Algoritmos e Estrutura de Dados

Bruno Feres de Souza bferes@gmail.com

Universidade Federal do Maranhão Bacharelado em Ciência e Tecnologia

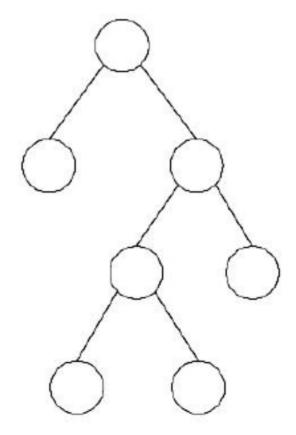
1° semestre de 2016

Na aula anterior...

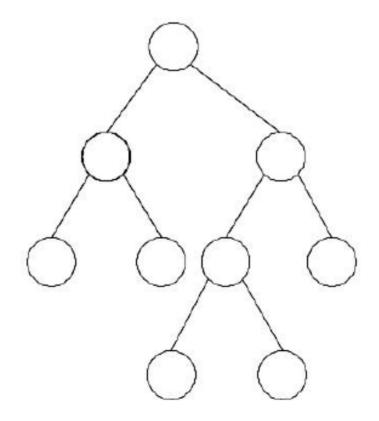
Definição

- Uma árvore binária T é um conjunto finito de elementos, denominados nós ou vértices, tal que:
 - T = Ø, quando a árvore é dita vazia, ou
 - $T = \{r\} \cup \{T_e\} \cup \{T_d\}$
- Nesta definição:
 - r é um nó especial chamado raiz
 - Os demais nós são um conjunto vazio ou são conjuntos disjuntos T_e e T_d, chamados subárvore à esquerda de T e subárvore à direita de T, cada qual uma árvore binária.

- Árvore estritamente binária
 - Todos os nós possuem 0 ou 2 filhos
 - Nós não folhas sempre possuem 2 filhos

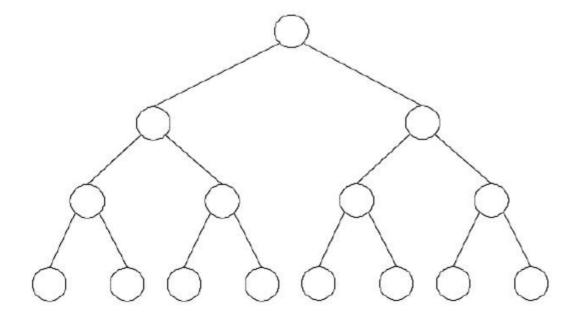


- Árvore binária completa
 - Se um nó v qualquer de T tem alguma subárvore vazia, então v está no último ou no penúltimo nível da árvore.



Tipos

- Árvore binária cheia
 - Se um nó v qualquer de T tem alguma subárvore vazia, então v está no último nível da árvore.
 - OBS: uma árvore binária cheia é uma árvore binária completa e estritamente binária, mas o contrário não é verdadeiro.



Tipos

- Árvore binária cheia: propriedade
 - O número de nós no nível i é 2ⁱ
 - Sendo k o nível máximo da árvore, então o número total de nós é 2^{k+1}-1

- Pergunta:
 - Dado que a árvore binária cheia tenha n nós, qual o nível da árvore?

Tipos

- Árvore binária cheia: propriedade
 - O número de nós no nível i é 2ⁱ
 - Sendo k o nível máximo da árvore, então o número total de nós é 2^{k+1}-1

Pergunta:

 Dado que a árvore binária cheia tenha n nós, qual o nível da árvore?

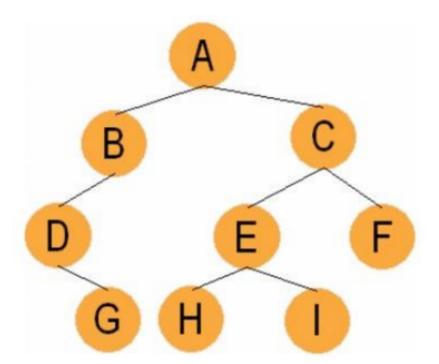
$$\log_2(n+1)-1$$

Percurso

- Percorrer uma árvore binária "visitando" cada nó uma única vez. Visitar pode ser:
 - Imprimir o valor do nó
 - Alterar o valor do nó
 - Etc
- Não existe um único percurso para árvores (binárias ou não). Diferentes percursos podem ser realizados, dependendo da aplicação.
- Há três percursos básicos: pré-ordem, em-ordem e pósordem.

Percurso

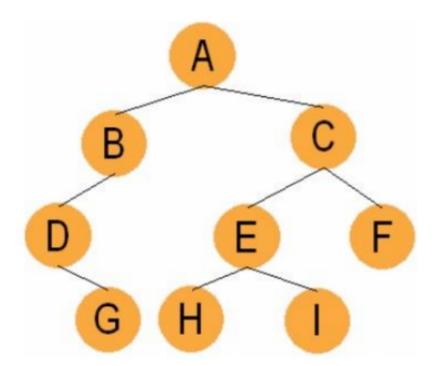
- Percurso em pré-ordem:
 - Visitar o nó raiz
 - Percorrer a subárvore à esquerda
 - Percorrer a subárvore à direita



Resultado: ABDGCEHIF

Percurso

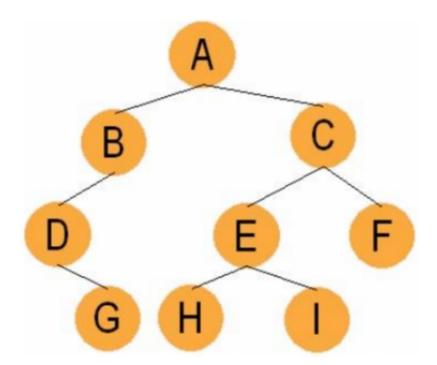
- Percurso em em-ordem:
 - Percorrer a subárvore à esquerda
 - Visitar o nó raiz
 - Percorrer a subárvore à direita



Resultado: DGBAHEICF

Percurso

- Percurso em pós-ordem:
 - Percorrer a subárvore à esquerda
 - Percorrer a subárvore à direita
 - Visitar o nó raiz



Resultado: GDBHIEFCA

Implementação

Link: http://www.codeskulptor.org/#user42_EM8vL0VbPW_0.py

Dúvidas?