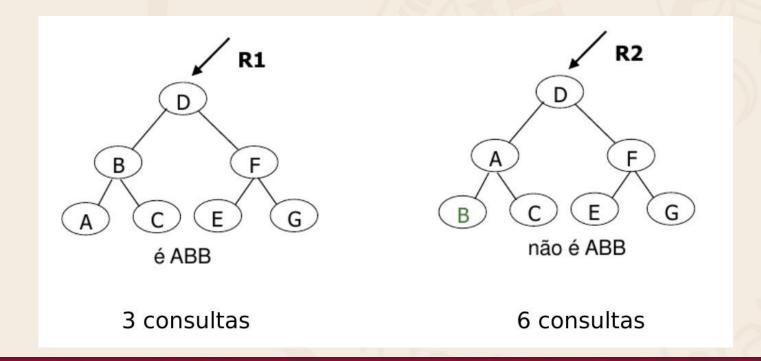


Por que utilizar ABB?

Buscas muito rápidas!

Implementação do sistema por ABB

- Exemplo: buscar pelo elemento E nas árvores abaixo



Operação básicas em uma ABB

- 1. Buscar um elemento
- 2. Inserir um elemento
- 3. Remover um elemento

OBS: as operações devem considerar a ordenação dos elementos na ABB. Por exemplo, na inserção, deve-se procurar pelo lugar certo para Inserir o elemento.

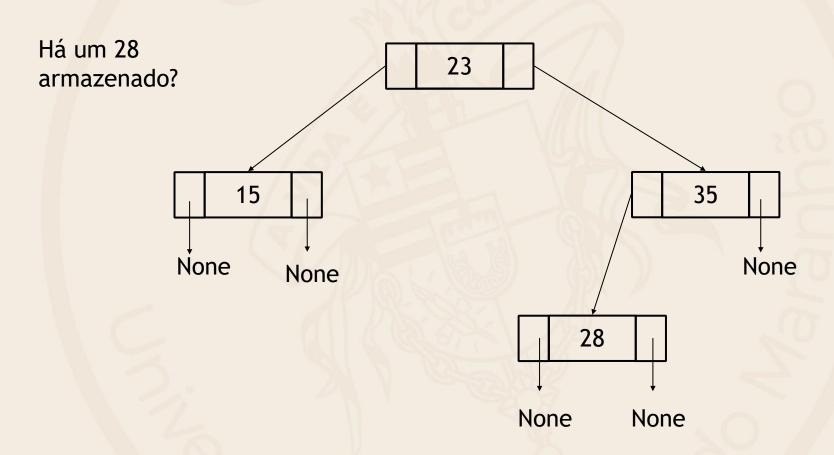
Árvore Binária de Busca: Busca

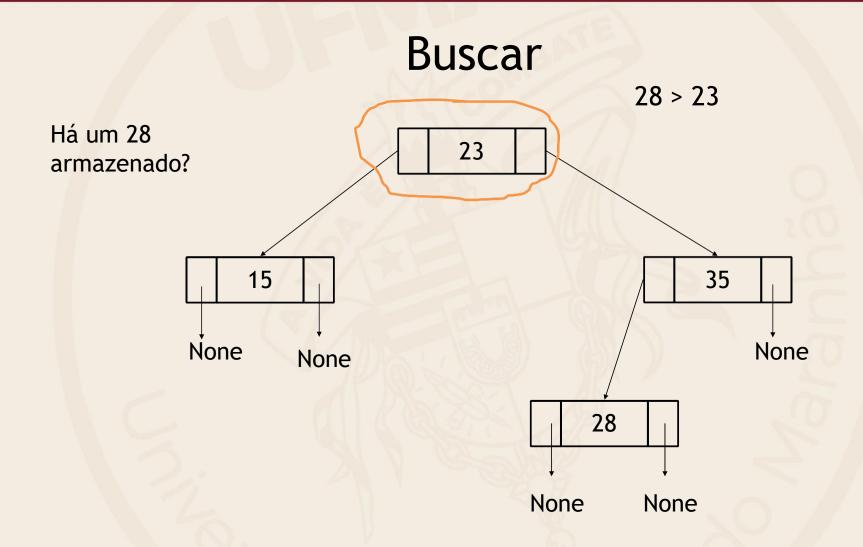
Comparando a "chave" com a informação no nó raiz, quatro casos pode ocorrer:

