Coworking App -Backend-Middleware

Ivan <<<mark>ossan</mark>>> Pesenti Software Developer



MIDDLEWARES



Definizione

Sono delle funzioni che **intercettano** (e possono modificare) le richieste e risposte HTTP che transitano dal nostro applicativo. Ogni middleware ha la facoltà di leggere/modificare la richiesta/risposta. Quest'ultima può essere intercettata da zero, uno o più middleware(s). L'ordine con cui vengono aggiunti conta: il primo aggiunto è il primo ad intercettare la richiesta e l'ultimo ad intercettare la risposta (sistema "a pila" o LIFO).



Perchè usarli?

- Consentono di scrivere codice modulare e mantenibile
- Non dobbiamo ripetere della logica comune in tutti i nostri handlers
- Ogni handler si concentra sulla sua logica "core"
- Si rispetta il principio **SRP** (Single Responsibility Principle)
- ☐ Ci permette di applicare dei filtri sulle richieste e, quindi, fare arrivare ai nostri handlers solo quelle valide secondo le nostre logiche

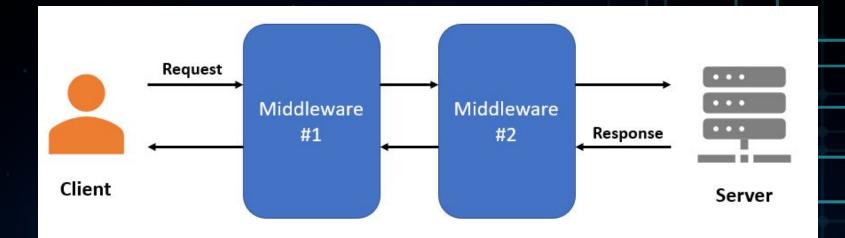


Esempi Concreti

- ☐ Middleware di autenticazione e autorizzazione
- Middleware di logging
- ☐ Middleware di gestione degli errori
- ☐ Middleware di validazione delle richieste
- Middleware di caching
- ☐ Middleware per il tracciamento delle richieste



Riassumendo...





Steps per Implementazione in Go

- 1. Invocare il metodo c.Use su un'istanza di tipo gin.Engine
- 2. Il metodo c.Use si aspetta un'istanza del tipo gin.HandlerFunc
- 3. Il tipo gin.HandlerFunc è basato sul tipo func(*gin.Context)
- 4. Scrivere la logica del middleware
- 5. Runnare il metodo c.Next per far in modo che la richiesta arrivi al prossimo middleware (o all'handler)



MIDDLEWARE IN GO



THANKS!

@ossan



HACKERSGEN

