Estruturas de Dados II (DEIN0083) Curso de Ciência da Computação Prova Final

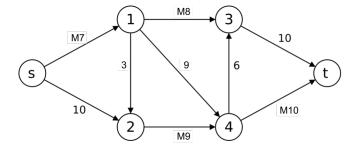
Prof. João Dallyson Sousa de Almeida			\mathbf{D}	ata	a : (01/0	08/2	2022	2
Aluno:	Matrícula:								-

Regras durante a prova:

- É vetada: a consulta a material de apoio, conversa com colega e a utilização de dispositivos eletrônicos. A não observância de algum dos itens acima acarretará a anulação da prova.
- I. (1.0pt) Qual a complexidade do algoritmo a seguir?

```
int function(int n)
{
  int count = 0;
  for (int i = 0; i < n; i++)
    for (int j = i; j > 0; j--)
        count = count + 1;
  return count;
}
```

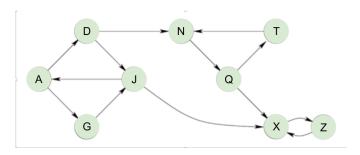
- II. (2.0pt) Mostre o passo a passo da execução dos algoritmos abaixo apresentando a quantidade de comparações e trocas realizadas durante a ordenação dos dígitos do vetor [M8, 8, M9, 15, M10, 13] usando: (a) QuickSort e (b) HeapSort. Observação: M8, M9, e M10 devem ser substituídos pelos valores dos 3 últimos dígitos da sua matrícula. Ex: Matrícula 2020014589, M8 = 5, M9=8 e M10=9.
 - (a) QuickSort e (b) HeapSort
- III. (2.0pt) Mostre a execução do algoritmo sobre o fluxo em rede da figura abaixo, apresentando o fluxo máximo e os grafos residual e aumentado final. Considere S a fonte e T o sorvedouro. Use a busca em largura para encontrar o caminho aumentante. Observação: M7, M8, M9, e M10 devem ser substituídos pelos valores dos 4 últimos dígitos da sua matrícula.



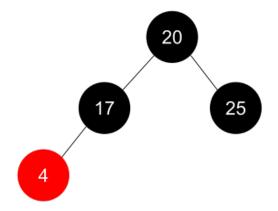
IV. (1.0pt) Considere uma Tabela Hashing de tamanho 7 com função de hashing H(k) = k mod 7. Desenhe a tabela hashing resultante da inserção em ordem dos seguintes valores: [14 21, PD1, PD2], para cada um dos cenários abaixo:

Observação: PD1 e PD2 devem ser substituídos pelos valores dos 2 últimos pares dígitos da sua matrícula. Ex: Matrícula 2020014589, PD1=45 e PD2=89.

- a) Manipular as colisões usando tentativa quadrática.
- b) Manipular as colisões usando Hash Duplo com a segunda função de Hash $H_2(k) = 5 (kmod 4)$.
- V. (2.0pt) Apresente o resultado da execução do algoritmo de busca em profundidade e classificação de arestas no grafo abaixo partindo do vértice igual ou mais próximo do primeiro caractere do seu nome. Apresente, também, a classificação das arestas. Ex: Paulo, deve executar o algoritmo iniciando da letra Q. Considere a lista de adjacências em ordem alfabética.



VI. (1.0pt) Considere a seguinte arvore Rubro Negra. Qual será o resultado do caminhamento em PRE-ORDEM após a remoção da chave 17 seguida pela inserção dos últimos 4 dígitos da sua matrícula (obs: semelhante a questão I). Descreva qual ação foi realizada após coda iteração.



VII. (1.0pt) Dado o grafo abaixo, execute o algoritmo de busca em largura partindo do vértice (E). Apresente a fila a cada iteração.