- 1. A árvore é vazia → a chave não está na árvore → Fim
- 2. A chave buscada está na raiz → elemento encontrado → Fim
- 3. A chave é menor do que a informação da raiz → fazer busca na sub-árvore da esquerda
- 4. A chave é maior do que a informação da raiz → fazer busca na sub-árvore da direita

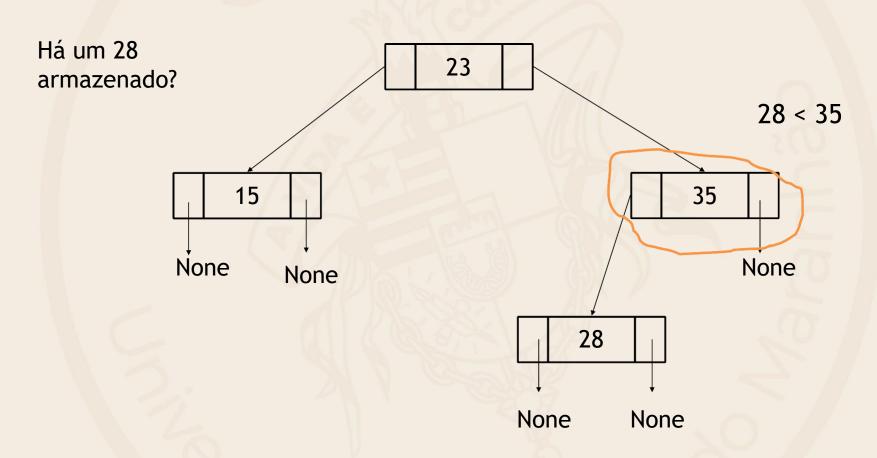
```
def busca (r, x):
   if r == None:
     return None
   elif r.info == x:
     return r
   elif x > r.info:
     return busca(r.sd,x)
   else:
     return busca(r.se,x)
```



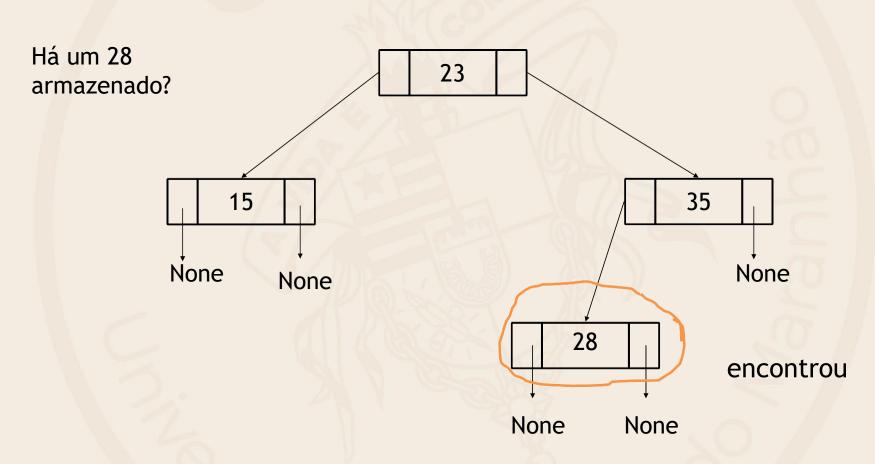












Árvore Binária de Busca: inserção

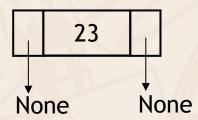
Estratégia geral: sempre inserir elementos como nós folhas, procurando a posição correta. Comparando a "chave" com a informação no nó raiz, quatro casos pode ocorrer:

- 1. A árvore é vazia → insere o elemento, que passará a ser a raiz → Fim
- 2. A chave buscada está na raiz → o elemento já está na árvore → Fim
- 3. A chave é menor do que a informação da raiz → insere na sub- árvore da esquerda
- 4. A chave é maior do que a informação da raiz → insere na sub- árvore da direita

