

Crazy Cars (?)

Napisati igricu nalik Crazy Cars igrici. Napraviti šemu puta, sličnu kao u originalnoj igrici, kroz koje avatari mogu da se kreću.

Uloge:

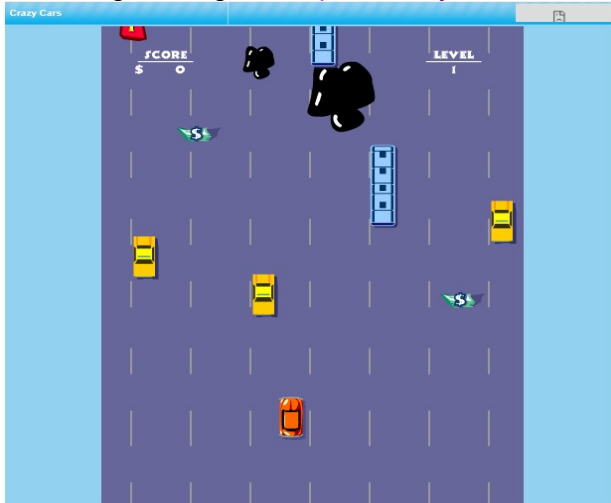
- Dva ili više igrača, pokreću svog avatara pomoću strelica, odnosno ASDW tastera
 - Kreću se gore-dole-levo-desno, po putu
 - Svaki igrač ima 3 života po nivou
 - Na početku nivoa, nalaze se u dnu ekrana
- Vozila i prepreke:
 - Kreću se dole
 - Pojavljuju se nasumično, stvarajući za prolaz za avatare
 - Prepreke stoje i ne kreću se

Pravila:

- Igra se beskonačno nivoa
- Ukoliko vozilo pipne igrača ili igrač dodrine prepreku, on gubi život
- Nakon određenog vremena sve se brže kreće
- Pobjednik je igrač koji najduže ostane u igri
- Nailaskom na prepreku avatar gubi mogućnost kretanja levo, desno na mali vremenski interval
- Igrica se završava kada svi igrači izgube sve živote

Za realizaciju koristiti Python3, PyQt5, multiprocessing. Raditi u timovima od 4 člana. Napisati dokumentaciju u kojoj opisuje opšti rad aplikacije i rezimirati prednosti i mane korišćenja Python jezika, PyQt5 okvira i paralelizacije rada.

Demo originalne igrice: <https://www.youtube.com/watch?v=5V5-e2ZWGSw>



*tekst zadatka je podložen promenama.