

Modelos de Diseño

Planificación y Diseño de Sistemas Computacionales

Escuela Ingeniería Informática de Valladolid
Universidad de Valladolid

19 de enero de 2020



Universidad de Valladolid

Valdunciel Sánchez, Pablo

Índice

1. Modelo lógico de la base de datos	4
2. Patrón <i>Front Controller</i> de Django [1] [2]	5
3. Diagrama de clases	5
4. Module Style	6
4.1. Descomposition style	6
4.2. Uses style	6
4.3. Generalization style	6
5. Diagramas de casos de uso	6

Índice de figuras

1.	Modelo lógico de la base de datos	4
2.	Patrón <i>Front Controller</i> de Django	5
3.	Diagrama de clases	7
4.	Descomposition style	8
5.	Uses style	9
6.	Generalization style	10
7.	Llamada <code>as_view()</code> sobre una subclase de <i>TemplateView</i> - <i>Template rendering</i> de Django	11
8.	<i>Add election</i>	12
9.	<i>Compute seat distribution</i>	13
10.	CU1 - Obtener la distribución de escaños	14
11.	CU2.A - Introducir los datos de una elección mediante GUI	15
12.	CU2.B - Introducir los datos de una elección mediante la subida de un archivo	16
13.	CU3 - Modificar parámetros de la configuración por defecto	17

1. Modelo lógico de la base de datos

El SGBD utilizado ha sido *sqlite3*, un sistema de gestión de bases de datos relacionales que viene incorporado de forma nativa en el framework *Django* utilizado. Los tipos básicos de *sqlite3* son:

1. NULL
2. BLOB
3. INTEGER
4. REAL
5. TEXT

Las fechas, DATE, pueden almacenarse como TEXT, REAL o INTEGER. El tipo VARCHAR permite limitar la longitud de un campo de tipo TEXT.

En la *Figura 1* se muestra el modelo lógico de la base de datos.

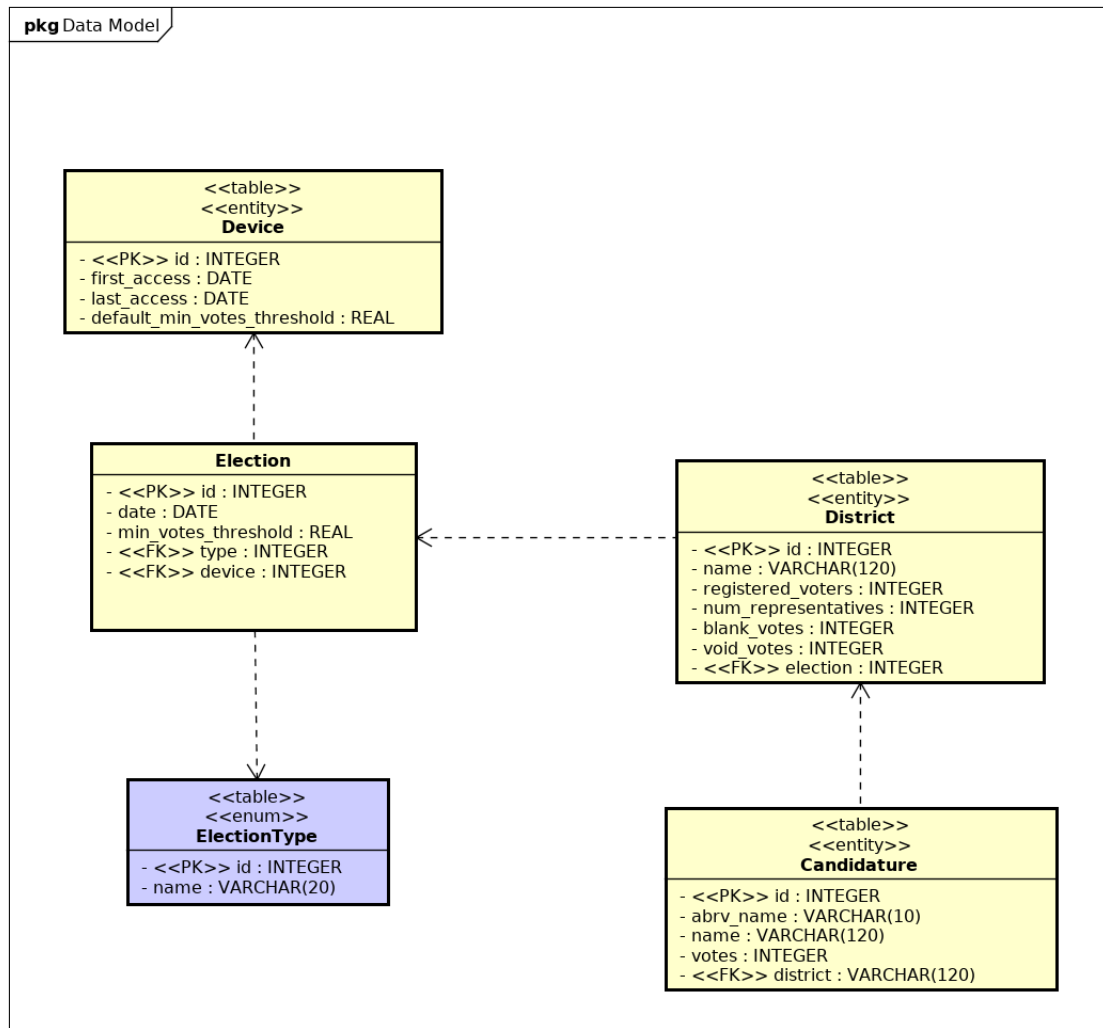


Figura 1: Modelo lógico de la base de datos

2. Patrón *Front Controller* de Django [1] [2]

Django utiliza el patrón *Front Controller*, en el que un controlador maneja todas las peticiones web. En Django el *Front Controller* está basado en los ficheros *wsgi.py* y *urls.py* en el que se establece la correspondencia entre las URLs y las vistas. Cuando un usuario solicita una página, este es el algoritmo que Django sigue:

