

Coworking App -Backend- DB Functions

Ivan <<**ossan**>> Pesenti
Software Developer



HACKERSSEN

POWERED BY

SORINT

FUNZIONE = METODO?



Funzioni

- ❑ Sono blocchi di codice eseguibile
- ❑ Possono avere dei valori di **input**
- ❑ Possono avere dei valori di **output**
- ❑ Se, da una chiamata all'altra, passiamo gli stessi valori, otterremo gli stessi risultati

```
package main

import (
    "fmt"
)

func height(x, y int) int {
    return 2 * (x + y)
}

func main() {
    x, y := 10, 20

    res := height(x, y)

    fmt.Println("The result is:", res)
}
```



HACKERSGEN

POWERED BY

SORINT

Metodi

- ❑ È uguale ad una normale funzione
- ❑ Può avere valori di input e/o output
- ❑ Viene definita su una **struct**
- ❑ Vengono usati come “**workaround**” per emulare il concetto di “**classe**” dei linguaggi OOP
- ❑ Vengono invocati su un'istanza di una specifica struct

```
package main

import (
    "fmt"
)

type shape struct {
    x int
    y int
}

func (s shape) height() int {
    return 2 * (s.x + s.y)
}

func main() {

    res1 := shape{x: 10, y: 20}

    fmt.Println("The result1 is:", res1.height())
}
```



HACKERSGEN

POWERED BY

SORINT

FUNZIONI DI MODELLO



Funzioni di Modello

- ❑ Per accedere al DB useremo delle funzioni
- ❑ Ogni funzione avrà, come primo parametro, il seguente valore:
 - ❑ Nome: **db**
 - ❑ Tipo: ***gorm.DB**
- ❑ **db.Model** viene usato per specificare su quale tabella vogliamo operare
- ❑ Il resto dei parametri e dei valori di ritorno dipenderà dal tipo di operazione
- ❑ È possibile per una funzione di modello invocarne un'altra (previene la duplicazione del codice e aiuta a mantenere la consistenza)



HACKERSGEN

POWERED BY

SORINT

PROCEDIAMO CON L'IMPLEMENTAZIONE



HACKERSGEN

POWERED BY
SORINT

THANKS!

@ossan



HACKERSGEN

POWERED BY

