

Prof. Sérgio Souza Costa

 Muitas estruturas de dados como listas e árvores são recursivas, então é importante compreender conceito de recursividade.

- A recursividade é uma forma de resolver problemas por meio da divisão dos problemas em problemas menores de mesma natureza.
- Se a natureza dos subproblemas é a mesma do problema, o mesmo método usado para reduzir o problema pode ser usado para reduzir os subproblemas e assim por diante.
- Quando devemos parar? Quando alcançarmos um caso trivial que conhecemos a solução.

- Exemplos de casos triviais:
 - Qual o fatorial de 0 ?
 - Quanto é um dado X multiplicado por 1 ?
 - Quanto é um dado X multiplicado por 0 ?
 - Quanto é um dado X elevado a 1 ?
 - Quantos elementos tem em uma lista vazia?

- Assim, um processo recursivo para a solução de um problema consiste em duas partes:
 - O caso trivial, cuja solução é conhecida;
 - Um método geral que reduz o problema a um ou mais problemas menores (subproblemas) de mesma natureza.
- Muitas funções podem ser definidas recursivamente. Para isso, é preciso identificar as duas partes acima.
- Exemplo: fatorial de um número e o n-ésimo termo da seqüência de Fibonacci.

 A função fatorial de um inteiro não negativo pode ser definida como:

$$fatorial(n) = \begin{cases} 1 & \text{se } n = 0 \\ n \times fatorial(n-1) & \text{se } n > 0 \end{cases}$$

- Esta definição estabelece um processo recursivo para calcular o fatorial de um inteiro n.
- Caso trivial: n=0.
- Método geral: n x (n-1)!.

 Assim, usando-se este processo recursivo, o cálculo de 4!, por exemplo, é feito como a seguir:

4! =

```
4! = 4 * 3!
= 4 * (3 * 2!)
```

```
4! = 4 * 3!
= 4 * (3 * 2!)
= 4 * (3 * (2 * 1!))
```

```
4! = 4 * 3!
= 4 * (3 * 2!)
= 4 * (3 * (2 * 1!))
= 4 * (3 * (2 * (1 * 0!)))
```

```
4! = 4 * 3!

= 4 * (3 * 2!)

= 4 * (3 * (2 * 1!))

= 4 * (3 * (2 * (1 * 0!)))

= 4 * (3 * (2 * (1 * 1)))
```

```
4! = 4 * 3!

= 4 * (3 * 2!)

= 4 * (3 * (2 * 1!))

= 4 * (3 * (2 * (1 * 0!)))

= 4 * (3 * (2 * (1 * 1)))

= 4 * (3 * (2 * 1))
```

```
4! = 4 * 3!

= 4 * (3 * 2!)

= 4 * (3 * (2 * 1!))

= 4 * (3 * (2 * (1 * 0!)))

= 4 * (3 * (2 * (1 * 1)))

= 4 * (3 * (2 * 1))

= 4 * (3 * 2)
```

```
4! = 4 * 3!

= 4 * (3 * 2!)

= 4 * (3 * (2 * 1!))

= 4 * (3 * (2 * (1 * 0!)))

= 4 * (3 * (2 * (1 * 1)))

= 4 * (3 * (2 * 1))

= 4 * (3 * 2)

= 4 * 6
```

 Assim, usando-se este processo recursivo, o cálculo de 4!, por exemplo, é feito como a seguir:

```
4! = 4 * 3!

= 4 * (3 * 2!)

= 4 * (3 * (2 * 1!))

= 4 * (3 * (2 * (1 * 0!)))

= 4 * (3 * (2 * (1 * 1)))

= 4 * (3 * (2 * 1))

= 4 * (3 * 2)

= 4 * 6

= 24
```

```
def fatorial (n):
    if n == 0:
        return 1
    else:
        return n * fatorial (n-1)
```

Mas como uma função recursiva é de fato implementada no computador?

Usando-se o mecanismo conhecido como Pilha de Execução!

```
def fatorial (n):
    if n == 0:
        return 1
    else:
        return n * fatorial (n-1)

Pilha de Execução
```

```
fatorial(4) -> return 4*fatorial(3)
```

```
fatorial(3) -> return 3*fatorial(2)
fatorial(4) -> return 4*fatorial(3)
```

```
def fatorial (n):
    if n == 0:
        return 1
    else:
        return n * fatorial (n-1)
Pilha de Execução
```

```
def fatorial (n):
    if n == 0:
        return 1
    else:
        return n * fatorial (n-1)
Pilha de Execução
```

```
def fatorial (n):
                    if n == 0:
                        return 1
                    else:
                        return n * fatorial (n-1)
Pilha de Execução
 fatorial(0)
                  -> return 1 (caso trivial)
 fatorial(1)
                  -> return 1*fatorial(0)
 fatorial(2)
                   -> return 2*fatorial(1)
 fatorial(3)
                   -> return 3*fatorial(2)
 fatorial(4)
                   -> return 4*fatorial(3)
```

```
def fatorial (n):
                    if n == 0:
                        return 1
                    else:
                        return n * fatorial (n-1)
Pilha de Execução
                              Desempilha fatorial (0)
 fatorial(0)
                   -> return 1 (caso trivial)
 fatorial(1)
                  -> return 1*fatorial(0)
 fatorial(2)
                   -> return 2*fatorial(1)
 fatorial(3)
                   -> return 3*fatorial(2)
 fatorial(4)
                   -> return 4*fatorial(3)
```

```
def fatorial (n):
                   if n == 0:
                       return 1
                   else:
                       return n * fatorial (n-1)
                             Desempilha fatorial (1)
fatorial(1)
                  -> return 1*1
fatorial(2)
                  -> return 2*fatorial(1)
  fatorial(3)
                 -> return 3*fatorial(2)
fatorial(4)
                 -> return 4*fatorial(3)
```

```
def fatorial (n):
                   if n == 0:
                       return 1
                   else:
                       return n * fatorial (n-1)
                             Desempilha fatorial (2)
fatorial(2)
                  -> return 2*1*1
fatorial(3)
                 -> return 3*fatorial(2)
fatorial(4)
                 -> return 4*fatorial(3)
```

```
def fatorial (n):
    if n == 0:
        return 1
    else:
        return n * fatorial (n-1)
```

```
fatorial(3)

fatorial(3)

-> return 3*2*1*1

fatorial(4)

-> return 4*fatorial(3)
```