1. Django determina el módulo raíz URLconf que tiene que usar. Por defecto este módulo está en el fichero *urls.py*, aunque se puede cambiar.
2. Django carga el módulo Python y busca la variable *urlpatterns*. Esta variable contiene un conjunto de pares que establecen la correspondencia entre las URLs y las vistas.
3. Django busca una a una todas la URLs y obtiene la que coincide con la solicitada por el usuario.
4. Una vez que ha encontrado la URL correspondiente, Django importa y llama a la Vista correspondiente, que en nuestro caso consiste en una llamada al método *as_view()* de la clase Vista correspondiente. El método *as_view()* recibe como argumentos:
 - Una instancia de *HttpRequest* (la petición HTTP).
 - Los argumentos de la URL si esta tiene.
5. Si ninguna de las URLs registradas coincide con la solicitada o se produce una excepción durante el proceso, Django invoca la vista de tratamiento de errores adecuada.

En la *Figura 2* podemos ver el funcionamiento del patrón *Front Controller* en Django.

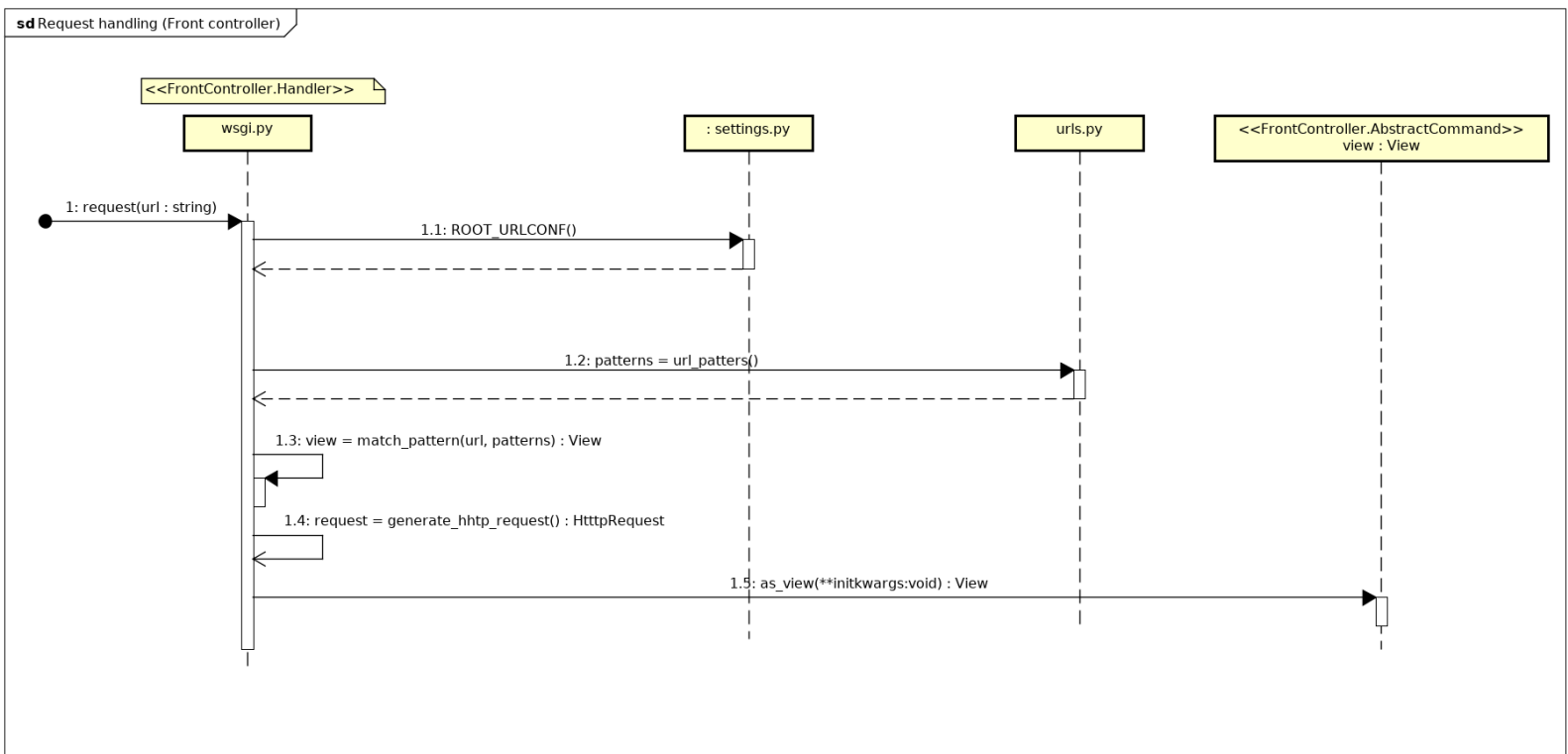


Figura 2: Patrón *Front Controller* de Django

3. Diagrama de clases

Ver *Figura 3*.