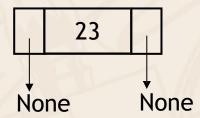
```
def insere (r, x):
  if r == None:
  return Arvore (x)
  elif x == r.info:
    return r
  elif x > r.info:
    r.sd = insere (r.sd, x)
  else:
    r.se = insere (r.se, x)
  return r
```

Inserir 23

23

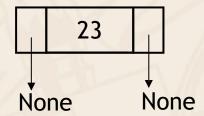


Inserir 23 Inserir 15

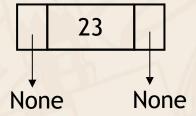


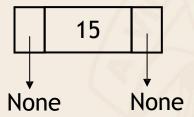
Inserir 23 Inserir 15



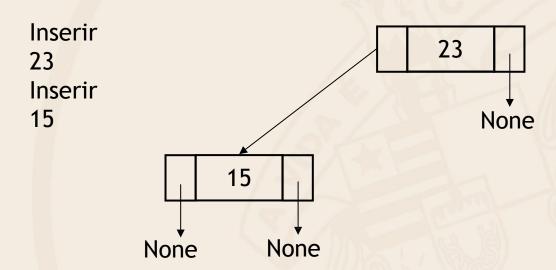


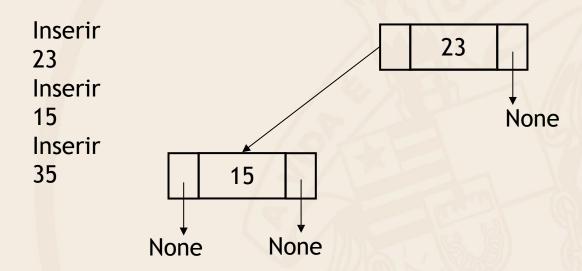
