Algoritmos e Estrutura de Dados

Bruno Feres de Souza

bferes@gmail.com

Universidade Federal do Maranhão Bacharelado em Ciência e Tecnologia

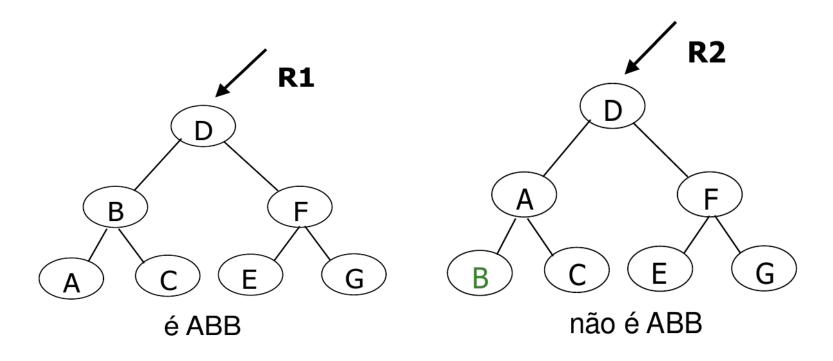
1º semestre de 2016

Na aula passada...

- Uma **Árvore Binária de Busca (ABB)** possui as seguintes propriedades:
 - É uma árvore binária
 - Seja S={s₁, s₂,...,s_n} o conjuntos de chaves (informações) dos nós da árvore T
 - Esse conjunto satifaz $s_1 < s_2 < ... < s_n$
 - A cada nó v_j de T está associada uma chave distinta s_j de S, que pode ser consultado por $r(v_i)=s_i$
 - Dado um nó v de T
 - Se v_i pertence à sub-árvore à esquerda de v_i então $r(v_i) < r(v)$
 - Se v_i pertence à sub-árvore à direita de v_i então $r(v_i) > r(v)$

- Em outras palavras, em uma ABB, tem-se que
 - Para qualquer nó v, os nós de sua sub-árvore à esquerda possuem valores menores do que o valor associado a v
 - Para qualquer nó v, os nós de sua sub-árvore à direita possuem valores maiores do que o valor associado a v
 - As sub-árvores à esquerda e à direita são ABB

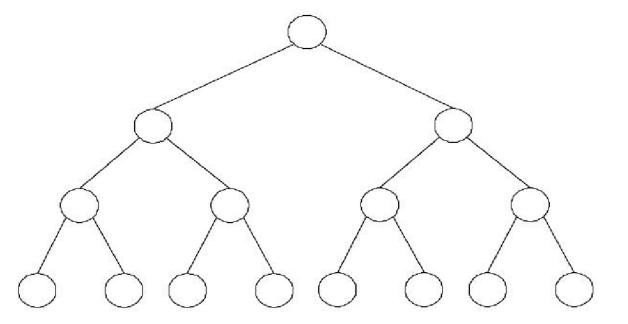
Exemplos



- Por que utilizar ABB?
 - Imagine um sistema de votação por telefone
 - Cada número só pode votar uma vez
 - O sistema deve armazenar todos os números que já votaram
 - A cada ligação deve-se verificar se o número já votou
 - A votação deve ter resultado em tempo real

- Por que utilizar ABB?
 - Implementação do sistema por ABB
 - Cada número é armazenado em um nó da ABB
 - Suponha que em um determinado momento, a ABB tenha milhões de telefones armazenados
 - Surge uma nova ligação e é preciso saber se o número está ou não na árvore (já votou ou não)

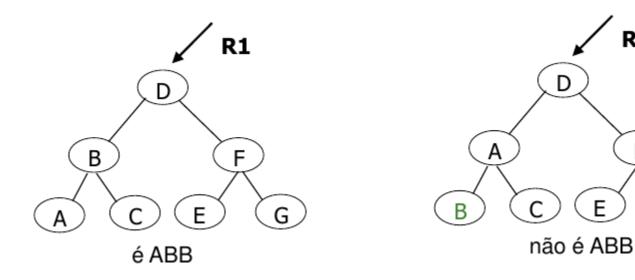
- Por que utilizar ABB?
 - Implementação do sistema por ABB
 - Considere, neste caso, que esta ABB é uma Árvore Binária Cheia