4. Module Style

4.1. Descomposition style

Ver *Figura 4*.

4.2. Uses style

Ver *Figura 5*.

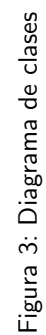
4.3. Generalization style

Ver *Figura 6*.

5. Diagramas de casos de uso

Los diagramas en los que se modelan los casos de uso son:

- *Template rendering* - Ver *Figura 7*
- *Add election* - Ver *Figura 8*
- *Compute seat distribution* - Ver *Figura 9*
- CU1 - Obtener la distribución de escaños - Ver *Figura 10*
- CU2 - Introducir datos de unas elecciones
 - Mediante GUI - Ver *Figura 11*
 - Mediante la subida de un archivo - Ver *Figura 12*
- CU3 - Modificar parámetros de la configuración por defecto - Ver *Figura 13*



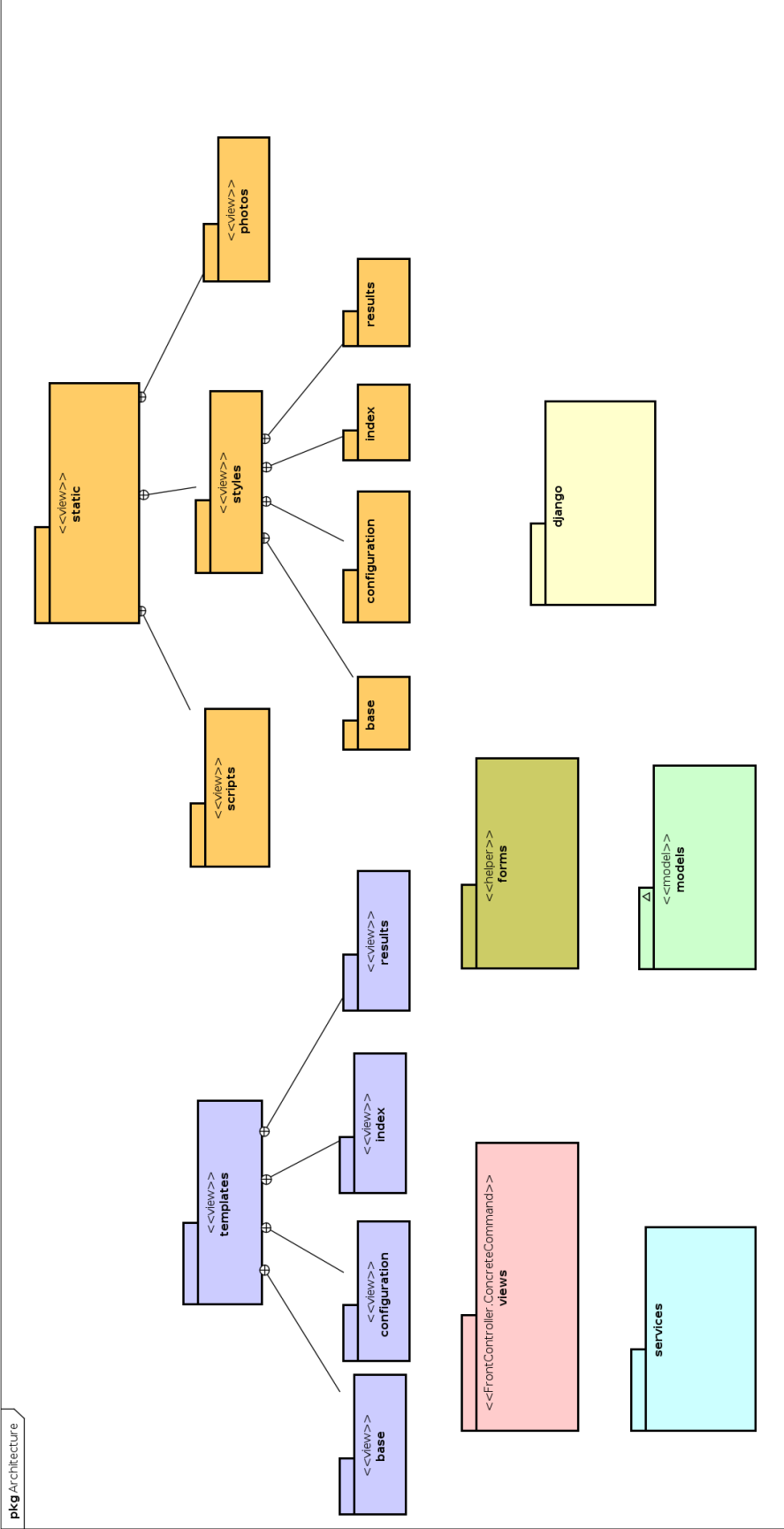


Figura 4: Decomposition style

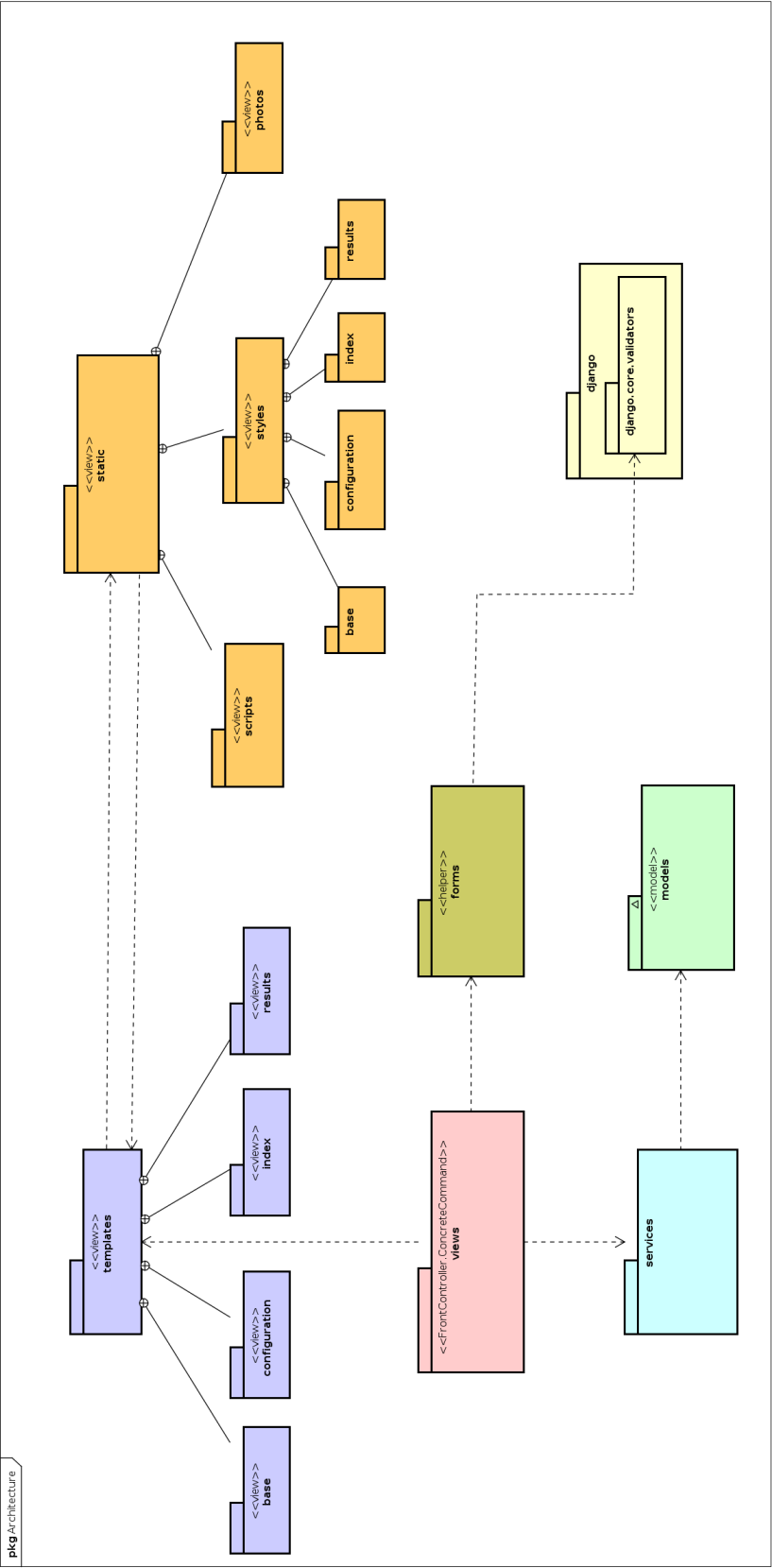


Figura 5: Uses style

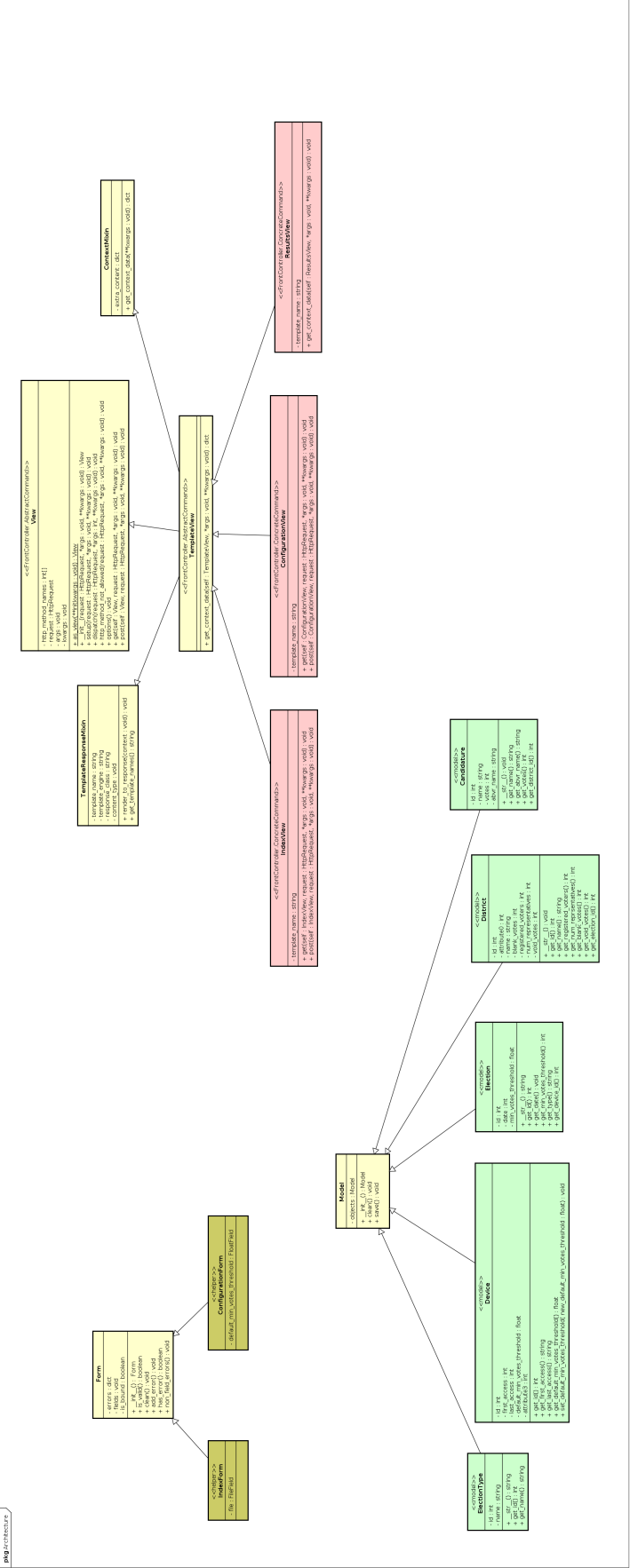


Figura 6: Generalization style

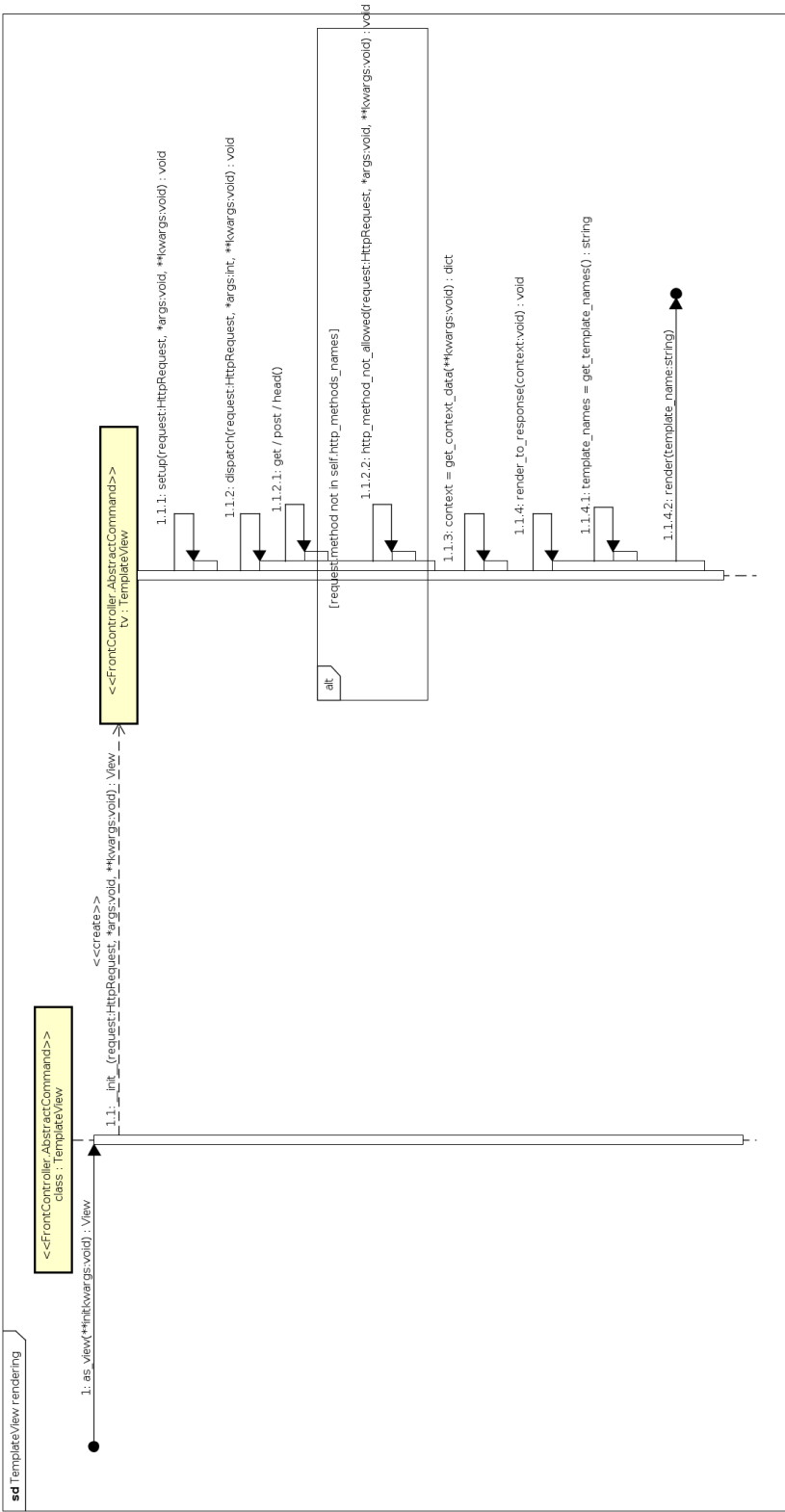


Figura 7: Llamada `as_view()` sobre una subclase de `TemplateView` - *Template rendering* de Django

