

Atividade - Aprendizado de máquina I

Naive Bayes

Descrição

Esta atividade consiste em um algoritmo de aprendizado de máquina que utiliza o Naive Bayes para classificação de instâncias desconhecidas de uma base de dados.

Entrada

A entrada consiste de uma base de dados a ser passada pela entrada padrão.

A primeira linha consiste de duas entradas, uma para um número **X** de linhas e a segunda para o número **Y** de colunas:

3 5

As próximas **X** entradas serão instâncias do banco com **Y** colunas:

0 0 1 0 N

A última coluna sempre identifica a classe a ser preditora (label).

Após estas **X** entradas uma última linha será a instância a ser testada:

0 1 0 1

Exemplo completo de entrada:

**3 5
0 0 0 0 N
1 1 1 1 P
0 1 1 0 N
0 1 0 1**

Saída

A saída consiste apenas da classe predita. Ou seja, apenas um **P** ou **N**.

A classe predita sempre será P ou N.

Exemplo de saída:

P

Observações

Não deve haver espaço ou quebra de linha ao final da saída.