Inserir 23 Inserir 15



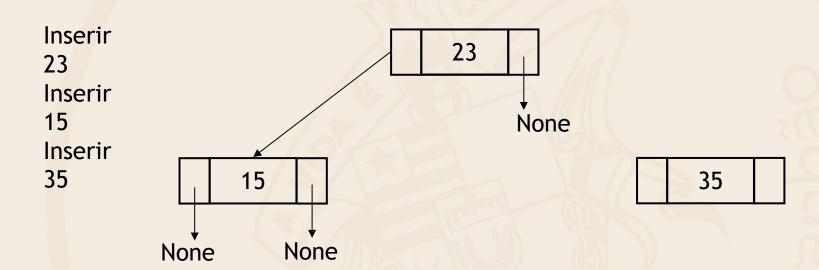


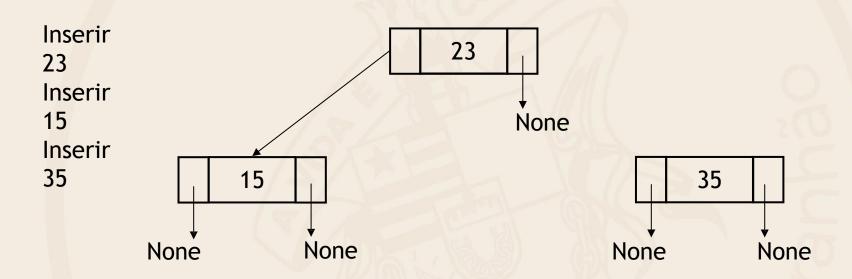




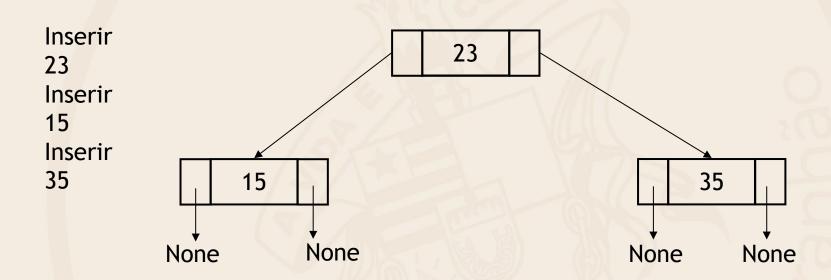




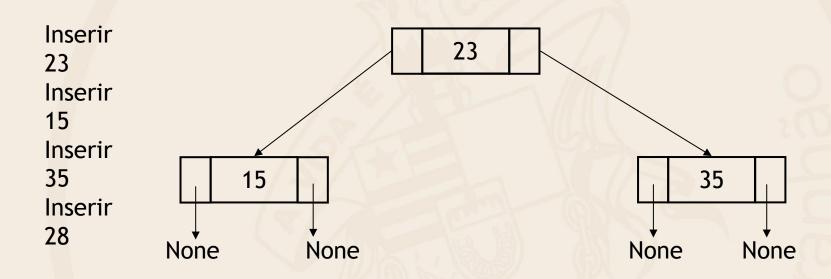




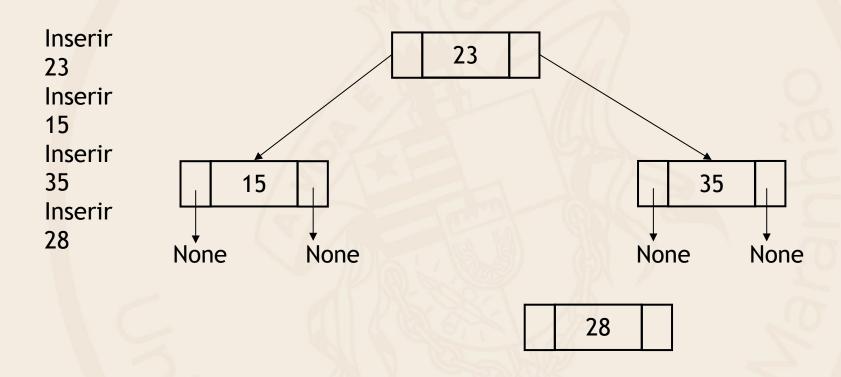




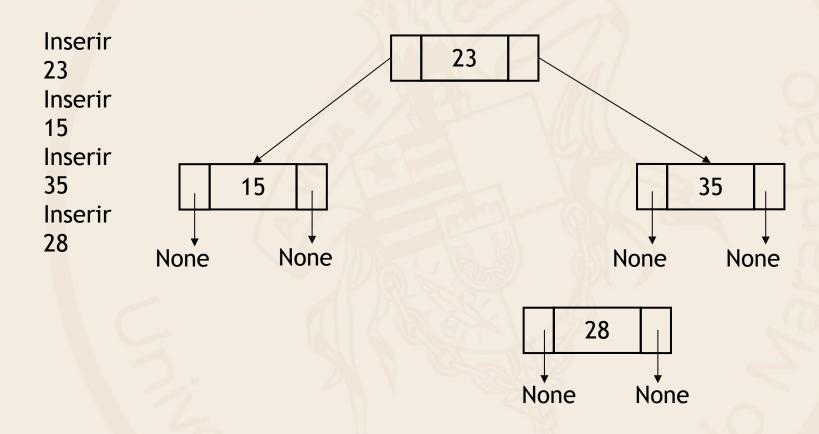




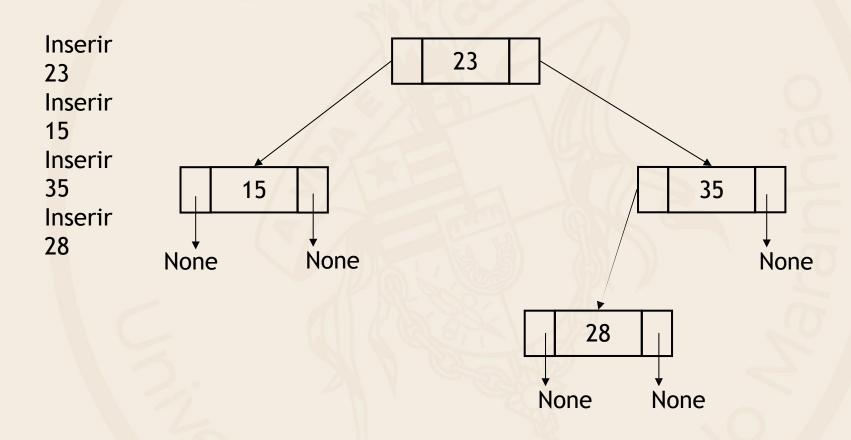












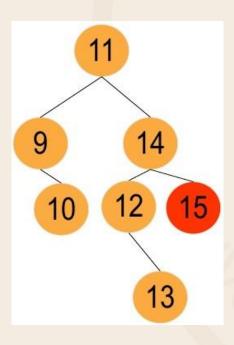
O desafio da remoção é manter a propriedade de árvore binária de busca após a remoção.

