Ασκηση 9

ΗΥ225-Οργανωση Υπολογιστων

csd4569-Χρηστος Παπασταμος

<u>Ασκηση 9.9:</u>

1) Η πρωτη βαθμιδα του επεξεργαστη ειναι η **Instruction Fetch** βαθμιδα. Εκει υπαρψει ο pc ο οποιος σε καθε κυκλο δειχνει στην Instruction memory σε ποια εντολη βρισκεται. Αυτη με την σειρα της 'δινει' στην επομενη βαθμιδα την εντολη προς εκτελεση

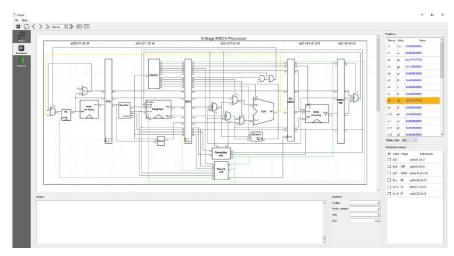
Η επομενη βαθμιδα ειναι η **Decode** βαθμιδα οπου η εντολη αποκωδικοποιειται ετσι ωστε ο επεξεργαστης να ξερει τι τιμες πρεπει να δωσει στα παρακατω σηματα ελενχου. Επισης σε αυτη την βαθμιδα ο επεξεργαστης διαβαζει και τις τιμες απο τους registers (αν αυτο χρειαζεται)

Στην συνεχεια υπαρχει η **Execute** βαθμιδα οπου υπαρχει η ALU και οπου γινονται οι πραξεις μεταξυ των τιμων της εντολης.

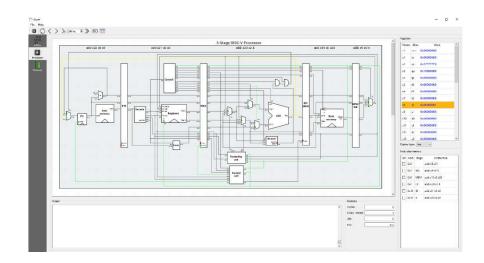
Επειτα βρισκεται η **Data Memory** βαθμιδα οπου η εντολη διαβαζει ή γραφει στην Data Memory

Στο τελος, η **Write Back** βαθμιδα γραφει στους registers την τιμη που εχει προκυψει απο την εντολη, αν αυτο προβλεπει η ιδια.

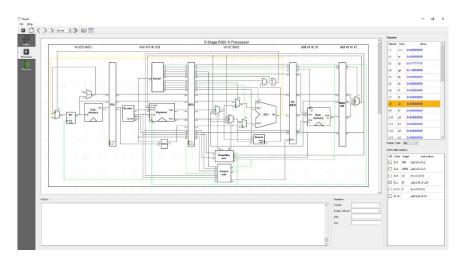
- **2)** Οι απαραιτητες βαθμιδες της Pipeline ειναι οι πρωτες τρεις (IF,ID,EX) καθως εκει τελειωνει μια απο τις πιο συντομες εντολες, η branch
- **3)** Στις αριθμιτικες εντολες, η βαθμιδα της Data Memory δεν χρειαζεται σε κατι καθω η εντολη δεν διαβαζει ουτε γραφει κατι σε αυτην. Αντιστοιχα στις εντολες store η βαθμιδα Write Back δεν χρησημοποιειται γιατι η εντολη δεν γραφει κατι στους καταχωρητες αλλα στην DM
- 4) (a) .text
 main:
 add s0,zero,sp
 add s1,zero,gp
 add s3,zero,s4
 add s4,sp,zero
 add s5,zero,zero
 add s6,s0,s1



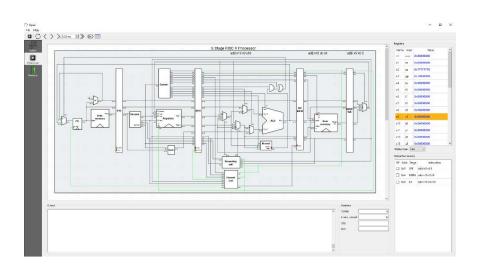
(b) .text main: addi s0,zero,1 addi s1,zero,5 add s3,zero,s4 addi s4,sp,4 add s5,zero,zero add s6,s0,s1



(c) .text
main:
add s0,zero,sp
add s1,zero,gp
sw sp,0(zero)
add s3,zero,s4
lw s4,0(zero)
add s6,s0,s1



5) .text main: addi s1,zero,5 add s2,zero,s1 add s3,s1,s2

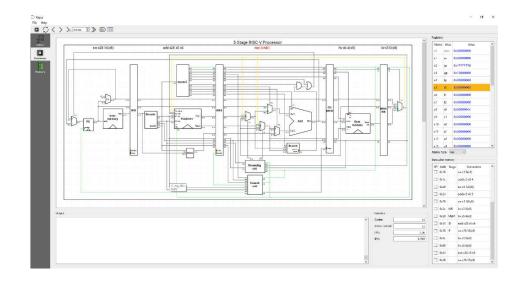


6) .text

main: addi s0,zero,76 addi t0,zero,1 sw t0,0(s0) #a addi t0,zero,2 sw t0,4(s0) #b addi t0,zero,3 sw t0,8(s0) #c addi t0,zero,4 sw t0,12(s0) #e addi t0,zero,5 sw t0,16(s0) #f

lw t0,0(s0) lw t1,4(s0) add t3,t0,t1 #f=a+b sw t3,16(s0)

lw t1,8(s0) sub t3,t0,t1 #e=a-c sw t3,12(s0)



.text

main: addi s0,zero,76 addi t0,zero,1 sw t0,0(s0) #a addi t0,zero,2 sw t0,4(s0) #b addi t0,zero,3 sw t0,8(s0) #c addi t0,zero,4 sw t0,12(s0) #e addi t0,zero,5 sw t0,16(s0) #f

lw t0,0(s0) lw t1,4(s0) lw t2,8(s0) add t3,t0,t1 #f=a+b sw t3,16(s0) sub t3,t0,t3 #e=a-c sw t3,12(s0)

