# Visuel

## 1. "C'est quoi?"

Un dessin vaut mieux que... Médor se mouille et fusionne texte et image à la soudure à l'arc. Le massage des sens façon le medium is the message de McLuhan<sup>1</sup>. Le visuel est l'autre lecture, **le visuel** appelle une autre écriture.

Chaque article est entamé, écrit, développé et bouclé par une équipe double : journaliste et auteur visuel<sup>2</sup>. Soudure totale avec un graphisme dont les sources sont autant ouverte que le texte, et avec des auteurs visuels intéressés de raconter l'histoire particulière de la construction de chaque sujet.

## "Et concrètement?"

- Un illustrateur, photographe, dessinateur, et/ou graphiste démarre le travail sur un sujet **avec** le journaliste. Chaque partie d'une enquête est traitée par le duo, les entretiens et investigations sont conduits en double chaque fois qu'utile. Tout tableau de données, plan, cartographie, schéma, potentielle trace visuelle est mise en forme et peut venir compléter ou remplacer une partie texte.
- Les visuels sont produits au fur et à **mesure**, comme le brouillon de texte. Ils sont échangés déjà mis en page à travers Massage, la plateforme web de Médor. Certaines parties d'une enquête sont prépubliés sur le site public.
- Tout les fichiers échangés sont dans des formats en sources **ouvertes** et les logiciels de graphisme sont libres. La typographie est neuve et libre elle-aussi, elle puise une partie de ses sources dans la culture graphique belge. Chaque fonte développée ou modifiée est téléchargeable librement sur osp.kitchen/foundry. Médor profite de et irrige l'ébullition typographique en cours. La plateforme de publication Massage, initiée et développée en Belgique d'abord pour Médor, est proposée développement de chaque en licence libre pour un usage à des fins très diverses.
- Selon les critères des journalistes et des visualisateurs, la licence d'une enquête ou d'une partie est ouverte pour lui permettre une diffusion dans un autre média en ligne, ou -mieux- des collaborations, ou sur Wikipedia, par exemple.

## "Oui mais ca coûte combien ca?"

**Total Équipe visuelle : 2,97** | Reprenons notre resto.

Soit environ autant que pour les journalistes.

Reportage photo: 0,81 € Dans chaque numéro de Médor, 12 pages sont dédiées à un travail photo ou de bande dessinée avec un sujet long.

#### Illustrations, schémas: 0,81€

60 visuels par numéro, soit un par double page en movenne: illustrations, croquis, diagrammes de données, plans, cartographies, schémas, animation, toute visualisation de donnée développée en parallèle et en rénovation du lieu plutôt page est elle une même temps que le sujet par | qu'un modèle entrée de | commodité, un service le journaliste.

Graphistes: 1,35 € Une équipe de quatre graphistes suit le sujet-visuels et adaptent sa mise en page à travers Massage. De nouvelles typographies sont introduites betteraves qu'il cultive. en fonction des sujets. La mise en ligne est xxxx.

Licences logicielles: 0 € Votre abonnement ne finance pas une série de multinationales étanusiennes.

## "Tu peux m'expliquer autrement?"

OK il y la nourriture. Il y | Ça peut paraître une a aussi les boissons, comment le vin des coteaux de Seraing est produit, est-ce que du souffre y est ajouté pour l'article. Le journaliste simplifier sa conservation et lisser les possibles variations de son goût au dépit des maux de tête des buveurs et des producteurs. Mais aussi la décoration du restaurant, le plaisir de trouver aux toilettes un lavabo de récupération bien intégré dans l'architecture contemporaine de la gamme un peu foireux de chez Ikea. Et en discutant avec le producteur de légumes qui passe, en savoir plus sur le type de grolinette qu'il modifie pour s'adapter à la largeur des racines des

## "Et en quoi c'est différent d'un autre magazine?"

nuance mais dans la plupart des médias, le visuel est commandé après l'écriture de ne s'appuie donc que rarement sur un support visuel, et celui-ci est -au mieuxillustratif. Quand des photographes sont utilisés plutôt que des banques d'images, ils n'ont très peu de temps pour travailler et ne sont que peu impliqués dans le sujet. Une étude xxxxx. La mise en rendu où la lisibilité doit primer, lisse et déconnectée de la culture du contenu qu'elle transporte. Dernière étape de la chaîne, très peu de moyens sont alloué à son soin, là aussi prime la notion du coût le plus bas possible.

## "Et pour approfondir?"

- 1. Le message, c'est le médium (en anglais, The medium is the message) est une phrase emblématique de la pensée de Marshall McLuhan, philosophe des medias canadien. Elle signifie que la nature d'un media (du canal de transmission d'un message) compte plus que le sens ou le contenu du message. La phrase provient du livre 'Pour comprendre les médias', publié en 1964.
- . Le travail visuel d'Otto Neurath et de ses associés, un langage simple, universel et non verbal aujourd'hui connu sous le nom d'Isotype a été rendu possible grâce au travail de « transformation », ou comment donner à l'information une forme visuelle. Nous voulons nous inspirer de cette dimension plus profonde de leur travail, qui dans les médias actuels est le plus souvent délaissée au profit du texte et/ou d'une infographie le plus souvent redondante. http://www.editions-b42.com/books/transformateur/
- «Nous concevons l'utopie dans son sens originel qui est toujours une critique de la société et une proposition. Nous nous inscrivons en faux avec l'idée que l'utopie est la perfection, car les conséquences de cette conception peuvent être très dangereuses. Cela a donné lieu à des atrocités que nous connaissons, le fascisme, le nazisme, le stalinisme, et à notre avis le capitalisme. ce sont des utopies dont la perfection finale, forcément figée, pure, légitime toute les atrocités. Nous voulions revendiquer la notion d'utopie comme acte d'imagination, le fait le fait de rêver à quelque chose de mieux. Il nous importait de ne pas donner l'impression que l'utopie se conjugue au singulier, et qu'à un problème analysé - la société capitaliste répondait une solution à trouver, à dupliquer à l'infini. Au contraire, cette solution ne peut être qu'une multiplicité qui s'adapte à différents contextes, qu'ils soient culturels, sociaux, écologiques. Nous n'essayons pas de faire la même chose dans une ville de onze millions d'habitants et dans un village au fin fond de l'Andalousie.» -Isabelle Frémeaux répondant avec John Jordan à Ruth Stégassy à propos de leur livre-film 'Les Sentiers de l'utopie' dans l'émission Terre à terre le 24 mars 2012 sur France Culture.
- 4. Le logiciel libre. Xxxxx xxxx xxxxx.

## 7. "Ce qu'ils en disent"

«Ce qui m'a d'abord intéressé, c'est l'intérêt de ces graphistes et illustrateurs à donner à voir leur pratique xxxxx.» - Bernard Stiegler

«Xxxxxxx» - NewB