

۲۰۲۳ رجب ۱۳۵۲

مشروع تخرج

SGG - Steam Games Grabber

إعداد

عمر عبدالعزيز الوليعي يوسف حامد العصيمي إبراهيم سليمان النمله

> إشراف المدرب : أ. عماد محمد الحميضي

الكلية التقنية ببريدة (المقر الجديد)

ممدمه

في هذا المشروع سنستعرض الآتي:

- 1 فكرة المشروع (SGG) .
 - 2 ما هو STEAM ؟
- 3 التقنيات المستخدمة .
 - 4 صفحات المشروع .

- 5 قواعد البيانات .
- 6 العوائق الّتي واجهتنا .
 - 7 الهدف المستقبلي .
 - 8 الخاتمة.



Steam Games Grabber



Steam هي متجر العاب لشراء الألعاب بأسعار تنافسية لأجهزة الكمبيوتر, إلى جانب منصة تشغيل الألعاب أون لاين والعثور على المزيد من اللاعبين

مميزات منصة الألعاب ستيم <mark>Steam</mark>

- تخصص ألعاب الكمبيوتر
 - شراء الألعاب
 - توفير العاب مجانية
 - لعب أون لاين



فكرة المشروع

Steam Games Grabber



امكانية البحث والعرض عن أي قائمة ألعاب من أي ملف تعريف موجود في منصة steamID بسهوله, عن طريق وضع steamID في خانة البحث وعرض التفاصيل لكل لعبة, وبعد عملية البحث تستطيع حفظ قائمة الألعاب بملف Excel, CSV أو Json وأيضاً بعد تسجيل للدخول يقوم بعرض قائمة الأصدقاء بالألعاب الخاصة بهم.



التمنيات المستدمة

Steam Games Grabber

(جهة السيرفر) Backend

1. Node.js

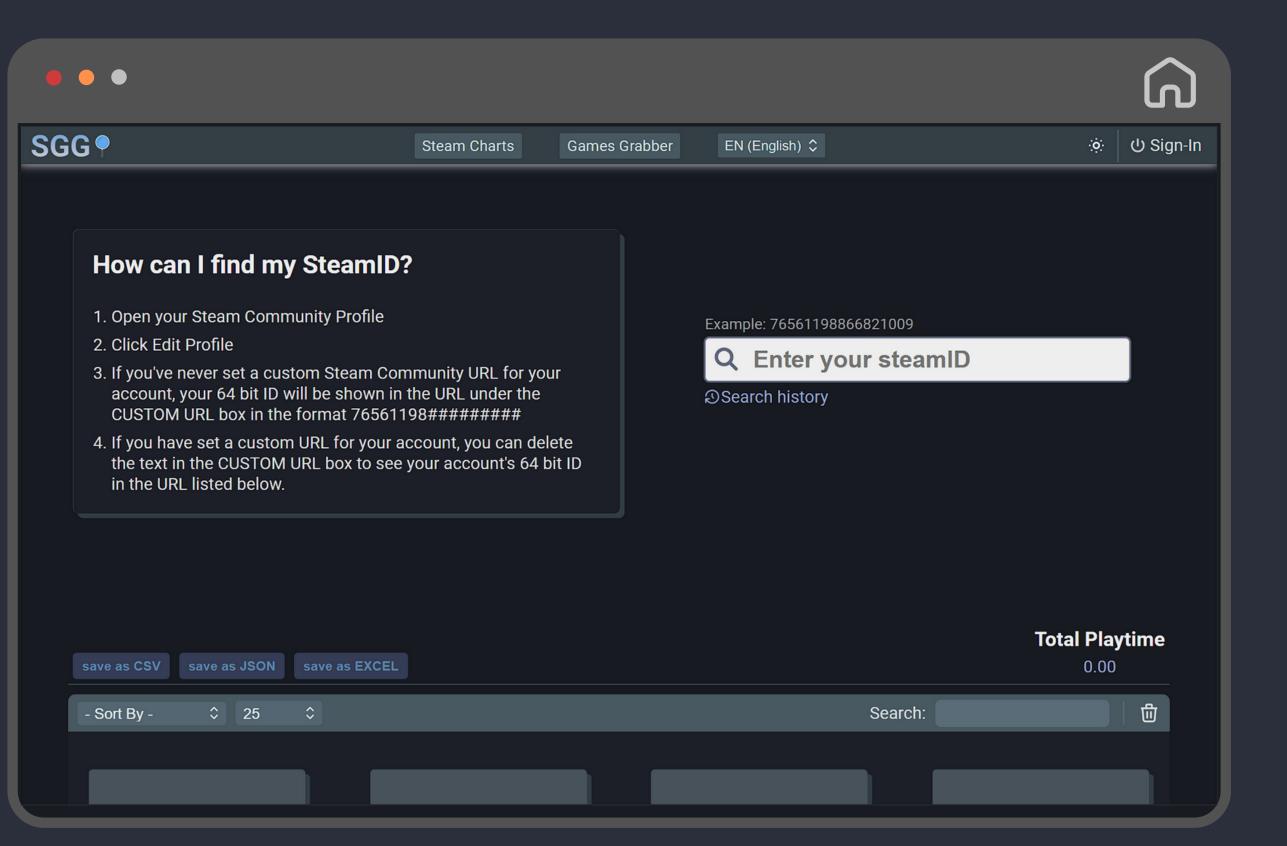
- 2. Express.js
- 3. Passport.js
- 4. MongoDB
- 5. Mongoose
- 6. Steam Web API
- 7. Puppeteer