0 1	1 3
2	3 7
- 	
10	2047
16	131071

- Por que utilizar ABB?
 - Implementação do sistema por ABB
 - Considere, neste caso, que esta ABB é uma Árvore Binária Cheia
 - » Para buscar um elemento na árvore, percorre-se os nós da raiz atá as folhas, sem passar por mais de um nó em um mesmo nível
 - » Portanto, no pior caso, a busca passa por tantos nós quanto for a altura da árvore

- Por que utilizar ABB?
 - Implementação do sistema por ABB
 - Exemplo: buscar pelo elemento E nas árvores abaixo



3 consultas

6 consultas

<u>Árvore Binária de Busca</u>

- Por que utilizar ABB?
 - Buscas muito rápidas!

- Operação básicas em uma ABB
 - Buscar um elemento
 - Inserir um elemento
 - Remover um elemento

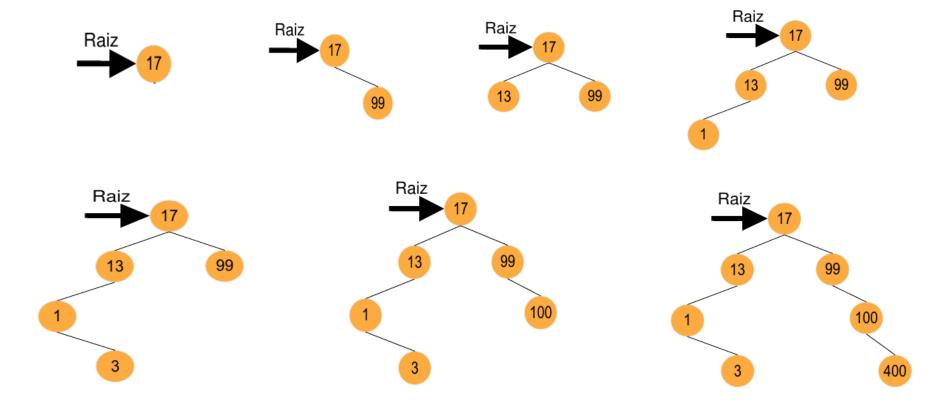
OBS: as operações devem considerar a ordenação dos elementos na ABB. Por exemplo, na inserção, deve-se procurar pelo lugar certo para Inserir o elemento.

- Operação de Busca
 - Comparando a "chave" com a informação no nó raiz, quatro casos pode ocorrer:
 - A árvore é vazia → a chave não está na árvore → Fim
 - A chave buscada está na raiz → elemento encontrado → Fim
 - A chave é menor do que a informação da raiz → fazer busca na sub-árvore da esquerda
 - A chave é maior do que a informação da raiz → fazer busca na sub-árvore da direita

OBS: os mesmo casos acontecem quando da busca nas sub-árvores

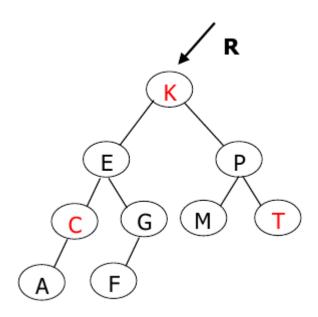
- Operação de Inserção
 - Estratégia geral: sempre inserir elementos como nós folhas, procurando a posição correta.
 - Comparando a "chave" com a informação no nó raiz, quatro casos pode ocorrer:
 - A árvore é vazia → insere o elemento, que passará a ser a raiz →
 Fim
 - A chave buscada está na raiz → o elemento já está na árvore →
 Fim
 - A chave é menor do que a informação da raiz → insere na subárvore da esquerda
 - A chave é maior do que a informação da raiz → insere na subárvore da direita

- Operação de Inserção
 - Exemplo: inserir os elementos {17,99,13,1,3,100,400} em uma ABB vazia.



