

# 자료형의 이해

3차시

학습 단원

◎ C프로그래밍의 기초 - 1.변수와 자료형

학번 ( ) 이름 ( )

학습 목표

◎자료형의 특성과 기억 장소의 크기를 이해하고 효율적인 기억장소를 지정할 수 있다.

(1) 지난 시간 배운 내용 복습

**1번 문제) 다음 프로그램을 실행하면 어떻게 출력 될까요?**

```
# include<stdio.h>

main() {
    printf("Hello, World!");
}
```

답은?

**2번 문제) 다음 프로그램을 실행하면 어떻게 출력 될까요?**

```
# include<stdio.h>

main() {
    printf("Hello, World\n");
    printf("안녕하세요.\n");
    printf("1234567890\n");
    printf("abcdefg");
}
```

답은?

**3번 문제) 2번 프로그램에서 줄 바꿈을 도와주는 코드는 무엇인가요?**

답은?

1. 컴퓨터가 처리하는 데이터는 크게 (        )와 (        )가 있다!

2. 기본 자료형은 크게 (        )와 (        )로 나뉘며,  
자료형의 (        )에 따라서 갖는 값의 범위가 달라진다.

3. C언어의 기본 자료형 표를 채워보세요!

구분	자료형	크기	범위	비고
문자형		1byte	실수형으로 갈수록 범위가 넓어져요!	
	short	2byte		
	int	4byte		정수형 기본타입
	long	4byte		
실수형		4byte		
		8byte		실수형 기본타입

4. (        )연산자를 통해 메모리의 크기를 확인할 수 있어요!