Caso 1: o nó a ser removido não tem filho

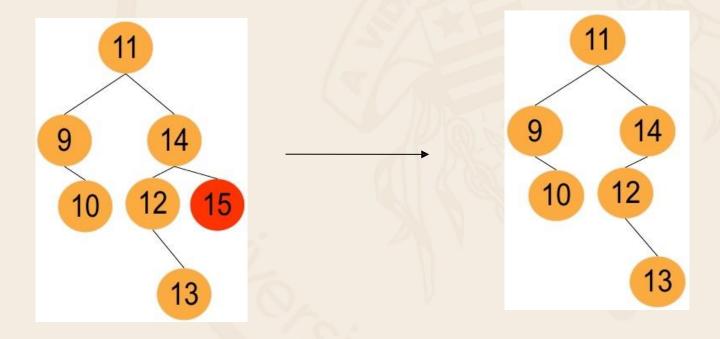
Caso 2: o nó a ser removido tem um único filho

Caso 3: o nó a ser removido tem 2 filhos

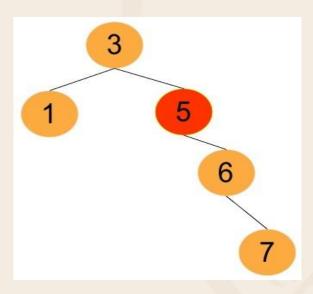
Caso 1: o nó a ser removido não tem filho Remove-se o nó Quem apontava pra ele recebe NULL



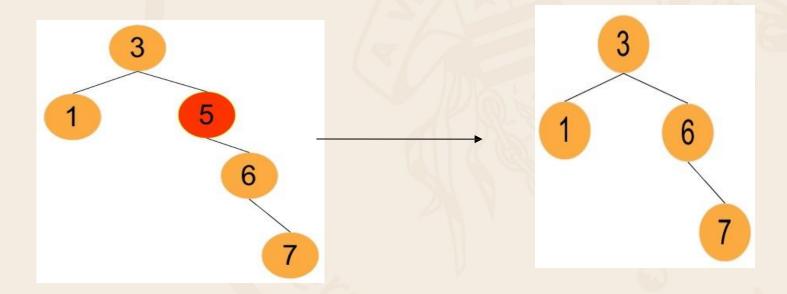
Caso 1: o nó a ser removido não tem filho Remove-se o nó Quem apontava pra ele recebe NULL



Caso 2 (remover C): o nó a ser removido tem um único filho "Puxa-se" o filho para o lugar do pai Remove-se o nó

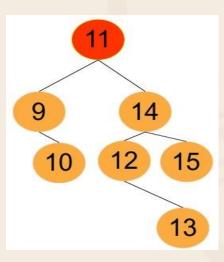


Caso 2 (remover C): o nó a ser removido tem um único filho "Puxa-se" o filho para o lugar do pai Remove-se o nó



Caso 3 (remover K): o nó a ser removido tem 2 filhos

- Pode-se substituir o valor do nó a ser retirado pelo valor sucessor (o nó mais à esquerda da subárvore direita) ou
- Pelo valor antecessor (o nó mais à direita da subárvore esquerda), removendo-se aí o nó sucessor (ou antecessor).



Caso 3 (remover K): o nó a ser removido tem 2 filhos

- Pode-se substituir o valor do nó a ser retirado pelo valor sucessor (o nó mais à esquerda da subárvore direita) ou
- Pelo valor antecessor (o nó mais à direita da subárvore esquerda), removendo-se aí o nó sucessor (ou antecessor).



Árvore Binária de Busca: Exercícios

Faça passo a passo no Papel:

Insira o seguinte conjunto de dados:

[10,30,15,5,49,52,35]

Da árvore resultante, remova o seguinte conjunto de dados:

[10,5,52]

Na árvore resultante, insira:

[100, 80, 70]

Remova:

[15,49,35]

