



## Gregor Block

Android Entwickler

## Kontakt

+49(0) 173 8246500

Gregor.Block@bandb.dev

www.bandb.dev

Werringser Str. 36b

58706 Menden

## Kenntnisse

### Software Engineering

- Android Framework (Kotlin/Java)
- Frontend/Backend Entwicklung
- Database design SQL/NoSQL
- UI/UX Design & Concept Entwicklung
- IT Consulting
- Functional reactive programming (Coroutines, RxJava)
- Software Architecture, Clean, SOLID, MVVM, MVI, MV\*
- Dependency Injection (Dagger 2)
- Android Jetpack, Material Design
- Sensoren, Bluetooth (Smart)
- Teams, Slack, JIRA, etc.

### Fremdsprachen

Englisch  
Russisch

# PROFIL

## Projekte

### Filmwirtschaft

Deutschland

seit August 2021

Eine weitere Videostreamingplattform soll um eine native Android App erweitert werden. Unsere Aufgabe bestand darin, zuerst die UI-Schicht umzusetzen und im Anschluss die restlichen Schichten zu implementieren. Hervorzuheben ist hier, dass wir erstmals Jetpack Compose (Androids neues UI-Framework-Toolkit) für die UI Umsetzung verwendet haben.

Kotlin

Coroutines/Flow

Unidirectional data flow

Coil

ExoPlayer

Retrofit/OkHttp

Jetpack (Compose, Hilt, DataStore, Navigation, etc.)

### Filmwirtschaft

Deutschland

seit Juli 2021

Bei der Neuentwicklung einer Videostreaming Android App waren wir für die UI-Schicht zuständig. Neben komplexer Custom-Views wie dem Electronic Program Guide (EPG) musste ein dynamisches Styling System implementiert werden, so dass die App später als White-Label-Lösung angeboten werden kann.

Kotlin

Coroutines/Flow

Unidirectional data flow

Koin

Picasso

Retrofit/OkHttp

Jetpack (Viewmodel, DataStore, Navigation, etc.)

### Telekommunikation

Deutschland

Februar 2021 – April 2021

Für ein IT-Dienstleister, welcher in der Telekommunikation Branche tätig ist, waren wir für die Weiterentwicklung einer Client-seitigen SDK, die inhouse entwickelt wird, verantwortlich. Das SDK kommuniziert über Schnittstellen, die durch OpenAPI generiert werden, mit einem Server. Die Schnittstellen wurden von uns erweitert und in das SDK integriert. Die neuen Features, unter anderem Consent-Management, wurden für die App eines größeren Kunden, welches das Unternehmen betreut, im Anschluss umgesetzt. Das UI-Design für die App wurde von einem Designer in dem Tool Figma erstellt, welches von uns anschließend umgesetzt wurde. Die Planung erfolgte nach agilen Methodiken.

Kotlin

Coroutines/Flow

Jetpack (Workmanager, Navigation)

Ktor

Unidirectional data flow

OpenApi

Test Driven Development

JUnit, Espresso

Sentry

GitLab

Agile



## Gregor Block

Android Entwickler

## Kontakt

+49(0) 173 8246500

Gregor.Block@bandb.dev

www.bandb.dev

Werringser Str. 36b

58706 Menden

## Kenntnisse

### Software Engineering

- Android Framework (Kotlin/Java)
- Frontend/Backend Entwicklung
- Database design SQL/NoSQL
- UI/UX Design & Concept Entwicklung
- IT Consulting
- Functional reactive programming (Coroutines, RxJava)
- Software Architecture, Clean, SOLID, MVVM, MVI, MV\*
- Dependency Injection (Dagger 2)
- Android Jetpack, Material Design
- Sensoren, Bluetooth (Smart)
- Teams, Slack, JIRA, etc.

### Fremdsprachen

Englisch  
Russisch

## PROFIL

### ▪ Gesundheitswesen

Deutschland

Februar 2021 – Juni 2021

Nach einer Konsultierungs-Phase sollten für eine in react-native entwickelte Notfallapp die Notifications nativ implementiert werden. Die Herausforderung bestand darin einen Weg zu finden, um die unterschiedlichen Resktriktionen der Gerätehersteller in den Griff zu bekommen. Neben der eigentlichen Implementierung sollte die Kommunikation mit dem react Modulen berücksichtigt werden.

Kotlin

Firebase Cloud Messaging

Android Native Modules (react-native)

### ▪ Bildungswesen

Deutschland

April 2020 – Juli 2021

Eine App für Bildungseinrichtungen wird um ein neues Feature erweitert. Dabei werden Daten durch ein zusätzliches Backend-System durch eine REST Schnittstelle bereitgestellt, die ich in die App eingebunden habe. Die App wurde unter anderem um eine Registrierung von neuen Accounts, Authentifizierung mit Token-Management (JWT) sowie unterschiedliche Oberflächen zum Anzeigen bzw. Ändern der Daten durch die vorgegebene REST-API, erweitert. Hinzu kamen weitere Tätigkeiten wie Beratung und Wartung über einen längeren Zeitraum.

Kotlin

MVI+MVP

Databinding

Retrofit

Koin

RxJava2, RxBinding

JUnit, Mockito, Espresso

### ▪ Luft und Raumfahrt

Deutschland

März 2020

Eine bereits vorhandene App sollte mit moderneren Ansätzen von Grund auf neu entwickelt werden. Als Teil eines Teams habe ich die Implementierung eines Features übernommen. Dabei wurden lokal gespeicherte Daten ausgelesen und in unterschiedlichen Benutzeransichten dargestellt, wofür ich unter anderem eine Custom View entwickeln musste.

Kotlin

MVVM

Databinding

Jetpack

JUnit, Mockito

## Open Source Projekte

### ▪ GraphView

Co-Autor (<https://github.com/Team-Blox/GraphView>)

Android-Bibliothek zur Darstellung von Daten in unterschiedlichen Graph Strukturen.

Featured in Android Weekly, Issue #378



## Gregor Block

Android Entwickler

## Kontakt

+49(0) 173 8246500

Gregor.Block@bandb.dev

www.bandb.dev

Werringser Str. 36b

58706 Menden

## Kenntnisse

### Software Engineering

- Android Framework (Kotlin/Java)
- Frontend/Backend Entwicklung
- Database design SQL/NoSQL
- UI/UX Design & Concept Entwicklung
- IT Consulting
- Functional reactive programming (Coroutines, RxJava)
- Software Architecture, Clean, SOLID, MVVM, MVI, MV\*
- Dependency Injection (Dagger 2)
- Android Jetpack, Material Design
- Sensoren, Bluetooth (Smart)
- Teams, Slack, JIRA, etc.

### Fremdsprachen

Englisch  
Russisch

# PROFIL

## Berufliche Laufbahn

- **Block & Block Software Engineering GbR** seit Januar 2019  
Android Freelance Entwickler
- **B. M. S.** seit September 2018  
Co-Gründer und -Autor  
Computergestützte Überwachung von einsturzgefährdeten Bauwerken durch Laserentfernungsmesser
- **MexIT GmbH** Juni 2014–April 2017  
Android Entwicklung

## Ausbildung

- **Fachhochschule Südwestfalen** März 2013–September 2018  
Iserlohn  
Angewandte Informatik  
Master of Science mit Auszeichnung
- **Fachhochschule Südwestfalen** Dezember 2008–Dezember 2012  
Iserlohn  
Angewandte Informatik  
Bachelor of Science
- **Berufskolleg Olsberg des HSK** Dezember 2004–Dezember 2007  
Ausbildung zum "Staatlich geprüfem Informationstechnischen Assistenten"  
Fachhochschulreife