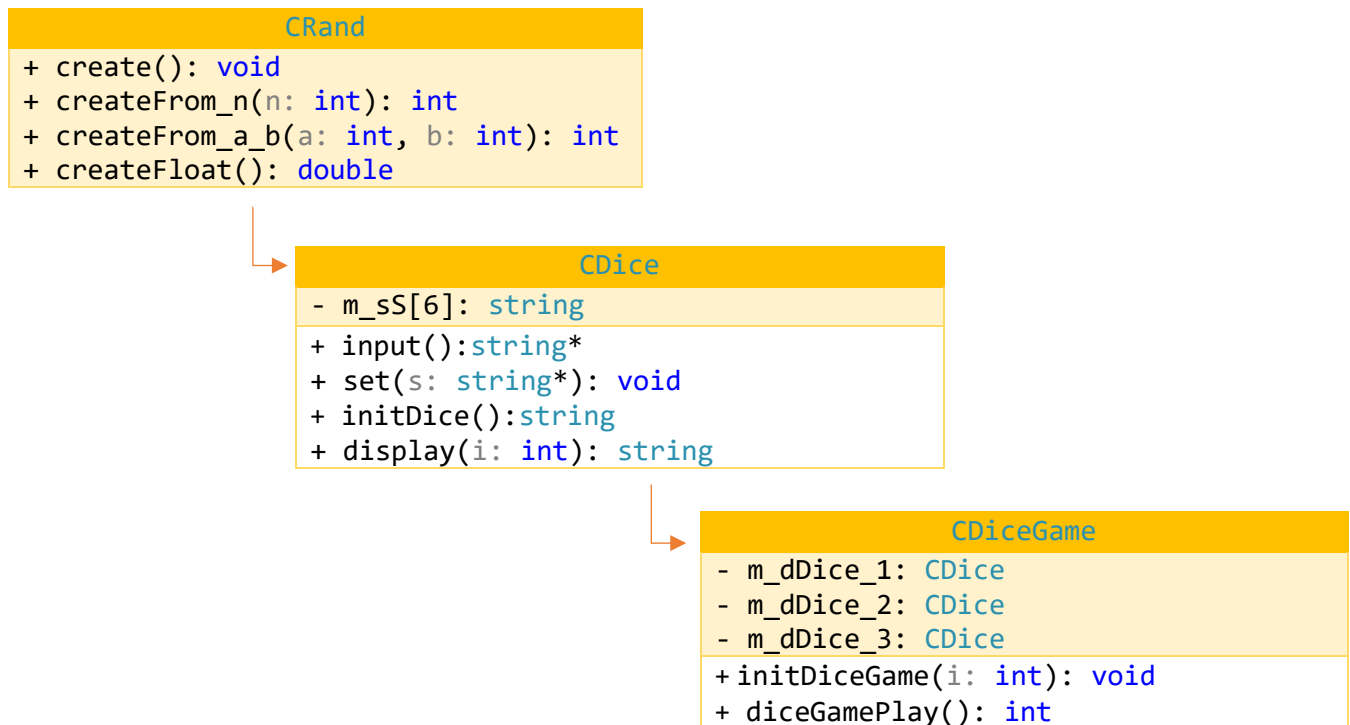
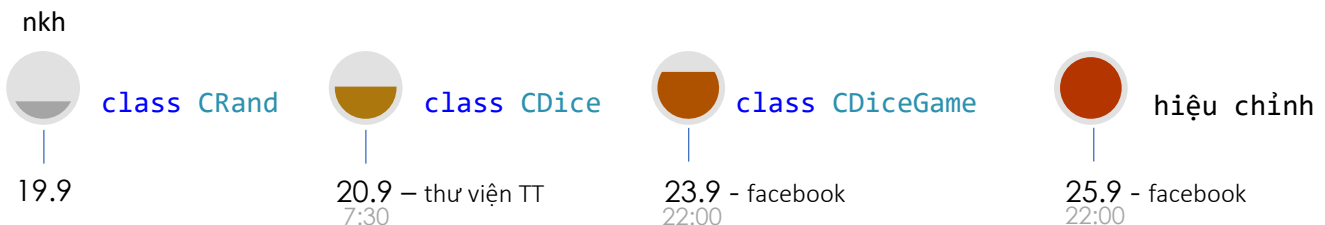


1. Thiết kế lớp:



2. Phân công công việc:



1. class Crand: Nguyễn Thị Ngân Khánh
2. class CDice: Tạ Ngọc Duy Khoa
3. class CdiceGame: Nguyễn Khắc Nguyên Khang
4. hiệu chỉnh:

- Thiết kế hàm main(): Nguyễn Khắc Nguyên Khang, Nguyễn Thị Ngân Khánh
- Cho phép người dùng chơi trò *bầu cua* (hoặc *tung xúc xắc do người dùng tạo*), yêu cầu người dùng **chọn mặt, số tiền đặt cược**, hiển thị **kết quả** tung 3 xúc xắc ngẫu nhiên, in ra màn hình **số tiền nhận lại** của người chơi.
- Tối ưu thuộc tính void CDiceGame::initDiceGame(int i), int CDiceGame::diceGamePlay(): Nguyễn Khắc Nguyên Khang, Nguyễn Thị Ngân Khánh
- Tìm hiểu đồ họa game, sửa lỗi: Tạ Ngọc Duy Khoa