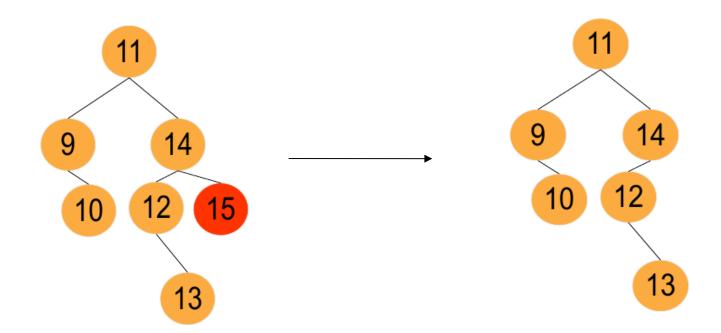
<u>Árvore</u> Binária de Busca

- Operação de Remoção
 - Exemplo: para a árvore abaixo, remova os elementos T, C e K, nesta ordem. Perceba que cada caso é diferente.

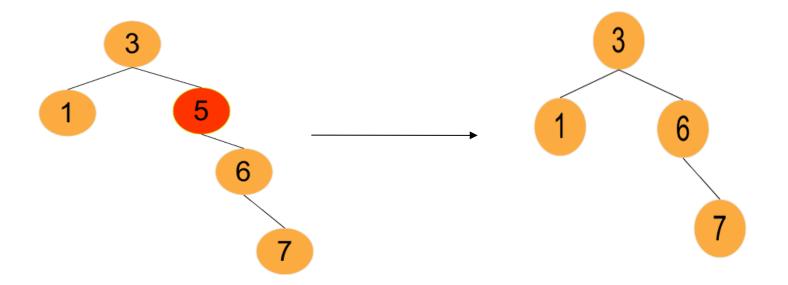


- Operação de Remoção
 - Caso 1 (remover T): o nó a ser removido não tem filho
 - Remove-se o nó
 - Quem apontava pra ele recebe None
 - Caso 2 (remover C): o nó a ser removido tem um único filho
 - "Puxa-se" o filho para o lugar do pai
 - Remove-se o nó
 - Caso 3 (remover K): o nó a ser removido tem 2 filhos
 - Acha-se o maior valor de informação da sub-árvore à esquerda (ou o menor da direita)
 - O nó a ser removido recebe essa informação
 - Remove-se o nó com o maior valor de informação da subárvore à esquerda (ou o menor da direita)

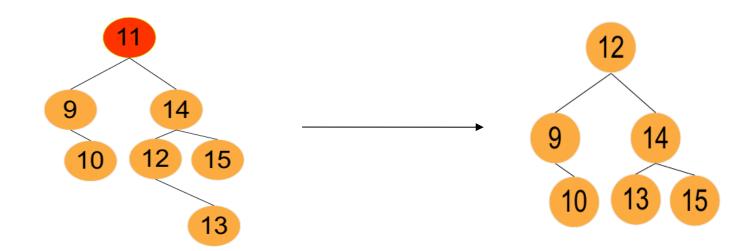
- Operação de Remoção
 - Caso 1: o nó a ser removido não tem filho
 - Remove-se o nó
 - Quem apontava pra ele recebe NULL



- Operação de Remoção
 - Caso 2 (remover C): o nó a ser removido tem um único filho
 - "Puxa-se" o filho para o lugar do pai
 - Remove-se o nó



- Operação de Remoção
 - Caso 3 (remover K): o nó a ser removido tem 2 filhos
 - Acha-se o maior valor de informação da sub-árvore à esquerda (ou o menor da direita)
 - O nó a ser removido recebe essa informação
 - Remove-se o nó com o maior valor de informação da subárvore à esquerda (ou o menor da direita)



Dúvidas?