

Coworking App -Backend- Modelli DB

Ivan <<ossan>> Pesenti
Software Developer



HACKERSSEN

POWERED BY



DEFINIZIONE DEI MODELLI



Cosa sono?

- ❑ In Go sono **structs** (in linguaggi di programmazione ad oggetti sono definiti “classi”)
- ❑ Costituiscono le **entità** che fanno da fondamenta ai nostri programmi
- ❑ In un’architettura pulita (o a cipolla) i modelli costituiscono il **dominio** della nostra realtà e possono anche essere condivisi tra applicativi diversi dell’azienda
- ❑ I modelli sono costituiti da **campi** (anche noti come attributi) che li caratterizzano
- ❑ Esempio: il modello Auto ha come attributi: il colore, il tipo di alimentazione, la velocità massima, il numero di posti, ecc.



HACKERSGEN

POWERED BY
SORINT

I modelli della nostra applicazione

La nostra applicazione di coworking utilizza i seguenti modelli:

1. **Utente** con gli attributi ID, email, username e password
2. **Stanza** con gli attributi ID, nome, costo, numero di posti, categoria, foto principale e se è disponibile o no
3. **Foto** con gli attributi ID, url, e ID stanza
4. **Prenotazione** con gli attributi ID, data della prenotazione, data creazione della prenotazione, ID stanza, ID utente proprietario



HACKERSGEN

POWERED BY

SORINT

ANDIAMO A DEFINIRLI
NELLA NOSTRA APP



THANKS!

@ossan



HACKERSGEN

POWERED BY

