```
1 #include <stdio.h>
 2 #include <stdlib.h>
 3 #define TAMANHO_FILA 20
 5 typedef struct
 6 {
       int vetor[TAMANHO_FILA];
 7
 8
       int fim;
 9 } Fila;
10
11 void inserir(int valor, Fila *fila)
12 {
       if (fila->fim < TAMANHO_FILA)</pre>
13
14
15
           fila->vetor[fila->fim] = valor;
16
           fila->fim++;
17
       }
18
       else
19
       {
20
           printf("Nao ha mais espaco na fila, \n");
21
       }
22 }
23
24 void remover(Fila *fila)
25 {
26
       if (fila->fim > 0)
27
28
           printf("Elemento que sai da Fila: %d.\n", fila->vetor[0]);
           for (int i = 0; i < (fila->fim - 1); i++)
29
30
31
               fila->vetor[i] = fila->vetor[i + 1];
32
33
           fila->fim--;
34
       }
35
       else
36
       {
37
           printf("A fila esta vazia. \n");
38
       }
39 }
40
41 int isCheia(Fila *fila)
42 {
43
       if (fila->fim >= TAMANHO_FILA)
44
       {
45
           return 1;
46
       }
47
       else
48
       {
49
           return 0;
50
       }
51 }
52
53 int isVazia(Fila *fila)
54 {
55
       if (fila->fim == 0)
56
57
           return 1;
58
       }
59
       else
60
       {
           return 0;
61
62
       }
63 }
64
65 void imprimeFila(Fila *fila)
66 {
67
       int i;
68
       for (i = 0; i < (fila->fim); i++)
69
70
           printf("%02d \n", fila->vetor[i]);
71
       }
72 }
73
74 int main(int argc, char *argv[])
75 {
76
       char oper = 'a';
77
       int num;
78
       // DECLARA UMA FILA
```

localhost:4649/?mode=clike 1/2

printf("Você digitou uma operacao invalida.\n\n");

112

113 114

115 116 117

118 }

}

return 0;

localhost:4649/?mode=clike 2/2