

Coworking App -Backend- Interfaces

Ivan <<ossan>> Pesenti
Software Developer



HACKERSSEN

POWERED BY

SORINT

INTERFACCE OVUNQUE...



HACKERSGEN

POWERED BY
SORINT

Definizione

Un'interfaccia può essere pensata come un **contratto**. Quest'ultimo espone dei **metodi** che devono essere implementati. L'onere di questa implementazione spetta a tutte le classi (o struct) che vogliamo siano considerate alla stregua dell'interfaccia. Le interfacce ci aiutano a rendere meno “accoppiato” e più flessibile il codice che scriviamo.

<<Programmate contro le interfacce, non contro le concrete implementazioni>>.



HACKERSGEN

POWERED BY
SORINT

Le Interfacce in Go

- ❑ In Go sono, a tutti gli effetti, dei **tipi** (sia definiti dall'utente che già presenti nel linguaggio)
- ❑ Per implementare un'interfaccia, la **struct** deve semplicemente avere tutti i metodi previsti dall'interfaccia
- ❑ L'implementazione in Go è **implicita**
- ❑ È prevista la possibilità che una struct implementi, allo stesso tempo, **più** interfacce
- ❑ Da best practices, le interfacce terminano con il suffisso “**-er**”
- ❑ La tendenza è di definire le interfacce il più piccole possibile (in modo da garantire il massimo riutilizzo)



HACKERSGEN

POWERED BY

SORINT

CAPIAMOCI DI PIÙ



HACKERSGEN

POWERED BY
SORINT

THANKS!

@ossan



HACKERSGEN

POWERED BY