(جهة العميل Frontend (

1. HTML

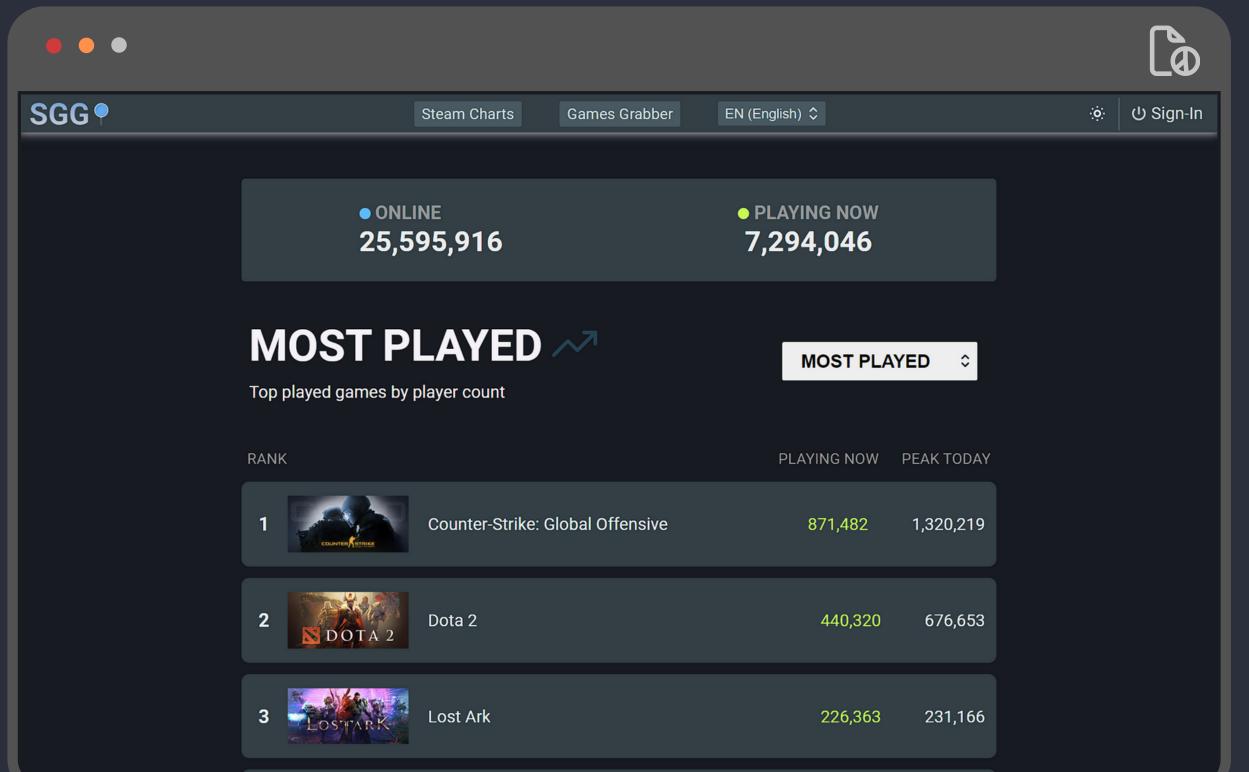


- 2. **CSS**
- 3. Javascript
- 4. EJS



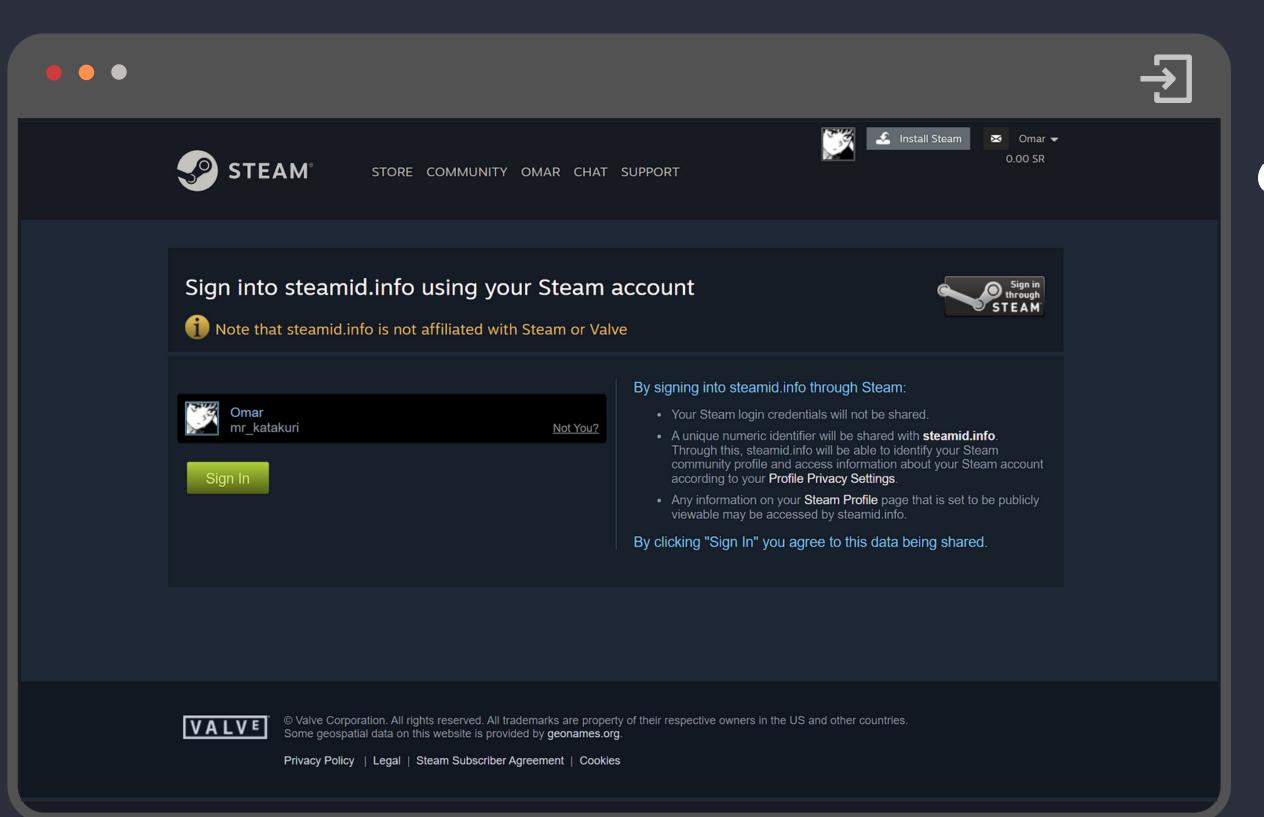
الصفحة الرئيسية

البحث والإستعلام عن أي حساب موجود في منصة ستيم STEAM, وشرح مختصر لكيفية إيجاد آي دي الخاص بالمستخدم.



