

Coworking App -Backend- JSON (UN)-Marshal

Ivan <<ossan>> Pesenti
Software Developer



HACKERSZEN

POWERED BY

SORINT

CHE PROCESSO E'?



HACKERSGEN

POWERED BY
SORINT

JSON Marshal

- ❑ In altri linguaggi è noto come “**serializzazione**”
- ❑ Processo che trasforma un'informazione strutturata in una stringa JSON (in questo caso)
- ❑ Una stringa JSON è un formato che consente l'archiviazione e/o la condivisione
- ❑ Le tipologie di dati che possono essere convertite sono:
 - ❑ Valori primitivi (**int**, **string**, **bool**, ecc.)
 - ❑ Collezioni (**array**, **slice** e **mappe**)
 - ❑ **Structs**
- ❑ Solo i campi esportati (ossia con l'iniziale maiuscola) vengono scritti nel JSON
- ❑ Tramite le annotazioni sui vari campi possiamo cambiare il comportamento di default

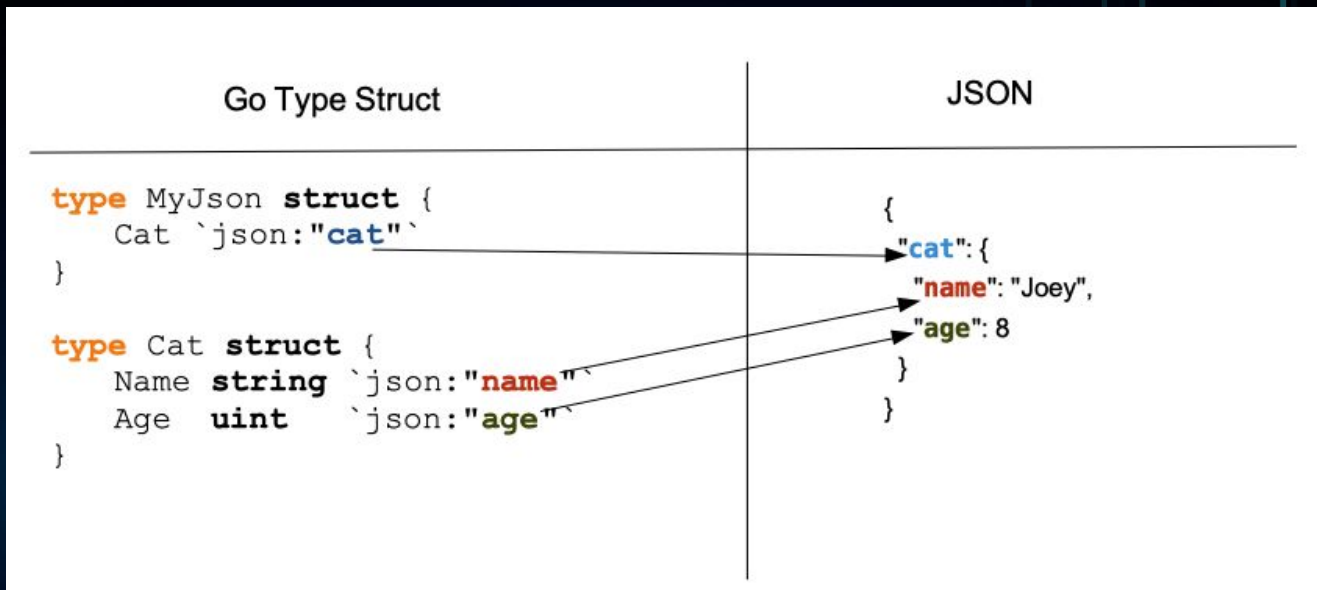


HACKERSGEN

POWERED BY

SORINT

Esempio pratico



HACKERSGEN

POWERED BY

SORINT

JSON Unmarshal

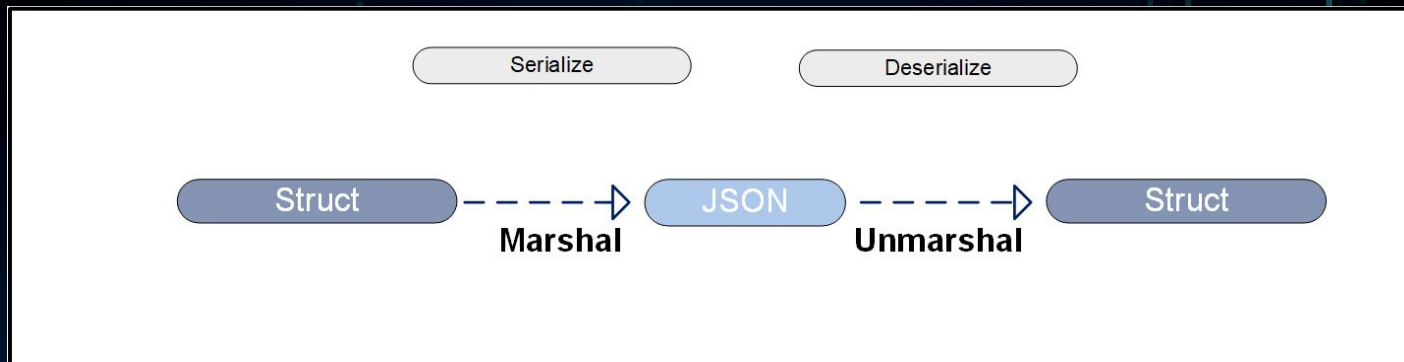
- ❑ In altri linguaggi è noto come “**deserializzazione**”
- ❑ Processo che trasforma una stringa JSON nel suo formato originale
- ❑ Questa conversione permette di vedere i dati del JSON in un formato “**strutturato**” e, quindi, di essere sottoposti alle nostre logiche di business
- ❑ Questa funzione accetta due variabili:
 - ❑ La rappresentazione in una **slice** di **bytes** della stringa JSON da convertire
 - ❑ L'**indirizzo** di **memoria** della variabile nel quale mettere le informazioni
- ❑ Tramite le annotazioni sui vari campi possiamo cambiare il comportamento di default
- ❑ Le tipologie di dati che possiamo convertire si dividono in strutturati e non strutturati



HACKERSGEN

POWERED BY
SORINT

Riassunto finale



HACKERSGEN

POWERED BY

SORINT

LET'S GO



HACKERSGEN

POWERED BY
SORINT

THANKS!

@ossan



HACKERSGEN

POWERED BY

