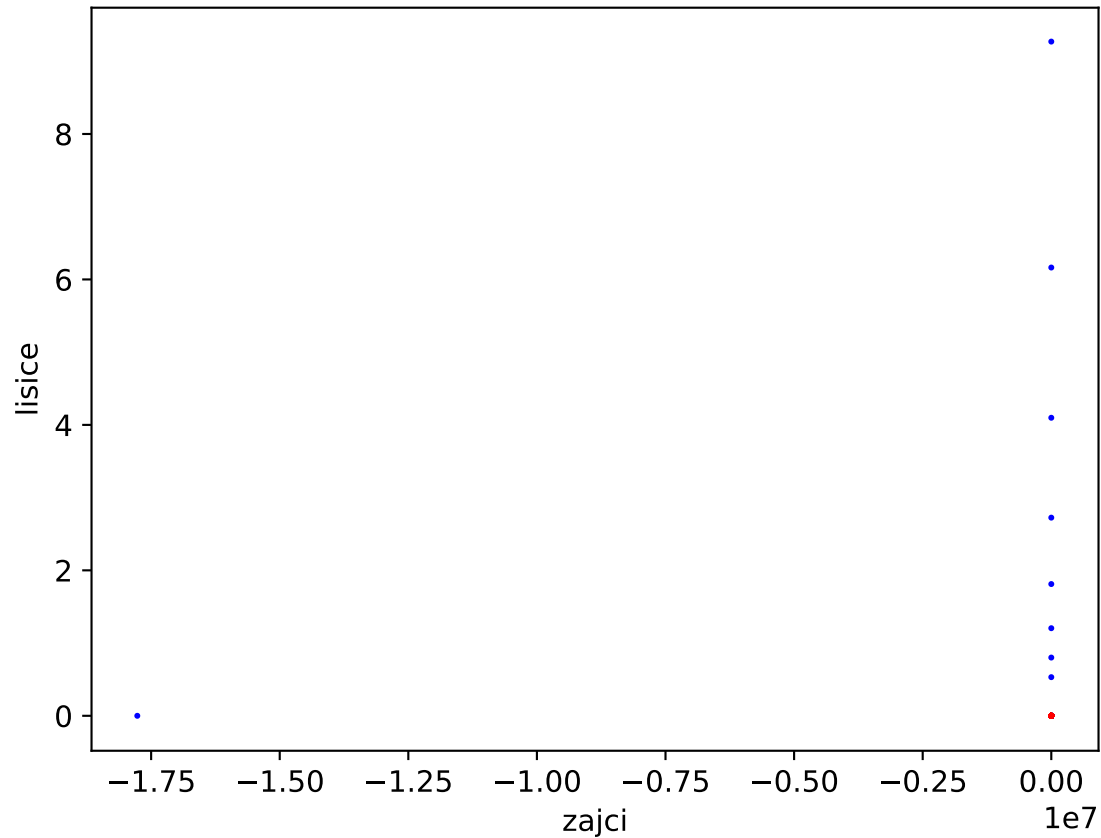


prava resitev okoli tocke (0,0)



Prava resitev

prava resitev okoli tocke (1,1)

