



Gregor Block

Android Entwickler

Kontakt

Gregor.Block@bandb.dev

www.bandb.dev

Kenntnisse

Software Engineering

- Android Framework (Kotlin/Java)
- Frontend/Backend Entwicklung
- Database design SQL/NoSQL
- UI/UX Design & Concept Entwicklung
- IT Consulting
- Functional reactive programming (Coroutines, Flow, RxJava)
- Software Architecture, Clean, SOLID, MVVM, MVI, MV*
- Dependency Injection (Dagger 2)
- Android Jetpack, Material Design
- Sensoren, Bluetooth (Smart)
- Teams, Slack, JIRA, etc.

Fremdsprachen

Englisch
Russisch

PROFIL

Projekte

▪ Arbeitsschutz

Deutschland

seit März 2022

Für ein Unternehmen, welches ein Notfallsystem B2B vertreibt, wurden wir für das Refactoring der Codebasis auf allen Schichten und die Weiterentwicklung und Optimierung des Funktionsumfangs beauftragt. Um ein Featurestop zu vermeiden, wurde entschieden, das Refactoring iterativ durchzuführen. Zudem wurden Algorithmen für Fall Detektion und BLE-Beacons zur Indoorpositionierung entwickelt.

Kotlin

Coroutines/Flow

Unidirectional data flow

BLE/Beacons

Notifications

Retrofit/OkHttp

State Machine

Koin

Sentry

Jetpack

Sensoren

▪ Filmwirtschaft

Deutschland

August 2021 – Februar 2022

Eine weitere Videostreamingplattform soll um eine native Android App erweitert werden. Unsere Aufgabe bestand darin, zuerst die UI-Schicht umzusetzen und im Anschluss die restlichen Schichten zu implementieren. Hervorzuheben ist hier, das wir erstmals Jetpack Compose (Androids neues UI-Framework-Toolkit) für die UI Umsetzung verwendet haben.

Kotlin

Coroutines/Flow

Unidirectional data flow

Coil

ExoPlayer

Retrofit/OkHttp

Jetpack (Compose, Hilt, DataStore, Navigation, etc.)

▪ Filmwirtschaft

Deutschland

Juli 2021 – November 2021

Bei der Neuentwicklung einer Videostreaming Android App waren wir für die UI-Schicht zuständig. Neben komplexer Custom-Views wie dem Electronic Program Guide (EPG) musste ein dynamisches Styling System implementiert werden, so das die App später als White-Label-Lösung angeboten werden kann.

Kotlin

Coroutines/Flow

Unidirectional data flow

Koin

Picasso

Retrofit/OkHttp

Jetpack (Viewmodel, DataStore, Navigation, etc.)



Gregor Block

Android Entwickler

Kontakt

Gregor.Block@bandb.dev

www.bandb.dev

Kenntnisse

Software Engineering

- Android Framework (Kotlin/Java)
- Frontend/Backend Entwicklung
- Database design SQL/NoSQL
- UI/UX Design & Concept Entwicklung
- IT Consulting
- Functional reactive programming (Coroutines, Flow, RxJava)
- Software Architecture, Clean, SOLID, MVVM, MVI, MV*
- Dependency Injection (Dagger 2)
- Android Jetpack, Material Design
- Sensoren, Bluetooth (Smart)
- Teams, Slack, JIRA, etc.

Fremdsprachen

Englisch
Russisch

PROFIL

▪ Telekommunikation

Deutschland

Februar 2021 – April 2021

Für ein IT-Dienstleister, welcher in der Telekommunikation Branche tätig ist, waren wir für die Weiterentwicklung einer Client-seitigen SDK, die inhouse entwickelt wird, verantwortlich. Das SDK kommuniziert über Schnittstellen, die durch OpenAPI generiert werden, mit einem Server. Die Schnittstellen wurden von uns erweitert und in das SDK integriert. Die neuen Features, unter anderem Consent-Management, wurden für die App eines größeren Kunden, welches das Unternehmen betreut, im Anschluss umgesetzt. Das UI-Design für die App wurde von einem Designer in dem Tool Figma erstellt, welches von uns anschließend umgesetzt wurde. Die Planung erfolgte nach agilen Methodiken.

