

수업 지도안

수업일시	2023.05.11	대 상	한샘고 1-7	지도교사	최수정
대단원	1. 프로그래밍개요	차 시	1차시	장 소	멀티미디어학습실
소단원	1. 프로그래밍 개요 - (3) 알고리즘				
학습목표	1. 주어진 문제를 해결하기 위한 알고리즘의 개념을 설명할 수 있다. 2. 순서도 또는 의사 코드 등을 이용하여 문제를 해결하는 알고리즘을 작성할 수 있다.				
준비물	프로그래밍 교과서 30-37p				
학습단계	교수 - 학습 활동			자료 및 유의점	시간 (분)
	교 사		학 생		
도입	수업 준비	- 인사 및 수업 분위기 형성	- 인사와 주의를 집중시킨다. - 수업 자료를 준비한다.	교 과 서 30-37p	2분
	전시 학습 확인	- 학생들은 이미 알고리즘에 대해 학습하였으므로, 전체 내용을 간 단하게 요약함	- 복습 ppt 내용을 보면서 교사의 질문에 대답함	화면 ppt	2분
	학습 목표 제시	1. 주어진 문제를 해결하기 위한 알고리즘의 개념을 설명할 수 있다. 2. 순서도 또는 의사 코드 등을 이용하여 문제를 해결하는 알고리즘을 작성할 수 있다.	학습 목표를 잘 이해한다.	프로그래밍 교 과 서 30-37p	5분
	동기 유발	배울 내용과 관련한 동영상 가져와 친구들과 토론 할 수 있도록 진행함.	제시된 동영상을 보며, 알고리즘의 전체적인 흐름을 이 해한다.	프로그래밍 교 과 서 30-37p	5분

학습단계		교수 - 학습 활동		자료 및 유의점	시간 (분)
		교 사	학 생		
전개	알고리즘 설계 방법	<ul style="list-style-type: none"> - 컴퓨터 프로그래밍을 통해 문제를 해결하기 위해서 알고리즘을 잘 설계해야한다는 필요성을 강조함 	<ul style="list-style-type: none"> - 알고리즘 설계가 무엇인지 학습한다. - 좋은 알고리즘을 설계하는 방법에 대해 학습한다. 	프로그래밍 교과서 36p	5분
	알고리즘 기본 구조	<ul style="list-style-type: none"> - 알고리즘 설계를 위한 기본 구조의 종류를 설명한다. - 각각의 종류의 그림을 그리며 어떠한 흐름으로 진행되는지 이해시킨다. 	<ul style="list-style-type: none"> - 그림을 보며 각각의 종류의 순서도 흐름을 이해한다. 	프로그래밍 교과서 36p	5분
	알고리즘 구현	<ul style="list-style-type: none"> - “자신의 아침 등교 준비”를 주제로 학생들이 아침에 일어나 학교까지 오는 과정을 순서대로 써보도록 한다. - 순서도를 이용해 알고리즘을 정리해보고 직접 그려본다. 	<ul style="list-style-type: none"> - 자신의 이야기를 알고리즘에 적용하면서 해당 내용을 더 잘 이해한다. 	프로그래밍 교과서 37p	5분
정리					
	배운 내용 정리하기	<ul style="list-style-type: none"> - 학생들에게 한명씩 수업 내용중 기억에 남았던 것을 교과서를 보지 않고 발표하게 하기 	<ul style="list-style-type: none"> - 학생들은 교과서를 보지 않고 자신이 이해한 내용을 바탕으로 친구들에게 발표한다. 	프로그래밍 교과서 37p	5분
	다음 차시 안내	<ul style="list-style-type: none"> - 다음시간에는 어떤 것을 학습하게 될지 미리 안내함 	<ul style="list-style-type: none"> - 학생들은 미리 예습을 해올 수 있음 	교사 ppt	5분