Considere, novamente, o exemplo para 4!:

```
def fatorial (n):
    if n == 0:
        return 1
    else:
        return n * fatorial (n-1)
```

Desempilha fatorial (4)

fatorial (4)

-> return 4*3*2*1*1

Considere, novamente, o exemplo para 4!:

```
def fatorial (n):
    if n == 0:
        return 1
    else:
        return n * fatorial (n-1)
```

Resultado = 24

"Para fazer um procedimento recursivo é preciso ter fé." prof. Siang Wun Song

"Ao tentar resolver o problema, encontrei obstáculos dentro de obstáculos. Por isso, adotei uma solução recursiva." Aluno S.Y., 1998

"To understand recursion, we must first understand recursion." —anônimo

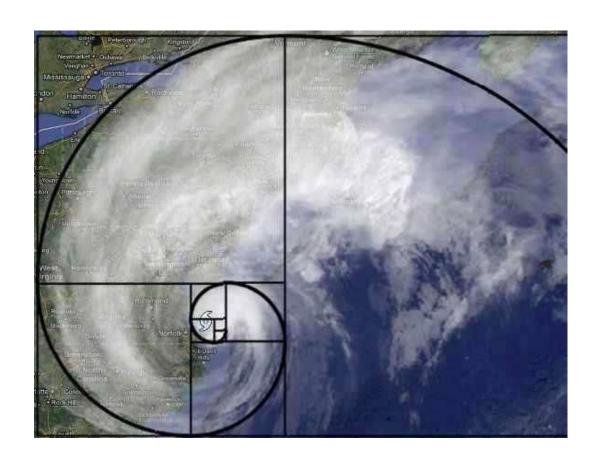
Funções recursivas

- Base do paradigma funcional.
 - − Lisp, Haskell, Miranda, F#, Scheme, Erland
 - Influenciou diversas: JavaScript, Python, Ruby, Lua
- Presente em praticamente todas as linguagens, mesmo as imperativas, como
 - C, Java, Pascal, ADA ...

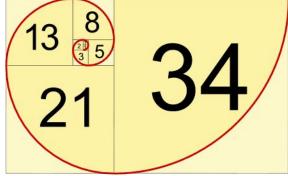
Funções recursivas

- Muitos algoritmos complexos são resolvidos através de soluções recursivas
 - Quick-sort (ordenação rápida)
 - Ordenação por intercalação (merge sort)
 - Busca binária
- Muitas estruturas de dados são recursivas
 - Listas encadeadas
 - Árvores binárias, n-árias ...
- Tendem a gerar códigos menores

Recursividade - Natureza



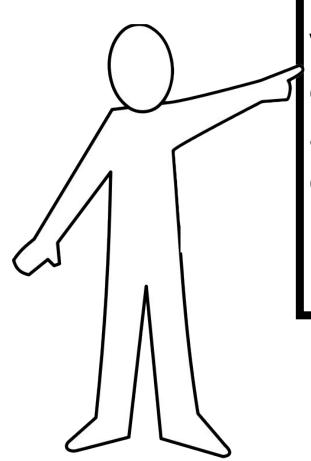




Recursividade - Natureza







Vamos fazer mais um exercício. Na atividade de aprofundamento tem mais exercícios. Tentem fazer e postem suas dúvidas.

 Codifiquem uma função que multiplica um dado inteiro "a" por um inteiro "b", usando somas sucessivas. Exemplo:

$$\bullet$$
 4 * 3 = 3+3+3+3 = 12

```
def mult (a, b):
```

```
def mult (a, b):
   if a == 0:
    return 0;
```

```
def mult (a, b):
    if a == 0:
        return 0;
    elif a == 1:
        return b;
```

```
def mult (a, b):
    if a == 0:
        return 0;
    elif a == 1:
        return b;
    else:
        return b + mult (a-1,b)
```

mult (3,5)

mult(3,5) = 5 + mult(2,5)

```
mult(3,5) = 5 + mult(2,5)
= 5+5+mult(1,5)
```

```
mult(3,5) = 5 + mult(2,5)
= 5 + 5 + mult(1,5)
= 5 + 5 + 5
```

```
mult(3,5)=5+mult(2,5)
=5+5+mult(1,5)
=5+5+5
= 15
```

Exercícios

- 1. Faça uma função recursiva que calcula a divisão usando subtrações sucessivas int div (int a, int b);
- 2. Faça uma função recursiva que calcula o resto de uma divisão usando subtrações sucessivas. int mod (int a, int b);
- 3. Faça uma função recursiva que calcula a potencia de um numero usando multiplicações sucessivas. int pot (int base, int exp);
- 4. Faça uma função recursiva que calcula a quantidade de caracteres em uma string. int tamanho (char *str)
- 5. Fazer uma função recursiva que calcule o valor da série S descrita a seguir para um valor n > 0 a ser fornecido como parâmetro para a mesma: S = 1 + 1/2! + 1/3! + ... 1/n!