

# **Célula de Fundamentos de Programação com Desenvolvimento de Jogos**

**Nome do Jogo\*\*\***  
**Versão 0.0.1**

## **1. Objetivo**

Desenvolver um jogo usando conceitos básicos da Engenharia de Software durante 1 mês. Durante o desenvolvimento alguns objetivos específicos devem ser trabalhados como capacidade para trabalhar em grupo, motivação dos alunos em relação curso/disciplina e ajudar os mesmos no aprendizado e, conseqüentemente, no processo de aprovação.

## **2. Premissas e Restrições**

O jogo será desenvolvido para a plataforma Desktop buscando criar um ambiente de fácil interação com o usuário gamer, entretanto os mesmos devem estar familiarizados com computadores e alguns jogos para melhor se adaptarem ao uso do jogo. O jogo deve ser pequeno, intuitivo e de fácil manutenção, ou seja, com bom uso de práticas de desenvolvimento e código limpo.

## **3. Requisitos Funcionais**

RF001 -

RF002 -

## **4. Requisitos Não Funcionais**

RNF001 -

RNF002 -

## **5. Tecnologias**

Linguagens	IDE's	Sistema Operacional	Facilitadores
C++	QtCreator	Linux e Windows	WhatsApp, GitHub e Facebook