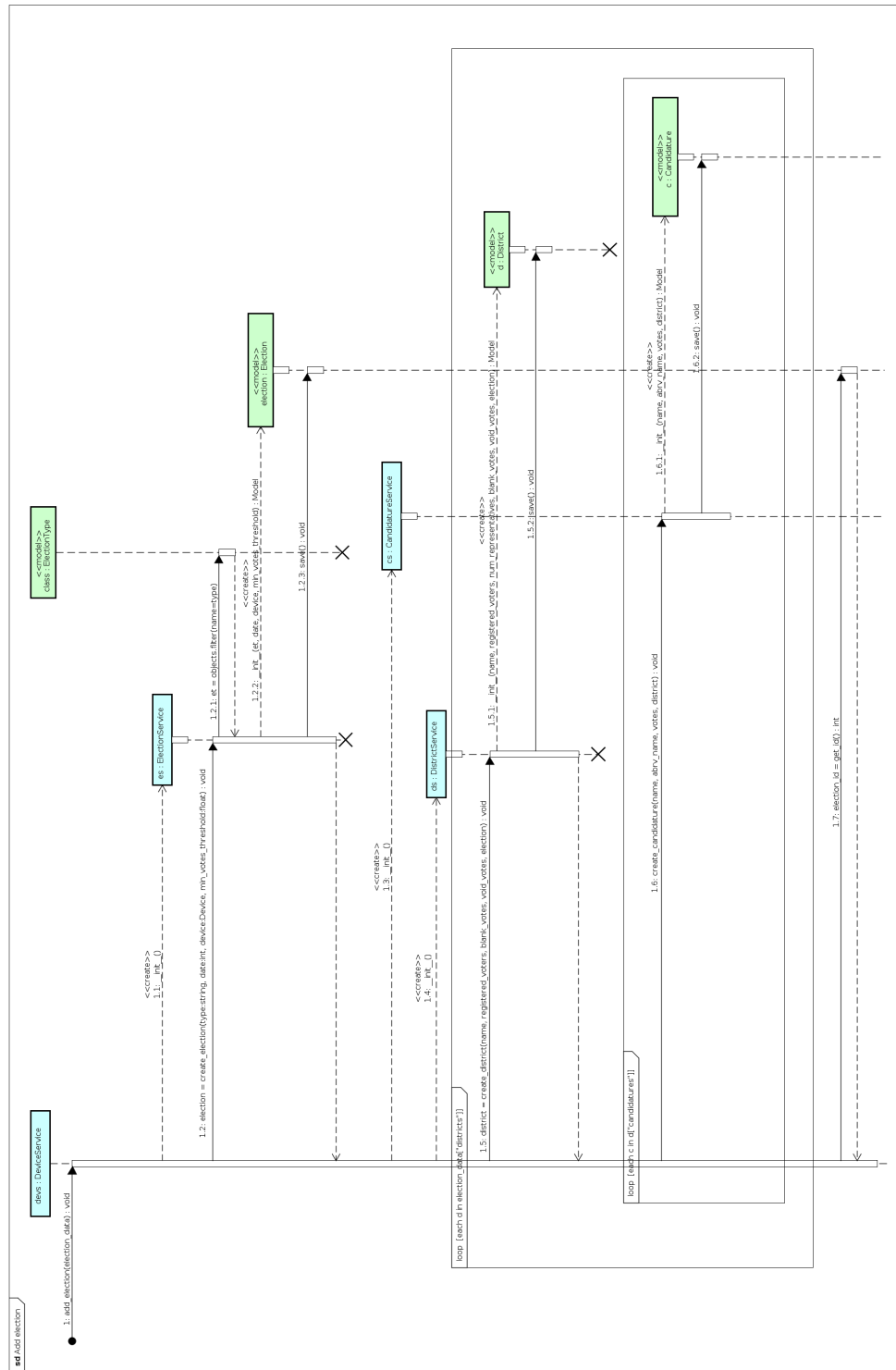


Figura 8: Add election

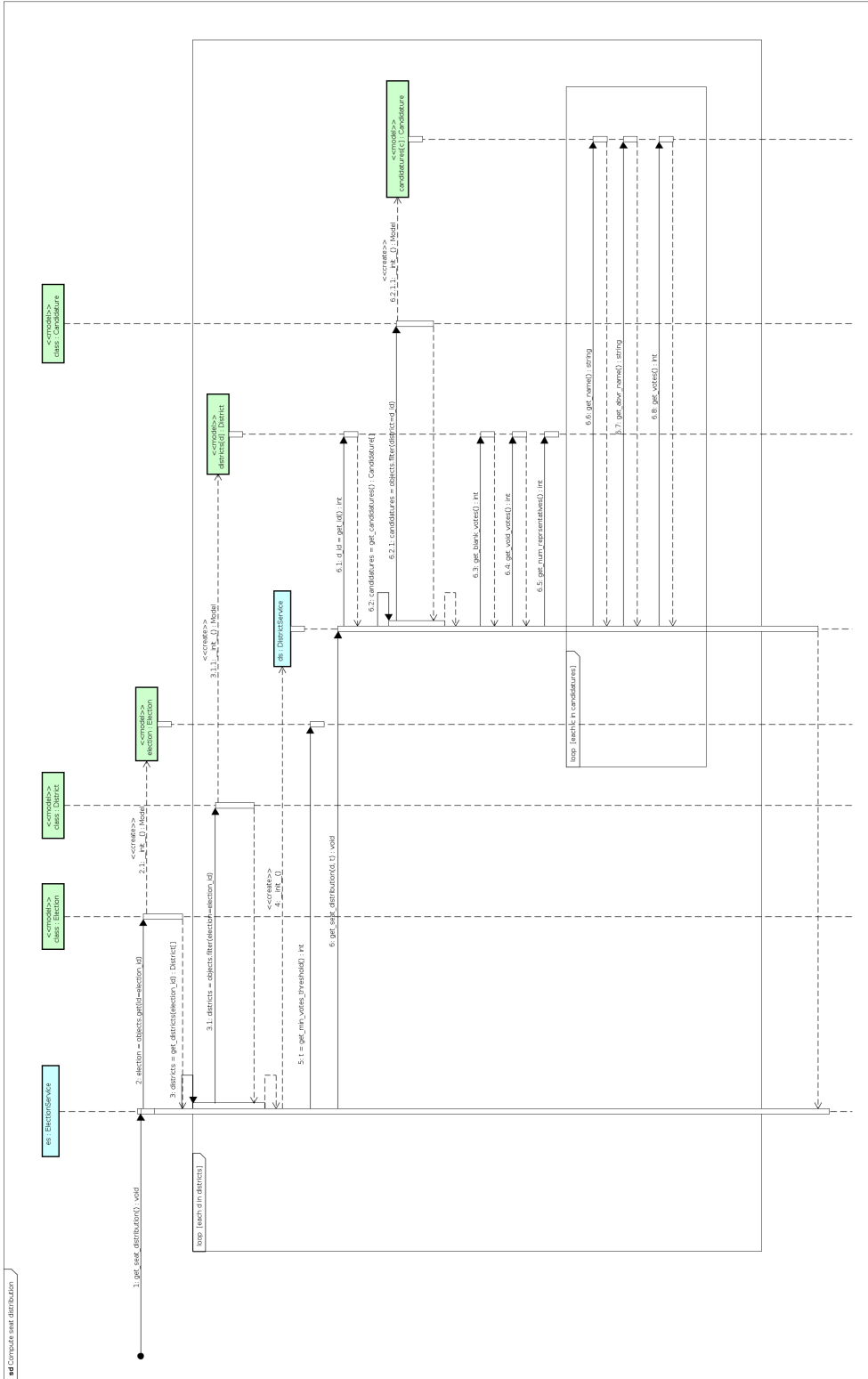
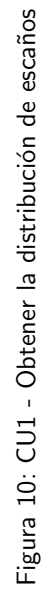


