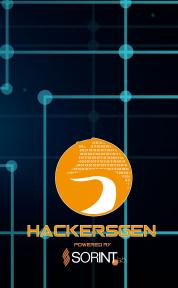
Coworking App -Backend-HTTP Handlers

Ivan <<<mark>ossan</mark>>> Pesenti Software Developer



HANDLERS HTTP

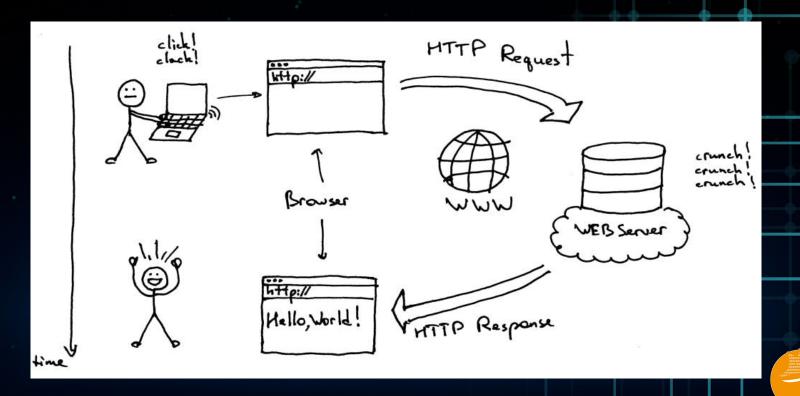


Comunicazione Client/Server

- Il client costruisce una richiesta HTTP (headers, payload, indirizzo, ecc)
- Il client invia la richiesta appena costruita al server tramite il protocollo HTTP (o HTTPS)
- 3. Il server fa le seguenti azioni:
 - a. Riceve la richiesta
 - b. Effettua i controlli formali
 - c. Legge l'eventuale contenuto
 - d. Esegue la logica necessaria per costruire la risposta
 - e. Costruisce la risposta HTTP (headers, payload, ecc)
 - f. Invia la risposta al client
- 4. Il client **riceve** la risposta e ne legge il contenuto



Comunicazione client/server



HACKERSEN SORINT

Handlers HTTP

- Sono delle funzioni
- Vengono invocate al verificarsi di determinati eventi
- Devono rispettare una di queste due firme: func(*gin.Context) o func(http.ResponseWriter, *http.Request)
- □ Possono essere definiti "in linea" con funzioni anonime o tramite delle funzioni nominali
- □ Vengono eseguiti dal web server dopo aver svolto il matching delle rotte.
 Nel caso in cui non ci sia un handler predefinito per quel tipo di richiesta, il web server restituirà un errore 404



DEFINIAMO QUALCHE HANDLER HTTP



THANKS!

@ossan



HACKERSGEN