Kotlin

Coroutines/Flow

Jetpack (Workmanager, Navigation)

Ktor

Unidirectional data flow

OpenApi

Test Driven Development

JUnit, Espresso

Sentry

GitLab

Agile

▪ Gesundheitswesen

Deutschland

Februar 2021 – Juni 2021

Nach einer Konsultierungs-Phase sollten für eine in react-native entwickelte Notfallapp die Notifications nativ implementiert werden. Die Herausforderung bestand darin einen Weg zu finden, um die unterschiedlichen Resktriktionen der Gerätehersteller in den Griff zu bekommen. Neben der eigentlichen Implementierung sollte die Kommunikation mit dem react Modulen berücksichtigt werden.

Kotlin

Firebase Cloud Messaging

Android Native Modules (react-native)

▪ Bildungswesen

Deutschland

April 2020 – Juli 2021

Eine App für Bildungseinrichtungen wird um ein neues Feature erweitert. Dabei werden Daten durch ein zusätzliches Backend-System durch eine REST Schnittstelle bereitgestellt, die ich in die App eingebunden habe. Die App wurde unter anderem um eine Registrierung von neuen Accounts, Authentifizierung mit Token-Management (JWT) sowie unterschiedliche Oberflächen zum Anzeigen bzw. Ändern der Daten durch die vorgegebene REST-API, erweitert. Hinzu kamen weitere Tätigkeiten wie Beratung und Wartung über einen längeren Zeitraum.

Kotlin

MVI+MVP

Databinding

Retrofit

Koin

RxJava2, RxBinding

JUnit, Mockito, Espresso



Gregor Block

Android Entwickler

Kontakt

Gregor.Block@bandb.dev

www.bandb.dev

Kenntnisse

Software Engineering

- Android Framework (Kotlin/Java)
- Frontend/Backend Entwicklung
- Database design SQL/NoSQL
- UI/UX Design & Concept Entwicklung
- IT Consulting
- Functional reactive programming (Coroutines, Flow, RxJava)
- Software Architecture, Clean, SOLID, MVVM, MVI, MV*
- Dependency Injection (Dagger 2)
- Android Jetpack, Material Design
- Sensoren, Bluetooth (Smart)
- Teams, Slack, JIRA, etc.

Fremdsprachen

Englisch
Russisch

PROFIL

Luft und Raumfahrt

Deutschland

März 2020

Eine bereits vorhandene App sollte mit moderneren Ansätzen von Grund auf neu entwickelt werden. Als Teil eines Teams habe ich die Implementierung eines Features übernommen. Dabei wurden lokal gespeicherte Daten ausgelesen und in unterschiedlichen Benutzeransichten dargestellt, wofür ich unter anderem eine Custom View entwickeln musste.

Kotlin

MVVM

Databinding

Jetpack

JUnit, Mockito

Open Source Projekte

GraphView

Co-Autor (<https://github.com/Team-Blox/GraphView>)

Android-Bibliothek zur Darstellung von Daten in unterschiedlichen Graph Strukturen.

Featured in Android Weekly, Issue #378

Berufliche Laufbahn

Block & Block Software Engineering GbR

seit Januar 2019

Android Freelance Entwickler

B. M. S.

seit September 2018

Co-Gründer und -Autor

Computergestützte Überwachung von einsturzgefährdeten Bauwerken durch Laserentfernungsmesser

MexIT GmbH

Juni 2014–April 2017

Android Entwicklung

Ausbildung

Fachhochschule Südwestfalen

Iserlohn

März 2013–September 2018

Angewandte Informatik

Master of Science mit Auszeichnung

Fachhochschule Südwestfalen

Iserlohn

Dezember 2008–Dezember 2012

Angewandte Informatik

Bachelor of Science

Berufskolleg Olsberg des HSK

Dezember 2004–Dezember 2007

Ausbildung zum "Staatlich geprüften Informationstechnischen Assistenten" Fachhochschulreife