

PHƯƠNG PHÁP LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

BÀI TẬP 03 – THUỘC TÍNH VÀ PHƯƠNG THỨC CỦA ĐỐI TƯỢNG

☒ Bài tập cá nhân☐ Bài tập nhóm (nhóm tối đa ... sinh viên)☐ Bài tập tự luyện tập☒ Bài tập cần nộp

Đề bài:

Cài đặt lớp phân số (đặt tên là **CFraction** hoặc **CPhanSo**) bao gồm:

- Các phương thức tạo lập và hủy.
- Các hàm toán tử thao tác trên đối tượng có kiểu phân số:
 - Toán tử nhập và toán tử xuất: >>, <<
 - Toán tử tăng giảm (trước và sau): ++, --
 - Toán tử đảo dấu: -
 - Toán tử nghịch đảo: ~
 - Toán tử tính toán: +, -, *, /, +=, -=, *=, /=
 - Toán tử so sánh: >, >=, <, <=, ==, !=
 - Toán tử ép kiểu sang số nguyên.
 - Toán tử ép kiểu sang số thực.
 - Toán tử ép kiểu sang kiểu hỗn số.
- Cho phép đếm và trả về số lượng đối tượng phân số hiện tại.
- Viết hàm main() sử dụng thử các toán tử đã viết.

Đọc kỹ các lưu ý sau:

- Đề bài không nêu yêu cầu rõ ràng nên có thể viết theo nhiều cách khác nhau nhưng cần phải có các tham số đầu vào, đầu ra rõ ràng để có thể tái sử dụng dễ dàng và các hằng số nếu có không được gõ trực tiếp vào hàm mà phải được định nghĩa bên ngoài hàm. Do đó trước khi viết hàm nên ghi chú một vài dòng mô tả về hàm sẽ viết (truyền vào, thực hiện và trả về thông tin gì).
- Cho phép tính toán và so sánh giữa hai phân số hoặc giữa phân số với số nguyên.
- Project được đặt tên là MSSV của mình (ví dụ 1234567).
- Bắt buộc tách phần khai báo và định nghĩa hàm thành các tập tin .H và .CPP chứ không được viết trực tiếp vào file chứa hàm main().
- Bài nộp là tập tin (.ZIP hoặc .RAR) nén toàn bộ project (tên đặt theo lưu ý thứ 3) sau khi đã xóa thư mục DEBUG hoặc chỉ để lại các tập tin .H và .CPP.
- Các bài làm giống nhau đều “được” 0 điểm.
- Các bài nộp không đúng theo các lưu ý trên tùy mức độ sẽ bị trừ điểm.