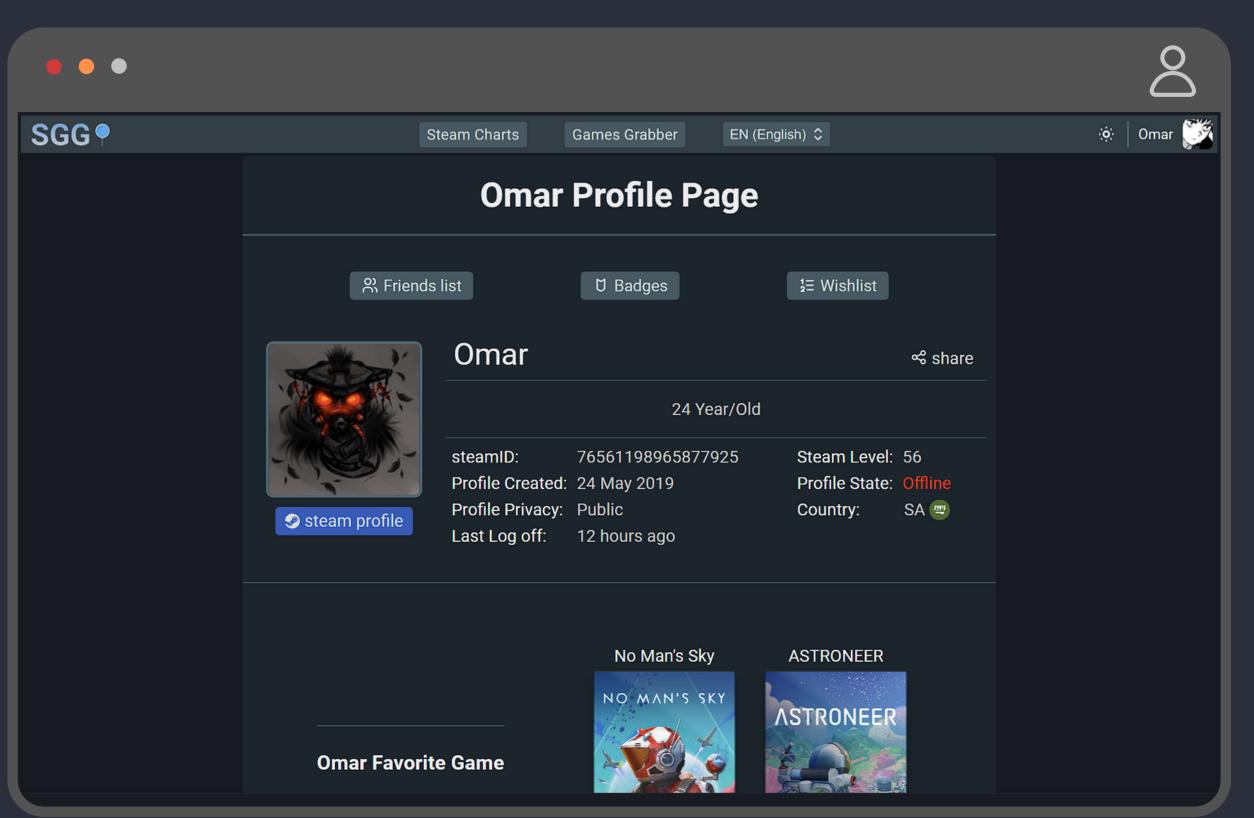
صفحة Steam Charts

يعرض عدد اللاعبين المتوجدين حاليا في منصة ستيم STEAM, ويعرض أكثر 10 العاب فيها عدد لاعبين حالياً, وأيضا يعرض أكثر 10 العاب أمكنوا الوصول إليه من حيث عدد اللعبين بالتواريخ .



