「アルゴリズムとデータ構造入門」 第2回課題

工学部情報学科 平成 25 年入学 学籍番号: 1029-25-2723 森井 崇斗

October 22, 2013

1 階上のプログラムの作成と実行

1.1 プログラムの内容

1.2 出力結果

> (fact 103)

1.3 説明

- 1. define で (if ~)をグローバル変数 fact に定義し、またその引数として受け取った値を変数 n に格納します。
- 2. 2 行目以降の条件構文ではn が0 以下ならば1 を返し、それ以外ならn と "fact を n-1 を引数とした際の結果 "の乗を返します。

3. この部分は再帰的になっているので、n=1 になるまで 2. を繰り返します。

つまり、(fact n) は (fact n-1) の結果にn を掛けたものを結果とする。この時利用される (fact n-1) の結果はn-1 に (fact n-2) の結果を掛けたものになる。… というように繰り返し、(fact 1) の結果として1 と (fact 0) の結果を必要とする処理に到達する。この時実行される (fact 0) は再帰せずに1 を結果として返す。

ここから逆に辿って行くと $n(n-1)(n-2)\cdots 2\cdot 1$ という式と同じ計算が行われ、結果として階乗の値が導き出されます。

2 教科書 1-1-4~1-2-2 の想定質問とその回答

2.1 1-1-4より

2.1.1 想定質問

define は合成手続きに名前を付けると説明されているが、名前は自由に命名することが可能であるのか?

2.1.2 想定質問への回答

Scheme には他のプログラミング言語でいうところの予約語 (reserved keywords) は存在しません。

つまり、define や if などを define で再定義することも許される。 例えば次のようなプログラムを作成実行することも可能です。

プログラム例

```
(define (define x y) (* x y)
```

実行例

```
>(define 3 5)
15
```