

Coworking App -Backend- Data Binding

Ivan <<**ossan**>> Pesenti
Software Developer



HACKERSZEN

POWERED BY



DATA BINDING & VALIDAZIONE



HACKERSGEN

POWERED BY
SORINT

Definizione

Processo tramite il quale i dati, contenuti nella richiesta HTTP, vengono **mappati** su una (o più) istanze di una struttura (struct in Go). Queste strutture vengono anche definiti schemi. Le sorgenti dati possono essere:

- ❑ Il corpo della richiesta
- ❑ La query string
- ❑ Gli headers
- ❑ Sezioni della rotta della richiesta
- ❑ Da un form



HACKERSGEN

POWERED BY

SORINT

Features Chiave

- ❑ I formati consentiti sono: JSON, XML, YAML e standard form (foo=bar&boo=baz)
- ❑ Per fare il binding occorre annotare i campi con i tag (per esempio **json:"fieldname"**)
- ❑ Tramite le annotazioni si può validare il campo relativo. Per le validazioni viene usato il package **go-playground/validator/v10**
- ❑ Ci sono due tipologie di metodi:
 - ❑ Bind, BindJSON, BindXML, BindQuery, BindYAML
 - ❑ ShouldBind, ShouldBindJSON, ShouldBindXML, ShouldBindQuery, ShouldBindYAML
- ❑ I primi terminano immediatamente la richiesta, invocando **c.AbortWithError** mentre i secondi ritornano semplicemente l'eventuale errore ottenuto in fase di bind



HACKERSGEN

POWERED BY
SORINT

METTIAMO IN PRATICA



THANKS!

@ossan



HACKERSGEN

POWERED BY