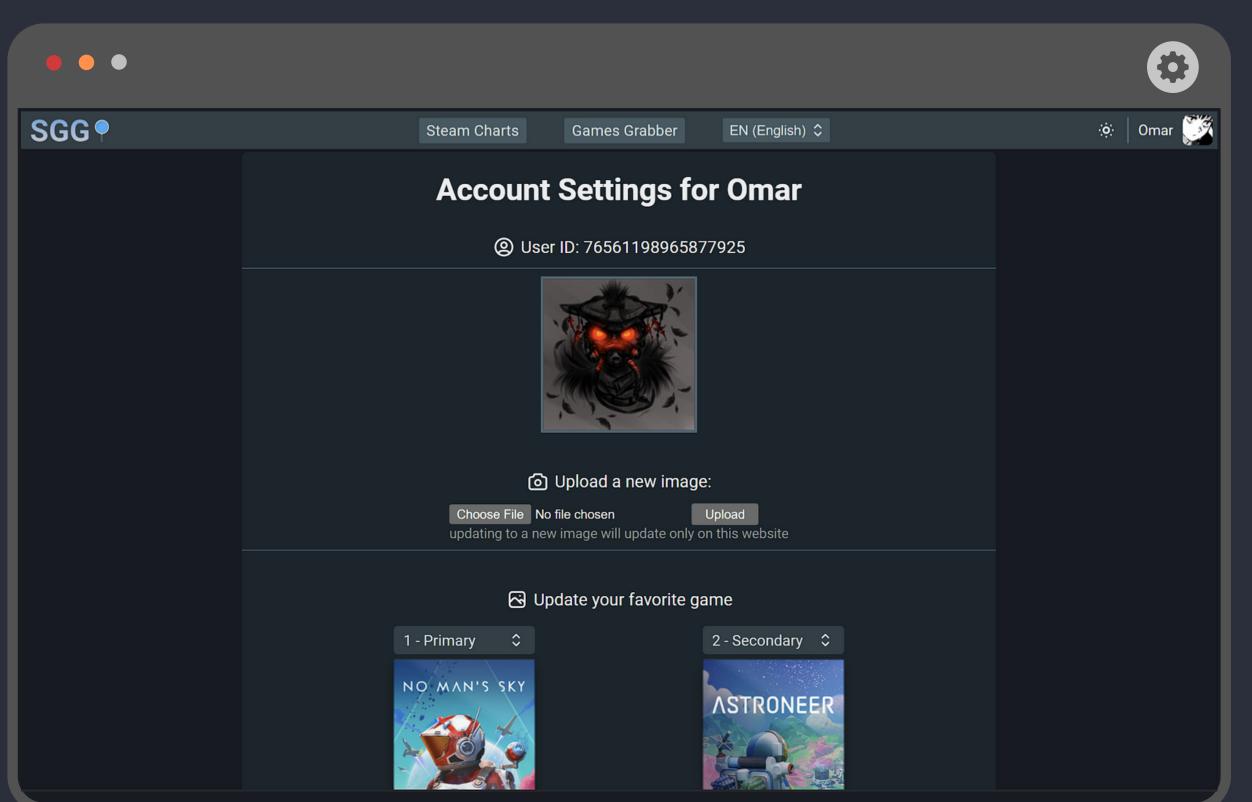
صفحة تسجيل الدخول

يقوم بإستخدام حسابك في ستيم STEAM لتسجيل الدخول ومن ثم تخزين بيانات المستخدم في قواعد البيانات واستخدامها لاحقاً .



الصفحة الشخصية

يعرض بيانات المستخدم الموجده في STEAM من خلال الـ API, ويعرض لعبتين من المفضلة وطريقة إضافتهما من صفحة الإعدادات, أيضا زر share لنشر الصفحة الخاصة بالمسخدم .



صفحة الإعدادات

بعد تسجيل الدخول يستطيع المستخدم الدخول لصفحة الإعدادات ومن ثم يمكنه تعديل الصورة الشخصية وتعيين 2 من اللعبة المفضلة لتظهر في الصفحة الشخصية الخاصة بالمسخدم.



Steam Games Grabber



قاعدة البيانات المستخدمة في المشروع هي mongoDB

ما هو MongoDB?

• هي قاعدة بيانات مفتوحة المصدر تتبنى نموذج بيانات موجه للمستندات لتشغيلها .

تم استخدام قاعدة البيانات لتخزين بيانات المستخدم عند تسجيل الدخول وتخزين SteamID بعد عملية البحث .



الموائق التي واجهتنا

Steam Games Grabber







- 3. استخدام قاعدة البيانات MongoDB .
 - 4. عملية الإتصال بـ Steam Web API
- 5. ارسال بيانات من الخادم الى العميل .



الهدف المستقبلي

Steam Games Grabber



الهدف في المستقبل إن شاء الله :

- إنشاء تطبيق جوال للمشروع بنظام IOS / Android •
- عرض المزيد من تفاصيل البحث على شكل Charts
 - إضافة المزيد من من الأدوات بعد عملية البحث .

الخاتمة



بحمدالله وفضله تم تصميم هذا المشروع كاملاً داعمً للغة العربية والإنجليزية وتم رفعه على استضافة Amazon Web Services وشراء نطاق خاص للمشروع بإسم (steamid.info).





كامل الشكر والتقدير للمدرب عماد الحميضي