Figura 9: Compute seat distribution



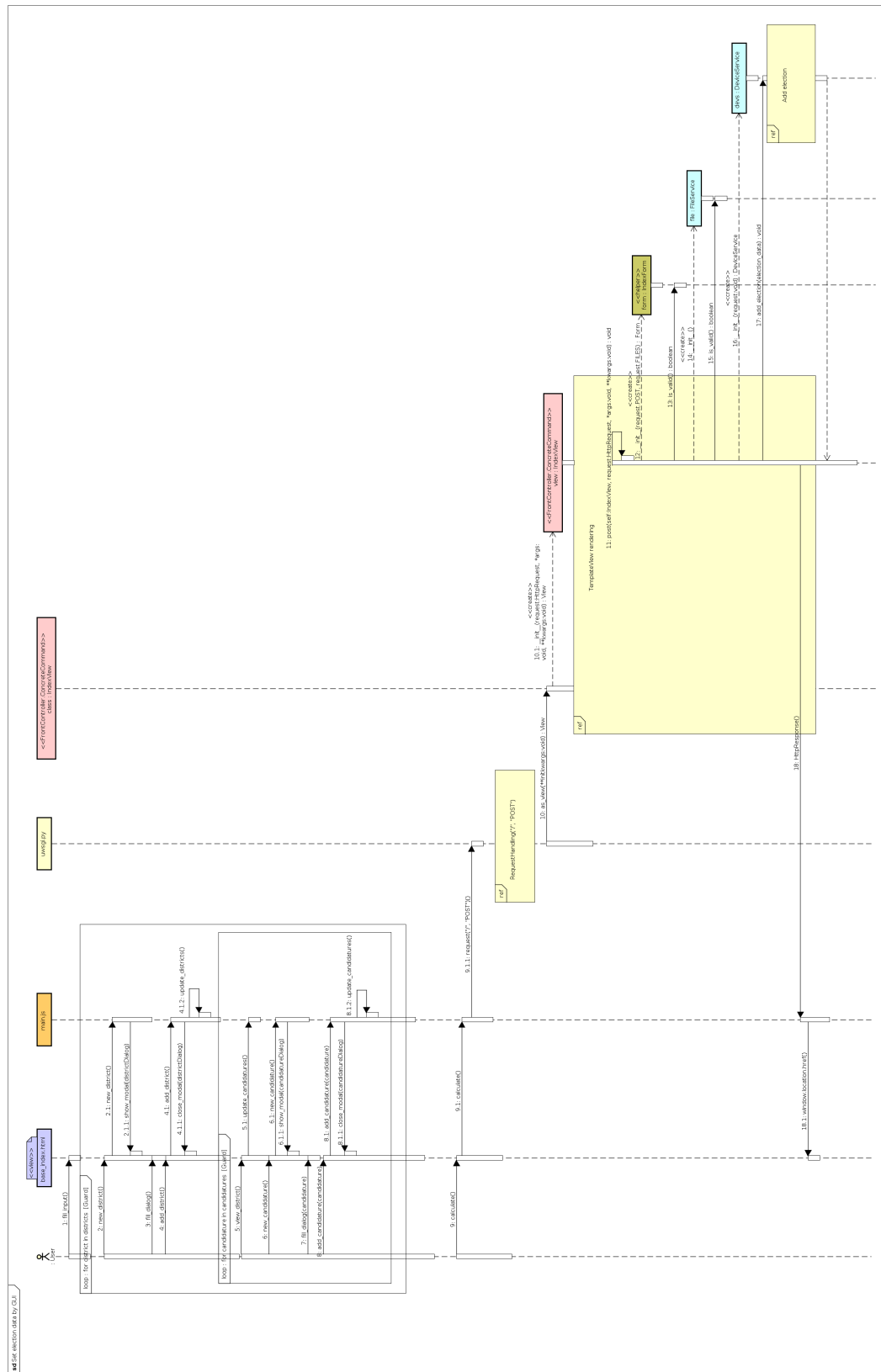


Figura 11: CU2.A - Introducir los datos de una elección mediante GUI

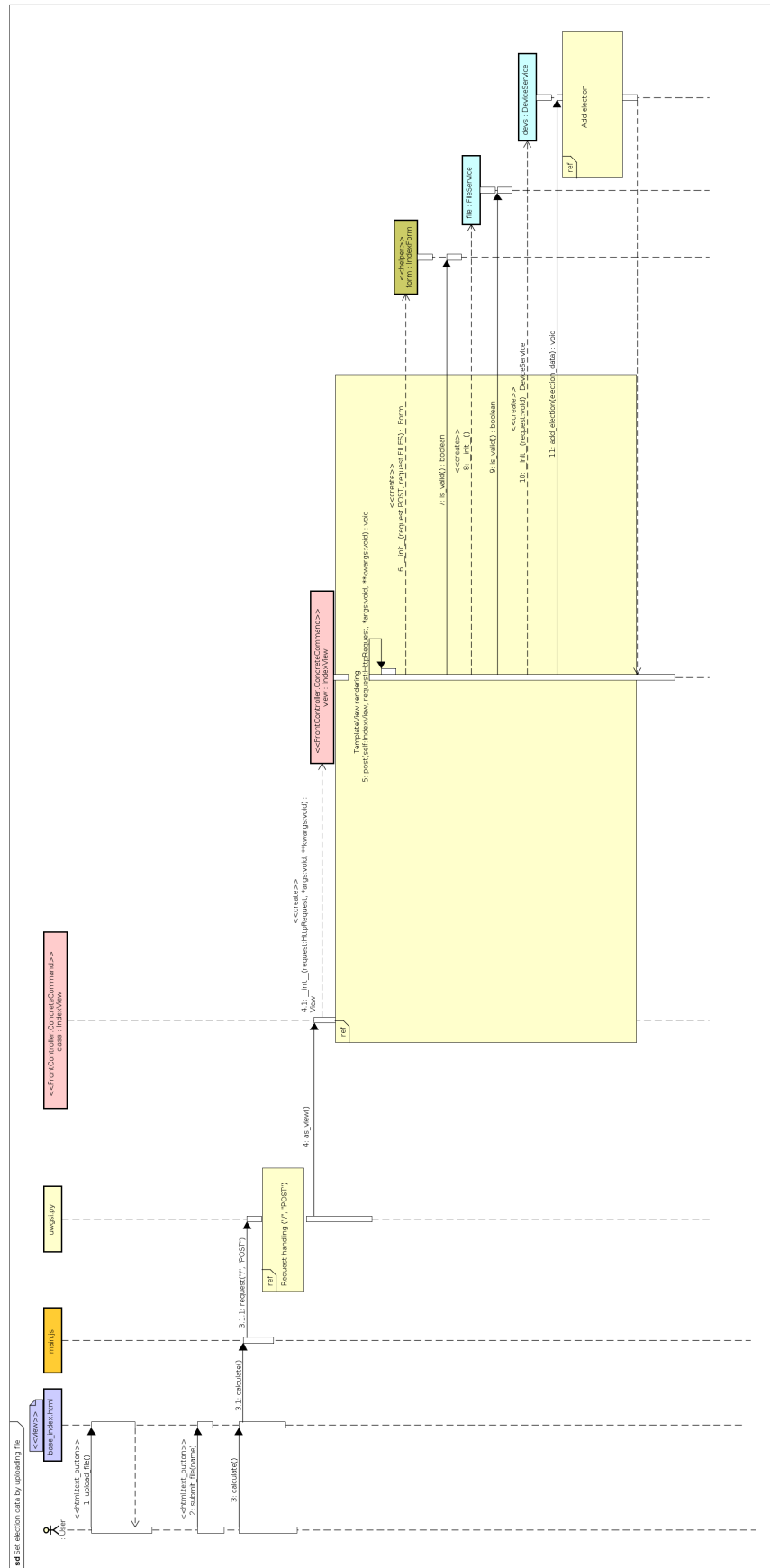


Figura 12: CU2.B - Introducir los datos de una elección mediante la subida de un archivo



Referencias

- [1] D. documentation, “How django processes a request.” <https://docs.djangoproject.com/es/3.0/topics/http/urls/#how-django-processes-a-request>. [Online; accedido 10 Diciembre, 2019].
- [2] Y. Crespo González-Carvajal, “Planificación y diseño de sistemas computacionales - bloque arquitectura del software.” https://aulas.inf.uva.es/pluginfile.php/44659/mod_resource/content/2/BloqueD1.2.pdf. [Online; accedido 13 Diciembre, 2019].